Js

1. 常用的数组方法
2. 如何遍历一个对象，深拷贝，浅拷贝的区别 object.assign 是浅拷贝
3. For in for of的区别 ,常用的遍历

for...in 循环：只能获得对象的键名，不能获得键值（->遍历键名还可以用什么方式 Object.keys() ）

for...of 循环：允许遍历获得键值

for...in 循环不仅遍历数字键名，还会遍历手动添加的其它键，甚至包括原型链上的键。for...of 则不会这样

forEach 循环无法中途跳出，break 命令或 return 命令都不能奏效( ->替代：for every)

for...of 循环可以与break、continue 和 return 配合使用，跳出循环

4、监测数据类型的方式有哪些（typeof、instanceof、constructor、Object.prototype.toString.call()）

5、箭头函数和普通函数有什么区别，箭头函数的this指向哪里（箭头函数谁调用就是谁）

6、如何使用promise封装AJAX

Css：

1. 样式优先级（!important > 行内样式 > ID > 类、伪类、属性 > 标签名 > 继承 > 通配符）
2. display: none和visibility: hidden有什么区别

**display : none** 隐藏对应的元素，在文档布局中不再分配空间（回流+重绘）

**visibility:hideen** 隐藏对应的元素，在文档布局中仍保留原来的空间（重绘）

1. position 跟 display、overflow、float 这些特性相互叠加后会怎么样

display 属性规定元素应该生成的框的类型；position属性规定元素的定位类型；float属性是一种布局方式，定义元素在哪个方向浮动。类似于优先级机制：position：absolute/fixed优先级最高，有他们在时，float不起作用，display值需要调整。float 或者absolute定位的元素，只能是块元素或表格。

1. 什么是CSS 预处理器？大家为什么要使用他们

预处理器例如：LESS、Sass、Stylus，用来预编译Sass或less，增强了css代码的复用性，还有层级、mixin、变量、循环、函数等，具有很方便的UI组件模块化开发能力，极大的提高工作效率。

1. 移动端：1px问题

Vue框架：

1. 生命周期函数
2. Router规划（动态路由）hash、histroy模式 需要配置什么么？
3. computed和wacth的区别（watch高阶用法 初始化时直接执行，deep，数据层级很深 时如何优化data 如何监听-> 循环展示不变的数据 map用来最更新）
4. 介绍Vue的内容分发机制（几类插槽的使用）具名插槽、作用域插槽
5. $nextTick的原理和作用使用场景

在下次 DOM 更新循环结束之后执行延迟回调。在修改数据之后立即使用这个方法，获取更新后的 DOM

深入：vue异步更新原理

1. 修改 Vue 中的 Data 时，就会触发所有和这个 Data 相关的 Watcher 进行更新。
2. 首先，会将所有的 Watcher 加入队列 Queue。
3. 然后，调用 nextTick 方法，执行异步任务
4. 在异步任务的回调中，对 Queue 中的 Watcher 进行排序，然后执行对应的 DOM 更新
5. 子父组件通信方式（-> 依赖注入 provide、inject 使用场景）
6. 组件封装（如何设计）
7. Vue-cli assets static的区别（不打包static 为什么？vue-cli怎么配置的）