Название	Дополнительные эффекты	СВ	PB	ТПв	тСл	СП	Bec
Горючая смесь	Накладывает состояние Возгорание, Осечка 7	20	2	OP	8	7	1.5
Гравитационная	Параметр Зщ заменяется на  Вн +	40	3	Д	6	12	0.5
гранатаф	Прч целей. В случае отсутствия этих параметров Зщ цели составит 0.						
Дымовая шашка	Дым блокирует линию видимости. Находящиеся в радиусе Взрыва совершают проверки Скрытности с Преимуществом.	-	5	Газ	6	7	0.5
Едкая граната	Накладывает состояние Растворение.	25	3	E	6	7	1
Зажигательная	Накладывает состояние Возгорание	25	3	0	7	6	1
граната	тамидывает состояние Возгорание						1
Кожно-	Игнорирует БД +9 и меньше. Вызывает	20	5	газ	7	9	1.5
нарывной газ	Удушье и Растворение открытых участков плоти (но не снаряжения). Токс +5, Осечка 8. Дополнительная информация о действии газа в разделе «Яды».						
Наступательная граната	Имеет свойство «Легкое».	30	3	КПР	7	8	0.5
Оборонительная граната	-	25	5	РКП	7	8	0.5
Противотанковая граната	Имеет свойство «Бронебойное».	35	2	ДКПР	8	8	1
Пустотная граната <sup>ф</sup>	Цель, не являющаяся Исполинской, должна совершить проверку Рц против  20  или покинуть Сцену и этот мир (и, скорее всего, умереть).	-	2	-	7	15	0.5
Светошумовая граната	Ошеломление на 1 Круг, Ослепление на   <b>6-МВн</b>   Кругов. Успешная проверка Рц против 20 во время взрыва избавляет от эффектов гранаты	-	5	-	6	7	0.5
Слезоточивый газ	Вызывает неудержимую рвоту, слезы бессилия и Оглушение. Токс $+2$ , Осечка 6. Дополнительная информация о действии газа в разделе «Яды».	-	5	Газ	7	7	0.5

Горючая смесь: яркая и короткая вторая жизнь стеклянных бутылок от газировки и выпивки.

**Гравитационная граната:** надежно приплющит любого, вместе с силовыми доспехами, танками, всей королевской конницей и всей королевской ратью.

**Дымовая шашка:** дым скроет все, что не стоит видеть детям и беременным женщинам. Правда, ненадолго.

**Едкая граната:** ядреная и едкая химозная бадяга. Заменяет дезинсекцию, баню и поход к цирюльнику тем, кто умудрился пережить ее действие.

Зажигательная граната: спалит дотла то, что не удалось скрыть дымовой шашке.

**Кожно-нарывной газ:** когда надо заставить врагов страдать, не повредив снарягу. Впрочем, блевотина с ошметками легких и резкая вонь химии пристанут к ней надолго.

Наступательная граната: для идущих в атаку. Понижает шанс случайно зацепить союзников.

**Оборонительная граната:** для метания из окопов, дотов и прочих укрытий. Засеивает внеушительную площадь осколками и трупами наступающих.

**Противотанковая граната:** дает неиллюзорный шанс испортить день владельцам тяжелой бронетехники и силовых доспехов.

Пустотная граната: TBD

Светошумовая граната: звучная и эффектная точка в жизни недругов.

Слезоточивый газ: помогает возрыдать над делами рук своих.