



# Survey Penggunaan Aplikasi ARPY (Augmented Reality Python) untuk Pembelajaran Bahasa Pemrograman

49 jawaban

[Publikasikan analytics](#)

Informasi Anda

Nama

49 jawaban

Muhammad Denis Pratama

Tegar Hardiansyah Prasetyo

Tira

Dewi Rahmah s

Ayub

iQi

Elissbeth Mei

Nur Holik

Ririn

Septy Regina Aulia

Dimas

Budi s

Sahara Adelia Wijaya

Ghaza Gymnastiar

Alex Abdul Majid

Haykal Rizky

Kezia

Aurel

Livia

Alfhi Rizki Pratama

Raka

Marully Bagaskhara Tambunan

Kharisma belvara nugroho

Ahmad Raja

Farhan

Syamsul

Hanida

Puji

Ramadhoni Gibran Maulana

Clarissa

Briyan

Naufal

Ariel Alvindo Wijaya

Adrian

Salma

Shanaya

Adam alfisyahr

Rafli Salim

Nurmasita

Nurul Annisa

Jovan

Rina Pangestika

Allyssa Humayra

Azkayra saquena ningrum

Bima

Ridwan

aska

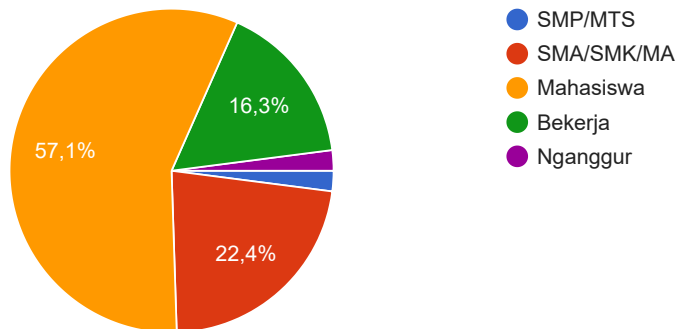
Meilita Anggraeni

Felicia

## Jenjang Pendidikan Anda Saat Ini:

 Salin

49 jawaban

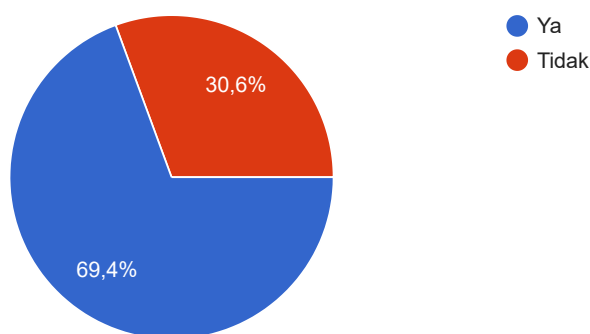


## Pertanyaan Kuisisioner

Apakah Anda pernah belajar bahasa pemrograman Python sebelumnya?

 Salin

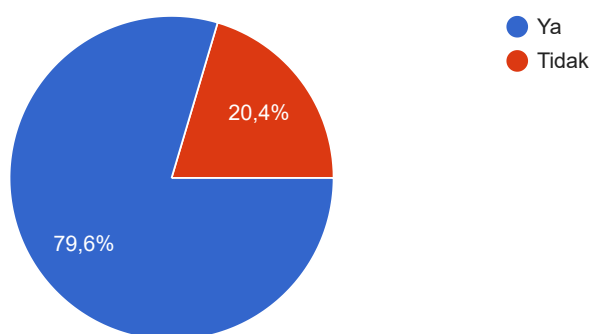
49 jawaban



Apakah anda pernah mengalami tantangan dalam belajar pemrograman?

 Salin

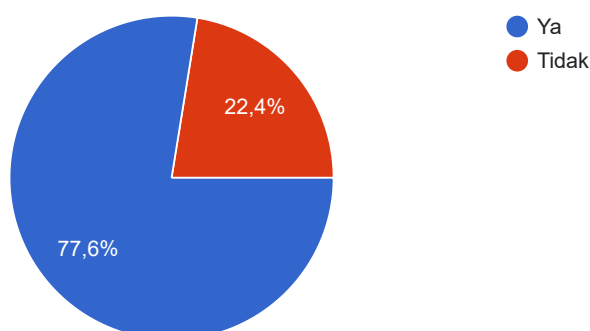
49 jawaban



Apakah Anda pernah merasa bosan saat belajar pemrograman?

 Salin

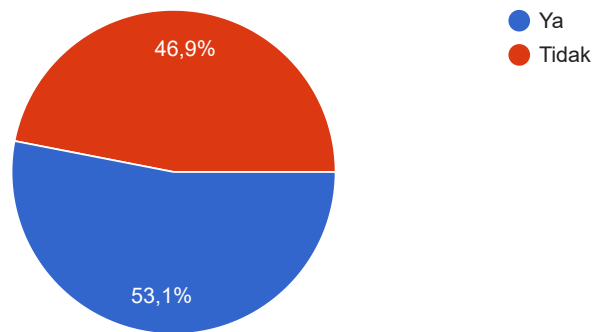
49 jawaban



Apakah Anda familiar dengan teknologi Augmented Reality (AR)?

 Salin

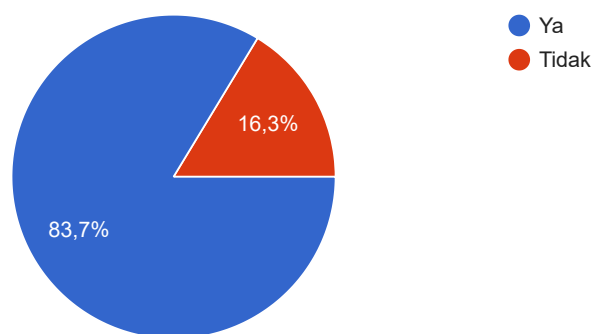
49 jawaban



Apakah Anda tertarik mencoba aplikasi AR untuk belajar pemrograman?

 Salin

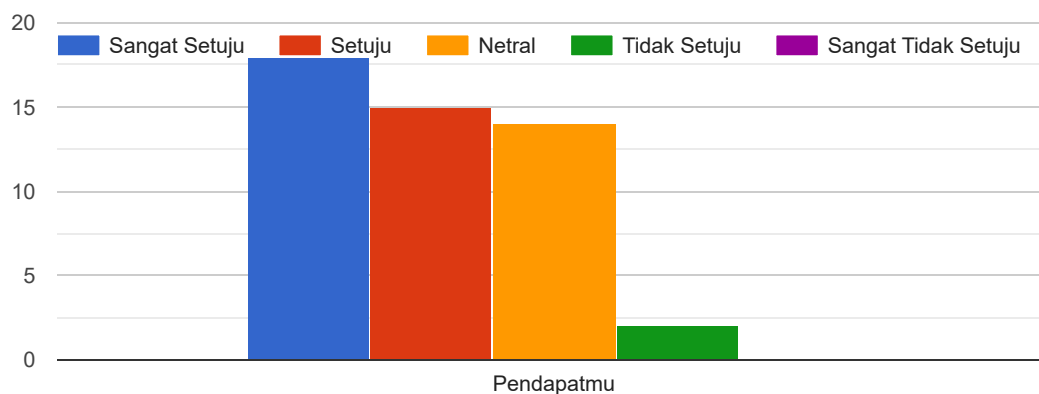
49 jawaban



#### Pertanyaan Kuisioner Tanggapan

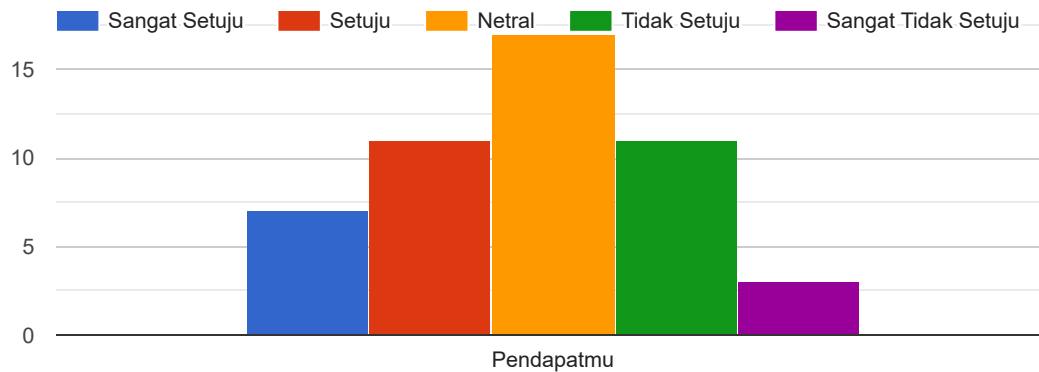
Saya merasa akan mudah belajar pemrograman Python menggunakan aplikasi ARPY.

 Salin



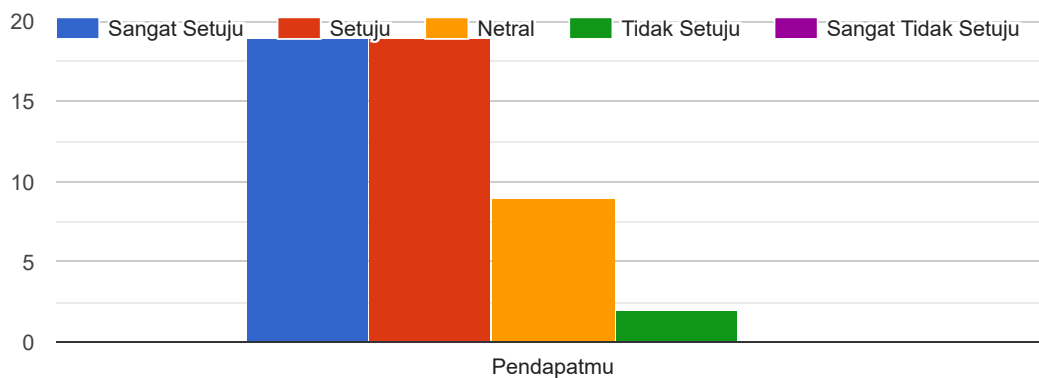
Saya merasa aplikasi ARPY akan sulit untuk digunakan.

 Salin



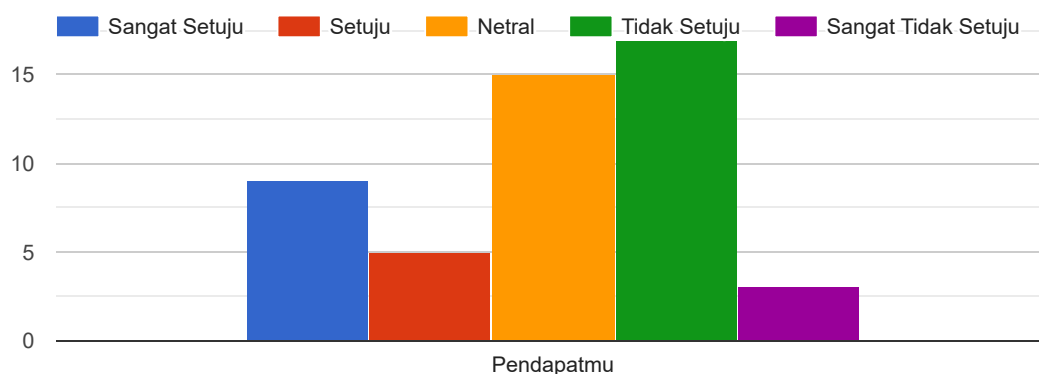
Saya akan tertarik belajar pemrograman dengan metode visual/interaktif yang disediakan oleh ARPY.

 Salin

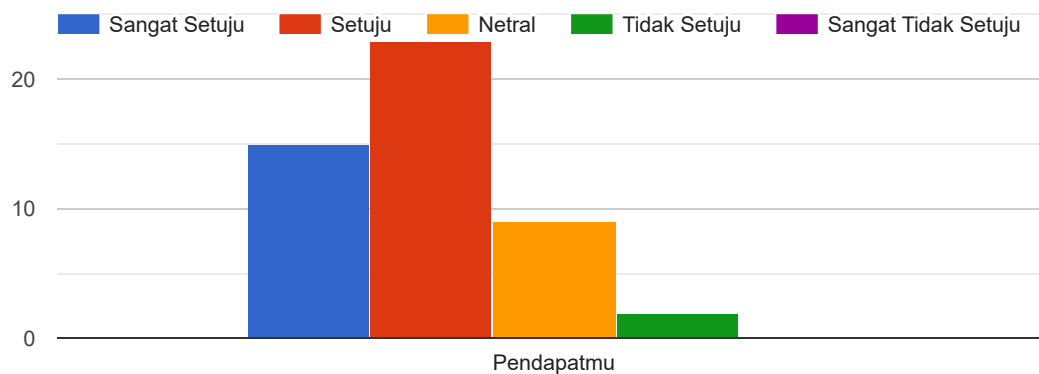


Saya merasa fitur yang disediakan oleh aplikasi ARPY tidak cukup membantu dalam belajar pemrograman.

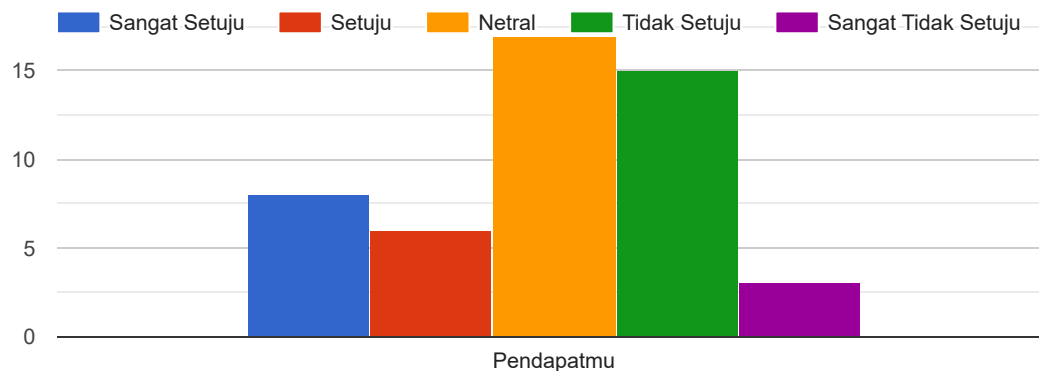
 Salin



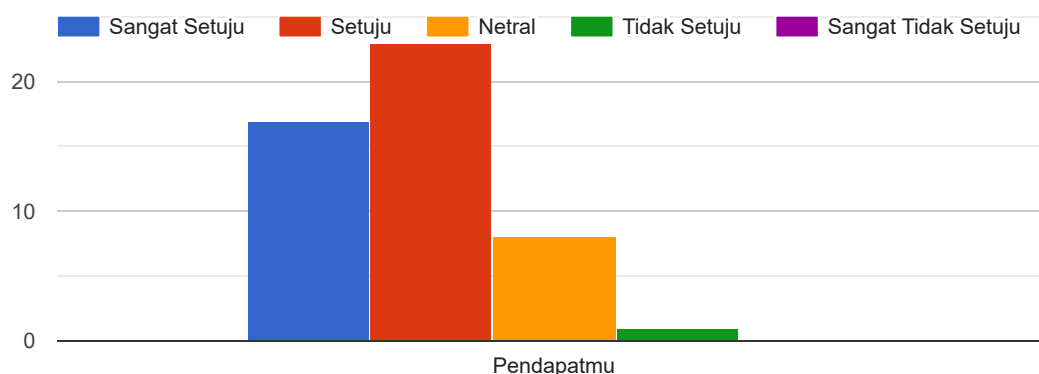
Fitur interaktif dalam aplikasi ini bisa dapat membantu saya dalam memahami materi.

[Salin](#)

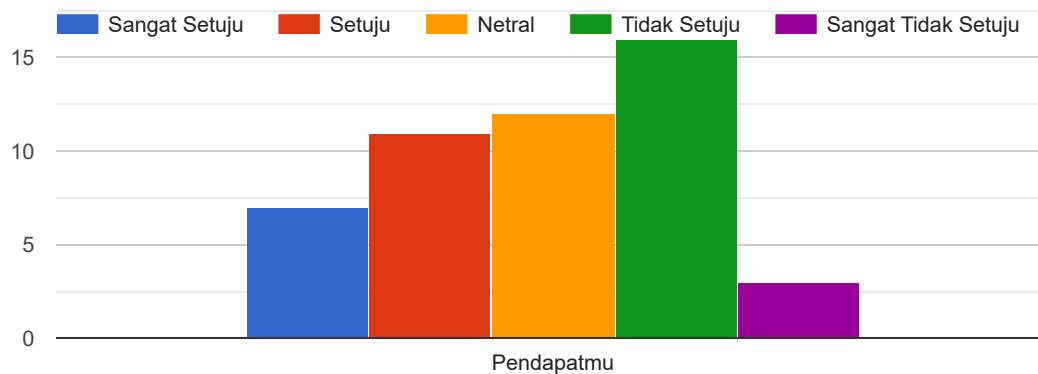
Pembelajaran dengan menggunakan ARPY akan lebih membingungkan dibandingkan dengan metode tradisional seperti buku atau video.

[Salin](#)

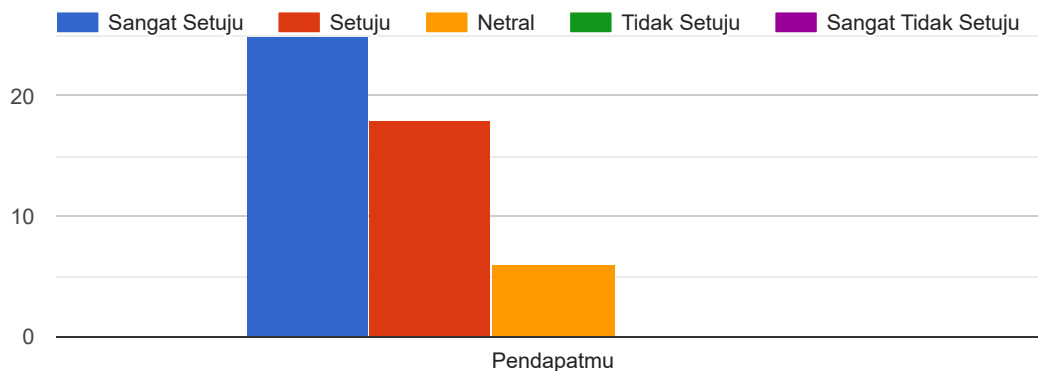
Saya akan merasa lebih mudah memahami konsep pemograman Python ketika menggunakan tampilan visual 3D dalam ARPY.

[Salin](#)

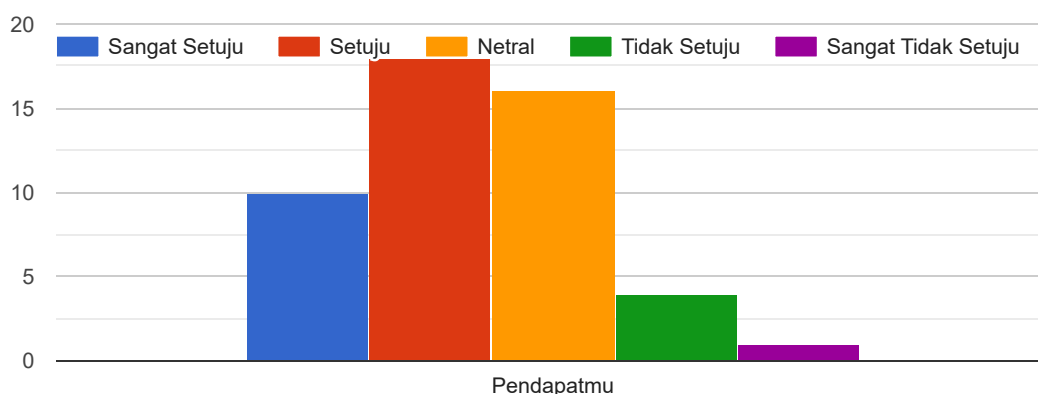
Saya merasa aplikasi ARPY sangat tidak menarik dan tidak seru untuk terus digunakan dalam jangka panjang.

[Salin](#)

Saya akan merekomendasikan aplikasi ARPY kepada teman jika aplikasi ini membantu dalam memahami Python.

[Salin](#)

Saya merasa aplikasi ARPY membutuhkan bantuan teknis yang sering untuk digunakan dengan efektif.

[Salin](#)



## Masukkan dan Saran 😊

32 jawaban

-

Tidak

Sangat Bermanfaat



untuk pengembangan selanjutnya mungkin bisa ditambahkan pemodelan algoritma sederhana. seperti shorting, searching, dll. biasanya konsep konsep basic sangat penting untuk mempermudah logic pemrograman.

good

sangat membantu saya untuk belajar

Lebih ditingkatkan lg

Tidak ada

saya ingin aplikasi ARPY ada beberapa video atau penjelasan tentang python

Python keren aku suka

Fitur Pembelajaran yang Berbasis Tantangan  
Mengadaptasi pendekatan gamifikasi dengan memberikan tantangan berbasis proyek atau kuis yang terintegrasi dengan AR dapat meningkatkan keterlibatan pengguna.

Best of the best

Goodjob

Semangat bikin program nya semoga jaya jaya jaya , oh jangan lupa di sela sela bikin program jangan lupa ya makan minum berdiri dan ketoilet , makasih.

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google. - [Persyaratan Layanan](#) - [Kebijakan Privasi](#)

Apakah formulir ini tampak mencurigakan? [Laporkan](#)

Google Formulir