

## ALGORTIMA CETAK JALAN ANTAR KANDANG

1. Buat var jumlahKandang dan banyakOperasi, kemudian masukkan nilainya.
2. Inisialisasi grafik kosong dengan panjang jumlahKandang+1.
3. Inisialisasi list kosong cek.
4. Inisialisasi list kosong results.
5. Untuk setiap operasi ke-i dari 1 sampai “banyakOperasi”, lakukan langkah-langkah berikut:
  - a. Masukkan operasi dari pengguna dan simpan dalam list operasi.
  - b. Ambil nilai a dan b dari operasi.
  - c. Jika operasi[0] = 1, lakukan langkah-langkah berikut:
    - Tambahkan kandang b ke list tetangga dari kandang a dalam grafik.
    - Tambahkan kandang a ke list tetangga dari kandang b dalam grafik.
  - d. Jika operasi[0] = 2, lakukan langkah-langkah berikut: k
    - Atur terhubung menjadi False.
    - Inisialisasi list kunjunganDFS dengan nilai False untuk setiap kandang.
    - Buat fungsi dfs(node) :
    - Atur kunjunganDFS[node] menjadi True.
    - Jika node sama dengan b, atur terhubung menjadi True.
    - Untuk setiap tetangga dalam grafik[node], lakukan langkah-langkah berikut:
      - Jika tetangga belum dikunjungi, panggil rekursi dfs(tetangga).
      - Panggil fungsi dfs(a).
    - Jika terhubung = True, tambahkan hasil "('Kandang a Kandang b', 'Terhubung')" ke dalam list results.
    - Jika terhubung = False, tambahkan hasil "('Kandang a Kandang b', 'Tidak Terhubung')" ke dalam list results.
6. Cetak hasil dalam list results.