1. Manque de couverture des Pokémon dans index2name :

- Seuls quelques Pokémon sont mappés (Ash's Pikachu, MISSINGNO, Bulbasaur).
- La classe est incomplète : le commentaire //TODO : Gotta map them all ! indique que cette liste doit être complétée.

2. Problème de performances dans generateRandomStat():

La méthode exécute une boucle de 1 000 000 d'itérations, ce qui est extrêmement coûteux en ressources.

3. lv: est initialisé soit à 0 ou 1, sans variation ou calcul