## **CODINGAN**

```
1 from tabulate import tabulate
   class Transaksi:
       def inputId(self, idBarang):
           return idBarang
       def inputNama(self, namaBarang):
           return namaBarang
       def inputJumlah(self, jumlahBarang):
           return jumlahBarang
       def tambahan(self, extraInfo):
       def mulai(self, idBarang, namaBarang, jumlahBarang, extraInfo):
           idbrg = self.inputId(idBarang)
           namabrg = self.inputNama(namaBarang)
           jlhbrg = self.inputJumlah(jumlahBarang)
           tambahanbrg = self.tambahan(extraInfo)
           return idbrg, namabrg, jlhbrg, tambahanbrg
   class Masuk(Transaksi):
       def tambahan(self, extraInfo):
           return f"Barang masuk pada {extraInfo}"
   class Keluar(Transaksi):
       def tambahan(self, extraInfo):
           return f"Barang keluar pada {extraInfo}"
   def logDecorator(func):
       def wrapper(*args, **kwargs):
           result = func(*args, **kwargs)
           return result
       return wrapper
```

```
1 class Gudang:
       @logDecorator
       def barangMasuk(self, idBarang, namaBarang, jumlahBarang, waktu):
           \textbf{self.listBarang.append}(\{"id": dataBarang[0], "nama": dataBarang[1], "jumlah": dataBarang[2]\})
           return f"Barang dengan ID {dataBarang[0]} telah masuk."
       @logDecorator
       def barangKeluar(self, idBarang, namaBarang, jumlahBarang, waktu):
               print("Gudang masih kosong, silakan tambah barang di menu 1.")
          transaksi = Keluar()
               if barang["id"] == dataBarang[0] and barang["nama"] == dataBarang[1]:
                   if barang["jumlah"] >= dataBarang[2]:
                       if barang["jumlah"] == 0:
                       return f"Barang dengan ID {dataBarang[0]} telah keluar."
                       return "Jumlah barang tidak mencukupi."
           return "Barang tidak ditemukan di gudang."
       def detail(self):
           ["1", "Barang Masuk", "Menambahkan barang ke gudang"],
           ["2", "Barang Keluar", "Mengeluarkan barang dari gudang"],
           ["3", "Lihat Detail Barang", "Melihat daftar barang di gudang"],
           ["4", "Keluar", "Keluar dari program"]
       print(tabulate(data, headers, tablefmt="grid"))
```

```
• • •
   gudang = Gudang()
       tampilkanMenu()
           namaBarang = input("Masukkan Nama Barang: ")
          print(gudang.barangMasuk(idBarang, namaBarang, jumlahBarang, waktu))
           jumlahBarang = int(input("Masukkan Jumlah Barang: "))
           result = gudang.barangKeluar(idBarang, namaBarang, jumlahBarang, waktu)
               print(tabulate(detailBarangTabel, headers=["ID", "Nama Barang", "Jumlah"], tablefmt="grid"))
               print("Gudang masih kosong.")
           print("Keluar dari program.")
           print("Pilihan kamu tidak valid nihh. Silakan coba lagi yaaa.")
```

## **OUTPUT**

 	<del> </del> No	Menu	Deskripsi
+===	1	Barang Masuk	-====================================
	2	Barang Keluar	Mengeluarkan barang dari gudang
	3	Lihat Detail Barang	Melihat daftar barang di gudang
	4	Keluar	Keluar dari program
Pilih menu: 3 Gudang masih kosong.			

No   Menu		Deskripsi		
1   Barang /	Masuk			
2   Barang H	Keluar	   Mengeluarkan barang dari gudang   		
3   Lihat De	etail Barang	   Melihat daftar barang di gudang		
4   Keluar		   Keluar dari program		
+		<del></del>		
Pilih menu: 1				
Masukkan ID Barang: 01				
Masukkan Nama Barang: Tas				
Masukkan Jumlah Barang: 10				
Masukkan Waktu (misal: 20 Januari 2025): 01 Januari 2025				
Barang dengan ID 1 telah masuk.				

++	Deskripsi		
+=====+===============================	-=========+   Menambahkan barang ke gudang		
2   Barang Keluar	Mengeluarkan barang dari gudang		
3   Lihat Detail Barang	Melihat daftar barang di gudang		
4   Keluar ++	Keluar dari program		
Pilih menu: 2 Masukkan ID Barang: 01 Masukkan Nama Barang: Tas Masukkan Jumlah Barang: 6 Masukkan Waktu (misal: 22 Januari 2025): 10 Januari 2025 Barang dengan ID 1 telah keluar.			

4			
No	Menu	Deskripsi	
1	Barang Masuk	Menambahkan barang ke gudang	
2	Barang Keluar	Mengeluarkan barang dari gudang	
3	Lihat Detail Barang	Melihat daftar barang di gudang	
4	Keluar	Keluar dari program	
Pilih menu: 3 ++   ID   Nama Barang   Jumlah   +=====+=======+++++++++++++++++++++++			

++   No	Menu	   Deskripsi		
1	-=====================================	-====================================		
2	Barang Keluar	Mengeluarkan barang dari gudang		
3	Lihat Detail Barang	Melihat daftar barang di gudang		
4	Keluar	Keluar dari program		
Pilih menu: 1 Masukkan ID Barang: 02 Masukkan Nama Barang: Sepatu Masukkan Jumlah Barang: 12 Masukkan Waktu (misal: 20 Januari 2025): 20 Januari 2025				
Barang dengan ID 2 telah masuk.				

Pilih menu: 3				
ID	Nama Barang	Jumlah		
1 1		4		
2	Sepatu	12		