ALGORTIMA SOAL NOMOR 5

- 1. Mulai
- 2. Masukkan nama variable camel case.
- 3. Buat variabel camel case yang diisi dengan string kosong.
- 4. Buat variabel cekUnderscore yang diisi dengan nilai false.
- 5. Gunakan perulangan for untuk setiap karakter dalam s:
 - Jika karakter sama dengan _ (underscore), atur CekUnderscore menjadi nilai true.
 - Jika cekUnderscore sama dengan true dan karakter adalah huruf kecil a-z, ubah karakter menjadi huruf besar dengan mengurangi 32 pada nilai ASCII-nya. Kemudian atur cekUnderscore menjadi nilai false.
 - Jika cekUnderScore adalah false, tambahkan karakter ke camel case.
- 6. Cetak "setelah diubah" diikuti nilai camel case.
- 7. Selesai.