#### Что это такое?

Вопрос защиты паролей пользователей является важным при проектировании системы, работающей с учетными записями.

Надежным способом защиты паролей является «соленое» хеширование пароля.

Хеш-алгоритмы являются **односторонними** функциями. Они превращают любое количество данных в «дактилоскопический отпечаток» фиксированной длины, который **не может быть обратим** (в отличие от шифрования, где при наличии ключа возможно обратное преобразование).

### Особенности хэширования

Также алгоритмы хэширования имеют такое свойство, что если входное значение изменяется даже совсем немного, полученный хеш-код полностью отличается от исходного:

```
hash("hello") = 2cf24dba5fb0a30e26e83b2ac5b9e29e1b161e5c1fa7425e73043362938b9824
hash("hbllo") = 58756879c05c68dfac9866712fad6a93f8146f337a69afe7dd238f3364946366
hash("waltz") = c0e81794384491161f1777c232bc6bd9ec38f616560b120fda8e90f383853542
```

Это отлично подходит для защиты паролей, потому что мы хотим сохранить пароли в зашифрованном виде, невозможном для расшифровки (даже для самого администратора), и в то же время мы должны быть способны проверить то, что пароль пользователя корректен.

# Особенности хэширования

Следует отметить, что хеш-функции, используемые для защиты паролей, это не те же хеш-функции, которые относятся к структурам данных. Хеш-функции, используемые для реализации структур данных, таких как хеш-таблицы, разрабатываются для того, чтобы быть быстрыми, а не безопасными.

Только криптографические хеш-функции могут быть использованы для реализации хеширования паролей. Такие функции, как SHA256, SHA512, RipeMD и WHIRLPOOL И ДРУГИЕ являются криптографическими хеш-функциями.

# Схема хэширования без соли

Общая схема процесса регистрации аккаунта и аутентификации в системе учетных записей, основанной на хешировании (БЕЗ СОЛИ), выглядит следующим образом:

- 1.Пользователь создает учетную запись (логин+пароль);
- 2.Вычисляется хеш-код от пароля и сохраняется в базе данных вместе с логином.
- 3. Когда пользователь пытается войти в систему, логин и хеш-код, вычисленный от пароля, который он ввел, сравнивается с логинами и хеш-кодами реальных паролей из базы данных;
- 4. Если хеш-коды совпадают, пользователю предоставляется доступ. Если нет пользователю сообщается, что он ввел неверные данные для входа в учетную запись.



Никогда не сообщайте пользователю, что именно не так: имя пользователя или пароль.

Всегда отображайте только общее сообщение, например, «**Неверное имя пользователя или пароль**».

Это не позволит злоумышленникам вычислить верные имена пользователей без знания их паролей.

# И все равно по хэшу подбирают пароль(

Несмотря на наличие алгоритмов хэширования есть много видов атак, позволяющих очень быстро восстановить пароли из простых хеш-кодов (по сути — ПОДОБРАТЬ к хэшу исходный пароль из уже сгенерированных табличных данных).

#### Как взламывается хеш

Самый простой способ взломать хеш-код — это попробовать подобрать пароль, вычисляя хеш-код для каждого предположения и проверяя, совпадает ли этот хеш-код со взламываемым.

Если хеш-коды одинаковые, то предположенный вариант является паролем. Двумя наиболее распространенными способами угадывания паролей является атаки по словарю и атаки полным перебором.



И все равно по хэшу подбирают пароль(

#### Атаки по словарю:

```
1 Trying apple : fail
2 Trying blueberry : fail
3 Trying 1234567 : fail
4 .....
5 Trying letmein : fail
6 Trying qwerty : Success!
```

#### Атаки полным перебором:

```
1 Trying aaaa : fail
2 Trying aaab : fail
3 Trying aaac : fail
4 Trying aaad : fail
5 .....
6 Trying acdb : fail
7 Trying acdc : Success!
```

#### crackstation.net

Сегодня существуют сгенерированные таблицы поиска, содержащие вычисленные хеш-коды паролей из словаря паролей для наиболее распространенных алгоритмов хэширования.

Умело реализованные таблицы поиска могут обрабатывать сотни поисков хеш-кодов в секунду, даже если они содержат много миллиардов хеш-кодов.

Пример онлайн-ресурса, определяющего пароль по хэшу (!без

соли):

crackstation.net

Ресурс безопасный и бесплатный, но сложный пароль по хэшу конкретно этот ресурс не восстановит

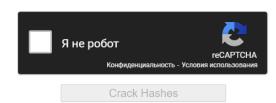


### crackstation.net

#### Free Password Hash Cracker

Enter up to 20 non-salted hashes, one per line:

65e84be33532fb784c48129675f9eff3a682b27168c0ea744b2cf58ee02337c5



Supports: LM, NTLM, md2, md4, md5, md5(md5\_hex), md5-half, sha1, sha224, sha256, sha384, sha512, ripeMD160, whirlpool, MySQL 4.1+ (sha1(sha1\_bin)), QubesV3.1BackupDefaults

 Hash
 Type
 Result

 65e84be33532fb784c48129675f9eff3a682b27168c0ea744b2cf58ee02337c5
 sha256
 qwerty

Color Codes: Green: Exact match, Yellow: Partial match, Red: Not found.



### https://tools.seo-zona.ru/md5-sha1-hashing.html

### Хэширование паролей

Предварительно сгенерировать хэш для строки, используя какойлибо распространенный алгоритм хэширования, можно здесь:

https://tools.seo-zona.ru/md5-sha1-hashing.html

или здесь:

Это тоже безопасно и бесплатно

http://www.hashemall.com/

# https://tools.seo-zona.ru/md5-sha1-hashing.html

# Хэширование паролей

Введите в поле ввода текст, чтобы получить хеш		
qwerty		
<b>У</b> Очистить		

### Результат (хеш сумма)

Наведите курсор, нажмите на правую кнопку мышки и скопируйте полученные данные.

MD5	d8578edf8458ce06fbc5bb76a58c5ca4
SHA1	b1b3773a05c0ed0176787a4f1574ff0075f7521e
SHA256	65e84be33532fb784c48129675f9eff3a682b27168c0ea744b2cf58ee02337c5
SHA384	1ab60e110d41a9aac5e30d086c490819bfe3461b38c76b9602fe9686aa0aa3d28c63c96a1019e3788c40a14f4292e50f
SHA512	0dd3e512642c97ca3f747f9a76e374fbda73f9292823c0313be9d78add7cdd8f72235af0c553dd26797e78e1854edee0ae002f8aba074b066dfce1af114e32f8
SHA3	b32548f2283d7b7566d74b13752e3765d1ea39cd04d8879d6228091c13ab0063199925cbf8b3fc519cfcaf373021e854fc19d581334182a803db2e5d3132ee66
RIPEMD	3a0ede1791358f307ae1f211d3fc4acf677644d8
Base64	cXdlcnR5



# СОЛЕНОЕ хэширование

Заранее сгенерированные таблицы не помогут, если применять СОЛЕНОЕ хэширование.

Мы можем добавить в конец пароля случайную строку, называемую «соль», перед операцией хеширования.

При этом, как показано в примере ниже, всякий раз получаются совершенно разные хэши из одного и того же пароля, но с добавлением различной соли:

```
hash("hello") = 2cf24dba5fb0a30e26e83b2ac5b9e29e1b161e5c1fa7425e73043362938b9824
hash("hello" + "QxLUF1bgIAdeQX") = 9e209040c863f84a31e719795b2577523954739fe5ed3b58a75cff2127075ed1
hash("hello" + "bv5PehSMfV11Cd") = d1d3ec2e6f20fd420d50e2642992841d8338a314b8ea157c9e18477aaef226ab
hash("hello" + "YYLmfY6IehjZMQ") = a49670c3c18b9e079b9cfaf51634f563dc8ae3070db2c4a8544305df1b60f007
```

Злоумышленник не знает заранее, какая будет соль, поэтому он не может предварительно вычислить таблицу поиска или радужную таблицу.



# *СОЛЕНОЕ хэширование*

Чтобы проверить, корректен ли пароль, нам нужна соль, поэтому ее сохраняют в базе данных пользовательских аккаунтов вместе с логином и хеш-кодом.

Для каждого аккаунта генерируется своя случайная соль! Чтобы подобрать пароль, злоумышленнику (при условии получения доступа к базе данных) придется взять соль и добавить ее к распространенным/всем сгенерированным паролям (удовлетворяющим требованиям длины/допустимых символов конкретного ресурса), захэшировать эти данные (счет идет на миллиарды) с применением существующих алгоритмов и найти совпадение. И так для каждого интересующего аккаунта.

А это потребует очень много времени (хотя и возможно).

### Усложняем СОЛЕНОЕ хэширование

Чтобы добавить еще одну степень защиты и усложнить попытки злоумышленника подобрать пароль, применяют усложненные алгоритмы хэширования, например:

```
hash_pass_with_salt = sha256(sha256(pass + salt));
hash_pass_with_salt = sha256(sha256(pass + salt) + sha256(pass));
и другие в таком же духе.
```

Смысл усложнения заключается в том, что злоумышленнику нужно получить доступ к коду, прежде чем генерировать хэши для известных паролей по вашему алгоритму!

# Усложняем СОЛЕНОЕ хэширование

При создании авторского алгоритма с различными комбинациями хэширования не рекомендуется совмещать разные хэш-функци в одной (например, md5 и sha256 и т.д.).

Также не рекомендуется слишком усердствовать в усложнении алгоритма хэширования (не впадать в крайности).

### Схема хэширования С СОЛЬЮ

Общая схема процесса регистрации аккаунта и аутентификации в системе учетных записей, основанной на хешировании С СОЛЬЮ выглядит следующим образом.

### Регистрация пользователя:

- 1.Пользователь создает учетную запись (логин+пароль);
- 2. Генерируется случайная строка фиксированной длины (минимум 10 символов).
- 3.Вычисляется хеш-код по задуманному разработчиком алгоритму (в простейшем варианте от комбинации пароль+соль, например sha256(pass + salt)).
- 4.В базе данных сохраняется логин, хэш-код, соль.



### Схема хэширования С СОЛЬЮ

### Аутентификация пользователя:

- 1. Находим в базе данных совпадение по введенному логину (вот поэтому вводимые на этапе регистрации логины должны проходить проверку на уникальность!!!)
- 2.Для совпавшей по логину учетной записи из базы данных извлекаем соль и хеш-код пользователя
- 3. Добавляем соль к введенному паролю и вычисляем хеш-код с помощью той же самой функции (см. регистрация, шаг 3)
- 4. Сравниваем сгенерированный хеш-код для введенного пароля и соли с хеш-кодом из базы данных. Если они совпадают, пускаем пользователя в систему. В противном случае, «такой пользователь не найден».



https://bit.ly/3fsc7ED

Прочитать про хэширование дополнительно можно здесь:

https://www.internet-technologies.ru/articles/solenoe-heshirovanie-paroley-delaem-pravilno.html

Короткая ссылка:

https://bit.ly/3fsc7ED

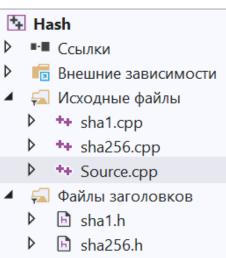
### https://bit.ly/3tU52jV

Найти реализацию хэш-функций на С++ можно здесь:

http://www.zedwood.com/article/cpp-sha256-function

Короткая ссылка:

https://bit.ly/3tU52jV



Код проекта с интегрированными функциями SHA1 и SHA256 размещен на гугл-диске!!! Вы можете выбрать один из алгоритмов (лучше SHA256) и применить в своем проекте)

```
sha1.h 🗜
                          sha256.h
           sha256.cpp
                                                    Source.cpp* → X
                                       sha1.cpp
Hash
                                                                              (Глобальная область)
           ∃#include <iostream>
            #include <cstdlib>
            #include <ctime>
            #include <string>
            #include "sha1.h"
            #include "sha256.h"
      6
            using namespace std;
     10
            const int SALT_SIZE = 16; // длина соли
     11
            const int SYMBOLS_SIZE = 62; // набор символов, из которых генерируется соль
     12
     13
            string generateSalt(int salt_size); // функция генерации соли
     14
     15
           ⊟string getSymbolsForSalt(); // функция формирования набора символов
               вида: aA0bB1cC2dD3eE4fF5gG6hH7iI8jJ9kKlLmMnNoOpPqQrRsStTuUvVwWxXyYzZ
     16
```

```
∃int main()
18
19
            setlocale(LC_ALL, "RUS");
20
21
            string pass = "grape"; // для примера
22
23
            cout << "sha1: " << sha1(pass) << endl;</pre>
24
25
            cout << "sha256: " << sha256(pass) << endl;</pre>
26
27
            string salt = generateSalt(SALT_SIZE); // генерируем соль
28
            cout << "salt: " << salt << endl;</pre>
29
30
            string hash pass with salt = sha256(pass + salt); // простейшее хэширование с солью
31
            cout << "hash_pass_with_salt: " << hash_pass_with_salt << endl;</pre>
32
33
            hash pass with salt = sha256(sha256(pass + salt)+sha256(pass)); // усложненный вариант (рекомендуется)
34
            cout << "hash_pass_with_salt: " << hash_pass_with_salt << endl;</pre>
35
36
            system("pause");
37
38
```

```
40
41
          string symbols = getSymbolsForSalt();
42
          cout << symbols << endl;</pre>
43
44
          srand(time(NULL));
45
46
          string salt;
47
          salt.reserve(salt size);
48
49
          for (int i = 0; i < salt_size; i++)
50
51
              salt.push_back(symbols[rand() % SYMBOLS SIZE]);
52
53
54
          return salt;
55
56
```

```
    string getSymbolsForSalt()
59
60
            string symbols;
61
62
            symbols.reserve(SYMBOLS SIZE);
63
            char little letter = 'a';
64
            char big_letter = 'A';
65
            char number = '0';
66
            int i = 0;
67
            for (int k = 0; k < 26; k++)
68
69
                symbols.push_back(little_letter++);
70
                symbols.push_back(big_letter++);
71
                if (k < 10) symbols.push_back(number++);</pre>
72
73
74
            return symbols;
75
76
```

### Пример генерации соли и хэширования

sha1: bc8a2f8cdedb005b5c787692853709b060db75ff

sha256: 0f78fcc486f5315418fbf095e71c0675ee07d318e5ac4d150050cd8e57966496

aAObB1cC2dD3eE4fF5gG6hH7iI8jJ9kKlLmMnNoOpPqQrRsStTuUvVwWxXyYzZ

salt: SehBvARlru3xqNPU hash\_pass\_with\_salt: 4af00f78fa64b145e6962e1d35b647430925d6141e5a124659379eb187465628 hash\_pass\_with\_salt: 57839c5baafe715af2d1c5f51561d3706680f7d4d05877af3268ff623d64716d Для продолжения нажмите любую клавишу . . .

