Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО РАБОТЕ №1.3. дисциплины «Основы кроссплатформенного программирования»

	Выполнил: Пазенко Данила Сергеевич 1 курс, группа ИТС-б-о-22-1, 11.03.02 «Инфокоммуникационные технологии и системы связи», направленность (профиль) «Инфокоммуникационные системы и сети», очная форма обучения
	(подпись)
	Руководитель практики: Воронкин Р.А., канд. тех. наук, доцент, доцент кафедры инфокоммуникаций
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Тема: основы ветвления Git.

Цель работы: исследовать базовые возможности по работе с локальными и удаленными ветками Git.

Порядок выполнения работы:

1. Создал общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия МІТ.

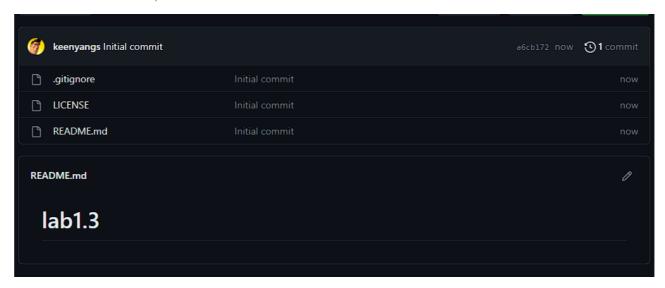


Рис. 1. Новый репозиторий.

2. Проклонировал репозиторий на свой компьютер.

```
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/Project

$ git clone https://github.com/keenyangs/lab1.3.git
Cloning into 'lab1.3'...
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (5/5), done.
```

Рис. 2. Клонирование.

3. Добавил 3 новых текстовых файла.

■ 1	29.05.2023 13:59	Текстовый докум	0 KB
₫ 2	29.05.2023 13:59	Текстовый докум	0 КБ
3	29.05.2023 13:59	Текстовый докум	0 КБ

Рис. 3. Новые текстовые файлы.

4. Проиндексировал первый файл и сделать коммит.

```
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (main)
$ git add 1.txt

stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (main)
$ git commit -m "1.txt file"
[main b5f8dfb] 1.txt file
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 1.txt
```

Рис. 4. Добавление изменений и их фиксация.

5. Проиндексировал второй и третий файлы.

Рис. 5. Добавление изменений.

6. Перезаписал уже сделанный коммит.

```
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (main)

$ git commit --amend -m "add 2 and 3 txt file"
[main 2060185] add 2 and 3 txt file

Date: Sat Aug 26 20:07:02 2023 +0300

3 files changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 1.txt
create mode 100644 2.txt
create mode 100644 3.txt
```

Рис. 6. Редактирование существующего коммита.

7. Создание новой ветки и переход на нее и создать новый файл in_branch.txt.

```
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (main)
$ git branch my_first_branch
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (main)
$ git checkout my_first_branch
Switched to branch 'my_first_branch'
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (my_first_branch)
$ git status
On branch my_first_branch
nothing to commit, working tree clean
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (my_first_branch)
$ git status
On branch my_first_branch
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (my_first_branch)
$ git add .
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (my_first_branch)
$ git commit -m "in_branch"
[my_first_branch 5ef4f12] in_branch
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
 create mode 100644 in_branch.txt
```

Рис. 8. Создание файла и фиксация.

8. Перешел вновь на новую ветку main и создал и сразу перешел на ветку new_branch.

```
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (my_first_branch)
$ git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is ahead of 'origin/main' by 1 commit.
   (use "git push" to publish your local commits)

stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (main)
$ git branch new_branch

stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (main)
$ git checkout new_branch
Switched to branch 'new_branch'
```

Рис. 10. Создание и сразу переход на ветку.

9. Сделал изменения в файле 1.txt, добавил строчку "new row in the 1.txt file", закоммитил изменения.

```
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (new_branch)
$ git status
On branch new_branch
Changes not staged for commit:
   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
   (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified: 1.txt

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (new_branch)
$ git add .

stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (new_branch)
$ git commit -m "new row in the 1.txt file"
[new_branch Oce83b9] new row in the 1.txt file
1 file changed, 1 insertion(+)
```

Рис. 11. Изменение в 1.txt фиксация этих изменений.

10. Перешел на ветку main и слил ветки main и my_first_branch, после слил ветки main и new_branch.

```
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (main)
$ git merge my_first_branch
Updating 2060185..5ef4f12
Fast-forward
in_branch.txt | 0
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 in_branch.txt

stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (main)
$ git merge new_branch
Merge made by the 'ort' strategy.
1.txt | 1 +
1 file changed, 1 insertion(+)
```

Рис. 12. Слияние веток.

11. Удалил ветки my_first_branch и new_branch.

```
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (main)
$ git branch -d my_first_branch
Deleted branch my_first_branch (was 5ef4f12).

stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (main)
$ git branch -d new_branch
Deleted branch new_branch (was 0ce83b9).
```

Рис. 13. Удаление веток.

12. Создал ветки branch 1 и branch_2.

```
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (main)
$ git branch branch_1
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (main)
$ git branch branch_2
```

Рис. 14. Создание новых веток.

13. Перешел на ветку branch_1 и изменил файл 1.txt, удалил все содержимое и добавил текст "fix in the 1.txt", изменил файл 3.txt, удалил все содержимое и добавил текст "fix in the 3.txt", закоммитил изменения.

```
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (main)
$ git checkout branch_1
Switched to branch 'branch_1'

stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (branch_1)
$ git add .

stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (branch_1)
$ git commit -m "izmeneniya v 1 and 3 file"
[branch_1 d2810bc] izmeneniya v 1 and 3 file
2 files changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
```

Рис. 15. Изменения в первой ветке и во второй ветка и фиксация изменений.

14. Перешел на ветку branch_2 и также изменил файл 1.txt, удалил все содержимое и добавил текст "Му fix in the 1.txt", изменил файл 3.txt, удалил все содержимое и добавил текст "Му fix in the 3.txt", закоммитил изменения.

Рис. 16. Переход на вторую ветку.

15. Слил изменения ветки branch 2 в ветку branch_1.

```
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (branch_2)
$ git checkout branch_1
Switched to branch 'branch_1'

stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (branch_1)
$ git merge branch_2
Auto-merging 1.txt
CONFLICT (content): Merge conflict in 1.txt
Auto-merging 3.txt
CONFLICT (content): Merge conflict in 3.txt
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

Рис. 17. Слияние веток.

16. Решил конфликт файла 1.txt и 2.txt в ручном режиме.

Файл Изменить Просмотр	Файл Изменить Просмотр
My fix in the 1.txt	My fix in the 3.txt

Рис. 18. Решение конфликта в ручную.

```
Changes to be committed:
modified: 1.txt
modified: 3.txt
```

Рис. 19. Решение конфликта в ручную.

17. Отправил branch_1 на удаленный git push origin branch_1.

```
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (branch_1|MERGING)
$ git commit -m "reshenie konflictov"
[branch_1 6fcccf9] reshenie konflictov
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (branch_1)
$ git status
On branch branch_1
nothing to commit, working tree clean
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (branch_1)
$ git push origin branch_1
Enumerating objects: 23, done.
Counting objects: 100% (23/23), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (14/14), done.
Writing objects: 100% (22/22), 1.76 KiB | 602.00 KiB/s, done.
Total 22 (delta 8), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (8/8), done.
remote:
remote: Create a pull request for 'branch_1' on GitHub by visiting:
             https://github.com/keenyangs/lab1.3/pull/new/branch_1
remote:
remote:
To https://github.com/keenyangs/lab1.3.git
   [new branch]
                      branch_1 -> branch_1
```

Рис. 20. Отправление ветки на удаленный сервер.

18. Создал средствами GitHub удаленную ветку branch_3.

말 branch_3 → 발 3 branches	© 0 tags	
This branch is up to date with main.		
keenyangs Initial commit		
	Initial commit	
LICENSE	Initial commit	
README.md	Initial commit	

Рис. 21. Создание ветки на GitHub.

19. Создал в локальном репозитории ветку отслеживания удаленной ветки branch 3.

```
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (main)
$ git fetch origin
From https://github.com/keenyangs/lab1.3
* [new branch] branch_3 -> origin/branch_3

stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (main)
$ git checkout -b branch_3 origin/branch_3
Switched to a new branch 'branch_3'
branch 'branch_3' set up to track 'origin/branch_3'.
```

Рис. 22. Создание ветки отслеживания.

- 20. Перешел на ветку branch_3 и добавил файл файл 2.txt строку "the final fantasy in the 4.txt file".
 - 21. Выполнил перемещение ветки main на ветку branch_2.

```
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (branch_3) $ git commit -m "the final fantasy in the 4.txt
file in branch_3"
[branch_3 233eb82] the final fantasy in the 4.txt file in branch_3
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 2.txt
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (branch_3)
$ git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is ahead of 'origin/main' by 4 commits.
(use "git push" to publish your local commits)
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (main)
$ git rebase branch_2
Successfully rebased and updated refs/heads/main.
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (main)
$ git checkout branch_2
Switched to branch 'branch_2'
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (branch_2)
$ git merge main
Already up to date.
```

Рис. 23. Перемещение веток.

22. Отправил изменения веток master и branch 2 на удаленный сервер.

```
tron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (branch_2)
$ git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is ahead of 'origin/main' by 5 commits.
 (use "git push" to publish your local commits)
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (main)
$ git push origin main
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/keenyangs/lab1.3.git
   107cb37..661cbe1 main -> main
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (main)
$ git checkout branch_2
Switched to branch 'branch_2'
stron@KPA3 MINGW64 /v/Programms/project/lab1.3 (branch_2)
$ git push origin branch_2
Total O (delta O), reused O (delta O), pack-reused O
remote:
remote: Create a pull request for 'branch_2' on GitHub by visiting:
             https://github.com/keenyangs/lab1.3/pull/new/branch_2
remote:
remote:
To https://github.com/keenyangs/lab1.3.git
                      branch_2 -> branch_2
   [new branch]
```

Рис. 25. Отправка изменения веток на GitHub.

Ссылка: https://github.com/keenyangs/lab1.3

Ответы на контрольные вопросы:

1. Что такое ветка?

Почти каждая система контроля версий (СКВ) в какой-то форме поддерживает ветвление. Используя ветвление, Вы отклоняетесь от основной линии разработки и продолжаете работу независимо от неё, не вмешиваясь в основную линию.

2. Что такое НЕАD?

HEAD в Git – это указатель на текущую ссылку ветви, которая, в свою очередь, является указателем на последний сделанный вами коммит или последний коммит, который был извлечен из вашего рабочего каталога.

3. Способы создания веток.

Создать ветку можно с помощью двух команд. Команда, которая просто создает ветку: git branch "name branch".

Команда, которая создает ветку и сразу же к ней переходит: git checkout –b "name_branch".

4. Как узнать текущую ветку?

Текущую ветку можно узнать с помощью команды: git branch.

5. Как переключаться между ветками?

Между ветками можно переключаться с помощью команды: git checkout "name branch".

6. Что такое удаленная ветка?

Удаленные ветки - это ссылки на определённое состояние удалённых веток. Это локальные ветки, которые нельзя перемещать.

7. Что такое ветка отслеживания?

Отслеживаемые ветки — это локальные ветки, которые напрямую связаны с удалённой веткой.

Если, находясь на отслеживаемой ветке, вы наберёте git push, Git уже будет знать, на какой сервер и в какую ветку отправлять изменения.

8. Как создать ветку отслеживания?

Ветку отслеживания можно создать с помощью команды: git checkout -- track origin/<name_branch>.

9. Как отправить изменения из локальной ветки в удаленную ветку?

Отправить изменения из локальной ветки в удаленную можно с помощью команды: git push origin <name_branch>.

10. В чем отличие команд git fetch и git pull?

Команда git fetch получает с сервера все изменения, которых у вас ещё нет, но не будет изменять состояние вашей рабочей директории. Эта команда просто получает данные и позволяет вам самостоятельно сделать слияние. Тем не менее, существует команда git pull , которая в большинстве случаев является командой git fetch , за которой непосредственно следует команда git merge.

11. Как удалить локальную и удаленную ветки?

Для удаление локальной ветки используется команда: git branch –d <name_branch>

Для удаления удаленной ветки используется команда: git push –delete origin/<name_branch>

12. Какие основные типы веток присутствуют в модели git-flow? Как организованна работа с ветками в модели git-flow? В чем недостатки git-flow?

Существуют следующие типы ветвей:

- 1) ветви функциональностей;
- 2) ветви релизов;
- 3) ветви исправлений.

Ветви функциональностей (feature branches), также называемые иногда тематическими ветвями (topic branches), используются для разработки новых функций, которые должны появиться в текущем или будущем релизах.

Ветви релизов (release branches) используются для подготовки к выпуску новых версий продукта. Они позволяют расставить финальные точки над і перед выпуском новой версии.

Ветви для исправлений (hotfix branches) весьма похожи на ветви релизов (release branches), так как они тоже используются для подготовки новых выпусков продукта, разве лишь незапланированных.

Недостатки git flow: авторам приходится использовать ветку develop вместо master, поскольку master зарезервирован для кода.

Вторая проблема процесса git flow — сложности, возникающие из-за веток для патчей и для релиза. Подобная структура может подойти некоторым организациям, но для абсолютного большинства она просто убийственно излишяя.