Penjabaran Masalah

1. Elemen Komputasi

a. Operasi matematika, untuk menaikkan indeks dalam perulangan, menambahkan nilai dari variabel lain dan membuat operasi perkalian.

```
1 amountOfGoods + 1

1 totalWeight += weight
2 totalValue += priority

1 weightTaken = fraction * weight
```

b. Operasi String, untuk manipulasi string (menggabungkan/mengubah huruf besar kecil/memformat string) dan proses input pengguna.

c. Pernyataan kondisi, untuk memproses program berdasarkan kondisi tertentu.

```
1 if station in visited:

1 if goodsCarried == "no":

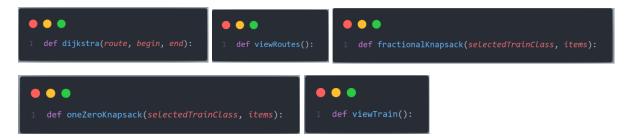
1 if not selectedTrainClass:
```

d. Melakukan Perulangan, untuk mengulangi program yang sama dalam kondisi benar.



2. Elemen Dekomposisi

a. Fungsi, untuk membuat program satu kesatuan dan membaginya menjadi sub-sub kecil.



b. Struktur data, untuk menyimpan informasi yang mewakili detail program.



3. Elemen Pattern Recognition

a. Pencocokan pola, untuk memeriksa apakah nilai dalam suatu variabel cocok dengan pencarian.

```
1 if choice == '1':

1 if confirmation.lower() == 'yes':

1 if labelFr == "whole":

1 if station == end:
```

4. Elemen Generalisasi

a. Struktur data generik dan desain yang modular, untuk menyimpan data sebagai kamus dan membuatnya lebih mudah beradaptasi dengan program lain tanpa modifikasi/pembuatan program terbaru.

```
route = {

"Minstowe": {"Cowstone": 3},

"Oldcastle": {"New North": 5, "Freeham": 2},

"Cowstone": {"Minstowe": 3, "New North": 4, "Bingborough": 6, "Donningpool": 7, "Highbrook": 5, "Freeham": 2},

"New North": {"Oldcastle": 5, "Cowstone": 4, "Bingborough": 3, "Donningpool": 6, "Wington": 4, "Highbrook": 2},

"Freeham": {"Oldcastle": 2, "Cowstone": 2, "Donningpool": 3, "Wington": 5},

"Bingborough": {"Cowstone": 6, "New North": 3, "Donningpool": 2, "Highbrook": 1},

"Donningpool": {"Cowstone": 7, "New North": 6, "Freeham": 3, "Bingborough": 2, "Wington": 4, "Highbrook": 5, "Old Mere": 2},

"Highbrook": {"Cowstone": 5, "New North": 2, "Bingborough": 1, "Donningpool": 5},

"Wington": {"New North": 4, "Freeham": 5, "Donningpool": 4},

"Old Mere": {"Donningpool": 2}

}
```

Kode Program

1. Menu Utama

```
1 def mainMenu():
     print("========"")
     print("Welcome to the Train ticket booking program")
     name = input("\nBefore using the program, enter your first name: ")
     print("========"")
     while True:
         print(f"\nWelcome to {name} Express")
         print("========"")
         print("1. Order Ticket")
         print("2. View Routes")
         print("3. View Train")
           orderTicket()
            viewRoutes()
            viewTrain()
            print("Thank you for using our program.")
           break
           print("choose is invalid. Please try again.")
29 mainMenu()
```

3. Penentuan Kereta Api

```
while True:
                   "The train class you selected is invalid. Please try again.")
           print("The train class you selected is invalid. Please try again.")
       print("The train class you selected is not available.")
```

```
def oneZeroKnapsack(selectedTrainClass, items):
    totalWeight = 0
    totalValue = 0
    itemRecommendations = []

for name, weight, priority in items:
    if selectedTrainClass['trainCapacity'] <= 0:
        break

if weight <= selectedTrainClass['trainCapacity']:
    totalWeight += weight
    totalValue += priority

itemRecommendations.insert(0, (name))
    selectedTrainClass['trainCapacity'] -= weight

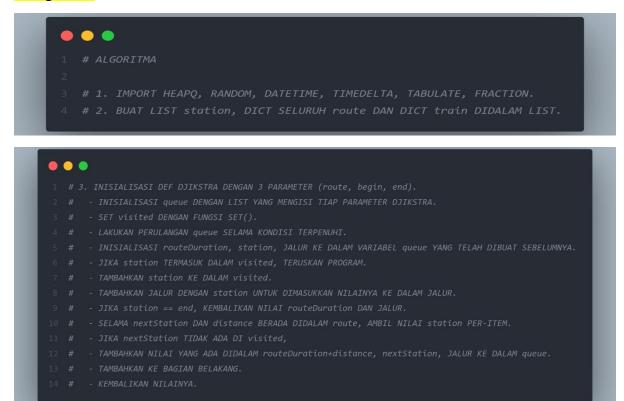
print("\nWe recommend you to bring :")
for idx, item in enumerate(itemRecommendations, start=1):
    print(f"{idx}. {item}")
print(f"\nTotal weight of items carried: {totalWeight} kg")</pre>
```

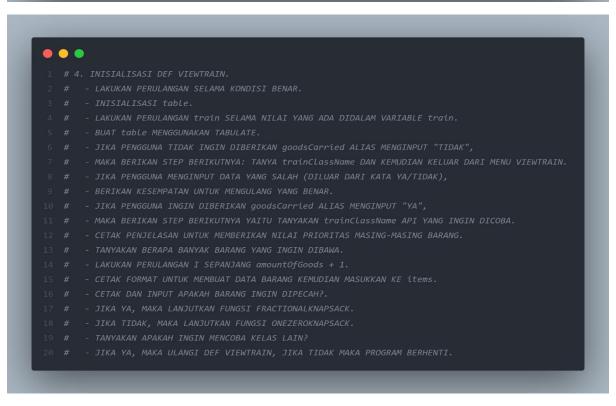
Note: Untuk format tabelnya bukan tidak rapi ya miss, hanya saja kami membuatnya manual, tidak menggunakan fungsi tabulate. Jadi menyesuaikan dengan outputnya.

```
• • •
          print("The train class you entered is incorrect. Please try again.")
     time = input("Enter departure time (HH:MM)\t\t: "
     wt = timeArrive.strftime('%H:%M')
  if input("\nOrdering more tickets? (Yes/No): ").lower() != "Yes":
```

Algoritma dan Kompleksitas

1. Algoritma





- •
 - # 5. INISIALISASI DEF ONEZEROKNAPSACK DENGAN 2 PARAMETER (selectedTrainClass,items)
 - 2 # INISIALISASI NILAI totalWeight = 0
 - # INISIALISASI NILAI totalValue = 0
- 4 # INISIALISASI NILAI itemRecommendation DENGAN LIST KOSONG
- 5 # LAKUKAN PERULANGAN NAMA, BERAT, PRIORITAS SELAMA NILAINYA ADA DI VARIABEL items.
- 6 # JIKA selectedTrainClass LEBIH KECIL SAMA DENGAN 0. HENTIKAN.
- 7 # JIKA BERAT <= selectedTrainClass.
- # TAMBAHKAN BERAT KE VARIABEL totalWeight DAN TAMBAHKAN NILAI PRIORITAS KE DALAM VARIABEL totalValue.
- 9 # TAMBAHKAN NAMA KE DALAM itemRecommendation.
- l0 # KURANGKAN BERAT DENGAN NILAI selectedTrainClass KEMUDIAN MASUKKAN NILAINYA DI selectedTrainClass.
- 11 # CETAK KAMI MEREKOMENDASIKAN KAMU UNTUK MEMBAWA :.
- 12 # LAKUKAN PERULANGAN UNTUK MENCETAK NOMOR DAN NAMA BARANG.
- 13 # CETAK BERAT TOTAL BARANG YANG DIBAWA DARI NILAI YANG ADA DI VARIABEL TOTAL BERAT.

- 1 # 6. INISIALISASI DEF FRACTIONALKNAPSACK DENGAN 2 PARAMETER (selectedTrainClass, items)
- # MENGURUTKAN items
- # INISTALISASI VARTABEL totalWeight DAN totalValue DENGAN NILAT 0.
- 4 # INISTALISASI VARIABEL itemRecommendation DENGAN LIST KOSONG.
- 5 # LAKUKAN PERULANGAN NAMA BERAT PRIORITAS SELAMA NILATNYA ADA DI items
- 6 # TIKA BERAT <= selectedTrainClass
- 7 # KURANGKAN BERATNYA DAN TAMBAHKAN BERAT KE TOTAL BERAT SERTA PRIORITAS KE TOTAL NILAT.
- # TAMBAHKAN NILAT YANG ADA DI VARIABFI NAMA DIIKUTI DENGAN KATA whole DI itemRecommendation.
- 9 # JIKA TIDAK, INISIASLISASI NILAI bestitem DENGAN NONE DAN URUTKAN items.
- 10 # SELAMA ITEM ADA DI sortItems, JIKA ITEM PADA INDEKS PERTAMA LEBIH KECIL DARI selectedTrainClass, HITUNG fractionNYA.
- 1 # MASUKKAN NILAI weightTaken KE DALAM totalWeight.
- 12 # MASUKKAN HASIL PERKALIAN DARI ITEM PADA INDEKS KEDUA DENGAN fraction KE DALAM totalValue
- 13 # JIKA fraction SAMA DENGAN 1, MAKA CETAK whole. JIKA TIDAK MAKA CETAK NILAI PECAHAN MENGGUNAKAN LIBRARY FRACTION.
- 14 # TAMBAHKAN NILAINYA KEDALAM VARIABEL itemRecommendation.
- 15 # KURANGKAN NILAI ITEM DI INDEKS PERTAMA DENGAN BERAT YANG DIAMBIL DAN MASUKKAN KEDALAM remainweight.
- 16 # JIKA remainWeight > 0, HAPUS ITEM items DAN ITEM INDEKS-0, remainWeight DAN ITEM PADA INDEKS-2, KE remainWeight
- 7 # HENTIKAN PROGRAM.
- 18 # JIKA bestitem, LAKUKAN PENGURANGAN INDEKS PERTAMA-1 PADA bestitem DAN TAMBAHKAN KEDALAM selectedTrainClass.
- 19 # TAMBAHKAN INDEKS-1 bestitem KE totalWeight DAN TAMBAH INDEKS-2 bestitem KE totalValue.
- 20 # MASUKKAN INDEKS KE NOL DENGAN KATA whole KEDALAM itemRecommendation
- 21 # JIKA TIDAK, MASUKKAN NILAI DARI selectedTrainClass KEDALAM SISAKAPASITAS
- 22 # BAGI NILAI SISAKAPASITAS DENGAN BERAT DAN MASUKKAN NILAINYA KEDALAM VARIABEL fraction.
- 3 # KALIKAN NILAI fraction DENGAN BERAT DAN TAMPUNG NILAINYA KE DALAM weightTaken.
- 24 # TAMBAHKAN NILAI weightTaken KE DALAM VARIBEL totalWeight.
- 5 # TAMBAHKAN HASIL PERKALIAN fraction DENGAN PRIORITAS KE DALAM VARIABEL totalValue.
- 26 # MASUKKAN NILAI NAMA DAN fraction KE DALAM itemRecommendation.
- 7 # KURANGKAN NILAI weightTaken DENGAN selectedTrainClass
- 28 # LAKUKAN PERULANGAN ITEM SELAMA NILAINYA ADA PADA items.
- 9 # JIKA ITEM PADA INDEKS PERTAMA LEBIH KECIL SAMA DENGAN selectedTrainClass,
- 30 # HAPUS ITEM PADA items DAN MASUKKAN KEMBALI PADA POSISI PERTAMA.
- 31 # JIKA selectedTrainClass BUKAN LEBIH BESAR DARI NOL, HENTIKAN PROGRAM TERSEBUT.
- 32 # CETAK KAMI MEREKOMENDASIKAN BARANG YANG DAPAT DIBAWA.
- 33 # LAKUKAN PERULANGAN UNTUK MENCETAK HASILNYA
- 34 # CETAK BERAT TOTAL BARANG YANG DIBAWA.

- • •
- 1 # 7. INISIALISASI FUNGSI VIEWROUTES
- ? # INISIASASI stationS DENGAN LIST UNTUK route ALIAS AMBIL NILAI KEYNYA
- B # INISIALISASI VARIABEL TELAHDITAMPILKAN DENGAN NILAI SET.
- 4 # INISIALISASI VARIABEL UNTUK table.
- 5 # LAKUKAN PERULANGAN SELAMA begin ADA NILAINYA DI stationS.
- 6 # LAKUKAN PERULANGAN end DARI INDEKS begin DI route.
- 7 # JIKA VAR begin DAN end TIDAK ADA DI TELAHDITAMPILKAN, BEGITU JUGA SEBALIKNYA,
- 8 # INISIALISASI routeDuration UNTUK MENAMPUNG NILAI route DI INDEKS begin DAN end.
- # INISIALISASI table DENGAN FUNGSI TABULATE UNTUK MENCETAK route DAN duration.
- 10 # LAKUKAN PERULANGAN SELAMA KONDISI BENAR.
- 11 # CETAK MASUKKAN route KAMU.
- 12 # INPUT NILAI originStation DAN destination.
- 13 # JIKA originStation TIDAK ADA DI DAFTAR stationS, CETAK station availed. SILAKAN COBA LAGI.
- 4 # PANGGII FUNGSI DIIKSIRA DAN TAMPUNG NILATNYA DI VARTARFU routeDuration DAN JALUR
- l5 # JIKA routeDuration NILAINYA TAK HINGGA, CETAK TIDAK ADA route YANG TERSEDIA
- 16 # JIKA TIDAK, PRINT JALUR TERPENDEKNYA.
- 17 # JIKA INPUT LIHAT route LAIN BUKAN 'YA', HENTIKAN PROGRAM TERSEBUT.

. .

- 1 # 8. INISIALISASI DEF ORDERTICKET
- 2 # CETAK PASTIKAN ANDA TELAH MEMERIKSA route SEBELUM MEMESAN TIKET DAN TANYAKAN KEMANA AKAN PERGI
- # INPUT NILAI originStation DAN destination.
- 4 # JIKA station ASAL TIDAK ADA DI DAFTAR station, CETAK station availed DAN KEMBALIKAN NILANYA
- # PANGGIL FUNGSI DJIKSTRA DAN TAMPUNG KE DALAM VARIABEL routeDuration DAN track
- 6 # JIKA NILAI routeDuration INF, CETAK TIDAK ADA route YANG TERSEDIA DAN KEMBALIKAN NILAI
- 7 # CETAK route PERJALANAN TERPENDEK
- 8 # LAKUKAN PERULANGAN SELAMA KONDISI BENAF
- 9 # CETAK PASTIKAN ANDA TELAH MEMERIKSA BARANGBAWAAN ANDA SEBELUM MEMILIH KELAS.
- l0 # INPUT NILAI trainClassAPI.
- 11 # JIKA TULISANNYA LOWER SEMUA, MAKA CAPITALIZE DAN BREAK.
- 12 # JIKA TIDAK, CETAK trainClassName YANG ANDA MASUKKAN SALAH. SILAKAN COBA LAGI
- 13 # CETAK SILAKAN MASUKKAN DATA ANDA.
- 14 # MASUKKAN DATA name, date, time DAN confirmation
- 15 # INISIALISASI numberTrain, train, platform, seat DENGAN NILAI ACAK MENGGUNAKAN FUNGSI RANDOM.
- 16 # INISIALISASI FORMAT timeArrive DAN travelTime.
- 17 # INISIALISASI travelTime DENGAN TP DAN WP.
- L8 # INISIALISASI timeArrive DENGAN TT DAN WT.
- 9 # HITUNG totalCost DENGAN MENGALIKAN 15 DENGAN routeDuration + train.
- 20 # JIKA KONFIRMASI SAMA DENGAN 'YA', CETAK FORMAT TIKET.
- 21 # CETAK TOTAL BIAYA MELALUI VARIABEL totalCost.
- 22 # JIKA PESAN TIKET LAGI DIINPUT YA, MAKA JALANKAN KEMBALI DEF ORDERTICKET.
- 23 # JIKA BUKAN, MAKA BERHENTI DAN CETAK PEMESANAN TIKET DIBATALKAN. SILAKAN COBA LAGI

```
# 9. INISIALISASI DEF mainMenu.

# 9. INISIALISASI DEF mainMenu.

# - CETAK SELAMAT DATANG DI PROGRAM PEMESANAN TIKET KERETA API.

# - LAKUKAN PERULANGAN SELAMA KONDISI BENAR.

# - CETAK SELAMAT DATANG DI (NAMA KITA) EXPRESS.

# - CETAK SEMUA MENU (PESAN TIKET, LIHAT route, LIHAT train, KELUAR).

# - INPUT UNTUK MEMILIH choice MENU.

# - JIKA MEMILIH 1, JALANKAN FUNGSI ORDERTICKET.

# - JIKA MEMILIH 2, JALANKAN FUNGSI VIEWROUTES.

# - JIKA MEMILIH 3, JALANKAN FUNGSI VIEWTRAIN.

# - JIKA MEMILIH 4, CETAK TERIMA KASIH TELAH MENGGUNAKAN PROGRAM KAMI. HENTIKAN PROGRAM.

# - JIKA BUKAN SEMUANYA, CETAK choice availed. SILAKAN COBA LAGI.

# 10. JALANKAN FUNGSI mainMenu.
```

2. Kompleksitas

```
# FUNGSI MAINMENU

# T(n) = Tergantung fungsi yang dipanggil dalam Loop

# Fungsi ini memiliki loop utama yang terus berjalan selama pengguna tidak memilih opsi Exit (opsi 4).

# Setiap pemilihan opsi akan memanggil fungsi yang sesuai,

# sehingga kompleksitas waktunya bergantung pada fungsi dari opsi yang dipilih.

# S(n) = Tergantung fungsi yang dipanggil

# Variabel name yang memakan ruang konstan O(1).

# Loop utama yang tidak memiliki struktur data tambahan sehingga ruang yang digunakan adalah O(1).

# Pemanggilan fungsi dari opsi yang dipilih,

# dari pemilihan opsi itulah kompleksitas ruangnya dihitung (sesuai fungsi yang dipanggil).
```

```
# FUNGSI DEF FRACTIONAL KNAPSACK

# T(n) = O(n log n)

# Operasi pengurutan barang menggunakan sort dengan kompleksitas O(n log n).

# Loop for untuk memproses barang yang mengunjungi tiap item dalam items yang memiliki panjang n yang berarti loop berjalan

# sebanyak n kali. Namun, di loop ini ada operasi sorting lagi yang memakan O (n log n) dalam kasus terburuknya.

# Oleh karena itu, keseluruhan kompleksitas waktu dalam fungsi ini didominasi dan dihasilkan oleh operasi pengurutannya.

# S(n) = O(n)

# Variabel dari (totalWeight dan totalValue) yang memakan ruang O(1).

# List itemRecommendations yang dapat menyimpan hingga n item jika semua barang direkomendasikan untuk dibawa, hingga memakan ruang O(n).

# List items yang menyimpan daftar barang hingga memakan ruang O(n).

# Hasil kompleksitas ruang dari fungsi ini didapat dari gabungan ruang yang digunakan oleh list itemRecommendations dan list items.
```

```
# FUNGSI DEF ONEZEROKNAPSACK

# T(n) = O(n)

# Loop for yang mengunjungi setiap item dalam items yang memiliki panjang n, yang berarti loop berjalan sebanyak n kali.

# Setiap operasi dalam loop merupakan operasi konstan yang bernilai O(1).

# Hasil kompleksitas waktu dari fungsi ini merupakan hasil dari loop yang mengunjungi tadi.

# S(n) = O(n)

# Variabel dari (totalWeight dan totalValue) yang memakan ruang O(1).

# List itemRecommendations yang dapat menyimpan hingga n item jika semua barang direkomendasikan untuk dibawa,

# hingga memakan ruang O(n).

# Hasil kompleksitas ruang dari fungsi ini didapat dari ruang yang digunakan oleh list itemRecommendations.
```

```
# FUNGSI DEF VIEWTRAIN

# T(n) = O(n)

# Membuat tabel loop for train untuk mengunjungi setiap item dalam list train yang memiliki panjang n => O(n).

# Operasi meminta inputan pengguna yang merupakan operasi konstan yang tidak bergantung pada ukuran input => O(1).

# Pemilihan kelas kereta yang menggunakan next dengan kondisi dalam list train yang panjangnya n => O(n).

# Pengolahan barang yang membaca situasi jika barang dibawa akan ada loop yang meminta pengguna memasukkan informasi barang

# yang panjangnya juga n => O(n).

# Hasil kompleksitas waktu merupakan hasil dari kasus terburuknya, yang dimana semua operasi akan dijalankan dalam urutan n.

# S(n) = O(n)

# List table menyimpan informasi tentang setiap kereta dalam train, sehingga ruang => O(n).

# Variabel selectedTrainclass menyimpan satu elemen dari list train, sehingga ruang => O(1).

# List items menyimpan informasi tentang setiap barang yang dimasukkan pengguna, yang bisa memiliki panjang n,

# sehingga diperlukan ruang sebesar O(n).

# Total ruang untuk fungsi ini diambil dari ruang yang digunakan oleh list table dan items.
```

```
# FUNGSI DEF DJIKSTRA

# T(n) = O((V + E)log V)

# Menghapus dan menambahkan elemen ke priority queue membutuhkan O(log V).

# Ada V node yang akan dimasukkan dan dihapus dari priority queue, sehingga dibutuhkan O(V log V).

# Untuk mengunjungi setiap edge (jumlah E), periksa tetangga dan mungkin menambahkannya ke queue

# yang juga membutuhkan O(log V), sehingga totalnya menjadi O(E log V).

# Gabungan dari faktor ini menghasilkan kompleksitas waktu fungsi ini.

# $S(n) = O(V)

# Bisa menyimpan hingga V elemen pada priority queue hingga membutuhkan ruang O(V).

# Bisa menyimpan hingga V elemen pada set visited hingga membutuhkan ruang O(V).

# Maksimal pada track list berisi V node hingga membutuhkan ruang O(V).

# Gabungan dari ketiganya merupakan total ruang yang digunakan untuk fungsi ini.
```

```
# FUNGSI DEF VIEWROUTES

# Tobel rute yang mengandung looping stasiun dimana loop pertama mengunjungi tiap stasiun dalam route yang memiliki panjang V.

# Loop kedua yang mengunjungi tiap rute dari stasiun tersebut yang totalnya ada E, sehingga kompleksitasnya menggunakan O(V + E).

# Algo dijstra yang dijalankan untuk mencari rute terpendek anatar dua stasiun dengan kompleksitas O((V + E)log V), namun dalam

# viewRoutes dijalankan beberapa kali tergantung input pengguna, tetapi tiap kali input pengguna tidak mempengaruhi V dan E.

# Jadi, kompleksitasnya adalah O(V + E).

# Kompleksitas waktu untuk fungsi ini didapat dari gabungan antara tabel rute yang mengandung looping stasiun dan algo dijkstra.

# $S(n) = O(V + E)

# List stations yang menyimpan semua stasiun dalam route sehingga membutuhkan ruang O(V).

# Set displayed yang meyimpan posangan rute yang sudah ditampilkan, maksimal menyimpan E pasangan, sehingga membutuhkan ruang O(E).

# List table yang menyimpan informasi rute yang ditampilkan, maksimal menyimpan E rute, sehingga membutuhkan ruang O(E).

# Hasil kompleksitas ruang fungsi ini diperoleh dari gabungan ketiga ruang yang digunakan oleh ketiga elemen di atas.
```

```
# FUNGSI ORDERTICKET

# T(n) = O(1)

# Validasi stasiun yang mengecek apakah stasiun asal dan tujuan valid yang merupakan operasi konstan memakan waktu O(1).

# Algo dijkstra yang dianggap sebagai bagian dari input tetap karena route adalah graf yang tidak berubah selama pemesanan

# tiket sehingga tidak ada pengaruhnya dalam kompleksitas waktu fungsi ini.

# Mengambil input dari pengguna dan memprosesnya yang merupakan operasi konstan sehingga memakan waktu O(1).

# Operasi untuk menentukan nomor kereta, platform, dan nomor tempat duduk dengan nilai acak, yang operasinya juga konstan

# sehingga memakan waktu O(1).

# Hasil kompleksitas waktu fungsi ini didapat dari penggabungan ketiga elemen yang memiliki kompleksitas waktu di atas.

| # S(n) = O(V + E)

# Data stations yang digunakan untuk validasi bisa menyimpan hingga V elemen.

# Algo dijkstra yang dijalankan dalm konteks fungsi ini membutuhkan ruang O(V + E) untuk menyimpan jalur dan durasi rute.

# Variabel Lokal yang menyimpan informasi input pengguna, hasil pemesanan, dan informasi acak lainnya membutuhkan ruang konstan O(1).

# Total kompleksitas ruang fungsi ini diambil dari algo dijkstranya karena tidak ada ruang tambahan yang signifikan di luar itu.
```

```
        ↓ # TOTAL KOMPLEKSITAS WAKTU

        ‡ # T(n) = O((V + E)log V + n log n)

        ‡ CATATAN :

        ↓ # PADA SETIAP FUNGSI, AKAN DIPILIH WAKTU YANG PALING EFEKTIF DAN EFISIEN.

        ‡ # FUNGSI YANG PALING BAGUS ADA DI ALGORITMA DIJKSTRA DAN FRACTIONAL KNAPSACK DI DALAM MENU orderTicket(), viewRoutes() DAN 'viewTrain()'.

        ‡ # SEHINGGA, KOMPLEKSITAS WAKTU SECARA KESELURUHAN YANG DIDAPAT MERUPAKAN PENGGABUNGAN ANTARA ALGORITMA DIJKSTRA DAN FRACTIONAL KNAPSACK.

        ‡ # TOTAL KOMPLEKSITAS RUANG

        ‡ # SOLIAL KOMPLEKSITAS RUANG

        ‡ # FUNGSI DENGAN PENGGUNAAN RUANG TERBESAR ADA PADA dijkstra(), viewRoutes(), oneZeroKnapsack() DAN fractionalKnapsack().

        ‡ # SEHINGGA, KOMPLEKSITAS RUANG SECARA KESELURUHAN YANG DIDAPAT MERUPAKAN PENGGABUNGAN ANTARA KEEMPAT FUNGSI TERSEBUT.
```

Hasil Pengujian

1. Menu Utama

2. Menu Penentuan Rute

```
Cost: $15/jam
Routes (2-way)
                            | Duration (Hours) |
+============++========++
 Minstowe -- Cowstone
Oldcastle -- New North
                                              2
 Oldcastle -- Freeham
Cowstone -- New North
| Cowstone -- Bingborough
 Cowstone -- Donningpool
 Cowstone -- Highbrook
 Cowstone -- Freeham
                                              2
 New North -- Bingborough
 New North -- Donningpool
 New North -- Wington
                                              4
 New North -- Highbrook
 Freeham -- Donningpool
 Freeham -- Wington
 Bingborough -- Donningpool
 Bingborough -- Highbrook
 Donningpool -- Wington
                                              4
 Donningpool -- Highbrook
                                              2 |
| Donningpool -- Old Mere
Enter your route
From : Minstowe
To : Old Mere
This is the shortest route from Minstowe to Old Mere:
Minstowe -> Cowstone -> Freeham -> Donningpool -> Old Mere
Duration: 10 hours
See another route? (Yes/No): Yes
Enter your route
From : Freeham
To : Cowstone
This is the shortest route from Freeham to Cowstone:
Freeham -> Cowstone
Duration: 2 hours
```

3. Menu Penentuan Kereta Api

```
Item-1
Name of Item-1
                               : Book
Weight of Item-1 (kg)
Priority Of Item-1 (1-5)
Item-2
Name of Item-2
                              : Clothes
Weight of Item-2 (kg)
                              : 12
Priority Of Item-2 (1-5)
Item-3
Name of Item-3
                              : Snack
Weight of Item-3 (kg)
Priority Of Item-3 (1-5)
Item-4
Name of Item-4
                              : Souvenir
Weight of Item-4 (kg)
Priority Of Item-4 (1-5)
                              : 2
Item-5
Name of Item-5
                              : Cosmetics
Weight of Item-5 (kg)
Priority Of Item-5 (1-5)
Do you want to break an item into several pieces? (Yes/No): No
We recommend you to bring :

    Souvenir

2. Clothes
3. Book
Total weight of items carried: 25.0 kg
```

```
Item-1
                                : Book
Name of Item-1
Weight of Item-1 (kg)
Priority Of Item-1 (1-5)
Item-2
                                : Clothes
: 12
Name of Item-2
Weight of Item-2 (kg)
Priority Of Item-2 (1-5)
                               : 1
Item-3
                                : Snack
: 4
Name of Item-3
Weight of Item-3 (kg)
Priority Of Item-3 (1-5)
Item-4
                                : Souvenir
Name of Item-4
Weight of Item-4 (kg)
Priority Of Item-4 (1-5)
Item-5
                                 : Cosmetics
Name of Item-5
Weight of Item-5 (kg)
Priority Of Item-5 (1-5)
Do you want to break an item into several pieces? (Yes/No): Yes
We recommend items you can bring :

    Clothes (whole)

2. Book (whole)
Cosmetics (whole)
4. Snack (1/2)
Total weight of items carried: 25.0 kg
```

4. Menu Pencetakan Tiket

Make sure you have checked the route before booking tickets. Where are you going ? From : Minstowe To : Old Mere This is the travel route from Minstowe to Old Mere: Minstowe -> Cowstone -> Freeham -> Donningpool -> Old Mere Duration: 10 hours Make sure you have checked your luggage before choosing a class. Select class (Economy, Business, Exclusive): Exccluisve The train class you entered is incorrect. Please try again. Make sure you have checked your luggage before choosing a class. Select class (Economy, Business, Exclusive): Exclusive Please enter your data : Enter the departure date (DD/MM/YYYY) : 23/06/2023
Enter departure time (ULLMM) Enter departure time (HH:MM) : 23:00
Is your data correct? (Yes/No) : Yes | MELLOW TRAIN TICKETS ORIGIN : Minstowe | DESTINATION : Old Mere DATE : 24/06/2023 TIME : 09:00 | PASSENGER NAME : Tasya Total cost : \$190

3. Menu Keluar dari Program