Jean-Baptiste Keck

Élève-Ingénieur Ensimag

Contact

7 Esplanade Andry-Farcy 38000 Grenoble France

Jean-Baptiste.Keck@ensimag.grenoble-inp.fr

06 82 82 12 20

Linkedin:



Langues

Français langue maternelle Anglais TOEIC 910 Allemand niveau B1

Programmation

C/C++ CUDA, OpenCL Bash Java Python

Librairies

MPI, OpenMP OpenGL3.3+, Qt4 OpenCV, DevIL Boost, Eigen

Outils

Vim, Eclipse CMake, Git Gdb, Valgrind Ansible

Programmes

Maple, Matlab FreeFEM++ Gimp, Solidworks

Objectif

Je recherche actuellement un **stage de 2 mois en entreprise** débutant fin février *et* un **stage de recherche de 5 mois** dans les domaines de l'imagerie, la visualisation, la modélisation ou encore la simulation et plus largement dans tout ce qui peut toucher au calcul haute performance, notamment sur GPU.

Centres d'intérêts

GPGPU, HPC, modélisation, simulation, graphique 3D, serious games, imagerie, mathématiques appliquées, physique.

Étude et formation

2012-2015	Ensimag Spécialité modélisation mathématique, images	Ensimag, Grenoble, France s, simulation
2010–2012	Classes Préparatoires aux Grandes Écoles Spécialité physique et sciences de l'ingénieur.	
2007-2010	Baccalauréat Scientifique Filière sciences de l'ingénieur spécialité maths	Lycée Blaise Pascal, Colmar, France 3.

Expérience

10–12 2014	Boid Simulator Projet école, Ensimag Simulation efficace d'essaims avec MPI et CUDA en C++.	
10–11 2014	Visualisation de polluants Projet école, Ensimag Interpolation de données éparses (pollution atmosphérique) et visualisation dans google-earth (C++, DevIL, Eigen).	
06–07 2014	Modélisation électrophysiologique sur GPU Projet de spécialité, Ensimag Simulation temps réel de cellules cardiaques sur GPU (OpenCL,OpenGL).	
02–06 2014	Introduction à la recherche en laboratoire Laboratoire TIMC-IMAG, Grenoble, France Reconstruction efficace d'un volume 3D isotrope à partir d'images ultrason 2D localisées (C++, CUDA)	
02–05 2014	Graphique 3D - Génération de scène sous-marine Projet école, Ensimag Génération procédurale de terrain avec grottes, marching cube sur GPU, simulation de particules en CUDA (C++, CUDA, OpenGL3.3+, OpenAL).	
01–02 2014	Ingénierie logicielle - Compilateur Java Projet école, Ensimag Réalisation d'un compilateur d'un sous-langage du Java en Java avec ANTLR et les méthodes agiles.	
07–08 2013	Constellium, Biesheim, France Opérateur d'évacuation de chutes aluminium. Job d'été	
06–08 2012	Alcan, Biesheim, France Opérateur d'entrée-sortie sur cisaille de recoupe, cariste, pontier. Job d'été	
06–08 2011	Alcan, Biesheim, France <i>Opérateur de caractérisation mécanique des alliages d'aluminium.</i> Job d'été	