| **Ingeniero en computación**  **Ingeniero en Software y tecnologías emergentes**  **Materia:** Programación Estructurada / Clave **36276**  **Alumno:** Kevin Alejandro Gonzalez Torres  **Matrícula:** 372354  **Maestro:** Pedro Núñez Yépiz  **Actividad Numero:** 8  **Tema - Unidad:** Vectores y matrices  **Ensenada Baja California a 1 de octubre del 2022** |
| --- |

| 1. **INTRODUCCIÓN** |
| --- |
| Esta práctica implica la creación de un programa en el lenguaje de programación C que tenga la capacidad de generar el Identificador Único de Registro de Población (CURP) de cualquier individuo al ingresar únicamente los datos esenciales, tales como nombre, apellidos, fecha de nacimiento, entidad federativa y sexo. Este programa debe estar equipado para manejar excepciones y verificar la validez de los datos ingresados, asegurando así la integridad y precisión de la CURP generada. |

| 1. **COMPETENCIA** |
| --- |
| El objetivo principal es aplicar conocimientos de programación en C, enfocándose en:  1.- Validar datos de entrada.  2.- Organizar el código de manera modular.  3.- Manejar excepciones y errores sin interrupciones inesperadas. |

| 1. **FUNDAMENTOS** |
| --- |
| Cadenas:  <https://www.programiz.com/c-programming/c-strings>  Structs:  <https://www.geeksforgeeks.org/structures-c/>  Funciones:  <https://www.w3schools.com/c/c_functions.php> |

| 1. **PROCEDIMIENTO** |
| --- |
| ****CURP**** Realiza un programa que sirva para generar el **CURP** de una persona.  El programa debe pedir los datos al usuario, generar, almacenar en una cadena y desplegar el CURP.  **El programa deberá repetirse cuantas veces desee el usuario**  **Nota: el programa deberá estar 100% validado, de datos entrada, así como las reglas que y deben cuplir al generar el curp.** |

| 1. **RESULTADOS Y CONCLUSIONES** |
| --- |
|  |
|  |

| 1. **ANEXOS** |
| --- |
| GTKA\_RP09\_PE\_ANEXOS |

| 1. **REFERENCIAS** |
| --- |
| **Diseño de algoritmos y su codificación en lenguaje C**  Corona, M.A. y Ancona, M.A. (2011)..  España: McGraw-Hill.  ISBN: 9786071505712  **Programación estructurada a fondo:implementación de algoritmos en C**  :Pearson Educación.Sznajdleder, P. A. (2017)..  Buenos Aires,Argentina: Alfaomega  **Como programar en C/C++**  H.M. Deitel/ P.J. Deitel  Segunda edición  Editorial: Prentice Hall.  ISBN:9688804711  **Programación en C.Metodología, estructura de datos y objetos**  Joyanes, L. y Zahonero, I. (2001)..  España:McGraw-Hill.  ISBN: 8448130138 |