Outline

- UE5 半透明成像效果

- 將嘗試哪些方法修正半透明成像？

UE4 硬體光追半透明成像

真實世界半透明成像

Upside down 效果能否實現？

UE5 半透明成像
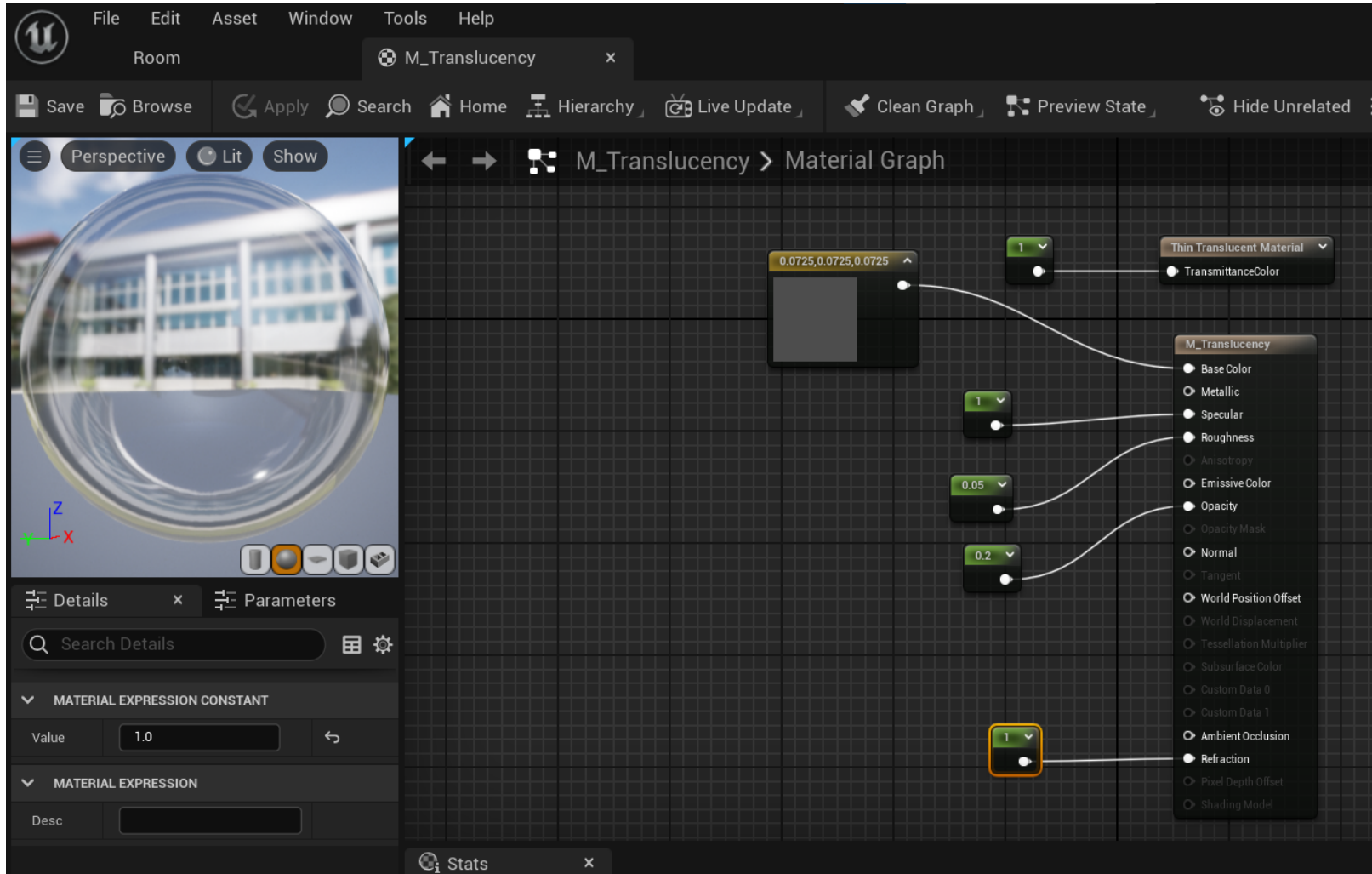

Translucency in UE5 Hardware RT

Translucency in UE5 Lumen

UE5 半透明材質

In RealisticRendering Project

會嘗試哪些方法？

- Planar reflection
  - 評估：may be expensive

- Sphere reflection capture
  - 評估：unknown

- Dither fake translucency
  - 評估：最常用的解法，抖動產生的效果可能很差

會嘗試哪些方法？

- Scene capture 2D feeding into the material
  (using USceneCaptureComponent2D)
  評估：極度昂貴可能影響效能

- 其它… BluePrint => make fake reflection and fake refraction(snell's law)
  評估：unknown