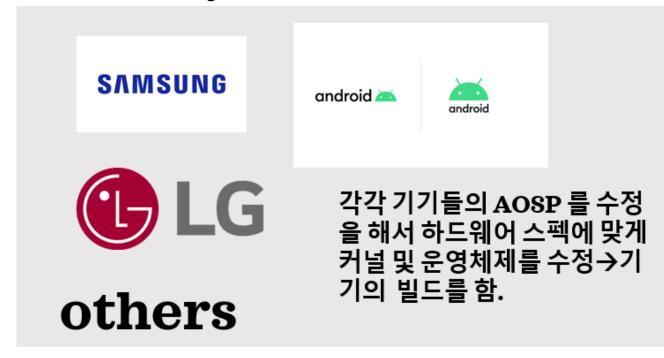
종합설계 1주차

AOSP - 201502088 이송무 (MAP + HMW) (라이트닝 데모 + Crazy 8`s)

졸업프로젝트에 대한 설명

- 프로젝트 : 안드로이드 프레임워크 개선
- AOSP : Android Open Source Project



프로젝트 목표

AOSP 분석 자바 프레임워크단 분석을 하여 개선사항 도출 인드로이드 8.0//8.1 버전 에서 구동 가능한 기기 활용 별도 후 성능 테스트 용 별도 후 성능 테스트 AOSP Commit 성능 테스트 확인 후 https://android-review.googlesource.com/q/status:open commit 을 올리는 것이 목표

MAP

배터리 RAM 전체적인 프레임워크 향상된 성능 USER 기능 및 효과들 부팅속도

HMW

어떻게 하면 부팅 시간을 개선할 수 있을까?	어떻게 하면 배터리 사용량을 줄일 수 있을까?	어떻게 하면 필요없는 기능들을 개선해 성능을 향상 시킬 수 있을까?
어떻게 하면 RAM을 효율적으로 관리할 수 있을까?	어떻게 하면 전체 프레임워크에서 코드를 개선해 성 능을 향상시킬 수 있을까?	어떻게 하면 하드웨어를 조정해서 성능향상을 할 수 있을까?

라이트닝 데모

- 어떻게 하면 부팅시간을 개선할 수 있을까?
 기존방안에는 부트로더 최적화, 커널 최적화 방법 등이 있다.
 프레임워크에서 부팅과 관련된 디렉터리나 파일을 분석해 개선여지를 찾는 방법이 있다.
- 어떻게 하면 배터리 사용량을 줄일 수 있을까?
 기존 방안에는 앱의 상태를 조절하는 방법 및 기기 온도상승을 모니터링해 limit를 주면서 배터리 사용량을 줄이는 방법 등이 있다.
 프레임워크에서 배터리와 관련된 디렉터리나 파일을 분석해 개선여지를 찾는 방법이 있다.
- 3. 어떻게 하면 RAM을 효율적으로 관리할 수 있을까? 기존 방안에는 네이티브 코드의 개선방법 및 시스템 메모리 할당 방법을 바꾸는 방법들이 있다. 프레임워크에서 전체적으로 메모리를 많이 쓰는 파일이나, 램과 관련된 디렉터리나 소스를 분석 해 개선여지를 찾는 방법이 있다.

- 4. 어떻게 하면 프레임워크에서 코드를 개선해 성능을 향상시킬 수 있을까? 상수, 참조, 인터페이스, 메소드 등 최적화 방안을 찾아서 수정하는 방법이 있다. 애초에 거의 모든 성능 향상 요건들이 프레임워크 속의 코드 개선으로 귀결된다.
- 5. 어떻게 하면 하드웨어를 조정해 성능을 향상시킬 수 있을까? 기존 방안에서는 CPU, GPU 열관리 및 limit를 주면서 열완화를 통해 지속적인 성능을 유지하는 방법이 있다.

성능에 영향을 주는 하드웨어의 영향을 생각해본 다음, 그와 관련된 프레임워크 소스 파일을 찾아 개선하는 방법이 있다.

Crazy 8's

ひとなかり boot _ loader Kernel IIO _ manage int. +rc Animortions = 490te

* molloc Final No Enum no Greffer, Soffer no new Object xxx v (= ~~~ · ;

** X app- sleep wait nun exception *XX.05. Battery Manager

bual_CPU => [X]

Frame Work Problems Inhance ment Perforance Enhancement

sof useless on unactivated functions 1 wifi, Bluetouth. gps radio cpu, Camera. (B) (B) (P)

Bright : xy x. Screen is the most expensive compared .

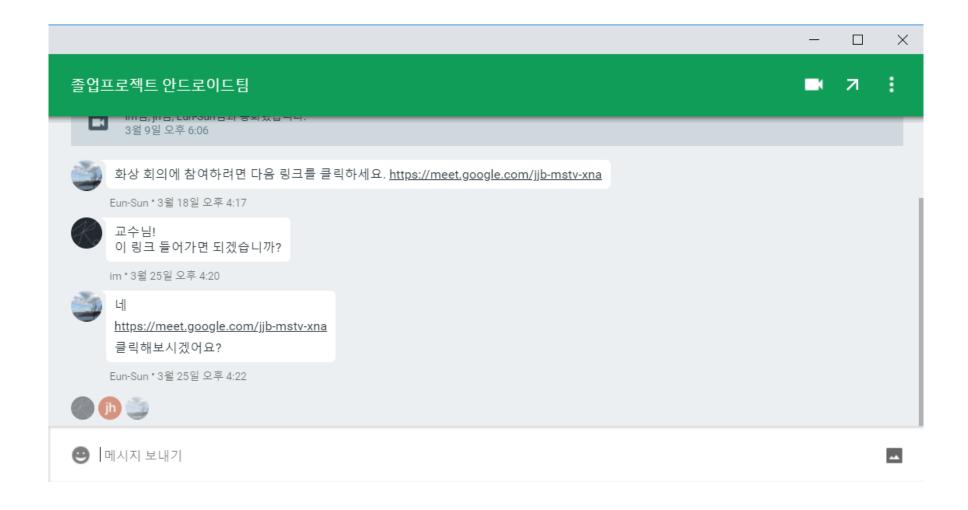
CPU_Usage: 91%. limit to 15%. XXX compount degree: 53°C degree: 36°C

X_ Camera. Java AB- Microphane. Sum Radio. java De activate

기타 관련 서류

- 프로젝트를 위한 사전 공부를 깃허브를 통해 교수님, 조원들과 공유하고 화상회의로 발표하며 진행.
- 깃허브 링크 : https://songmoolee.github.io/

교수님과 조원들과의 화상회의 기록



링크들

- 깃허브 : https://github.com/keelim/project_aosp
- 유투브 : https://www.youtube.com/channel/UC05ce0W79PQWj6H86cN410