

第10章 椭圆曲线密码学

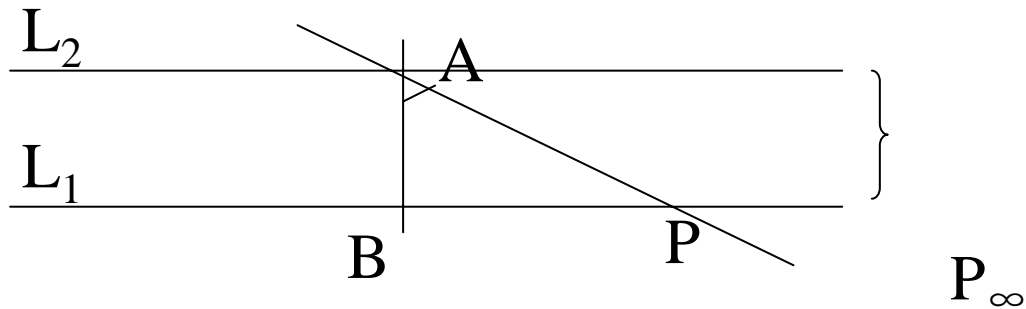
椭圆曲线密码学是由美国学者**Neil Koblitz**与**Victor Miller**在**1985**年各自独立创建起来的。**RSA**与**ElGamal** 加密体制中,如果使用长度为**1024**比特的模数才可以达到基本的安全等级,那么对于椭圆曲线(**ECC**)加密体制来说,按目前公开的密码攻击方法,只要使用长度为**160**比特的模数,就可以达到这个安全等级。

参见: www.certicom.com

1 有关的基本概念

(1) 无穷远元素（无穷远点，无穷远直线）

平面上任意两相异直线的位置关系有相交和平行两种。引入无穷远点，是两种不同关系统一。



$AB \perp L_1$, $L_2 \parallel L_1$, 直线 AP 由 AB 起绕 A 点依逆时针方向转动, P 为 AP 与 L_1 的交点。

$$\angle BAP \rightarrow \pi/2 \implies AP \rightarrow L_2$$

可以设想 L_1 上有一点 P_∞ ，它为 L_2 和 L_1 的交点，被称之为**无穷远点**。

●**注意**:直线 L_1 上的无穷远点只能有一个

(因为过 A 点只能有一条平行于 L_1 的直线 L_2 ，而两直线的交点只能有一个。)

结论：

1*. 平面上一组相互平行的直线，有公共的无穷远点。

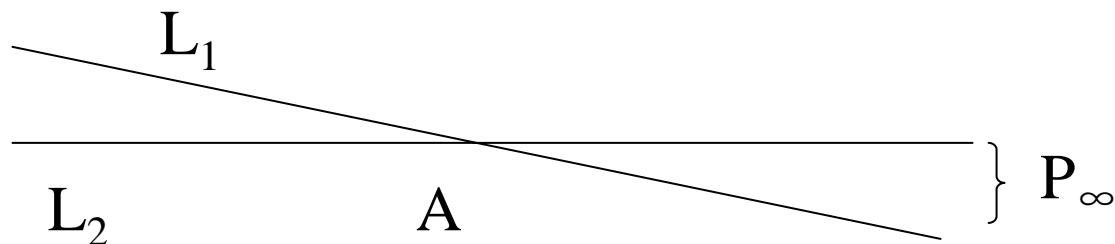
(为与无穷远点相区别，把原来平面上的点叫做**平常点**)

2*. 平面上相交于点 A 的两直线 L_1, L_2 有不同的无穷远点。

原因：若否，则 L_1 和 L_2 有公共的无穷远点 P_∞ ，则过两相异点 A 和 P_∞ 有相异两直线，与几何公理相矛盾。

3*. 全体无穷远点构成一条**无穷远直线**。

注：欧式平面添加上无穷远点和无穷远直线，自然构成**射影平面**。



(2) **齐次坐标**

解析几何中引入坐标系，用代数的方法研究欧氏空间。这样的坐标法也可推广至射影平面上，建立**平面射影坐标系**，**(齐次坐标系)**。

平面上两相异直线 L_1, L_2 ，其方程分别为：

$$L_1: a_1x + b_1y + c_1 = 0$$

$$L_2: a_2x + b_2y + c_2 = 0$$

其中 a_1, b_1 不同时为0； a_2, b_2 也不同时为0。

设

$$D = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} \quad D_x = \begin{vmatrix} b_1 & c_1 \\ b_2 & c_2 \end{vmatrix} \quad D_y = \begin{vmatrix} c_1 & a_1 \\ c_2 & a_2 \end{vmatrix}$$

若 $D \neq 0$ ，则两直线 L_1, L_2 相交于一平常点 $P(x, y)$ ，其坐标为 $x = D_x/D$ ， $y = D_y/D$ 。

也可以将这组解表示为： $x/D_x = y/D_y = 1/D$

(约定：分母 D_x, D_y 有为0时，对应的分子也要为0)

上述表示可抽象为 (D_x, D_y, D) 。

若 $D=0$ ，则 $L_1 \parallel L_2$ ，此时 L_1 和 L_2 交于一个无穷远点 P_∞ 。

这个点 P_∞ 可用过原点 O 且平行于 L_2 的一条直线 L 来指出他的方向，而这条直线 L 的方程就是： $a_2x + b_2y = 0$ 。

为把平常点和无穷远点的坐标统一起来，把点的坐标用 (X, Y, Z) 表示， X, Y, Z 不能同时为0，且对平常点 (x, y) 来说，有 $Z \neq 0$ ， $x = X/Z$ ， $y = Y/Z$ ，于是有：

$$\frac{\frac{X}{Z}}{D_x} = \frac{\frac{Y}{Z}}{D_y} = \frac{1}{D}$$

相当于说 $X / Dx = Y / Dy = Z / D$ ，

有更好的坐标抽象 (X, Y, Z) ; $Z=0$ 时它表示无穷远点。

注解1： 实数 $c \neq 0$ ，则 (cX, cY, cZ) 为一等价类，代表元为 (X, Y, Z) 。实质上用 $(X:Y:Z)$ 表示的3个分量中，只有两个是独立的，具有这种特征的坐标就叫**齐次坐标**。

例1：求点 (1,2) 在新的坐标体系下的坐标。

解： $\because X/Z=1, Y/Z=2 (Z \neq 0) \therefore X=Z, Y=2Z \therefore$ 坐标为 $(Z:2Z:Z), Z \neq 0$ 。即 $(1:2:1) (2:4:2)$ 等形如 $(t:2t:t)$ ，其中 $t \neq 0$ 的坐标，都是 $(1,2)$ 在新的坐标体系下的坐标,用代表元 $(1:2:1)$ 表示即可。

例2：求平行线 $L1: X+2Y+3Z=0$ 与 $L2: X+2Y+Z=0$ 相交的无穷远点。

解：因为 $L1 \parallel L2$,所以有 $Z=0, X+2Y=0$ ；所以坐标为 $(-2Y:Y:0), Y \neq 0$ 。即 $(-2:1:0)$ 为这个无穷远点的坐标。

注解2.欧氏直线L在平面直角坐标系Oxy上的方程为:

$$ax+by+c=0$$

则L上任一平常点(x,y)的齐次坐标为(X,Y,Z), $Z \neq 0$,
代入得: $aX+bY+cZ=0$

L上的无穷远点的坐标(X,Y,Z)应满足 $aX+bY=0$, $Z=0$;
平面上无穷远直线的方程自然为: $Z=0$!!

(3)任意域上的椭圆曲线

K为域, K上的射影平面 $P^2(K)$ 是一些等价类的集合 $\{(X:Y:Z)\}$ 。考虑下面的**Weierstrass**方程(次数为3的齐次方程):

$$Y^2Z+a_1XYZ+a_3YZ^2=X^3+a_2X^2Z+a_4XZ^2+a_6Z^3$$

(其中系数 $a_i \in K$)

Weierstrass方程被称为光滑或非奇异的是指对所有适合以下方程的射影点 $P=(X:Y:Z) \in P^2(K)$ 来说,

$$F(X,Y,Z)=Y^2Z+a_1XYZ+a_3YZ^2-X^3-a_2X^2Z-a_4XZ^2-a_6Z^3=0$$

在 P 点的三个偏导数 $\frac{\partial F}{\partial X}, \frac{\partial F}{\partial Y}, \frac{\partial F}{\partial Z}$ 之中至少有一个不为 0。若否, 则称这个方程为奇异的。

● **椭圆曲线E**的定义:

椭圆曲线**E**是一个光滑的**Weierstrass**方程在 $P^2(K)$ 中的全部解集合。

$$Y^2Z+a_1XYZ+a_3YZ^2=X^3+a_2X^2Z+a_4XZ^2+a_6Z^3$$

注:

a) 在椭圆曲线**E**上恰有一个无穷远点, 即 $(0:1:0)$, 用 θ 表示.

- b) 可用非齐次坐标的形式来表示椭圆曲线的Weierstrass方程:

设 $x=X/Z$, $y=Y/Z$, 于是原方程转化为:

$$y^2+a_1xy+a_3y=x^3+a_2x^2+a_4x+a_6 \quad (*)$$

椭圆曲线E就是方程 (*) 在射影平面 $P^2(K)$ 上的全部平常点解, 外加一个y轴上的无穷远点 θ 组成的集合。

- c) 若方程(1) 的系数 $a_1, a_3, a_2, a_4, a_6 \in K$, 此时椭圆曲线E被称为定义在K上, 用 E/K 表示。如果E能被限定在K上, 那么E的K-有理点集合表示为 $E(K)$, 它为E中的全体有理坐标点的集合外加无穷远点 θ 。

(4)实域R上的椭圆曲线

设 $K=R$, 此时的椭圆曲线可表为平面上的通常曲线上的点, 外加无穷远点 θ 。

实域**R**上的椭圆曲线方程

$$E: y^2 = x^3 + ax + b$$

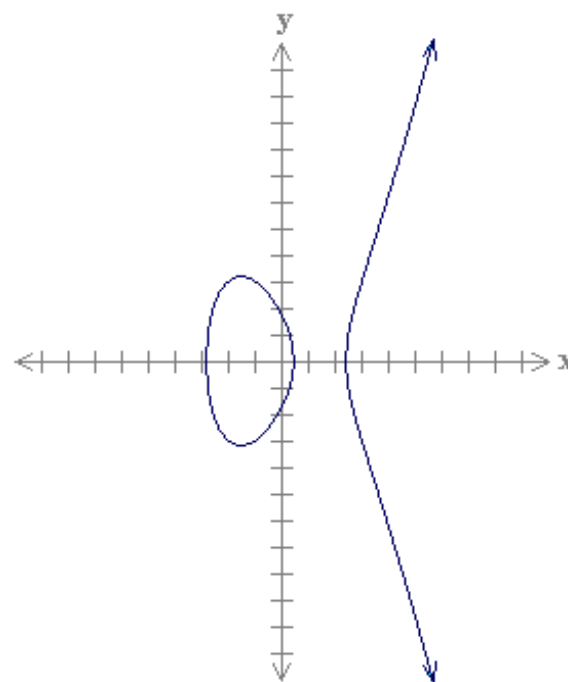
其系数满足关系式

$$4a^3 + 27b^2 \neq 0$$

满足该方程的所有点 (x, y)

，外加无穷远点 θ 一起构成的集合,被视为由该方程决定的椭圆曲线。

可以按几何关系定义椭圆曲线上点的加法运算。



实域 \mathbf{R} 上椭圆曲线点的加法运算法则

点 $P=(x,y)$ 对 \mathbf{X} 轴的反射点 $-P=(x,-y)$ 被称为点 $P=(x,y)$ 的负点(逆元), $(x,y) + (x,-y) = \theta$.

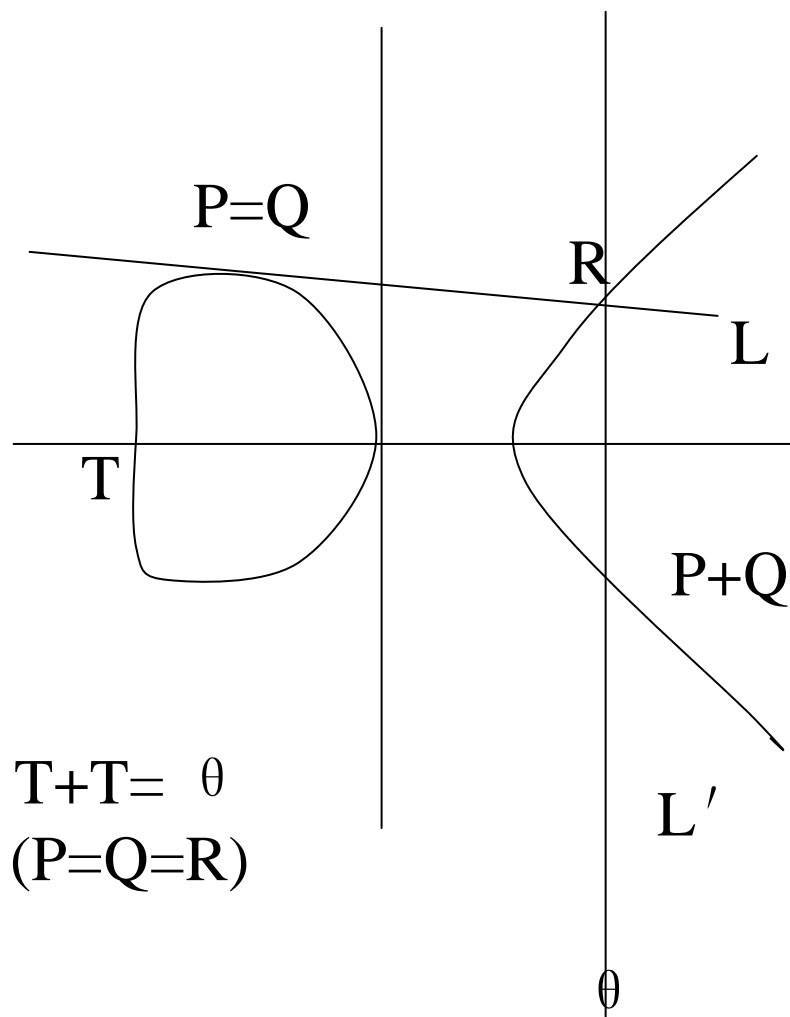
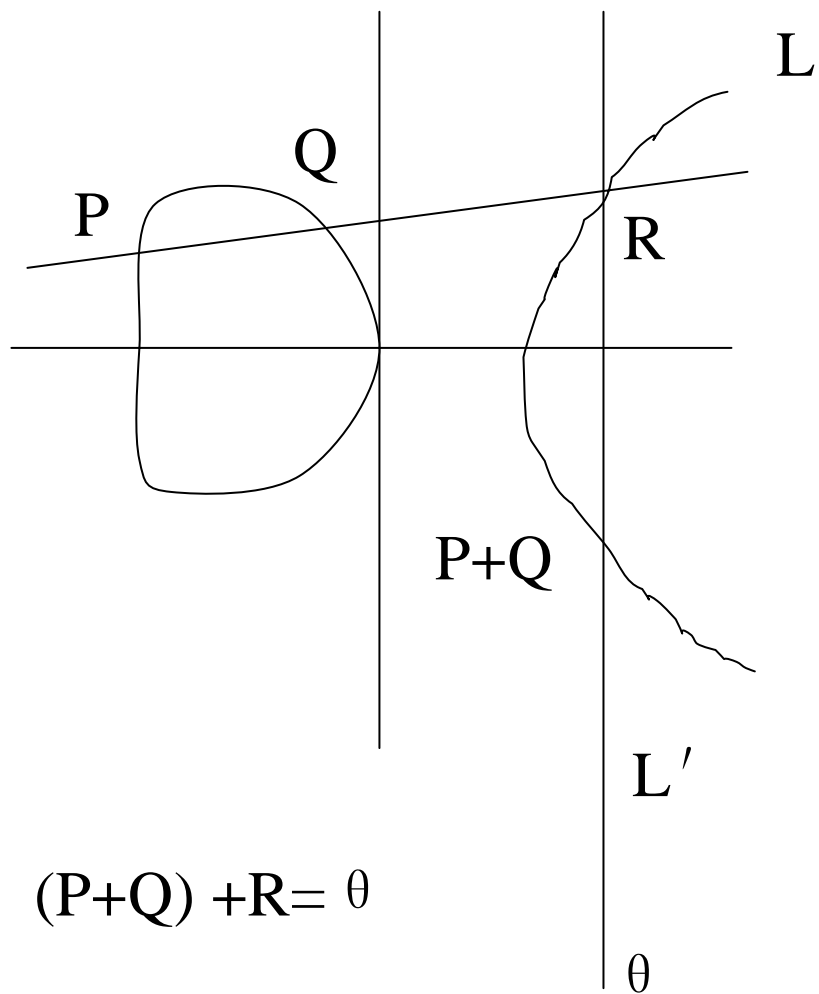
两相异点加运算： P 、 Q 为椭圆曲线上相异两点，有 $P+Q=R$ ，点 R 是经过 P 、 Q 两点的直线与曲线相交之点的唯一负点。

倍点运算： 点 P 的倍点 $2P$ 是经过点 P 的切线与椭圆曲线相交之点的负点（逆元）。若点 P 重复加最小的次数 n ，就得 $nP = \theta$ ，则称点 P 的阶（周期）为 n 。

具体描述为：

设 $L \in P^2(R)$ 为一条直线。因为 E 的方程是三次的，所以 L 可与 E 在 $P^2(R)$ 恰有三个交点，记为 P, Q, R （**注意**：如果 L 与 E 相切，那么 P, Q, R 可以不是相异的）。按下述方式定义 E 上运算 \oplus ：

设 $P, Q \in E$ ， L 为联接 P, Q 的直线（若 $P=Q$ ，则 L 取过 P 点的切线）；设 R 为 L 与 E 的另一个交点；再取连接 R 与无穷远点 $\theta (= (0:1:0))$ 的直线 L' 。则 L' 与 E 的另一个交点定义为 $P + Q$ 。



上面的图像为椭圆曲线 $y^2=x^3-x$ 的具体图象。然而，用此图象来说明计算点的加法运算规则，并不失一般性。下面针对一般的方程(*)给出的椭圆曲线上的点 $P=(x_1,y_1)$ 、 $Q=(x_2,y_2)$ ，来计算 $P\oplus Q=(x_3,y_3)=?$

由 $P\oplus Q$ 的定义，设 $y=\alpha x+\beta$ 为通过 P,Q 两点直线 L 的方程，可算出：

当 $P\neq Q$ 时： $\alpha=(y_2-y_1)/(x_2-x_1)$, $\beta=y_1-\alpha x_1$

易见，直线 L 上的一个点 $(x, \alpha x+\beta)$ 是在椭圆曲线 E 上，

当且仅当 $(\alpha x+\beta)^2=x^3+ax+b$ ；

$$P+Q=(x_1,y_1)+(x_2,y_2)=(x_3,y_3)=(x_3,-(\alpha x_3+\beta))$$

其中， $x_3=\alpha^2-x_1-x_2=((y_2-y_1)/(x_2-x_1))^2-x_1-x_2$;

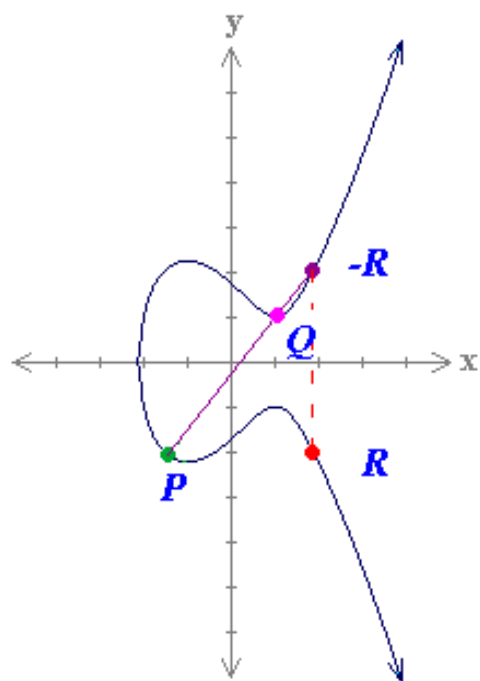
$$y_3=-y_1+((y_2-y_1)/(x_2-x_1))(x_1-x_3)$$

当 $P=Q$ 时： $P+Q=(x_3, y_3)$ 算得：

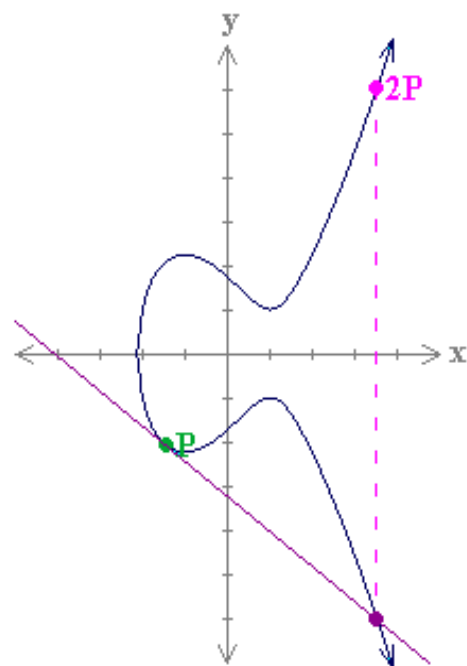
$$x_3=((3x_1^2+a)/2y_1)^2-2x_1;$$

$$y_3=-y_1+((3x_1^2+a)/2y_1)(x_1-x_3) \quad \circ$$

图左表示两相异点相加;右图表两个相同点相加



$$y^2 = x^3 - 3x + 3$$



$$y^2 = x^3 - 3x + 3$$

注:

- a) 如果直线 L 与 E 相交与三点 P, Q, R (不一定相异), 那么 $(P+Q)+R = \theta$ (从图中可见)。
- b) 任给 $P \in E, P + \theta = P$ (此时设 $Q = \theta$, 易见 $L=L'$);
- c) 任给 $P, Q \in E$ 有: $P + Q = Q + P$;
- d) 设 $P \in E$, 那么可以找到 $-P \in E$ 使 $P + (-P) = \theta$;
- e) 任给 $P, Q, R \in E$, 有 $(P + Q) + R = P + (Q + R)$

综上所述, 知 E 对 $+$ 运算形成一个Abel群。

- f) 上述规则可开拓到任意域上, 特别是有限域上。假定椭圆曲线是定义在有限域 F_q 上 ($q=p^m$), 那么

$$E(F_q) = \{(x, y) \in F_q \times F_q \mid y^2 + a_1xy + a_3y = x^3 + a_2x^2 + a_4x + a_6\} \cup \{\theta\}$$

不难验证它对“ $+$ ”运算也形成一个Abel群。

2 有限域上椭圆曲线的+运算

令 F_q 表示 q 个元素的有限域，用 $E(F_q)$ 表示定义在 F_q 上的一个椭圆曲线 E 。

定理1.(Hass定理) $E(F_q)$ 的点数用 $\#E(F_q)$ 表示，则

$$|\#E(F_q) - q - 1| \leq 2q^{1/2}$$

(1) F_p (素域, p 为素数) 上椭圆曲线

令 $p > 3$, $a, b \in F_p$, 满足 $4a^3 + 27b^2 \neq 0$, 由参数 a 和 b 定义的 F_p 上的一个椭圆曲线方程为:

$$y^2 = x^3 + ax + b$$

它的所有解 (x, y) , ($x \in F_p$, $y \in F_p$), 连同“无穷远点” θ 组成的集合记为 $E(F_p)$, 由Hass定理知:

$$p + 1 - 2p^{1/2} \leq \#E(F_p) \leq p + 1 + 2p^{1/2}$$

集合 $E(F_p)$ 有如下加法规则：任给 $(x,y) \in E(F_p)$,

(i) $\theta + \theta = \theta$ （单位元素）

(ii) $(x,y) + \theta = (x,y)$,

(iii) (iii) $(x,y) + (x,-y) = \theta$,

(iv) 令 $(x_1,y_1), (x_2,y_2)$ 为 $E(F_p)$ 中非互逆元并且互不相等,

则 $(x_1,y_1) + (x_2,y_2) = (x_3,y_3)$, 其中

$$x_3 = \alpha^2 - x_1 - x_2, \quad y_3 = \alpha(x_1 - x_3) - y_1, \quad \text{斜率 } \alpha = (y_2 - y_1)/(x_2 - x_1)$$

(v) （倍点运算规则）

设 $(x_1,y_1) \in E(F_p), y_1 \neq 0$, 则 $2(x_1,y_1) = (x_3,y_3)$,

其中 $x_3 = \alpha^2 - 2x_1, y_3 = \alpha(x_1 - x_3) - y_1; \alpha = (3x_1^2 + a)/(2y_1)$

注：若 $\#E(F_p)=p+1$ ，曲线 $E(F_p)$ 称为超奇异的，否则称为非超奇异的。

例子1： F_{23} 上的一个椭圆曲线

令 $y^2=x^3+x+1$ 是 F_{23} 上的一个方程($a=b=1$)，则该椭圆曲

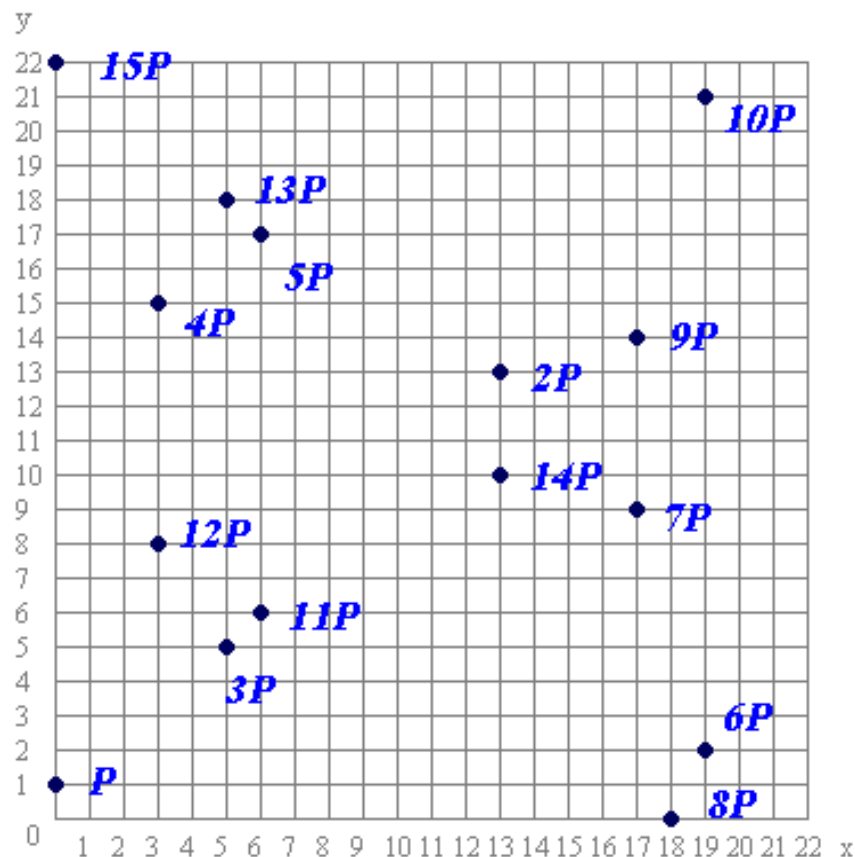
线方程在 F_{23} 上的解为($y^2=x^3+x+1$ 的点)：

(0,1), (0,22), (1,7), (1,16), (3,10), (3,13),
(4,0), (5,4), (5,19), (6,4), (6,19), (7,11), (7,12),
(9,7), (9,16), (11,3), (11,20), (12,4), (12,19),
(13,7), (13,16), (17,3), (17,20), (18,3), (18,20),
(19,5), (19,18); θ 。

群 $E(F_{23})$ 有28个点（包括无穷远点 θ ）。

例子2： \mathbf{F}_{23} , 点 $\mathbf{P}=(0,1)$ 是椭圆曲线 $E: y^2 = x^3 + 12x + 1$ 点的生成元.

$P = (0, 1), \quad 2P = (13, 13),$
 $3P = (5, 5), \quad 4P = (3, 15),$
 $5P = (6, 17), \quad 6P = (19, 2),$
 $7P = (17, 9), \quad 8P = (18, 0),$
 $9P = (17, 14), \quad 10P = (19,$
 $\quad 21),$
 $11P = (6, 6), \quad 12P = (3,$
 $\quad 8),$
 $13P = (5, 18), 14P = (13, 10),$
 $15P = (0, 22), 16P = \theta$



例子3： \mathbf{F}_{23} 上的椭圆曲线 $E: y^2 = x^3 + 16x + 10$ 上的两点

$\mathbf{P=(18,14)}$ 、 $\mathbf{Q=(5,10)}$.求解 $\mathbf{P+Q=?}$

$$\begin{aligned}\text{解: } \lambda &= \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \bmod p \\ &= \frac{4}{13} \bmod 23 \\ &= 18\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}x_3 &= \lambda^2 - x_1 - x_2 \bmod p & y_3 &= \lambda(x_1 - x_3) - y_1 \bmod p \\ &= 18^2 - 18 - 5 \bmod 23 & &= 18(18 - 2) - 14 \bmod 23 \\ &= 2 & &= 21\end{aligned}$$

$$\therefore P + Q = R = (2, 21)$$

(2) F_{2^m} 上的椭圆曲线

F_{2^m} 上由参数 $a, b \in F_{2^m}$, $b \neq 0$ 定义的一个非超奇异椭圆曲线 $E(F_{2^m})$ 是方程

$$y^2 + xy = x^3 + ax^2 + b$$

的解集合 (x, y) , 其中 $x, y \in F_{2^m}$, 连同 θ 。

$E(F_{2^m})$ 的加法规则如下:

(i) $\theta + \theta = \theta$

(ii) 任给 $(x, y) \in E(F_{2^m})$, 则 $(x, y) \oplus \theta = (x, y)$

(iii) 任给 $(x, y) \in E(F_{2^m})$, 则 $(x, y) + (x, x+y) = \theta$,

即点 (x, y) 的逆为 $(x, x+y)$.

(iv) 两个相异且不互逆的点的加法规则:

令 $(x_1, y_1), (x_2, y_2) \in E(F_{2^m})$ 且有 $x_1 \neq x_2$ 则

$(x_1, y_1) \oplus (x_2, y_2) = (x_3, y_3)$, 其中

$$x_3 = \alpha^2 + \alpha + x_1 + x_2 + a;$$

$$y_3 = \alpha(x_1 + x_3) + x_3 + y_1.$$

其中 $\alpha = (y_2 + y_1)/(x_2 + x_1)$

(v) 倍点规则

令 $(x_1, y_1) \in E(F_{2^m})$, 其中 $x_1 \neq 0$ 。则

$2(x_1, y_1) = (x_3, y_3)$, 其中

$$x_3 = \alpha^2 + \alpha + a, \quad y_3 = x_1^2 + (\alpha + 1)x_3, \text{ 这里 } \alpha = (x_1 + y_1/x_1)$$

易见, 群 $E(F_{2^m})$ 为 Abel 群。

例: F_{2^4} 上的一个椭圆曲线

$f(x) = x^4 + x + 1$ 为 F_2 上的一个不可约多项式, 易见

$$F_{2^4} = F_2[x] / (f(x)) = \{(k_0, k_1, k_2, k_3) \mid (k_0, k_1, k_2, k_3) = k_0 + k_1 \alpha + k_2 \alpha^2 + k_3 \alpha^3, \alpha \text{ 为 } f(x) \text{ 的零点}, k_i \in F_2\}$$

假定 F_{2^4} 上的非超奇异椭圆曲线有下述方程定义：

$$y^2 + xy = x^3 + \alpha^4 x^2 + 1, \text{ 注意 } f(\alpha) = 0。$$

方程应表为：

$$(1000)y^2 + (1000)xy = (1000)x^3 + (1100)x^2 + (1000)$$

3 椭圆曲线密码体制

1985年, N. Koblitz和V. Miller分别独立提出了椭圆曲线密码体制(ECC), 其依据就是定义在椭圆曲线点的加群上的离散对数问题的难解性。

(1) 知 $E(F_q)$ 对点的“+”运算形成一个Abel群.

设 $p \in E(F_q)$, 可以定义点 p 的周期: 使

$$p + p + \dots + p = \theta \quad (\text{共有 } t \text{ 个 } p \text{ 相加})$$

成立的最小正整数 t , 此时 t 被称为点 p 的周期, 记 $\Pi(p)=t$ 。

$$\text{若 } Q = m \cdot p = p + \dots + p \quad (\text{共有 } m \text{ 个 } p \text{ 相加})$$

定义

$m = \log_p Q$ (m 为以 p 为底 Q 的对数)。

(注意,椭圆曲线上的点 p 生成群 $E(F_q)$ 的 t 阶循环子群), 若 t 很大, 就会使得求解 $m = \log_p Q$ 问题在计算上难处理。

(2) 建立椭圆曲线密码体制

选取基域 F_q , F_q 的椭圆曲线具体给定为确定的形式。

在 $E(F_q)$ 中选一个周期很大的点, 如选了一个点

$$P = (x_p, y_p),$$

它的周期为一个大的正整数 n , 记 $\Pi(P) = n$ 。

注意: 在这个密码体制中, 具体的曲线及点 P 和它的 n 都是公开信息。密码体制的形式采用EIGamal体制, 是完全类比过来。

a) 密钥的生成

Bob(使用者) 执行了下列计算:

- i) 在区间 $[1, n-1]$ 中随机选取一个整数 d 。
- ii) 计算点 $\mathbf{Q} := d\mathbf{P}$ (d 个 \mathbf{P} 相 \oplus)
- iii) Bob公开自己的公开密钥—— $(E(F_q), p, n, \mathbf{Q})$
- iv) Bob的私钥为整数 d !

Alice要发送消息 m 给**Bob**, **Alice**执行:

- i) 查找Bob的公钥 $(E(F_q), p, n, \mathbf{Q})$,
- ii) 将 m 表示成一个域元素 $m \in F_q$,
- iii) 在区间 $[1, n-1]$ 内选取一个随机数 k ,
- iv) 依据Bob的公钥计算点 $(x_1, y_1) := k\mathbf{P}$ (k 个 \mathbf{P} 相 \oplus)
- v) 计算点 $(x_2, y_2) := k\mathbf{Q}$, 如果 $x_2 = 0$, 则回到第iii)步

vi) 计算 $\mathbf{C} := \mathbf{m} \cdot \mathbf{x}_2$

vii) 传送加密数据 $(\mathbf{x}_1, \mathbf{y}_1, \mathbf{C})$ 给 Bob

b) Bob的解密过程

Bob收到Alice的密文 $(\mathbf{x}_1, \mathbf{y}_1, \mathbf{C})$ 后，执行

i) 使用私钥 d ，计算点 $(\mathbf{x}_2, \mathbf{y}_2) := d(\mathbf{x}_1, \mathbf{y}_1)$ ，再计算 \mathbf{F}_q 中 $\mathbf{x}_2^{-1} = ?$

li) 通过计算 $\mathbf{m} := \mathbf{C} \cdot \mathbf{x}_2^{-1}$ ，恢复出明文数据 \mathbf{m} 。

4 椭圆曲线密码学中的进一步知识

(1) .椭圆曲线的同构

两个椭圆曲线是同构的，是指它们作为仿射（代数）簇是同构的。即定义在域 K 上的两个椭圆曲线 E_1/K 和 E_2/K

$$E_1: y^2+a_1xy+a_3y=x^3+a_2x^2+a_4x+a_6$$

$$E_2: y^2+a_1xy+a_3y=x^3+a_2x^2+a_4x+a_6$$

它们在 K 上是同构的 ($E_1/K \cong E_2/K$) 是指存在 $u, r, s, t \in K$, $u \neq 0$ 使得做变量替换 $(x, y) \rightarrow (u^2x+r, u^3y+u^2sx+t)$ 后，使方程 E_1 变换成方程 E_2 。

注：1° 椭圆曲线的同构关系是一个等价关系。

2° 若在 K 上有 $E_1 \cong E_2$ ，由上述变量替换，可将方程 E_1 转化为方程 E_2 ，自然有方程系数间的关系式：

$$\left\{ \begin{array}{l} \bar{u}a_1 = a_1 + 2s \\ u^2\bar{a}_2 = a_2 - sa_1 + 3r - s^2 \\ u^3\bar{a}_3 = a_3 + ra_1 + 2t \\ u^4\bar{a}_4 = a_4 - sa_3 + 2ra_2 - (t+rs)a_1 + 3r^2 - 2st \\ u^6\bar{a}_6 = a_6 + ra_4 + r^2a_2 + r^3 - ta_3 - t^2 - rta_1 \end{array} \right.$$

有结论：

3° 在 K 上的两个椭圆曲线 E_1/K 和 E_2/K 是同构的 $\Leftrightarrow \exists u, r, s, t \in K, u \neq 0$, 使得上述关系式成立。

(2) 椭圆曲线的判别式和j—不变量。

设E是用非齐次坐标形式来表示的Weierstrass方程：

$$y^2+a_1xy+a_3y = x^3+a_2x^2+a_4x+a_6$$

下面定义一些量：

$$d_2= a_1^2+4a_2$$

$$d_4= 2a_4+a_1a_3$$

$$d_6= a_3^2+4a_6$$

$$d_8= a_1^2a_6+4a_2a_6 -a_1a_3a_4 +a_2a_3^2 -a_4^2$$

$$c_4= d_2^2-24d_4$$

$$\Delta = -d_2^2d_8-8d_4^3-27d_6^2+ 9 d_2d_4d_6$$

$$j(E)= c_4^3/ \Delta$$

量 Δ 被称为 Weierstrass 方程的判别式。

如果 $\Delta \neq 0$, $j(E)$ 被称为椭圆曲线 E 的 j 不变量。

定理1, Weierstrass 方程 E 为椭圆曲线 $\Leftrightarrow \Delta \neq 0$.

定理2, 如果两个椭圆曲线 E_1/K 和 E_2/K 是同构的, 那么 $j(E_1)=j(E_2)$ 。反之, 若 K 是代数闭域, 则由 $j(E_1)=j(E_2)$ 可推出 $E_1/K \cong E_2/K$ 。

(3) 当 $\text{char}K \neq 2, 3$ 时的椭圆曲线 E/K ,

设 E/K 为椭圆曲线

$$y^2 + a_1xy + a_3y = x^3 + a_2x^2 + a_4x + a_6$$

1° 若 $\text{char}K \neq 2$, 可设

$$(x, y) \longrightarrow (x, y - (a_1/2)x - a_3/2)$$

将 E/K 变换为 E'/K : $y^2 = x^3 + b_2x^2 + b_4x + b_6$

注意, 在 K 上有 $E \cong E'$ 。

2° 若 $\text{char}K \neq 2, 3$, 可设

$$(x, y) \longrightarrow ((x-3b_2)/36, y/216)$$

将 E'/K 变换为 E''/K : $y^2 = x^3 + ax + b$

易见, $E/K \cong E''/K$ 。

下面总是假设 $\text{char}K \neq 2, 3$, 于是椭圆曲线 E / K 有形式:

$$y^2 = x^3 + ax + b \quad a, b \in K。$$

按 (2) 中的公式计算:

$$\Delta = -16(4a^3 + 27b^2)$$

$$j(E) = -1728(4a)^3 / \Delta$$

由 E 为椭圆曲线, 自然有 $\Delta \neq 0$ 。我们有

定理3, E_1/K : $y^2 = x^3 + ax + b$ 和

$$E_2/K: y^2 = x^3 + \bar{a}x + \bar{b}$$

在域 K 上同构 $\Leftrightarrow \exists u \in K^*$ 使得

$$u^4 \bar{a} = a, u^6 \bar{b} = b。$$

注：在 K 上，若有 $E_1 \cong E_2$ ，那么同构映射可刻画为

$$\varphi : E_1 \longrightarrow E_2 \quad \text{使}$$

$$\varphi : (x, y) \longrightarrow (u^{-2}x, u^{-3}y) \quad .$$

椭圆曲线 E : $y^2 = x^3 + ax + b$ 的点的加法公式:

若 $p = (x_1, y_1) \in E$, 那么 $-p = (x_1, -y_1)$

若 $Q = (x_2, y_2) \in E$, $Q \neq -p$ 那么

$p + Q = (x_3, y_3)$, 其中

$$x_3 = \lambda^2 - x_1 - x_2$$

$$y_3 = \lambda(x_1 - x_3) - y_1$$

$$\text{这里 } \lambda = \begin{cases} (y_2 - y_1)/(x_2 - x_1) & \text{若 } p \neq Q \\ (3x_1^2 + a)/2y_1 & \text{若 } p = Q \end{cases}$$

例子: $E: y^2 = x^3 + x + 6$ 为定义在 F_{11} 上的椭圆曲线。

(因为 $\Delta = -16 (4a^3 + 27b^2) =$
 $-16 (4 \times 1^3 + 27 \times 6^2) = -5(4 + 5 \times 3) = -5 \times 8 = -$
 $7 = 4 \neq 0$)

那么 F_{11} 上的 W 有理点为

$E(F_{11}) = \{O, (2, 4), (2, 7), (3, 5), (3, 6),$
 $(5, 2), (5, 9), (7, 2), (7, 9), (8, 3),$
 $(8, 8), (10, 2), (10, 9)\}$; 利用加法公式和算法
规则得

$$(2, 4) + (2, 7) = O,$$

$$(2, 4) + (3, 5) = (7, 2) \quad \text{并且}$$

$$(2, 4) + (2, 4) = (5, 9)$$

#

(4) $\text{char}K=2$ 时的椭圆曲线 E/K

$$E/K: y^2 + \bar{a}_1 xy + \bar{a}_3 y = x^3 + \bar{a}_2 x^2 + \bar{a}_4 x + \bar{a}_6$$

利用前述公式可算得 $j(E) = (\bar{a}_1)^{12} / \Delta$

若 $j(E) \neq 0$ (即 $\bar{a}_1 \neq 0$) , 可做替换

$$(x, y) \longrightarrow (\bar{a}_1^2 x + \bar{a}_3 / \bar{a}_1, \bar{a}_1^3 y + (\bar{a}_1^2 \bar{a}_4 + \bar{a}_3^2) / \bar{a}_1^3)$$

将曲线 E 变化为曲线

$$E_1/K: y^2 + xy = x^3 + a_2 x^2 + a_6$$

对此时的曲线说来, 可算出 $\Delta = a_6$, $j(E_1) = 1/a_6$

若 $j(E) = 0$, (即 $\bar{a}_1 = 0$) , 可做替换

$$(x, y) \longrightarrow (x + \bar{a}_2, y)$$

将曲线 E 变换为曲线 $E_2/K: y^2 + a_3 y = x^3 + a_4 x + a_6$

对此时的曲线说来, $\Delta = a_3^4$, $j(E_2) = 0$.

$j(E) \neq 0$ 时的 E 的加法公式:

设 $P = (x_1, y_1) \in E_1$, 此时有 $-P = (x_1, y_1 + x_1)$

若 $Q = (x_2, y_2)$ 且 $Q \neq -P$, 则 $P+Q = (x_3, y_3)$ 其中

$$x_3 = \begin{cases} (y_1+y_2)^2/(x_1+x_2)^2 + (y_1+y_2)/(x_1+x_2) + x_1+x_2+a_2 & P \neq Q \\ x_1^2 + a_6/x_1^2 & P = Q \end{cases}$$

$$y_3 = \begin{cases} [(y_1+y_2)/(x_1+x_2)](x_1+x_3) + x_3 + y_1 & P \neq Q \\ x_1^2 + (x_1 + y_1/x_1)x_3 + x_3 & P = Q \end{cases}$$

$j(E) = 0$ 时的 E 的加法公式:

设 $P = (x_1, y_1) \in E_2$, 则 $-P = (x_1, y_1 + a_3)$

再设 $Q = (x_2, y_2) \in E_2$, 并且 $Q \neq -P$ 那么

$P+Q = (x_3, y_3)$ 这里

$$x_3 = \begin{cases} (y_1 + y_2)^2 / (x_1 + x_2)^2 + x_1 + x_2 & P \neq Q \\ (x_1^4 + a_4^2) / a_3^2 & P = Q \end{cases}$$

$$y_3 = \begin{cases} [(y_1 + y_2) / (x_1 + x_2)] (x_1 + x_3) + y_1 + a_3 & P \neq Q \\ [(x_1^2 + a_4) / a_3] (x_1 + x_3) + y_1 + a_3 & P = Q \end{cases}$$

(5)椭圆曲线的群结构

设 E 为定义在 F_q 上的椭圆曲线 ($q = P^m$, P 为素数)。

用符号 $\#E(F_q)$ 表示 $E(F_q)$ 中的点数。

$$E: y^2 + a_1xy + a_3y = x^3 + a_2x^2 + a_4x + a_6$$

易见, $\forall x \in F_q$, E 上至多对应两个解 $(x, y_1), (x, y_2)$

所以 $\#E(F_q) \leq 2q+1$ (有一个无穷远点 O)。

我们期望, 对每一次选择 $x \in F_q$, 使上述椭圆方程在 F_q 中有唯一解的概率为 $1/2$, 若是这样就有

$\#E(F_q) \approx q$ 。事实上, 这个结论是正确的。有

定理 (Hasse). 设 $\#E(F_q) = q + 1 - t$, 那么

$$|t| \leq 2\sqrt{q}.$$

注: **Hasse** 定理引出的一个重要结果是, 可用概率多项式时间, 从椭圆曲线 $E(F_q)$ 上一致随机地检测出它的所有点。若随机选择 $x_1 \in F_q$, x_1 为 $E(F_q)$ 上某点的 x -坐标的概率至少为 $\frac{1}{2} - \frac{1}{\sqrt{q}}$ 。

若 x_1 为 $E(F_q)$ 上的点的 x -坐标, 那么求解 y_1 使得
 $(x_1, y_1) \in E(F_q)$ 是可在多项式时间内完成的。见文献:
M.BEN — OR, “Probabilistic algorithms in finite fields”
22nd Annual Symposium on Foundations of Computer
Science, 394 ~ 398, 1981.

定义 (超奇异椭圆曲线) 椭圆曲线 E 被称为是超奇异的 (Supersingular) 是指 $\#E(F_q) = q + 1 - t$, 其中
 $p \mid t$ ($q = p^m$)。否则 E 被称为是非超奇异的
(non--Supersingular)。

有重要结论:

E 为 F_q 上的椭圆曲线, E 为超奇异的充要条件为:
对于 $\#E(F_q) = q + 1 - t$ 中, 有 $t^2 = 0, q, 2q, 3q$, 或 $4q$ 。
定理: E 为超奇异的椭圆曲线, 此时 $\#E(F_q) = q + 1 - t$,
有如下结果:

1° 若 $t^2 = q, 2q, 3q$, 那么 $E(F_q)$ 是循环群。

2° 若 $t^2=4q$, 那么 $t = 2\sqrt{q}$ 时 有

$$E(F_q) \cong \mathbb{Z}_{\sqrt{q}-1} \oplus \mathbb{Z}_{\sqrt{q}-1}.$$

$t = -2\sqrt{q}$ 时, 有 $E(F_q) \cong \mathbb{Z}_{\sqrt{q}+1} \oplus \mathbb{Z}_{\sqrt{q}+1}$

3° 若 $t = 0$ 并且 $q \not\equiv 3 \pmod{4}$, 那么 $E(F_q)$ 是循环群。

若 $t = 0$ 并且 $q \equiv 3 \pmod{4}$, 那么或者 $E(F_q)$ 是循环群, 或者 $E(F_q) \cong \mathbb{Z}_{(q+1)/2} \oplus \mathbb{Z}_2$ 。

椭圆曲线 E 也可视为域 F_q 的扩域 $F_q^k = L$ 上的曲线。此时

$E(F_q)$ 为 $E(L)$ 上的子群。我们有

定理. 设 E 为定义在 F_q 上的一个椭圆曲线, 且设

$t = q+1 - \#E(F_q)$, 那么 $\#E(F_q^k) = q^k + 1 - \alpha^k - \beta^k$,

其中 α 、 β 为 $x^2 - tx + q$ 的根。

- Koblitz, N. (1985). Elliptic curve cryptosystems. Mathematics of Computation, 48, 203-209.
- Menezes, A. and Vanstone, S. (1993). Elliptic curve cryptosystems and their implementation. Journal of Cryptology, 6, 209-224.
- Miller, S. Victor. (1985). Use of elliptic curves in cryptography. Advances in Cryptology- CRYPTO'85, 218, 417-426.