

# Méthodes de reconnaissance de formes pour la classification des personnes

M'Hand Kedjar Montréal, le 01 décembre 2016



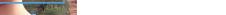
### Plan

- Introduction
- Contexte et objectifs
- Méthodes
  - Détection
  - Analyse Descriminante Linéaire
  - Classification
- Discussion
- Conclusion



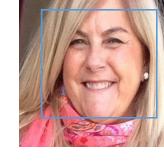
### Introduction

- But de la classification des personnes: identifier ou verifier un ou plusieurs individus à partir d'images fixes ou des séquences animées.
- Catégoriser une personne consiste à lui attribuer une catégorie donnée (garçon, fille, homme, femme, groupe d'âge donné, ...)
- L'âge et le sexe d'une personne jouent un rôle important dans les interactions sociales.
- Multitude d'applications: recensement démographique, publicité ciblée, intéraction homme-machine, adaptation des supports visuels à l'utilisateur...





Garçon, groupe d'âge: 8-13



Fille, groupe d'âge: 2-6

Femme, groupe d'âge: 35-50



Homme, groupe d'âge: 50-65

Source: http://www.openu.ac.il/home/hassner/Adience/data.html



### Identification Faciale - Difficultés

- Identifier des visages similaires (similarité entre les classes)
- Gérer la variabilité intra-classe
- Position de la tête
- Conditions d'illumination
- Expression
- Port d'accessoires: chapeau, lunettes, ...
- Variations avec l'âge



Source: http://www.openu.ac.il/home/hassner/Adience/data.html



#### Contexte

- Base de données Caltech et AdienceFaces
  - Parmi les plus utilisées pour évaluer les algorithmes de classification
  - Disponibles gratuitement
  - Toutes les images sont annotées
- Algorithme Viola-Jones pour la détection
  - Détecteur très précis
  - Performance temps réel
- Histogramme de gradients orientés pour l'extraction
- Méthode de projection basée sur LDA
- Classification par l'algorithme du plus proche voisin

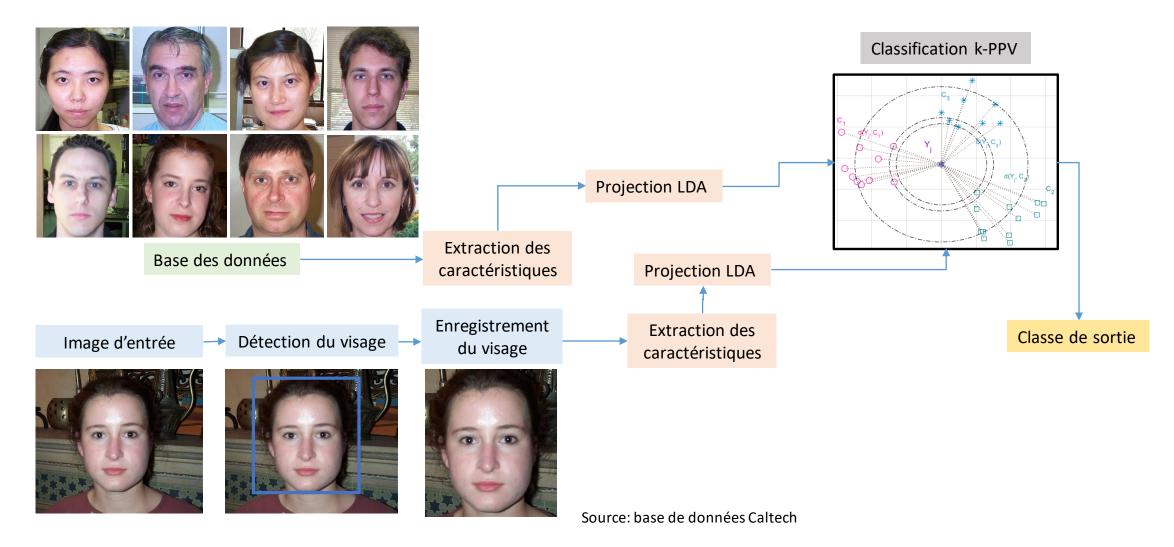


## Objectifs

- Concevoir un système de classification des personnes basé sur l'analyse discriminante linéaire
  - Détection du visage
  - Alignement du visage
  - Application du LDA
  - Classification par k-PPV
  - Considération de l'aspect temps réel
  - Considération de l'environnement
- Comparaison des performances avec 2 autres approches: PCA, HOG+SVM



## Méthodes – Schéma du système





### Méthode - Détection

- Filtre multi-échelles (HaarCascades) développé par P. Viola et M. Jones
- Les caractéristiques des visages sont décrites dans des fichiers XML
- Apprentissage réalisé sur un échantillon de quelques centaines d'images
- Taux de détection très élevé
- Performance temps réel



Source: Wikimedia Commons Solvay conference 1927



## Méthode – Analyse Descriminante Linéaire

Minimiser la

classe

distance dans la

- Espace de caractéristiques de dimension D  $\chi = \left\{x^{(1)}, x^{(2)}, ..., x^{(m)}\right\}$
- Exemple pour 2 classes  $C_1$  et  $C_2$
- Projeter X sur une droite  $Y = w^T \chi$
- Trouver une mesure de séparation

$$\mu_k = \frac{1}{N_k} \sum_{i \in C_k} x^{(i)} \qquad k = 1, 2$$
 
$$\hat{\mu}_k = \frac{1}{N_k} \sum_{i \in C_k} y^{(i)} = \frac{1}{N_k} \sum_{i \in C_k} w^T x^{(i)} = w^T \mu_k$$
 
$$\hat{\sigma}_k^2 = \sum_{i \in C_k} (y^{(i)} - \hat{\mu}_k)^2 \qquad \text{Maximiser la distance entre}$$
 Fonction objective 
$$J(w) = \frac{(\hat{\mu}_2 - \hat{\mu}_1)^2}{\hat{\sigma}_2^2 + \hat{\sigma}_1^2}$$

Trouver w

 $\tilde{\mu}_1$   $\tilde{\mu}_2$   $\tilde{\mu}_2$   $\tilde{\mu}_2$   $\tilde{\mu}_2$   $\tilde{\mu}_2$   $\tilde{\mu}_2$   $\tilde{\mu}_2$   $\tilde{\mu}_2$   $\tilde{\mu}_2$   $\tilde{\mu}_2$ 



## Méthode – Analyse Descriminante Linéaire

- Exprimer J(w) en function de w
  - Mesure de dispersion dans l'espace X  $S_k = \sum_{i \in C_k} (x^{(i)} \mu_k) (x^{(i)} \mu_k)^T$
  - Matrice de dispersion dans les classes  $S_W = S_1 + S_2$
  - Matrice de dispersion entre les classes  $S_B = (\mu_2 \mu_1)(\mu_2 \mu_1)^T$
- Fonction objective à maximizer  $J(w) = \frac{w^T S_B w}{w^T S_W w}$
- Trouver un vecteur w tel:
  - Tous les exemples d'une classe Ck sont très proches les uns des autres
  - Les exemples de classes différentes sont éloignés.

$$w^* = \arg\max_w \{\frac{w^T S_B w}{w^T S_W w}\} \Longrightarrow \frac{d}{dw} [J(w)] = \frac{d}{dw} [\frac{w^T S_B w}{w^T S_W w}] = 0$$
 
$$\Longrightarrow S_W^{-1} S_B w = J w \Longrightarrow \text{ w est le vecteur propre de la matrice } S_W^{-1} S_B$$



## Méthodes – Histogramme des gradients orientés, k-PPV

- Descripteurs HOG
  - Descripteurs les plus populaires pour la détection des personnes
  - Introduits en 2005 par Dalal et Triggs, s'inspirent de SIFT (Lowe 2004)
  - Est basé sur l'évaluation des gradients horizontaux Gx et verticaux Gy pour tous les pixels de l'image
  - Fournissent de bons résultats tout en étant compatibles temps réel
- Classification
  - Méthode des k plus proches voisins pour le LDA et PCA
  - SVM à noyau linéaire pour HOG



### Résultats - Précision

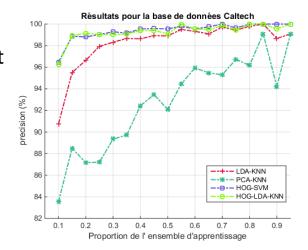
- 2 bases de données: Caltech et AdienceFaces
- Génération aléatoire des sous-ensembles d'apprentissage et de test
- Varier la proportion entre les deux sous-ensembles: de 0.1 à 0.95, avec 20 répétitions

avec 20 répétitions 
$$r=\frac{N^{(e)}}{N}=\frac{N^{(e)}}{N^{(e)}+N^{(t)}} \qquad p_i=\frac{VP_i}{N_i^{(t)}}, i=1,...,n_r$$
 Mesurer la précision finale 
$$p=\frac{1}{n_r}\sum_{i=1}^{n_r}p_i$$

$$p = \frac{1}{n_r} \sum_{i=1}^{n_r} p_i$$

Et la variance pour chaque valeur de r

BD	ni	nc	groupes
Caltech	440	2	homme: 268, femme: 172, age de 20-40
AdienceFaces1	1165	2	homme: 604, femme: 561, age de 0-100
AdienceFaces2	1048	3	jeune: 393 (age de 0-13), adulte: 494(age de 25-53) vieux: 161(age de 60-100)



100		A-KNN	1				
- 11		A-KNN					
90   '		)G-SVM )G-LDA-KNN				-9	3BG
L	<del></del> HO	G-LDA-KNN	9-9-6	9	-œ	0	
		J-00-		Ī			
80		J .					
	8						
	1					*	·-*
70	1				1,78		
	1		*		*		
	1 1	<b></b>	* "	`			
60	ب(						
	W 3	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \					
50	*	1					
30		<i>)</i> #					
		1		Q			J. P.
40		1		1		9-0-	, ,
		1	O		O. Jahra		THE STATE OF THE S
			1-4-3		- W-	4	- 1
30 └			+	-			
	0.1 0.	.2 0.3	0.4	0.5	0.6	0.7 0	.8 0

BD	Caltech		Adience	Faces1	AdienceFaces2	
	р	σ	p	σ	p	σ
LDA-KNN	99.78%	0.26	N.A	N.A.	N.A	N.A
PCA-KNN	96.18%	2.9	76.24%	9.01	71.33%	3.10
HOG-SVM	100.00%	0	87.86%	0.97	90.57%	7.98
HOG-LDA-KNN	100.00%	0	N.A	N.A.	N.A.	N.A.

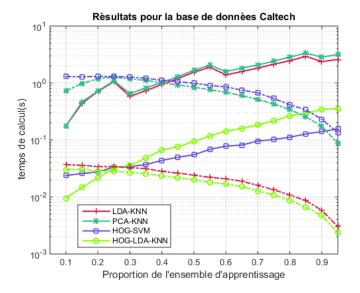


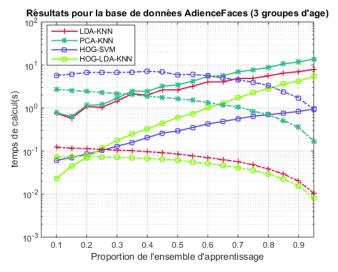
## Le génie pour l'industrie Résultats — Temps de calcul

• Le temps de calcul est estimé pour la phase d'entrainement et de test

BD	Caltech			AdienceFaces			
	Extraction	Entrainement	Test	Extraction	Entrainement	Test	
LDA-KNN	26.19	2.47	0.011	107.89	5.58	0.038	
PCA-KNN		2.86	0.35		8.79	0.70	
HOG+SVM	7.61	0.12	0.41	12.98	0.70	3.33	
HOG+LDA-KNN		0.27	0.0088		2.83	0.029	

r = 0.8





Ligne continue: entrainement Ligne discontinue: test



#### Discussion

- L'analyse discriminante linéaire est une méthode qui cherche une projection des données sur un nouvel espace
- Minimiser la distance entre les éléments d'une même classe
- Maximiser la distance entre les éléments de différentes classes
- Donne d'excellents résultats sur la base de donnée Caltech: conditions contrôlées
- Ses résultats se dégradent avec des conditions non contrôlées.
- Performance temps réel
- Le classifieur HOG+SVM donne de bons résultats sur la base AdienceFaces



### Conclusion

- Le système basé sur LDA est celui qui donne les meilleurs résultats en terme de temps de calcul pour la phase de test.
- Celui basé sur HOG+SVM est celui qui donne la meilleure précision sur les différentes bases de données utilisées.
- Les résultats sur la base AdienceFaces sont moins bons que la ceux avec la base Caltech: influence du contrôle sur l'environnement
- Combinaison des méthodes locales et globales donnerait un meilleur résultat

#### Perspectives:

- Améliorer le taux de reconnaissance sur la base de données AdienceFaces
- Application à la personnalisation de l'écran en fonction de l'utilisateur, et combinaison avec les méthodes de détermination de l'âge effectif.



### Merci pour votre attention!

## Questions?



## Annexe – Résultats complémentaires

