

## PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA

PROF. PEDRO NÚÑEZ YEPIZ

REPORTE DE PRACTICA #3
ESTRUCTURAS DE CONTROL DE SELECCIÓN

KEVIN ALEJANDRO GONZALEZ TORRES 372354

## **REPOSITORIO**

https://github.com/keevin-21/Programacion-Estructurada

## **RESULTADOS**

1.- Funcion en C que pida al usaurio el valor de n, y desplegar todos los numeros enteros positivos menores de n en orden descendente.

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL JUPYTER

Escribe un numero entero positivo:11

11

10

9

8

7

6

5

4

3

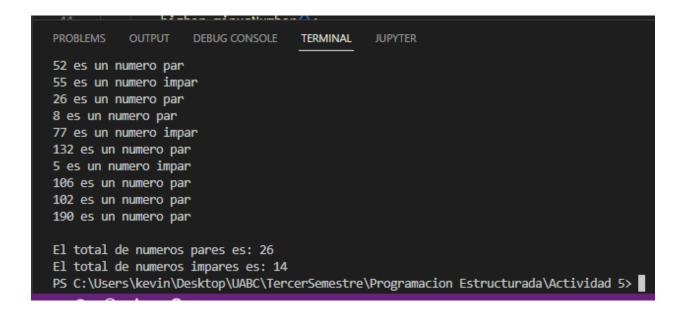
2

1

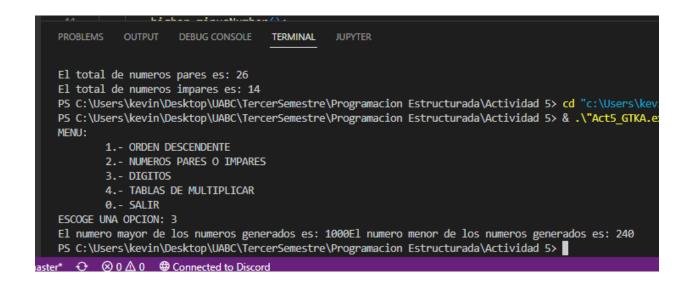
0

PS C:\Users\kevin\Desktop\UABC\TercerSemestre\Programacion Estructurada\Actividad 5>
```

2.- Función en "C" que genere 40 números aleatorios entre el 0 y 200, desplegar los números y la leyenda de cada número si es par o impar, la cantidad de los números pares e impares, así como la suma de los números pares o impares.



3.- Función en "C" que genere N (35) cantidad de números (100 -200), desplegar al final el número mayor y el número menor.



4.- Función en "C" que despliegue la tabla de multiplicar de un número dado (número entre el 1 y 20).

```
h 2 -h - - - - 2 - - - 21 - - - - 1 - - - 1 - - - 1
PROBLEMS
             OUTPUT DEBUG CONSOLE
                                         TERMINAL
                                                       JUPYTER
         0.- SALIR
ESCOGE UNA OPCION: 4
Tabla de multiplicar a mostrar (1 al 20): 19
Mostrando tabla del 191 x 19 = 19
2 \times 19 = 38
3 \times 19 = 57
4 \times 19 = 76
5 \times 19 = 95
6 \times 19 = 114
7 \times 19 = 133
8 \times 19 = 152
9 \times 19 = 171
10 \times 19 = 190
PS C:\Users\kevin\Desktop\UABC\TercerSemestre\Programacion Estructurada\Actividad 5>
```