

## Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

# «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	«Информатика, искусственный интеллект и системы управления»
КАФЕДРА _	«Теоретическая информатика и компьютерные технологии»

## Лабораторная работа № 1

### по курсу «Языки и методы программирования»

«Настройка среды разработки. Запуск простейшего кода программы»

Студент группы ИУ9-21Б Яннаев А. С.

Преподаватель Посевин Д. П.

## 1 Задание

- 1. Установка Java Development Kit (JDK)
  - (a) Откомпилируйте исходный код с помощью команды javac Factorial.java
  - (b) Убедитесь, что в текущем каталоге появился файл Factorial.class
- 2. Установка интегрированной среды IntelliJ IDEA Edu
  - (a) Дистрибутив интегрированной среды разработки IntelliJ IDEA Edu нужно взять со страницы www.jetbrains.com/idea/download/
  - (b) Создаем новый проект: в нем создаем класс Factorial
  - (с) Вставляем исходный код
  - (d) Запускаем из IntelliJ IDEA Edu

### 2 Результаты

Исходный код программы представлен в 1, 2. Результат запуска представлен на рисунке 1, 2.

#### Листинг 1 — Файл Main.java

```
public class Main {
       public static void main(String[] args) {
2
           Point PointA = new Point("A");
           System.out.println("Name of dot: " + PointA.getName());
           PointA.setCoord\left(1.0\,,\ 1.0\,,\ 1.0\right);
5
           System.out.println("Length of radius vector: " + PointA.getR());
6
7
8
           PointA.val = 100;
           System.out.println("Volume A: " + Point.val);
10
11
           Point PointB = new Point("B");
           System.out.println("Volume B: " + Point.val);
12
13
14 }
```

#### Листинг 2 — Файл Point.java

```
1 import static java.lang.Math.*;
  public class Point {
4
       private String name;
       private double x;
6
       private double y;
7
       private double z;
       public static int val;
8
9
10
       public Point(String argName) {
           System.out.println("Entered");
11
           this . name = argName;
12
13
       }
14
15
       public String getName() {
16
           return name;
17
       }
18
19
       public void setCoord(double varX, double varY, double varZ) {
20
           this.x = varX;
21
           this.y = varY;
22
           this.z = varZ;
23
       }
24
25
       public double getR() {
           return pow(pow(this.x, 2) + pow(this.y, 2) + pow(this.z, 2),
26
      0.5);
27
       }
28 }
```

```
→ src javac Main.java
→ src java Main
Запущен конструктор объекта Point
Имя точки: А
Длинна радиус-вектора: 1.7320508075688772
Объем А: 100
Запущен конструктор объекта Point
Объем В: 100
```

Рис. 1 — Результат вывода в консоли

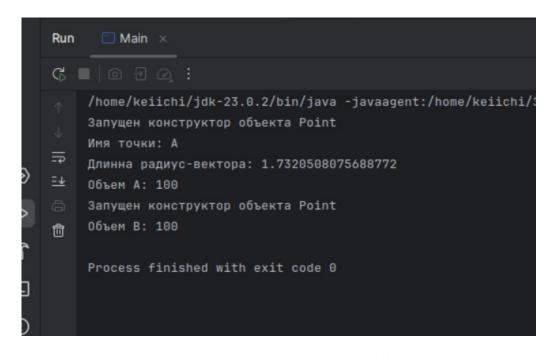


Рис. 2 — Результат вывода в IntelliJ IDEA