编号: 2-2



信息科学与工程学院实验报告

《面向对象程序设计》

Object-Oriented Programming

姓名:	张泽浩
学号:	202111000212
班级:	计工本 2102
导师:	张庆科
时间:	2021年10月23日



《面向对象程序设计》实验报告

基本要求:实验报告包含实验目的、实验内容、实验过程(详细操作流程)、实验结果(程序运行结果高清截图)、实验分析总结五个部分。报告中若涉及代码程序,请在附录部分提供完整程序源码及源码托管地址(基于 Highlight 软件导入源码)。报告撰写完毕后请提交PDF 格式版本报告到课程云班课系统。

一、实验目的

- 1. 掌握指向常量指针的用法;
- 2. 掌握 C++重载函数的基本用法;
- 3. 掌握 C++内联函数的基本用法:
- 4. 掌握 C++带有默认形参值函数的用法。

二、实验内容

(一) 任务一: const 与指针

建立 VS 项目,设计带有 const 常量指针的函数 double triangleArea(const double*parray),通过该函数计算输出三角形的面积。

要求主函数通过数组方式传递三角形边长,基于实验结果分析 const 在该函数中的作用。

输入输出样例:

- 01 -----
- 02 请依次输入三条边长: 3 4 5
- 03 -----
- 04 边长为3,4,5的三角形面积: 6

(二)任务二:重载函数

建立 VS 项目, 重载函数 int commonDivisor (int x1, int x2,...), 计算输出 $2 \land$, $3 \land$, $4 \land$ 整数的最大公约数。

基于实验结果分析重载函数的特点和用法。

输入输出样例:

- 01 -----
- 02 请输入3个整数: 6 15 12
- 03 -----
- 04 整数6,15,12的最大公约数为: 3

(三)任务三:内联函数

建立 VS 项目,设计实现两个功能相同的简短函数(无递归和循环操作),



将其中一个设置为内联函数。

要求在主函数内调用各函数 10000 次, 计算比较两种函数各自的执行时间, 基于实验结果分析内联函数和普通函数的区别。

输入输出样例:

- 01 -----
- 02 请输入函数执行次数N: 10000
- 03 -----
- 04 普通函数执行N次时间为: xxxx
- 05 内联函数执行N次时间为: xxxx

(四)任务四:带有默认参数值的函数

建立 VS 项目,设计多功能排序函数 double sortArray (double *parray, int flag),其中 parray 为指向浮点型数组的指针变量,flag 为标志位。

要求该函数默认实现对数组元素从小到大排序(flag 默认为 0),如果flag 数值为 1,则实现对数组元素从大到小排序方式。

输入输出样例:

- 01 -----
- 02 请输入数组元素: 289467315
- 03 -----
- 04 *该数组从小到大排序结果: 1 2 3 4 5 6 7 8 9
- 05 *该数组从大到小排序结果: 9 8 7 6 5 4 3 2 1

三、实验过程

(一)任务一: const 与指针

1. const 在本程序中的作用

在本程序中,定义形参的方式如图1。该函数主要是为了计算三角形的面积,在执行过程中,不能出现如图2的结果,否则会对parray指向的值进行改变,从而违背const对它形容的目的。

```
double triangleArea(const double* parray) {
    double p = 0.5 * (parray[0] + parray[1] + parray[2]);
    return sqrt(p * (p - parray[0]) * (p - parray[1]) * (p - parray[2]));
}
```

图 1 const 定义形参的方式

parray[0] = 3;

图 2 修改 const 修饰的参数报错



2. const 与指针

const 修饰形参的作用主要是为了保护传值。由于以指针的方式传参时,效率比较低。为了提高参数传递的效率,采用引用传参的方式。但是在引用过程中,我们如果不希望改变参数的值,就需要引入 const 修饰形参,从而达到保护形参的目的。

(二)任务二:重载函数

- 1. 重载函数的特点
 - (1) 方法名必须相同
 - (2) 形参的个数不同
 - (3) 如果形参的个数相同,形参的数据类型必须不同
 - (4) 函数重载与返回值类型无关

2. 重载函数的用法

- (1) 可以对不同的数据类型进行处理,使我们在编程使可以对不同的功能赋予相同的函数名,编译时计算机会根据实参的类型与个数来自动匹配具体的功能。
- (2) 函数重载可以解决多种数据类型的计算,可以用于解决预设函数太多,调用时较为麻烦,不好调用等问题。
- (3) 具体例子见下图(图3、图4)

```
Dint commonDivisor(int x1, int x2) {
    while (x1 * x2 != 0) {
        if (x1 > x2) {
            x1 %= x2;
        }
        else {
            x2 %= x1;
        }
    }
    return x1 + x2;
}
```

图 3 2 个参数的函数重载



```
pint commonDivisor(int x1, int x2, int x3) {
    return commonDivisor(x1, commonDivisor(x2, x2));
}

pint commonDivisor(int x1, int x2, int x3, int x4) {
    return commonDivisor(x1, commonDivisor(x2, x3, x4));
}
```

图 4 3 个参数和 4 个参数的函数重载

(三)任务三:内联函数

- 1. 内联函数与普通函数的区别
 - (1) 内联含函数比普通函数在前面多一个 inline 修饰符。
 - (2) 内联函数是直接复制"镶嵌"到主函数中去的。
 - (3) 普通函数的代码段只有一份,放在内存中的某个位置上,当程序调用它是,指令就跳转过来;当下一次程序调用它是,指令又跳转过来;而内联函数是程序中调用几次内联函数,内联函数的代码就会复制几份放在对应的位置上。
- 本程序中内联函数的优点 内联函数加快了程序的执行速度,避免了指令的来回跳转。

(四)任务四:带有默认参数值的函数

默认参数的规则

- (1) 自右向左,依次赋值。(调用参数传递参数是从左到右的,所以没有默认参数都必须传值进来)
- (2) 默认值只能赋值一次。
- (3) 默认值可以使用全局变量、函数返回值。

四、实验结果

(一) 任务一: const 与指针

运行结果:

1. 三角形 3 边为 3,4,5 (能构成三角形)





图 5 任务一能构成三角形的情况

2. 三角形 3 边为 3,4,8 (不能构成三角形)



图 6 任务一不能构成三角形的情况

(二)任务二:重载函数

运行结果:

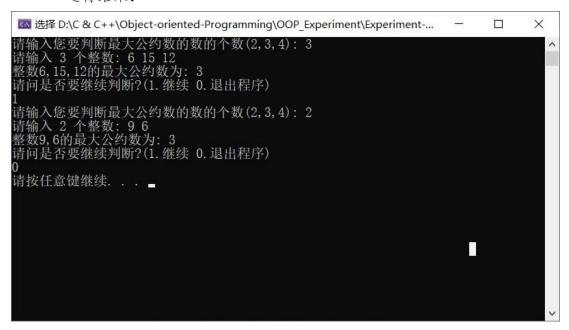


图 7 重载函数的运行结果

(三)任务三:内联函数



运行结果:

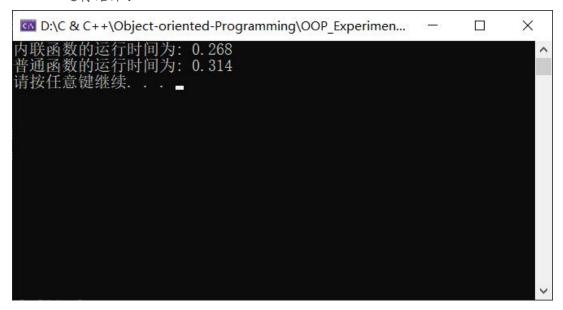


图 8 内联函数和普通函数的运行时间对比

(四)任务四:带有默认参数值的函数

运行结果:

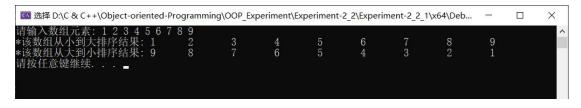


图 9 带有默认参数值的函数的运行结果

五、实验总结

在本实验中,体会了 const 修饰形参的情况,在这种情况下,函数不能修改形参的值,从而达到保护传值的目的。通过对重载函数、内联函数以及带有默认形参值的函数进行实现,理解了重载函数的特征、带有默认形参值的函数的特征和内联函数的高效。

通过本次实验,还了解了一种计算程序运行时间的方法,即通过 clock() 函数获取当前程序时间。



♣ 附录:实验源代码(基于 Highlight 软件粘贴带有行号的源码)

```
♣ 代码托管地址:
Object-oriented-Programming/OOP Experiment/Experiment-2 2 at
   master · keepIHDR/Object-oriented-Programming (github.com)
♣ 任务一: const与指针
4 01 #include <iostream>
#include <cmath>
03 using namespace std;
4 04
🖶 05 bool isTriangle(double x, double y, double z) {
4 06
         if (x + y > z && x + z > y && z + y > x) return true;
4 07
         else return false;
₩ 08 }
4 09
10 double triangleArea(const double* parray) {
4 11
         double p = 0.5 * (parray[0] + parray[1] + parray[2]);
4 12
         return sqrt(p * (p - parray[0]) * (p - parray[1]) * (p -
4 13
         parray[2]));
4 14 }
4 15
4 16 int main() {
4 17
        double parray[3];
4 18
        cout << "请依次输入三条边长: ";
4 19
        cin >> parray[0] >> parray[1] >> parray[2];
4 20
         if (!isTriangle(parray[0], parray[1], parray[2])) {
4 21
             cout << "输入的三边边长不能构成三角形!" << endl;
<del>4</del> 22
             system("pause");
4 23
             return 1;
4 24
4 25
         cout << "边长为" << parray[0] << ", " << parray[1] <<
<del>4</del> 26
         ", " << parray[2] << "的三角形面积: " <<
<del>4</del> 27
        triangleArea(parray) << endl;</pre>
<del>4</del> 28
         system("pause");
4 29
         return 0;
♣ 30 }
4
 任务二: 重载函数
♣ 01 #include <iostream>
4 02 using namespace std;
4 03
♣ 04 int commonDivisor(int x1, int x2) {
4 05
         while (x1 * x2 != 0) {
4 06
             if (x1 > x2) {
4 07
                x1 \% = x2;
```



```
4 08
            } else {
4 09
                x2 %= x1;
4 10
4 11
4 12
         return x1 + x2;
4 13 }
4 14
15 int commonDivisor(int x1, int x2, int x3) {
         return commonDivisor(x1, commonDivisor(x2, x2));
4 17 }
4 18
19 int commonDivisor(int x1, int x2, int x3, int x4) {
         return commonDivisor(x1, commonDivisor(x2, x3, x4));
4 21 }
4 22
4 23 int main() {
<del>4</del> 24
         int select = 0;
4 25
         int x1, x2, x3, x4;
<del>4</del> 26
         while (1) {
4 27
            cout <<
<del>4</del> 28
            "请输入您要判断最大公约数的数的个数(
4 29
            2,3,4): ";
4 30
            cin >> select;
4 31
            switch (select) {
♣ 32
            case 2:
4 33
                cout << "请输入 " << select << " 个整数: ";
4 34
                cin >> x1 >> x2;
4 35
                cout << "整数" << x1 << "," << x2 <<
4 36
                "的最大公约数为: " << commonDivisor(x1,
4 37
                x2) << end1;
4 38
                break;
4 39
            case 3:
40
                cout << "请输入 " << select << " 个整数: ";
41
                cin >> x1 >> x2 >> x3;
42
                cout << "整数" << x1 << "," << x2 << "," << x3
43
                << "的最大公约数为: " << commonDivisor(x1,
44
                x2, x3) << endl;
45
                break;
46
            case 4:
47
                cout << "请输入 " << select << " 个整数: ";
48
                cin >> x1 >> x2 >> x3 >> x4;
49
                cout << "整数" << x1 << "," << x2 << "," << x3
4 50
                << "," << x4 << "的最大公约数为: " <<
4 51
                commonDivisor(x1, x2, x3, x4) << endl;</pre>
```



```
♣ 52
                break;
4 53
            default:
                cout << "输入数据错误! " << endl;
4 54
4 55
                return 0;
4 56
            }
4 57
            cout << "请问是否要继续判断?(1.继续 0.
♣ 58
            退出程序)" << endl;
4 59
            int temp;
4 60
            cin >> temp;
4 61
            if (temp == 0) {
4 62
                system("pause");
4 63
                return 0;
4 64
            }
<del>4</del> 65
         }
4 66 }
4
🖶 任务三: 内联函数
4 01 #include <iostream>
4 02 #include <ctime>
4 03
04 using namespace std;
4 05
06 inline void test01() {
4 07
         int a = 1;
4 08
         int b = 2;
4 09
         int temp = a;
4 10
         a = b;
4 11
         b = temp;
4 12 }
4 13
4 14 void test02() {
4 15
         int a = 1;
4 16
         int b = 2;
4 17
         int temp = a;
4 18
         a = b;
4 19
         b = temp;
4 20 }
4 21
4 22 int main() {
<del>4</del> 23
        double t1, t2;
4 24
        t1 = (double)clock();
4 25
        for (int i = 0; i < 100000000; ++i) {</pre>
4 26
            test01();
4 27
         }
```



```
4 28
         t2 = (double)clock();
         cout << "内联函数的运行时间为: " << (t2 - t1)
   29
4 30
         / CLK_TCK << endl;</pre>
4 31
         t1 = (double)clock();
4 32
         for (int i = 0; i < 100000000; ++i) {</pre>
4 33
             test02();
4 34
4 35
         t2 = (double)clock();
4 36
         cout << "普通函数的运行时间为: " << (t2 - t1)
4 37
         / CLK_TCK << endl;
♣ 38
         system("pause");
<del>4</del> 39
         return 0;
40 }
🚣 任务四:带有默认参数值的函数
🖶 01 #include <iostream>
4 02 #include <cstring>
03 using namespace std;
4 04
4 05 const int Count = 9;
4 06
4 07 double sortArray(double* parray, int flag = 0) {
4 08
          int n = Count;
4 09
         if (flag == 0) {
4 10
             for (int i = 0; i < n; ++i) {
4 11
                for (int j = 1; j < n - i; ++j) {
4 12
                    if (parray[j] < parray[j - 1]) {</pre>
4 13
                        swap(parray[j], parray[j - 1]);
4 14
                    }
4 15
                 }
4 16
             }
4 17
         } else if (flag == 1) {
4 18
             for (int i = 0; i < n; ++i) {
4 19
                 for (int j = 1; j < n - i; ++j) {</pre>
4 20
                    if (parray[j] > parray[j - 1]) {
4 21
                        swap(parray[j], parray[j - 1]);
4 22
                    }
4 23
                }
4 24
             }
4 25
4 26
         return 0;
4 27 }
4 28
4 29 int main() {
```



```
4 30
         auto* parray = new double[Count];
4 31
         cout << "请输入数组元素: ";
♣ 32
         for (int i = 0; i < Count; ++i) {</pre>
4 33
             cin >> parray[i];
4 34
         }
♣ 35
         sortArray(parray);
4 36
         cout << "*该数组从小到大排序结果: ";
4 37
         for (int i = 0; i < Count; ++i) {</pre>
4 38
             cout << parray[i] << "\t";</pre>
4 39
         }
40
         cout << endl;</pre>
41
         sortArray(parray, 1);
42
         cout << "*该数组从大到小排序结果: ";
43
         for (int i = 0; i < Count; ++i) {</pre>
44
             cout << parray[i] << "\t";</pre>
45
         }
46
         cout << endl;</pre>
47
         system("pause");
48
         return 0;
49 }
```