

Kuidas lisada piltsõnastikku keeli ja otsingu vihjeid erinevates keeltes

tõlkefail

Esmalt tuleb tõlkefailis lisada vastavaid ridu juurde, kus tuleb muuta ära 2 täheline keeleidentifikaator (sama mis lisab koodi ja failinime lõppu).

```
you, 4 minutes ago • Uncommitted changes
label.wordgame.languages.et=eesti keel
label.wordgame.languages.ru=vene keel
label.wordgame.languages.ua=ukraina keel
label.wordgame.languages.en=inglise keel

label.wordgame.search.et=Otsi sõna või teemat eesti keeles
label.wordgame.search.ru=Otsi sõna või teemat vene keeles
label.wordgame.search.ua=Otsi sõna või teemat ukraina keeles
label.wordgame.search.et.mobile=Otsi eesti keeles
label.wordgame.search.ru.mobile=Otsi vene keeles
label.wordgame.search.ua.mobile=Otsi ukraina keeles
```

Otsingu vihjete puhul (label.wordgame.search) on kaks varianti. Üks on pikem variant, mida kuvatakse desktop vaates ning teine, **.mobile** lõpuga lühem variant mida kuvatakse mobiilivaates. Mõlemad variandid peavad iga lisatud keele (jutt piltsõnastiku keelest) puhul täidetud olema.

ehk uue keele lisamisel piltsõnastikku on vaja lisada 3 rida:

```
label.wordgame.languages.ID=keele nimetus
label.wordgame.search.ID=Pikem vihje, desktopis kuvamiseks
label.wordgame.search.ID.mobile=Lühem vihje, mobiilis kuvamiseks
```

wordgame.html fail

Faili asukoht:

```
wordweb-app\src\main\resources\view\html\wordgame.html
```

Faili ülevalt tuleb leida selline koht:

```

<script type="text/javascript" th:src="@{/view/js/ww-common-audio.js}"></script>
<script th:inline="javascript">
  // siin saab lisada keelte nimetusi
  var wordGameLearningLanguages = {
    'et' : /*[[#{label.wordgame.languages.et}]]*/'eesti keel',
    'ru' : /*[[#{label.wordgame.languages.ru}]]*/'vene keel',
    'ua' : /*[[#{label.wordgame.languages.ua}]]*/'ukraina keel',
    'en' : /*[[#{label.wordgame.languages.en}]]*/'inglise keel',
  }

  // siin saab lisada otsingu vihjeid desktop ja mobiili puhul
  var wordGameSearchHints = {
    'desktop': {
      'et' : /*[[#{label.wordgame.search.et}]]*/'Otsi sõna või teemat eesti keeles',
      'ru' : /*[[#{label.wordgame.search.ru}]]*/'Otsi sõna või teemat vene keeles',
      'ua' : /*[[#{label.wordgame.search.ua}]]*/'Otsi sõna või teemat ukraina keeles',
    },
    'mobile': {
      'et' : /*[[#{label.wordgame.search.et.mobile}]]*/'Otsi eesti keeles',
      'ru' : /*[[#{label.wordgame.search.ru.mobile}]]*/'Otsi vene keeles',
      'ua' : /*[[#{label.wordgame.search.ua.mobile}]]*/'Otsi ukraina keeles',
    },
  },

  var wordGameTranslations = {
    'seeMore' : /*[[#{button.see.more}]]*/'Näita rohkem',
    'seeLess' : /*[[#{button.see.less}]]*/'Näita vähem'.
  }

```

Pildil lilla kastiga näidatud ridu tuleb juurde lisada uue keele puhul. Kõige lihtsam on teha olemasolevast reast koopia teiste kõrvale **sama js objekti sisse** ning vastavalt muuta ära pildil rohelise kastiga näidatud kohtades keeleidentifikaatorid. Pildil sinise kastiga näidatud kohtades tuleb lisada ka vastav eesti keelne tõlge, mida kasutatakse juhul kui tõlketeenus ei toimi.

Näide kus lisatud läti keel:

```

// siin saab lisada keelte nimetusi
var wordGameLearningLanguages = {
  'et' : /*[[#{label.wordgame.languages.et}]]*/'eesti keel',
  'ru' : /*[[#{label.wordgame.languages.ru}]]*/'vene keel',
  'ua' : /*[[#{label.wordgame.languages.ua}]]*/'ukraina keel',
  'en' : /*[[#{label.wordgame.languages.en}]]*/'inglise keel',
  'lt' : /*[[#{label.wordgame.languages.lt}]]*/'läti keel',
}

// siin saab lisada otsingu vihjeid desktop ja mobiili puhul
var wordGameSearchHints = {
  'desktop': {
    'et' : /*[[#{label.wordgame.search.et}]]*/'Otsi sõna või teemat eesti keeles',
    'ru' : /*[[#{label.wordgame.search.ru}]]*/'Otsi sõna või teemat vene keeles',
    'ua' : /*[[#{label.wordgame.search.ua}]]*/'Otsi sõna või teemat ukraina keeles',
    'lt' : /*[[#{label.wordgame.search.lt}]]*/'Otsi sõna või teemat läti keeles',
  },
  'mobile': {
    'et' : /*[[#{label.wordgame.search.et.mobile}]]*/'Otsi eesti keeles',
    'ru' : /*[[#{label.wordgame.search.ru.mobile}]]*/'Otsi vene keeles',
    'ua' : /*[[#{label.wordgame.search.ua.mobile}]]*/'Otsi ukraina keeles',
    'lt' : /*[[#{label.wordgame.search.lt.mobile}]]*/'Otsi läti keeles',
  },
}

```

wordgame.js fail

Faili asukoht:

```
wordweb-app\src\main\resources\view\js\ww-wordgame.js
```

Faili ülevalt tuleb leida selline koht kus on `this.languages` ja `this.languagesWithSound` muutujad

```
10  
11  
12   this.languages = ['et', 'ru', 'ua'];  
13   this.languagesWithSound = ['et'];  
14   this.languageNames = {};  
15   this.images = []
```

`this.languages` arrays on keelte identifikaatorid, mida saab piltsõnastikus "Õpitav keel" valikust valida

`this.languagesWithSound` arrays on keelte identifikaatorid, millel on helid olemas. Keelte puhul, mida seal arrays pole, peidetakse kõik heliga seotud nupud ja seaded ära.