

**UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE**



**INTEGRANTES**

**Kleber Enrique Chavez Oscullo**

**Jeimy Marley Morales Sosa**

**Camilo Andrés Orrico Emme**

**Medidas de ingredientes para un restaurante**

**Título del Proyecto:** Escoge tu sabor

El programa que se planea realizar, el usuario va ser el empleado del restaurante, el software va consistir de diferentes tipos de interfases con el usuario, como el Login aquí el usuario dispondrá de una ventana donde deberá introducir sus credenciales (Id y contraseña) en este mismo apartado dispondrá de una opción crear cuenta de usuario donde le va a dirigir a otra pestaña en este apartado deberá introducir datos personales (Nombre, apellido, fecha de nacimiento, Id y clave).

Dentro del programa

La pestaña de inicio será la primera en aparecer en este apartado, estará disponible en la parte superior un menú (ayuda, sobre el sistema, preguntas frecuentes, editar perfil e historial de pedidos).

En la interfaz se va a mostrar las categorías (Plato de entrada, Plato fuerte postres y bebidas), dentro de estas categorías se mostrara los diferentes platillos que estarán disponible, el nombre del platillo junto con el precio, aquí se puede escoger la cantidad de platillos que deseen y se irán guardando para su respectiva factura, después de haber escogido ya toda la orden, el programa comenzara a calcular la cantidad de ingredientes que se deben de utilizar para la creación del platillo al momento de mostrar la factura también se mostrara los ingredientes que deben de ser utilizados, la factura será para el cliente y los ingredientes a utilizar será para el chef.

En la factura se va a mostrar los platillos escogidos, el tiempo de demora de la orden, número de orden, el valor a cancelar y un código QR, dentro del código QR se mostrará la imagen de los platillos escogidos.

**Requerimientos funcionales**

* Entrar al sistema con un usuario clave, si aún no se encuentra registrado, puede optar por la opción crear cuenta de usuario.
* Inicio del sistema, menú de opciones.
* Categorías en las que está dividido cada platillo
* Dentro del apartado categoría se va a mostrar los platillos disponibles dependiendo de las categorías, cada platillo estará conformado con, nombre, precio e imagen. Al presionar cada platillo se mostrará los detalles del mismo, al escoger el platillo se ira guardando la información, para el usuario (precio, cantidad y nombre del platillo) para el chef (nombre del platillo y los ingredientes que se utilizaran).
* Al ya haber escogido cada uno de los platillos, tendrá la opción siguiente, en el primer apartado se va a mostrar los platillos escogidos, cantidad, el precio y el total a apagar, en el segundo apartado se visualizará los platillos con sus ingredientes a utilizar para su preparación.
* Guardar los pedidos, se procesará la factura del cliente y dentro de ella tendrá un código QR, al momento de escanear se mostrará los platillos escogidos.
* Finalizar, regresara al menú principal.
* Menú principal estará disponible una pestaña donde se pueda visualizar el historial de ordenes echas.

**Requerimientos no funcionales**

* El usuario debe ser validado, ya que los nombres de usuario no deben repetirse
* La contraseña dentro del sistema, debe ser validada para su correcto funcionamiento
* Las operaciones que el programa debe realizar al momento de escoger el platillo y mostrar las medidas exactas para la creación del mismo.
* Procesamiento del código QR, va a generar un único código QR por cada orden, donde se puede visualizar los platillos escogidos