

# Pertanyaan Interview: Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Python Berbasis Augmented Reality (AR)

## **Pertanyaan Latar Belakang**

1. Boleh tahu kamu sekarang duduk di kelas berapa dan jurusan apa?
2. Sebelumnya, kamu pernah belajar bahasa pemrograman Python? Ceritain dong sejauh mana kamu udah belajar? (misalnya pernah coba lewat YouTube, sekolah, atau aplikasi)
3. Kalau boleh tahu, kenapa kamu tertarik belajar Python? Apa sih tujuan utamamu?
4. Menurut kamu pribadi, apa sih yang bikin belajar pemrograman itu susah atau kadang ngebosenin? Ceritain pengalamanmu ya.

## **Pertanyaan Tentang Minat & Familiaritas Teknologi**

1. Kamu udah pernah denger atau bahkan nyoba teknologi Augmented Reality (AR) belum? Ceritain dong kalau pernah.
2. Kalau ada aplikasi berbasis AR buat belajar ngoding kayak Python, kamu tertarik buat nyobain? Kenapa atau kenapa tidak?
3. Kamu lebih nyaman belajar sendiri lewat aplikasi atau lebih suka dibimbing langsung sama guru atau tutor? Ceritain alasannya ya.
4. Kalau disuruh milih, kamu lebih suka belajar teori atau langsung praktek bikin proyek? Kenapa tuh?
5. Gimana menurut kamu kalau ada aplikasi yang kasih lencana atau sertifikat kalau kamu selesai belajar sesuatu? Apakah itu bikin kamu makin semangat?

## **Pertanyaan Pendalaman (Preferensi Visual, AR, dan Fitur)**

1. Kamu suka nggak sih kalau belajar itu disajikan secara visual dan interaktif? Lebih mudah dipahami atau malah ribet?
2. Menurut kamu, AR bisa bikin belajar Python jadi lebih seru nggak? Gimana bayanganmu tentang itu?
3. Kalau konsep coding dijelaskan lewat animasi 3D atau objek virtual, menurutmu itu bakal membantu kamu lebih ngerti nggak?
4. Kamu ngerasa aplikasi AR bisa bantu kamu paham materi Python lebih dalam dibanding cara biasa (kayak buku atau video)? Kenapa?
5. Menurut kamu, pembelajaran pakai AR itu lebih menarik dibanding metode tradisional? Apa alasannya?
6. Kalau aplikasi pembelajaran berbasis AR ini tersedia secara gratis, kamu bakal coba gunain nggak?
7. Buat kamu, fitur interaktif dalam aplikasi itu penting nggak sih? Misalnya kamu bisa klik objek, ngoding langsung, atau dapat respon cepat dari aplikasi.
8. Kamu pengen nggak kalau setelah materi ada latihan soal juga di aplikasi itu? Biar bisa langsung ngecek udah paham atau belum.
9. Kalau ada tampilan visual 3D buat jelasin hal-hal abstrak di Python (kayak logika if-else, loop, dll), menurutmu itu bakal ngebantu kamu lebih ngerti?
10. Kalau ternyata aplikasi ini bener-bener ngebantu kamu belajar Python, kamu bakal rekomendasikan ke temen-temen kamu juga nggak?