

# Planar Reflection (PRN)

Step :

1. Edit > Project Settings > Engine-Rendering > Optimizations
2. Check Support global clip plane for Planar Reflections
3. Window > show Place Actors > Visual Effects -> Search “Planar Reflection”

# 插入2個 planar reflection 以增強反射效果







反射成像似乎有兩個  
球體，壁畫的反射角  
度也極其怪異



事前評估：may be expensive

實測結果：1 個 **PRN** 和 2 個 **PRN** 成像效果相同，  
不確定是哪裡的問題，**PRN** 成像只適用於特定平面  
場景，球體效果不佳