



AVIGNON
UNIVERSITÉ

Tableau de Bord Agile et Méthodologie Kanban

GR1 ilsen

Farid Kechadi

09/01/2025

ILSEN

UE Application GLA

ECUE Projet : Application de Surveillance des Marchés de Cryptomonnaies

Responsable

Mickael ROUVIER

UFR
SCIENCES
TECHNOLOGIES
SANTÉ



CENTRE
D'ENSEIGNEMENT
ET DE RECHERCHE
EN INFORMATIQUE
ceri.univ-avignon.fr

Sommaire

Titre	1
Sommaire	2
1 Méthodologie Agile	3
1.1 Rôles dans l'Équipe	3
1.2 Utilisation de Kanban	3
1.3 Backlog Produit	4
1.3.1 Explication des Tâches	4

1 Méthodologie Agile

L'application a été développée en suivant les principes de la méthodologie agile, permettant une livraison itérative et incrémentale des fonctionnalités.

- **Durée du projet** : Le projet a été réalisé sur une période de 6 mois.
- **Équipe** : Une équipe de 15 membres, incluant développeurs, designers, testeurs, un chef de projet et des spécialistes DevOps.
- **Itérations courtes** : Chaque sprint a une durée d'une à deux semaines.
- **Feedback continu** : Amélioration constante basée sur les retours des utilisateurs.

1.1 Rôles dans l'Équipe

- **Chef de Projet** : Responsable de la coordination globale du projet, de la planification des sprints et de la communication avec les parties prenantes.
- **Spécialistes DevOps** : Chargés de la mise en place et de la maintenance des pipelines CI/CD, ainsi que de l'orchestration des conteneurs via des outils comme Docker et Kubernetes.
- **Développeurs** : Conception et implémentation des fonctionnalités de l'application.
- **Designers** : Création des interfaces utilisateur pour garantir une expérience fluide.
- **Testeurs** : Validation des fonctionnalités développées et identification des bogues.

1.2 Utilisation de Kanban

La gestion du projet a été réalisée avec un tableau Kanban pour assurer une organisation claire et visuelle des tâches.

- **Colonnes Kanban** : À faire, En cours, Terminé.
- **Visualisation des tâches** : Permet de suivre le statut des tâches en temps réel.

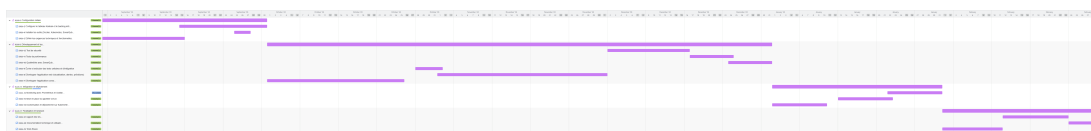


Figure 1. Tableau Kanban pour la gestion des tâches du projet.

1.3 Backlog Produit

User Stories	Tâche	Priorité
Envoi d'alerte email pour crypto-monnaie	Développer le module d'envoi d'alertes	Haute
Récupération périodique des données	Créer un script pour automatiser la récupération	Haute
Visualisation des prix et graphe	Intégrer une bibliothèque graphique (Chart.js)	Moyenne
Connexion et inscription	Implémenter l'authentification utilisateur	Haute

Table 1. Backlog Produit

1.3.1 Explication des Tâches

1. Développer le module d'envoi d'alertes :

- Configurer un service d'envoi d'email (SMTP).
- Détecter les variations de prix et envoyer les alertes.
- Ajouter une interface utilisateur pour configurer les seuils d'alerte.

2. Automatiser la récupération des données :

- Écrire un script pour interroger une API.
- Programmer une tâche pour exécuter le script périodiquement.
- Stocker les données dans la base de données.

3. Intégrer une bibliothèque graphique (Chart.js) :

- Ajouter Chart.js pour afficher les variations de prix.
- Créer des graphiques interactifs (lignes, barres, etc.).

4. Implémenter l'authentification utilisateur :

- Ajouter des formulaires d'inscription et de connexion.
- Protéger les données avec des mots de passe hashés.
- Ajouter les informations de connexion dans une base de données utilisateur.