# webpro\_06

# app5.js

アイコンや文字列の表示, 乱数を使ったおみくじ, コンピュータとじゃんけん, 文字数計測, べき乗の計算, パスワードの生成が可能.

# ファイル一覧

| ファイル名                   | 説明                 |
|-------------------------|--------------------|
| app5.js                 | プログラム本体            |
| public/janken.html      | じゃんけんの開始画面         |
| public/length.html      | 文字数計測の開始画面         |
| public/exponentiation   | べき乗計算の開始画面         |
| public/pass.html        | パスワード生成の開始画面       |
| views/icon.ejs          | アイコン表示のテンプレートファイル  |
| views/show.ejs          | 文字列表示のテンプレートファイル   |
| views/luck.ejs          | おみくじのテンプレートファイル    |
| views/janken.ejs        | じゃんけんのテンプレートファイル   |
| views/length.ejs        | 文字数計測のテンプレートファイル   |
| views/exponentiation    | べき乗計算のテンプレートファイル   |
| views/pass.ejs          | パスワード生成のテンプレートファイル |
| 2024-11-18-11-53-44.png | おみくじの使用例画像         |
| 2024-11-18-00-13-49.png | じゃんけんの使用例画像        |
| 2024-11-18-00-15-24.png | 文字数計測の使用例画像        |
| 2024-11-18-21-38-09.png | べき乗計算の使用例画像        |
| 2024-11-18-21-58-11.png | パスワード生成の使用例画像      |

# フローチャート

フローチャート1

flowchart TD; 開始 --> 終了;

### フローチャート2

```
flowchart TD;
start["開始"];
end1["終了"];
if{"条件に合うか"};
win["勝ち"];
lose["負け"];

start --> if;
if --> |yes| win;
win --> end1;
if --> |no| lose;
lose --> end1;
```

## おみくじ

乱数を用いたおみくじを引くことができる。1~6の実数の乱数のうち1.0未満で大吉、4.0未満で吉、4.8未満で中吉、5.3未満で小吉、5.8未満で末吉、5.9未満で凶が出力される。

## 使用ファイル

| ファイル名<br>      | 説明              |
|----------------|-----------------|
| app5.js        | プログラム本体         |
| views/luck.eis | おみくじのテンプレートファイル |

### 使用方法

- 1. 1. node app5.jsでapp5.jsを起動する
- 2. webブラウザでhttp://localhost:8080/luckにアクセスする
- 3. アクセスするとおみくじの結果と生成した乱数が表示される
- 4. リロードするたびにおみくじを引ける

### 使用例

# あなたの今日の運勢は吉です

# デバッグ用:3.002162081124982

## じゃんけん

ユーザが入力した手でコンピュータとじゃんけんをし、勝敗判定と勝負数、勝ちの回数を表示する

### 使用ファイル

| ファイル名              | 説明               |
|--------------------|------------------|
| app5.js            | プログラム本体          |
| public/janken.html | じゃんけんの開始画面       |
| views/janken.ejs   | じゃんけんのテンプレートファイル |

## 使用方法

- 1. node app5.jsでapp5.jsを起動する
- 2. webブラウザでhttp://localhost:8080/public/janken.htmlにアクセスする
- 3. 自分が出したい手を入力する
- 4. 送信ボタンを押すと勝敗判定と勝負数、勝ちの回数が表示される

## 使用例

あなたの手はチョキです.

コンピュータはパーです.

判定:勝ち

現在4試合中2勝しています.

| 次は何を出す? | 送信 |
|---------|----|

# 文字数計測

任意の文字を入力し、その文字数を返す.

使用ファイル

| ファイル名<br> | 説明      |  |
|-----------|---------|--|
| app5.js   | プログラム本体 |  |

| ファイル名<br>          | 説明               |
|--------------------|------------------|
| public/length.html | 文字数計測の開始画面       |
| views/length.ejs   | 文字数計測のテンプレートファイル |

#### ### 使用方法

- 1. node app5.jsでapp5.jsを起動する
- 2. webブラウザでhttp://localhost:8080/public/length.htmlにアクセスする
- 3. 文字を入力する(空白も1字として数えられるので注意)
- 4. 送信ボタンを押すと文字数が数えられる

# 使用例

# 文字数は11です。

注意事項:空白も1字として数えられます.

# 文字数を数えてください 入力欄 送信

# べき乗計算

例えば"2の10乗"といったように任意の底と指数を入力し、そのべき乗を返す.

#### 使用ファイル

| ファイル名<br>                  | 説明               |
|----------------------------|------------------|
| app5.js                    | プログラム本体          |
| public/exponentiation.html | べき乗計算の開始画面       |
| views/exponentiation.ejs   | べき乗計算のテンプレートファイル |

#### 使用方法

- 1. node app5.jsでapp5.jsを起動する
- 2. webブラウザでhttp://localhost:8080/public/exopnentiation.htmlにアクセスする
- 3. 底と指数を入力する
- 4. 送信ボタンを押すとべき乗が計算される

## 使用例

# 2の10乗は1024

| 底 | 指数 | 送信 |
|---|----|----|

# パスワード生成

乱数を用いて任意の桁数の数を表示する.

## 使用ファイル

| ファイル名            | 説明                 |
|------------------|--------------------|
| app5.js          | プログラム本体            |
| public/pass.html | パスワード生成の開始画面       |
| views/pass.ejs   | パスワード生成のテンプレートファイル |

## 使用方法

- 1. node app5.jsでapp5.jsを起動する
- 2. webブラウザでhttp://localhost:8080/public/pass.htmlにアクセスする
- 3. 任意の桁数を入力する
- 4. 送信ボタンを押すとその桁数で乱数が生成される

## 使用例

# パスワードは5630

debug: 9999

| 桁数を入力してください | 送信 |
|-------------|----|