#### IF2210 – Tugas Besar I

Analisis dan Rencana Implementasi Tugas Terjemahan Aplikasi CPP ke JAVA

Isilah Form ini dan cetaklah, untuk dikumpulkan sebelum penilaian pada hari Kamis 5 April 2016

Kelompok: 1.13510046/ Dimas Angga Saputra

2. 13511050/Sabituddin

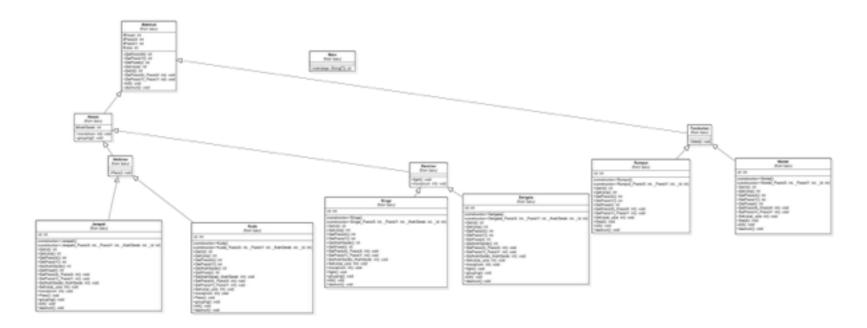
3. 13511056/Ramdan

4. ....

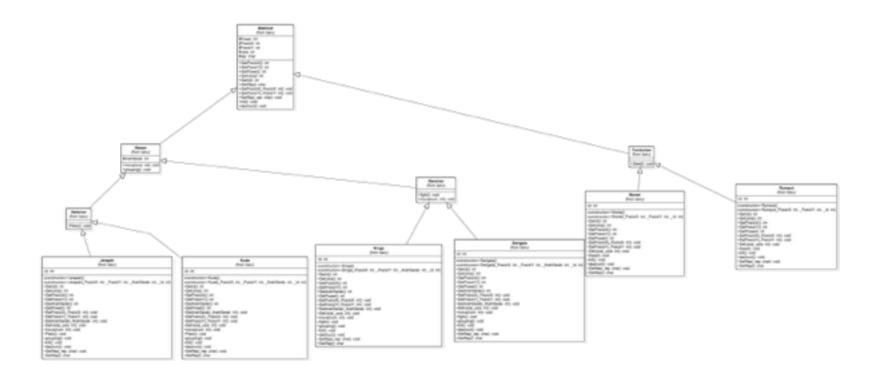
Ass Mentor: Jeffrey L Binangkit

## 1. Diagram Kelas

#### 1.1. Diagram Kelas CPP



### 1.2. Diagram Kelas JAVA (aplikasi baru)



### 1.3. Ulasan Redesign

Perbedaan yang ada tidak banyak selain translasi bahasa, perubahan yang ada hanya pada penambahan representasi kelas pada layar.

## 2. Implementasi Perubahan

Bagian ini akan memberikan gambaran berapa % (kira-kira) kode CPP anda pakai ulang.

Daftar Package dan Kelas aplikasi Kalkulator CPP dan rencana penggunaan Ulang

Package	Nama Kelas CPP	Nama Method	Nama Kelas JAVA	Nama Method JAVA	Reuse Ya/Tidak	Deskripsi Perubahan
	Makhluk	GetPosisiX	Makhluk	GetPosisiX	Ya	
		GetPosisiY		GetPosisiY	Ya	
		GetPower		GetPower	Ya	
		GetUsia		GetUsia	Ya	
		GetId		GetId	Ya	
		SetPosisiX(int)		SetPosisiX(int)	Ya	
		SetPosisiY(int)		SetPosisiY(int)	Ya	
		kill()		kill()	Ya	
		destruct		destruct	Ya	

IF2210 – Tugas Besar I Analisis dan Rencana Implementasi Tugas Terjemahan Aplikasi CPP ke JAVA

Package	Nama Kelas CPP	Nama Method	Nama Kelas JAVA	Nama Method JAVA	Reuse Ya/Tidak	Deskripsi Perubahan
	Hewan	move()	Hewan	move(int)	Ya	representasi data 2 dimensi berubah menjadi 1 dimensi karena menggunak an Collection hashmap, sehingga butuh argumen ukuran untuk tahu pergerakan atas, bawah, dan serong
	Hewan	grouping()	Hewan	grouping()	Ya	
	Tumbuhan	seed()	Tumbuhan	seed()	Ya	
	Herbivor	pass()	Herbivor	pass()	Ya	
	Karnivor	fight()	Karnivor	fight()	Ya	

IF2210 – Tugas Besar I

Analisis dan Rencana Implementasi Tugas Terjemahan Aplikasi CPP ke JAVA

Package	Nama Kelas CPP	Nama Method	Nama Kelas JAVA	Nama Method JAVA	Reuse Ya/Tidak	Deskripsi Perubahan
	Makhluk	-	Makhluk	GetRep	Tidak	Penambaha n atribut representasi pada makhluk
	Makhluk	-	Makhluk	SetRep(char)	Tidak	

# 3. Pengukuran Metriks Aplikasi

- Package: Default	

Stats:

Total Classes: 12 Concrete Classes: 7 Abstract Classes: 5

Ca: 0 Ce: 2

A: 0.42 I: 1 D: 0.42

IF2210 – Tugas Besar I
Analisis dan Rencana Implementasi Tugas Terjemahan Aplikasi CPP ke JAVA
Abstract Classes:
Herbivor
Hewan
Karnivor
Makhluk
Tumbuhan
Concrete Classes:
Jerapah
Kuda
Main
Rumput
Serigala
Singa
Wortel
Depends Upon:
java.io
java.lang
Used By:
Not used by any packages.
- Package: java.io
No stats available: package referenced, but not analyzed.
- Package: java.lang

IF2210 – Tugas Besar I Analisis dan Rencana Implementasi Tugas Terjemahan Aplikasi CPP ke JAVA No stats available: package referenced, but not analyzed.
- Package Dependency Cycles:
 - Summary:
Name, Class Count, Abstract Class Count, Ca, Ce, A, I, D, V:

Default,12,5,0,2,0.42,1,0.42,1 java.io,0,0,1,0,0,0,1,1 java.lang,0,0,1,0,0,0,1,1

# 4. Pengukuran Kualitas Kode Aplikasi

terlampir

### 5. Dokumentasi Rinci Kelas

terlampir