

Recuperatorio Primer Parcial de Seminario 2023 – Tema 1

1. Creación de entidades. (**1 punto**)
 - a. Crear la entidad Venta en la carpeta correspondiente.
 - b. Crear la entidad CategoriaComboDto para transferir únicamente los atributos relevantes de la clase Categoría para ser usados en un ComboBox.
 - c. Crear la entidad VentaDto para mostrar únicamente los datos solicitados en la grilla del formulario frmVentas.
 - d. Crear la entidad ProveedorComboDto para transferir únicamente los atributos relevantes de la clase proveedor para ser usados en un ComboBox.
2. Agregar Proveedor desde frmProductoAE. (**Utilizar la clase creada en el punto anterior**) (**2 puntos**)
 - a. Agregar el método en la interfase del repositorio.
 - b. Implementar el método en la clase concreta.
 - c. Agregar el método en el método en la interfase del servicio.
 - d. Implementar el método en la clase concreta.
 - e. Utilizar lo desarrollado para agregar y desplegar proveedores en el formulario frmProductoAE.
3. Mostrar Ventas. (**3 puntos**)
 - a. Creación de la interfase del repositorio con los métodos que vaya a utilizar.
 - b. Creación de la clase concreta del repositorio con el desarrollo de sus métodos.
 - c. Creación de la interfase del servicio con los métodos que vaya a utilizar.
 - d. Creación de la clase concreta del servicio con el desarrollo de sus métodos.
 - e. Utilizar lo desarrollado para mostrar las ventas en el formulario frmVentas.
4. Filtros (**2 puntos**)
 - a. Buscar por nombre en formulario frmProveedores.
 - b. Buscar por País en formulario frmClientes.
 - c. Implementar los cambios y/o agregados en las distintas capas del proyecto.
5. Productos (**2 puntos**)
 - a. Creación de la clase ProductoDto para mostrar los datos correspondientes en los formularios donde se la requiera.
 - b. Creación de la clase ProductoComboDto para mostrar los datos correspondientes en los combos de Productos.
 - c. Utilizar las clases creadas en los distintos procesos dentro del sistema.

Pautas para la resolución:

1. Subir a su GitHub.
2. Enviar el link para la descarga a través del classroom.