

## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

# Ingeniero en computación Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Programación Estructurada / Clave 36276

Alumno: Kevin Alejandro Gonzalez Torres

Matrícula: 372354

Maestro: Pedro Núñez Yépiz

**Actividad Numero: 10** 

Tema - Unidad: Estructuras

Ensenada Baja California a 15 de octubre del 2022



## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

## 1. INTRODUCCIÓN

En el lenguaje de programación C, las estructuras son una característica fundamental que permite a los programadores definir tipos de datos personalizados para organizar y almacenar múltiples variables relacionadas bajo un solo nombre. Estas estructuras son una forma eficiente de representar objetos complejos en un programa, ya que permiten agrupar datos de diferentes tipos en una sola entidad.

En esencia, una estructura en C es una colección de variables de diferentes tipos de datos (como enteros, flotantes, caracteres, punteros, etc.) que se agrupan bajo un nombre común. Cada variable en una estructura se denomina "miembro" o "campo". Estos campos pueden tener nombres significativos que facilitan la manipulación de los datos.

La palabra clave typedef crea un alias "Punto" para la estructura "struct Punto", lo que facilita la declaración y uso de variables de tipo "Punto" en el código.

En resumen, las estructuras en C son una forma esencial de organizar y manipular datos complejos, y typedef es una característica útil para simplificar la declaración y uso de estructuras en el código.

#### 2. COMPETENCIA

Se practicará y se aprenderá el uso de las estructuras y la definición de typedef en C. Así como también se reforzarán aprendizajes de clases anteriores como lo son los ciclos o las estructuras de control.

#### 3. FUNDAMENTOS

#### Typedef:

https://www.geeksforgeeks.org/typedef-in-c/

https://learn.microsoft.com/es-es/cpp/c-language/typedef-declarations?view=msvc-170

#### Struct

https://www.w3schools.com/c/c structs.php

https://www.geeksforgeeks.org/structures-c/



## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

## 4. PROCEDIMIENTO

#### REALICE EL SIGUIENTE PROGRAMA QUE CONTENGA UN MENÚ.

#### MENÚ

- 1.- AGREGAR (AUTOM 10 REGISTROS)
- 2.- AGREGAR MANUAL
- 3- ELIMINAR REGISTRO (lógico)
- 4.- BUSCAR
- 5- ORDENAR
- 6.- IMPRIMIR
- 0.- SALIR

## **UTILIZAR UN ARREGLO DE 500 REGISTROS**

SE DEBERÁ **UTILIZAR ESTRUCTURAS** CON LOS DATOS BÁSICOS DE UN ALUMNO (status, Matricula, ApPat, ApMat, Nombre, Edad, Sexo)

**Busqueda y Ordenacion por campo MATRICULA** 



# Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

5. RESULTADOS Y CONCLUSIONES



## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

```
case 1:
    if (i + 1 > 500)
    {
        printf("Register full\n");
    }
    sorted = 0; // Verify if it is sorted or not

for (int j = 0; j < 500; j++)
    {
        if (j + 1 > 500)
        {
            printf("Register full\n");
        }

        temp = autoDataReg();
        while (linearSearch(studentArray, i, temp.enrolment) != -1)
        {
            temp.enrolment = randomNumber(300000, 399999);
        }
        studentArray[i++] = temp;
    }

if (i + 1 > 500)
    {
        printf("Register full\n");
    }

break;
```

```
Tstudents autoDataReg()

{

Tstudents student;
student.status = 1;

student.enrolment = randomNumber(300000, 399999);

strcpy(student.fatherLastname, lastnames[randomNumber(0, 19)]);

strcpy(student.motherLastname, lastnames[randomNumber(0, 19)]);

if (randomNumber(0, 1) == 1)

{

strcpy(student.name, maleNames[randomNumber(0, 19)]);

student.gender = 1;
}

else

{

strcpy(student.name, femaleNames[randomNumber(0, 19)]);

student.gender = 0;
}

student.age = randomNumber(17, 30);

return student;
}
```



## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

```
g3
g4
g5
g6
g7
g7
g8
g9
while (linearSearch(studentArray, i, temp.enrolment) != -1)
{
    printf("Repeated enrolment - Please enter a different one.");
    temp.enrolment = validate(300000, 399999);
}
studentArray[i++] = temp;

if (i + 1 > 500)
{
    printf("Register full\n");
}
break;
```

```
Tstudents manualDataReg()
          Tstudents student;
          student.status = 1;
          printf("\nEnrolment:\n");
          student.enrolment = validate(300000, 399999);
221
          printf("\nFather Lastname:\n");
          validateString(student.fatherLastname, 30);
          printf("\nMother Lastname:\n");
          validateString(student.motherLastname, 30);
          printf("\nName:\n");
          validateString(student.name, 30);
          printf("\nAge:\n");
          student.age = validate(17, 30);
233
          printf("\nGender:\n");
          student.gender = validate(0, 1);
          return student;
```



## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

3.-

```
case 3:
                  printf("Enrolment to be removed: ");
                  remove = validate(300000, 399999);
                  search = linearSearch(studentArray, i, remove);
116
117
                  if (linearSearch(studentArray, i, remove) != -1)
                      printf("Enrolment found...\n");
120
122
                      printf("Enrolment not found...\n");
124
126
                  if (studentArray[search].status == 0)
128
                      printf("Enrolment already removed.");
129
                  else
                      studentArray[search].status = 0;
                      printf("Now the enrolment %i has been removed.", remove);
                  break;
136
```

```
138
               case 4:
                   if (sorted == 0)
139
140
                        sorted = sortVector(studentArray, i);
141
                       printf("Register is now sorted.");
142
143
144
                   else
145
                        printf("Register already sorted.");
146
147
                   break;
148
149
```



## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

```
printf("Search enrolment: ");
                    search = validate(300000, 399999);
                    if (sorted == 0)
                        found = linearSearch(studentArray, i, search);
                        found = binarySearch(studentArray, 300000, 399999, search);
                    if (found != -1)
                        printf("Enrolment found in register number %i.", found);
                        printf("Enrolment not found.");
                    break;
      int linearSearch(Tstudents array[], int size, int searchNumber)
              if (array[i].enrolment == searchNumber)
                  return i;
      int binarySearch(Tstudents array[], int left, int right, int number)
          while (left <= right)
              int medium = left + (right - left) / 2;
              if (array[medium].enrolment == number)
                 return medium;
261
              if (array[medium].enrolment < number)</pre>
                  left = medium + 1;
                 right = medium - 1;
          return -1;
```



## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

# GTKA\_RP10\_PE\_ANEXOS



## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

#### 7. REFERENCIAS

## Diseño de algoritmos y su codificación en lenguaje C

Corona, M.A. y Ancona, M.A. (2011)..

España: McGraw-Hill. ISBN: 9786071505712

#### Programación estructurada a fondo:implementación de algoritmos en C

:Pearson Educación.Sznajdleder, P. A. (2017)..

Buenos Aires, Argentina: Alfaomega

## Como programar en C/C++

H.M. Deitel/ P.J. Deitel

Segunda edición

Editorial: Prentice Hall.

ISBN:9688804711

## Programación en C.Metodología, estructura de datos y objetos

Joyanes, L. y Zahonero, I. (2001)..

España:McGraw-Hill. ISBN: 8448130138