Пример простейшей программы, ожидающей ввод числа:

```
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
      setlocale(0, "rus");
      int number;
      cout << "Введите число: " << endl;
      cin >> number;
      cout << number << endl;
      system("pause");
```

```
Введите число:
Для продолжения нажмите любую клавишу .
                             Почти О
Введите число:
123gwerty
123
Для продолжения нажмите любую клавишу . .
              Неинициализированная
Введите число: Переменная
gwerty
Для продолжения нажмите любую клавишу .
```

Улучшаем ситуацию с помощью след. методов:

cin.good() // возвращает true, если из потока удалось получить переменную заявленного типа (cin.fail() даст противоположный результат, т.е. true в случае возникновения ошибки)

cin.clear() // сбрасывает флаги ошибок, в противном случае повторный вызов cin не сработает

cin.ignore(**numeric_limits**<**streamsize**>::**max**(), '\n') // очистка потока (отбрасываем максимальное число символов, которое может содержать поток, до первого перевода строки включительно)



Простейшая защита от некорректного ввода:

```
int number;
                                               Введите число:
while (true)
                                               123
                                               123
                                               Для продолжения нажмите любую клавишу .
     cout << "Введите число: " << endl;
     cin >> number;
                                                                                Почти О
                                              Введите число:
     if (cin.good()){
                                              123gwerty
        break:
                                              123
                                              Для продолжения нажмите любую клавишу . .
     else{
        cin.clear();
        cin.ignore(numeric limits<streamsize>::max(), '\n');
        cout << "Некорректный ввод!";
                                              Введите число:
                                              gwerty.
                                              Некорректный ввод!Введите число:
                                              gwerty123
cout << number;</pre>
                                              Некорректный ввод!Введите число:
                                               -45
                                              -45Для продолжения нажмите любую клавишу .
```

! Нельзя менять последовательность команд

```
cin.clear();
cin.ignore(numeric_limits<streamsize>::max(), '\n');
```

или убирать их, иначе — бесконечный вывод строки с ошибкой и запрос на ввод без возможности произвести этот ввод

Если у Вас подключена библиотека windows.h, то возникнет конфликтная ситуация с методом max(). Тогда вместо:

cin.ignore(numeric_limits<streamsize>::max(), '\n');

используйте:

cin.ignore(**256**, '\n');

В качестве 256 Вы можете указать и другое число. Важно понимать: это то максимально возможное количество символов, которое будет удалено из потока.

Улучшенный вариант:

```
int number;
while (true)
                                                   Введите число:
                                                   123
                                                   123
      cout << "Введите число: " << endl;
                                                   Для продолжения нажмите любую клавишу .
      cin >> number;
      \underline{if}(cin.get() == '\n') \{
                                                   Введите число:
        break:
                                                   123gwerty
                                                   Некорректный ввод!Введите число:
                                                    -234
      else{
                                                    -234Для продолжения нажмите любую клавишу .
        cin.clear();
        cin.ignore(numeric limits<streamsize>::max(), '\n');
        cout << "Некорректный ввод!";
                                                   Введите число:
                                                   gwerty.
                                                   Некорректный ввод!Введите число:
                                                   gwerty123
cout << number:
                                                   Некорректный ввод!Введите число:
                                                   -45
                                                   -45Для продолжения нажмите любую клавишу .
```

Полный текст программы корректного ввода числа требуемого диапазона (например, для возраста из отрезка [1; 99])

```
#include <iostream>
using namespace std;
                                                                   Часть 1
const int LEFT RANGE OF AGE = 1;
const int RIGHT RANGE OF AGE = 99;
int inputNumber(int left range, int right range);
bool isNumberNumeric();
bool isNumberRangeCorrect(int number, int left range, int right range);
void main()
    setlocale(0, "rus");
    cout << "Введите Ваш возраст: ";
    int age = inputNumber(LEFT RANGE OF AGE, RIGHT RANGE OF AGE);
    cout << age;</pre>
    system("pause");
```

Полный текст программы корректного ввода числа требуемого диапазона (например, для возраста из интервала (0; 100))

```
int inputNumber(int left range, int right range)
                                                                  Часть 2
   int number;
   while (true)
       cin >> number;
        if (isNumberNumeric() && isNumberRangeCorrect(number, left range, right range))
            return number;
       else
            cout << "Некорректный ввод!";
            cout << "Введите корректные данные: ";
```

Полный текст программы корректного ввода числа требуемого диапазона (например, для возраста из интервала (0; 100))

```
bool isNumberNumeric()
                                                           Часть 3
    if (cin.get() == '\n') return true;
    else
        cin.clear();
        cin.ignore(numeric limits<streamsize>::max(), '\n');
        return false;
bool isNumberRangeCorrect(int number, int left_range, int right_range)
    if ((number >= left range) && (number <= right range)) return true;</pre>
    else return false;
```