

ЗАДАНИЕ

Часть 1 (только одна):

1. Использовать Cisco Packet Tracer.
2. Применительно к свойствам коммутаторов, изучить возможности закладок `Physical` и `CLI`. Ознакомиться со структурой коммутаторов и доступными модулями. Ознакомиться с процессом загрузки IOS на коммутаторах.
3. Согласно варианту задания в логическом представлении реализовать сетевую топологию. Номер варианта указан в прилагаемом файле `aks-obks-var.pdf`. Топология приведена в прилагаемом файле `aks-obks-top.pdf`. Вершины считать коммутаторами. В качестве коммутаторов использовать 2960. Обеспечить соответствие номеров коммутаторов номерам вершин в варианте задания. Соединить коммутаторы.
4. К двум наиболее удаленным коммутаторам дополнительно подключить по три пользовательские станции: ПК или ноутбуки.
5. Ознакомиться с основными возможностями CLI на коммутаторах. Изучить правила именования сетевых интерфейсов на коммутаторах. Изучить особенности команд перехода между режимами, основных команд для работы с файлами, команды `show version`, команды `show interfaces`.

Требования к отчету:

1. Отчет оформлять по аналогии с отчетами по лабораторным работам по АКС.
2. Теоретическая часть. Не нужна.
3. Практическая часть. Напечатать (скриншот) или изобразить (вручную) реализованную в Packet Tracer топологию. Названия устройств и сетевых интерфейсов (в том числе номера) должны быть видны.