

# PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA

PROF. PEDRO NÚÑEZ YEPIZ

REPORTE DE PRACTICA #6
ESTRUCTURAS DE CONTROL REPETITIVAS

KEVIN ALEJANDRO GONZALEZ TORRES 372354

# INTRODUCCIÓN

En este reporte se enfocará en la exploración y aplicación de las estructuras de control repetitivas, comúnmente conocidas como ciclos o bucles. Estas estructuras desempeñan un papel crucial en la programación, ya que permiten ejecutar un conjunto de instrucciones de manera repetida, lo que resulta esencial para automatizar tareas, procesar datos en serie y resolver una variedad de problemas en la programación. A lo largo de este informe, se presentarán ejemplos y casos de uso que ilustrarán cómo utilizar eficazmente bucles, así como las diferentes variantes disponibles, como los bucles "for," "while," y "do-while." Además, se explorarán estrategias para optimizar y controlar la ejecución de ciclos, evitando posibles problemas como bucles infinitos.

#### COMPETENCIA

Se practicará el uso de los ciclos y ciclos anidados en distintos ámbitos de la vida cotidiana.

## **FUNDAMENTOS**

for:

https://learn.microsoft.com/es-es/cpp/c-language/for-statement-c?view=msvc-170 while:

https://learn.microsoft.com/es-es/cpp/c-language/while-statement-c?view=msvc-170 do\_while:

https://learn.microsoft.com/es-es/cpp/c-language/do-while-statement-c?view=msvc-170

## **PROCEDIMIENTO**

1.- Menú de Fibonacci:

```
void fibonacciFor()
    int num;
    int n1 = -1, n2 = 1, aux = n1+n2;
   printf("Numero para la serie fibonacci: ");
   scanf("%i", &num);
   for (int i = 0; i < num ; i++)
        aux = n1 + n2;
       n1 = n2;
       n2 = aux;
       printf("%i\n", aux);
void fibonacciWhile()
    int num;
    int n1 = -1, n2 = 1, aux = n1+n2;
    printf("Numero para la serie fibonacci: ");
   scanf("%i", &num);
   int i = 0;
   while (i < num)
        aux = n1 + n2;
       n1 = n2;
       n2 = aux;
       printf("%i\n", aux);
        i++;
void fibonacciDoWhile()
    int num;
   int n1 = -1, n2 = 1, aux = n1+n2;
    printf("Numero para la serie fibonacci: ");
   scanf("%i", &num);
   int i = 0;
        aux = n1 + n2;
       n1 = n2;
       n2 = aux;
        printf("%i\n", aux);
    } while (i < num);
```

### 2.- Menú de Factorial:

```
void factorialFor()
   int result = 1, num;
   printf("Numero a sacar el factorial: ");
   scanf("%i", &num);
   for (int i = 0; i <= num; i++)
       result = result * i;
   printf("El factorial del numero %i es %i.", num, result);
void factorialWhile()
   int result = 1, num;
   printf("Numero a sacar el factorial: ");
   scanf("%i", &num);
   int i = 1;
   while (i <= num)
       result = result * i;
       i++;
   printf("El factorial del numero %i es %i.", num, result);
void factorialDoWhile()
   int result = 1, num;
   printf("Numero a sacar el factorial: ");
   scanf("%i", &num);
       result = result * i;
       i++;
   } while (i <= num);</pre>
   printf("El factorial del numero %i es %i.", num, result);
```

# 3.- Menu de Digit Counter:

```
void digitCounterFor()
    int num, aux, dig;
    int i = 0;
    printf("Numero a contar los digitos: ");
    scanf("%i", &num);
    aux = num;
    for (i; aux > 0; i++)
        aux = aux / 10;
    printf("%i", i);
void digitCounterWhile()
    int num, aux, dig;
    printf("Numero a contar los digitos: ");
    scanf("%i", &num);
    aux = num;
    int i = 0;
    while (aux > 0)
        aux = aux / 10;
        i++;
    printf("%i", i);
void digitCounterDoWhile()
    int num, aux, dig;
    printf("Numero a contar los digitos: ");
    scanf("%i", &num);
    aux = num;
    int i = 0;
        aux = aux / 10;
        i++;
    } while (aux > 0);
    printf("%i", i);
```