

Programming Exercises

Young Hand

2017년 8월 7일

차 례

1 언어

1

1 언어

utf8, ucs16, mbcs간의 코드 변환과 인코딩 사용 방법 다양한 인코딩이 있고 *nix 계열은 utf8로 정착되었고 윈도우 계열은 ucs16으로 정리되었다. utf8을 쓸 때 std::string을 사용하면 되는 유닉스 계열과 ucs16은 wstring을 쓰고 std::string은 ascii나 mbcs 문자열인 윈도우 때문에 정리가 필요하다.

Ex 1.1 (코드 변환). *ucs16*과 *utf8* 간의 코드 변환 구조를 설명하고 이를 처리하는 함수를 작성하거나 기존에 있는 코드를 분석하여 정리한다.