

ACTIVIDAD DE EVALUACIÓN:	CARRERA: Tecnologías de la Información y Comunicación área DSM	PARCIAL: Unidad I
TIPO DE EVALUACIÓN:	DOCENTE: ITI. Juan Carlos Cruz Rodríguez	GRADO: 5
CUATRIMESTRE: Enero – Abril 2020	ASIGNATURA: Desarrollo Móvil Multiplataforma	GRUPO: A
FECHA DE ENTREGA: 06 de Marzo de 2020	UNIDAD TEMÁTICA: II. Desarrollo para ambientes multiplataforma	TURNO: Matutino

A. Instrucción de trabajo para realizar la actividad

Modalidad:

Colaborativa (equipo de tarea integradora)

Objetivo

El alumno desarrollará aplicaciones multiplataforma para dispositivos móviles

Descripción:

Desarrolla aplicaciones multiplataforma para dispositivos móviles utilizando:

- Plantillas desarrolladas con Flutter y Dart.
- Framework de desarrollo.
- Pruebas en emuladores y dispositivos móviles.

Instrucciones:

El alumno elaborará los siguientes entregables correspondientes a la unidad número II.

- a) El alumno elaborará un documento para documentar el desarrollo de la aplicación; dicho documento será elaborado con letra Calibri, tamaño 11, interlineado 1.5 y debe estar conformado por los siguientes elementos:
 1. La actividad será denominada: “**Desarrollo de aplicaciones Multiplataforma**”.
 2. Presentación del documento.
 3. Introducción al documento que se presenta utilizando **de 150 a 200 palabras**.
 4. Manual de usuario de la aplicación que entregarán.
 5. Conclusión al documento que se presenta utilizando de **150 a 200 palabras**.
- b) El alumno elaborará una aplicación móvil multiplataforma en el que tome en cuenta el planteamiento del problema y que cumpla con los siguientes elementos de diseño funcionales:
 - a. Drawer (Menú de hamburguesa) en el que se muestren las opciones de lo que el usuario podrá realizar en la aplicación.
 - b. Uso de ListTile (opcional) que permita la administración de la información para:
 - i. Usuarios.
 - ii. Productos.
 - c. La informa información deberá almacenarse de forma local en el dispositivo utilizando SQLite.

Forma de Entrega

- El equipo entregará un documento que será denominado con el número de equipo (Equipo1).

B. RÚBRICA DE EVALUACIÓN

Componentes a Evaluar	Excelente 10	Muy Bien 9	Bien 8	No Aceptable 7
Redacción del documento	No presenta errores de ortografía y tampoco errores gramaticales.	Presenta de 1 a 5 errores ortográficos y de 1 a 2 errores gramaticales	Presenta de 6 a 10 errores ortográficos y de 2 a 5 errores gramaticales.	Presenta más de 10 errores ortográficos y más de 5 errores gramaticales.
Diseño de las pantallas	El alumno presenta el diseño de las pantallas de su aplicación tomando en cuenta los elementos vistos en clase (drawers, listtile, textfield, buttons, lector de código de barras, tarjetas, radio button, etc) y presenta por lo menos 4 pantallas con su diseño correspondiente (pueden colocar información de prueba)	El alumno presenta el diseño de las pantallas de su aplicación tomando en cuenta los elementos vistos en clase (drawers, listtile, textfield, buttons, lector de código de barras, tarjetas, radio button, etc y presenta por lo menos 3 pantallas con su diseño correspondiente (pueden colocar información de prueba)		El alumno presenta el diseño de las pantallas de su aplicación cuenta los elementos vistos en clase (drawers, listtile, textfield, buttons, lector de código de barras, tarjetas, radio button, etc y presenta por lo menos 2 pantallas con su diseño correspondiente (pueden colocar información de prueba)
Funcionalidad de la aplicación	La aplicación hace lo solicitado en la parte superior; genera el CRUD para usuarios (nombre, usuario, contraseña, sexo) y productos (código de barras, descripción, cantidad, precio de venta, fecha de caducidad, categoría) para llevar a cabo del control de la información de una organización en una base de datos local. Además de que esta información no muestra errores durante su ejecución. Podrán mostrarlo en emulador o en su dispositivo móvil.	La aplicación hace lo solicitado en la parte superior; genera el CRUD para usuarios (nombre, usuario, contraseña, sexo) y productos (código de barras, descripción, cantidad, precio de venta, fecha de caducidad, categoría) para llevar a cabo del control de la información de una organización en una base de datos local. Además de que esta información, sin embargo, se muestran dos errores durante su ejecución. Podrán mostrarlo en emulador o en su dispositivo móvil.	La aplicación hace lo solicitado en la parte superior; genera el CRUD para usuarios (nombre, usuario, contraseña, sexo) y productos (código de barras, descripción, cantidad, precio de venta, fecha de caducidad, categoría) para llevar a cabo del control de la información de una organización en una base de datos local. Además de que esta información, sin embargo, se muestran más de dos errores durante su ejecución. Podrán mostrarlo en emulador o en su dispositivo móvil.	La aplicación hace lo solicitado en la parte superior; genera el CRUD para usuarios (nombre, usuario, contraseña, sexo) y productos (código de barras, descripción, cantidad, precio de venta, fecha de caducidad, categoría) para llevar a cabo del control de la información de una organización en una base de datos local. Además de que esta información, sin embargo, se muestran más de cinco errores durante su ejecución. Podrán mostrarlo en emulador o en su dispositivo móvil.