## ALGORITMA – STACK AND QUEUE

- 1. Buat kelas QueueStack dilanjutkan dengan method init stack dan queue yang kosong.
- 2. Buat method push front untuk menambahkan data ke dalam stack.
- 3. Buat method push\_back untuk menambahkan data ke dalam queue.
- 4. Buat method pop\_front() untuk menghapus dan mengembalikan elemen paling atas/depan dari stack / queue sesuai aturan FIFO.
- 5. Jika stack kosong, balikkan urutan elemen dalam queue dan tambahkan ke stack.
- 6. Balikkan elemen teratas dari stack.
- 7. Jika queue kosong, balikkan urutan elemen dalam stack dan tambahkan ke queue.
- 8. Balikkan elemen teratas dari queue.
- 9. Buat metode pop\_back untuk menghapus dan mengembalikan elemen terakhir dari stack atau queue sesuai aturan LIFO.
- 10. Jika queue kosong, balikkan urutan elemen dalam stack dan tambahkan ke queue.
- 11. Balikkan elemen terakhir dari queue.
- 12. Jika stack kosong, balikkan urutan elemen dalam queue dan tambahkan ke stack.
- 13. Balikkan elemen terakhir dari stack.
- 14. Buat method \_\_str\_() untuk mengembalikan kondisi terakhir QueueStack.
- 15. Dalam metode ini, gabungkan elemen stack dan queue secara terbalik.
- 16. Dalam perulangan while True, baca jumlahPerintah dari masukan pengguna.
- 17. Inisialisasi objek qs sebagai kelas QueueStack.
- 18. Dalam perulangan for, pengguna memasukkan perintah ke variable "perintah".
- 19. Untuk perintah 'push back' atau 'push front', tambahkan nilai yang dimasukkan ke dalam stack atau queue.
- 20. Untuk perintah 'pop back' atau 'pop front', lakukan operasi pop sesuai aturan FIFO atau LIFO.
- 21. Cetak kondisi terakhir dari QueueStack, diikuti inisial qs.
- 22. Tanya kepada pengguna apakah mereka ingin melanjutkan atau tidak.
- 23. Jika jawabannya = "tidak", keluar dari perulangan while. Jika "ya" = lanjut kembali.
- 24. Cetak pesan program selesai.