

## ALGORTIMA SOAL NOMOR 4

1. Mulai
2. Masukkan teks yang ingin dienkrpsi dan jumlah pergeseran (dalam bilangan bulat).
3. Buat variabel enskripsi sebagai string kosong untuk menyimpan teks terenkrpsi.
3. Untuk setiap karakter huruf yang diinput ke variabel teks, lakukan langkah-langkah berikut:
  - a. Periksa apakah huruf adalah huruf kecil (a sampai z). Jika ya, maka:  
Hitung geser\_huruf dengan mengubah karakter sesuai dengan jumlah pergeseran yang diberikan dan pastikan karakter hasilnya tetap dalam jangkauan huruf kecil (a sampai z).
  - b. Periksa apakah huruf adalah huruf besar (A sampai Z). Jika ya, maka:  
Hitung geser\_huruf dengan mengubah karakter sesuai dengan jumlah pergeseran yang diberikan dan pastikan karakter hasilnya tetap dalam jangkauan huruf besar (A sampai Z).
  - c. Jika huruf bukan huruf, maka geser\_huruf tetap sama dengan huruf (karakter ini tidak dienkrpsi).
5. Tambahkan geser\_huruf ke dalam enskripsi.
4. Cetak teks terenkrpsi diikuti dengan variable enskripsi.