わんにゃんだいえったー 画面設計(犬のプロフィール閲覧画面)

アプリを起動すると最初に表示されるトップ画面



わんにゃんだいえったー 画面設計(犬のプロフィール写真編集画面)

前の画面(犬のプロフィール閲覧画面)で、写真をタップすると表示される画面。 写真(+コメント)と写真以外の項目で、 編集方法を分ける想定。

サムネール一覧 どれか写真を タップすると、 中央に表示 され、選択中の 写真が強調 表示される カメラアイコンを クリックすると カメラが起動する 透過十 ぼかし 「キャンセル」 →トップページィ 「プロフィール に設定」 →次のページへ

アプリタイトル

選択中の写真枠 (上のサムネール一覧で 太い赤枠の写真)

ا اع م

コメント枠(最大140文字)

犬種

あああああああああ

キャンセル

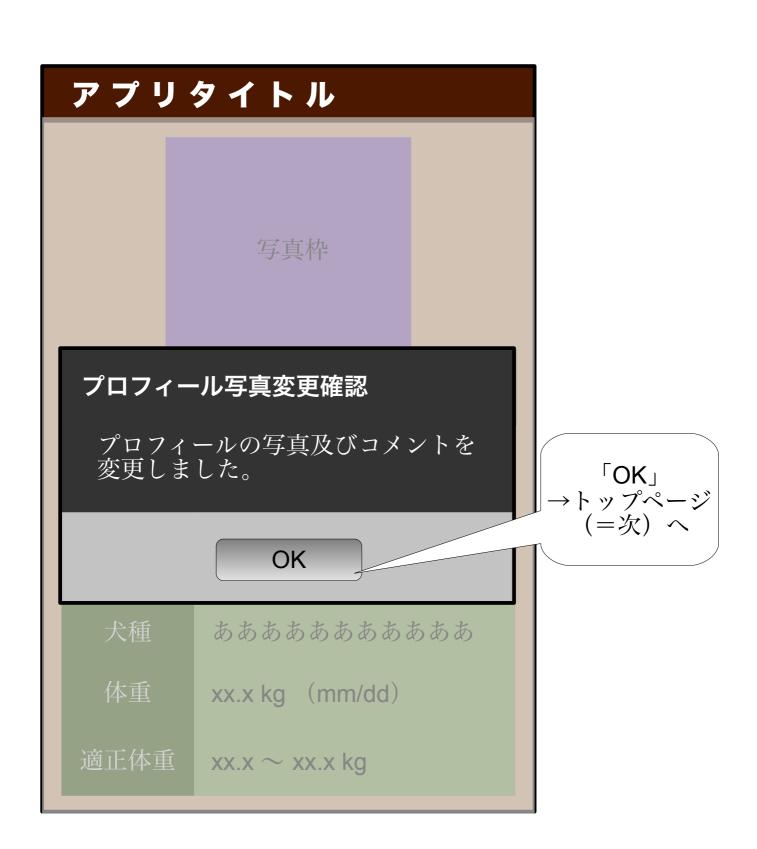
プロフィールに 設定

うあ

迴LT字里 XX.X ~ XX.X Kg

わんにゃんだいえったー 画面設計(犬のプロフィール写真編集画面)

前の画面(犬の写真編集画面)で、「プロフィールに設定」ボタンをタップすると表示されるダイアログ。



わんにゃんだいえったー 画面設計(犬のプロフィール閲覧画面)

アプリを起動すると最初に表示されるトップ画面



写真枠

コメント枠(twitter への投稿を想定して、全半角の区別なしで最大140文字)

なまえ

ああああああああああ

誕生日

YYYY年MM月DD日

犬種

ああああああああああ

体重

xx.x kg (mm/dd)

適正体重

 $xx.x \sim xx.x kg$

犬種の文字を タップ →次のページへ

わんにゃんだいえったー 画面設計(犬のプロフィール編集画面)

前の画面(犬のプロフィール閲覧画面)で、 写真(+コメント)以外をタップすると表示される画面。 専用の編集画面は用意せず、その場で編集する。 確認画面もない予定。

(下の例は、犬種「あああ・・・」をタップした時の例。)



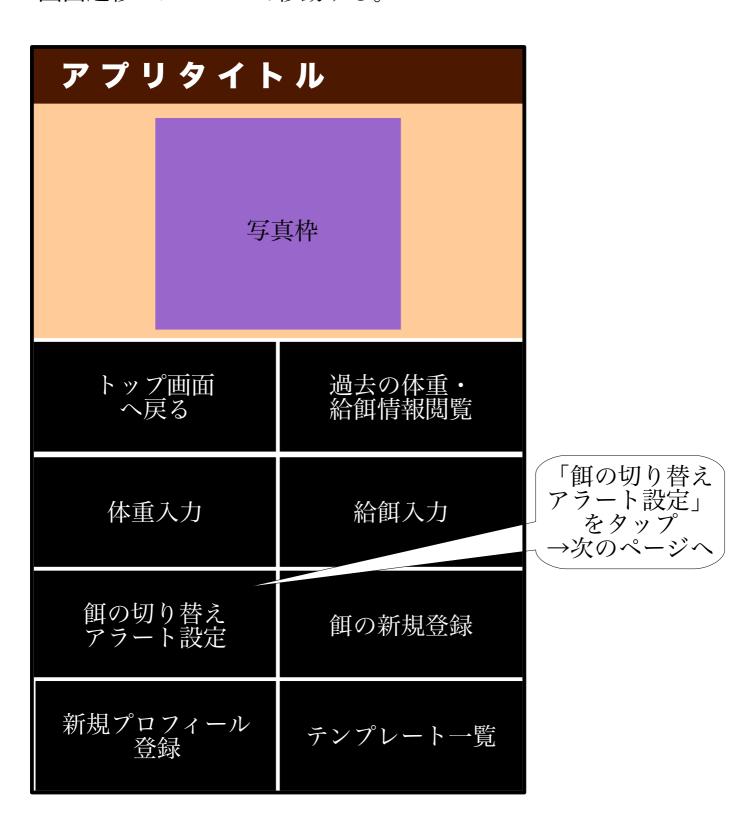
わんにゃんだいえったー 画面設計(犬のプロフィール閲覧画面)

アプリを起動すると最初に表示されるトップ画面



わんにゃんだいえったー 画面設計(トップ画面のメニュー)

アプリを起動すると最初に表示されるトップ画面のメニュー。 メニューは、全ての画面で共通。 画面遷移はメニューで移動する。



子犬から成犬になる時、病気や妊娠など、餌を切り替える必要があるときのタイマー設定画面。切り替え時期の設定に、犬の年齢、犬の体重、一定期間経過した時の3種類を選択可能。切り替え時期まであと2割になったら、体重入力ごとに自動でアラートを出す予定

アフートを出す予定。	_
アプリタイトル	
餌の切り替えアラート設定	
アラート名	スクロール
切り替え時期	項目を選択 すると出てくる
年齢で設定	個別のメニュー
歳 ケ月	
体重で設定	
期間で設定	
次へ(確認)	

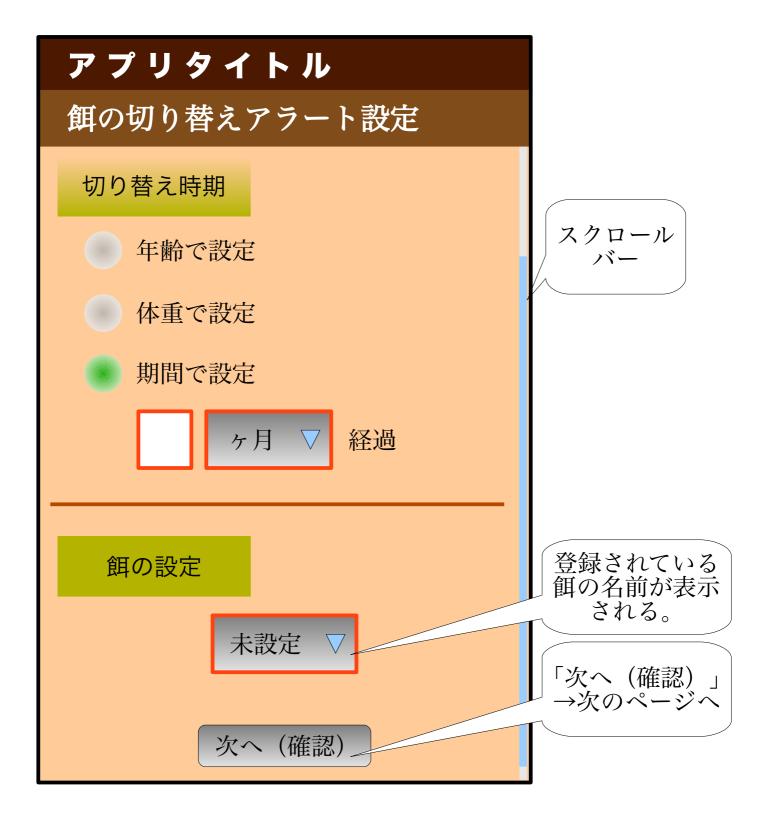
子犬から成犬になる時、病気や妊娠など、餌を切り替える必要があるときのタイマー設定画面。切り替え時期の設定に、犬の年齢、犬の体重、一定期間経過した時の3種類を選択可能。切り替え時期まであと2割になったら、体重入力ごとに自動で

アラートを出す予定。 アプリタイトル 餌の切り替えアラート設定 スクロール アラート名 バー 切り替え時期 項目を選択 すると出てくる 個別のメニュー 年齢で設定 体重で設定 Kg 期間で設定 次へ(確認)

子犬から成犬になる時、病気や妊娠など、餌を切り替える必要があるときのタイマー設定画面。 切り替え時期の設定に、犬の年齢、犬の体重、 一定期間経過した時の3種類を選択可能。 切り替え時期まであと2割になったら、体重入力ごとに自動で

アラートを出す予定。 アプリタイトル 餌の切り替えアラート設定 スクロール アラート名 バー 切り替え時期 項目を選択 すると出てくる 個別のメニュー 年齢で設定 体重で設定 「日」「週」 「ヶ月」を選択 期間で設定 ヶ月 経過 次へ(確認)

どんな餌に切り替えるか、事前に設定することができる。 必須項目ではなく、後で設定することもできる。 餌は、事前に登録した餌情報を見ている。



テンプレートに保存する時、 同じアラートがある→次ページへ遷移。 同じアラートはない→2つ次のページに遷移する+ データベースに登録する。

アプリタイトル

餌の切り替えアラート設定

アラート名

子犬→成犬

切り替え時期

12ヶ月経過したら餌を切り替える

餌の設定

未設定

上の設定で餌の切り替えアラートを 設定してよろしいですか?

戻る

テンプレート 保存する

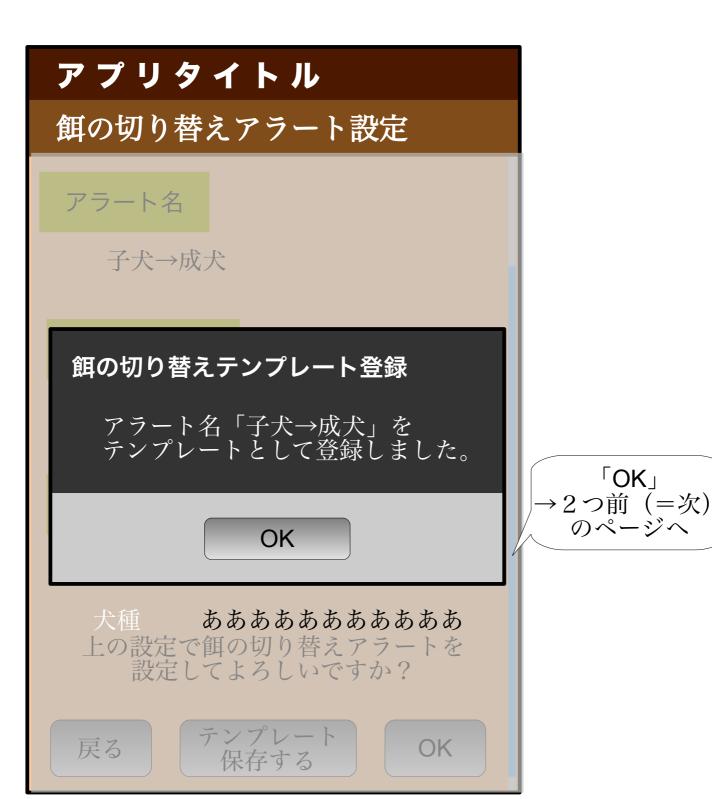
OK

「戻る」 →前のページへ

繰り返し使いそうな餌の切り替え設定を、 テンプレートとして登録する画面で、 既に同じ名前で登録されている場合の画面。



繰り返し使いそうな餌の切り替え設定を、 テンプレートとして登録する画面。 新規テンプレートの登録でも、既存登録の更新でも、 ここは共通。



 $^{\mathsf{\Gamma}}\mathsf{OK}_{\mathsf{\perp}}$

のページへ

どんな餌に切り替えるか、事前に設定することができる。 必須項目ではなく、後で設定することもできる。 餌は、事前に登録した餌情報を見ている。

アプリタイトル

餌の切り替えアラート設定

アラート名

子犬→成犬

切り替え時期

12ヶ月経過したら餌を切り替える

餌の設定

未設定

上の設定で餌の切り替えアラートを 設定してよろしいですか?

戻る

テンプレート 保存する

OK

「OK」 →次の ページへ

繰り返し使いそうな餌の切り替え設定を、 テンプレートとして登録する画面。 新規テンプレートの登録でも、既存登録の更新でも、 ここは共通。

「OK」→アプリのトップページに遷移する

区切り線

アプリタイトル



餌の切り替えアラート設定

アラート名

子犬→成犬

餌の切り替え設定

アラート名「子犬→成犬」を 設定しました。

OK

上の設定で餌の切り替えアラートを 設定してよろしいですか?

戻る

テンプレート 保存する

OK

アラートが 設定されたら アプリタイトル アイコンに そ 表示される

「OK」 →トップページ (=次) へ

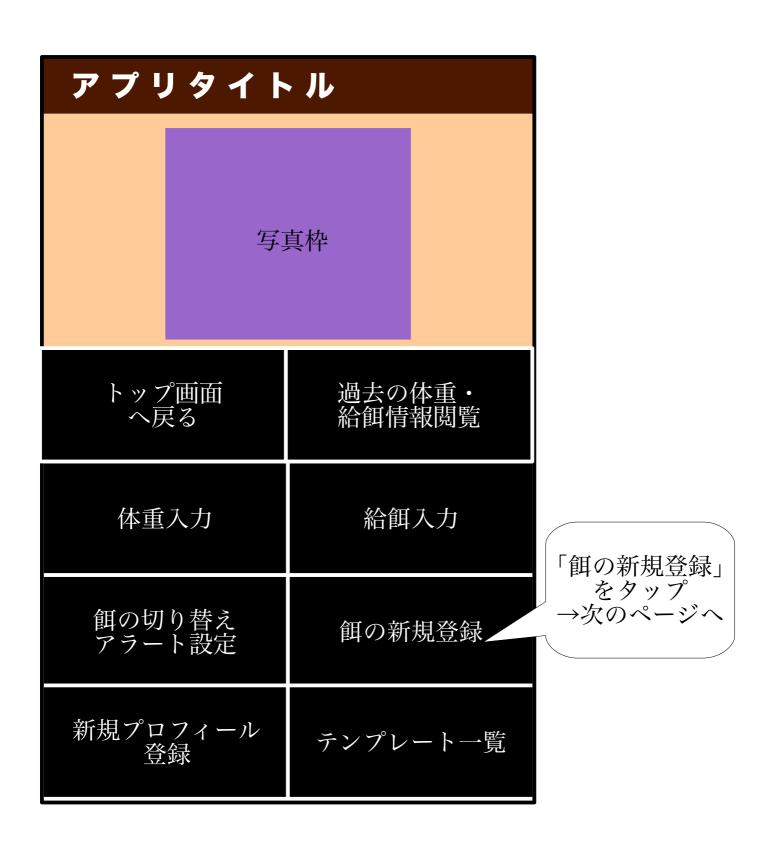
わんにゃんだいえったー 画面設計(犬のプロフィール閲覧画面)

アプリを起動すると最初に表示されるトップ画面

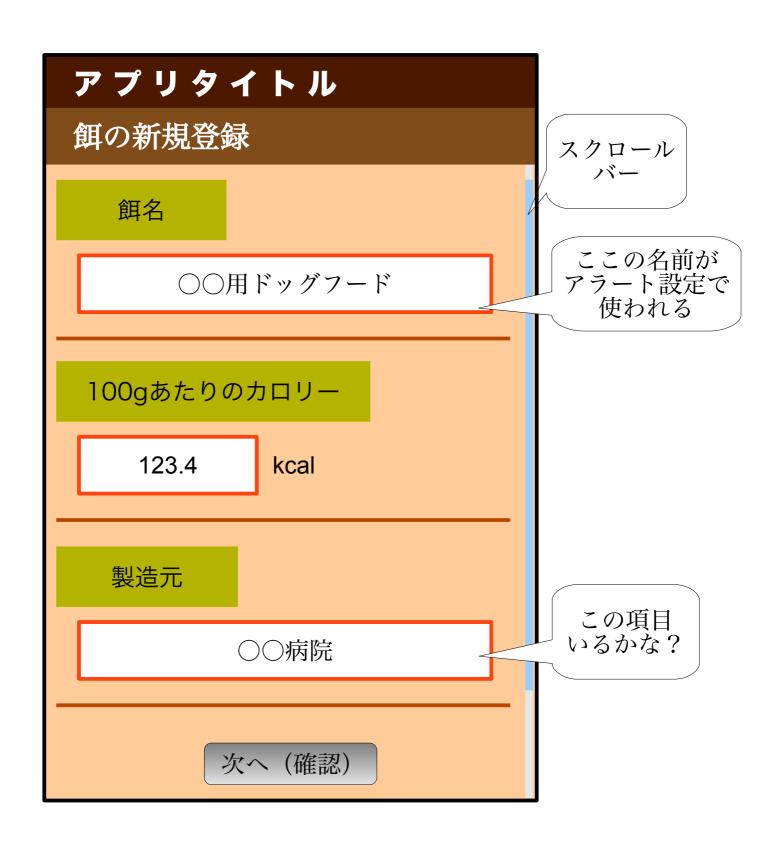


わんにゃんだいえったー 画面設計(トップ画面のメニュー)

アプリを起動すると最初に表示されるトップ画面 画面遷移はメニューで移動する



犬にあげる餌を登録する画面。 今あげた餌を入力する画面ではない。



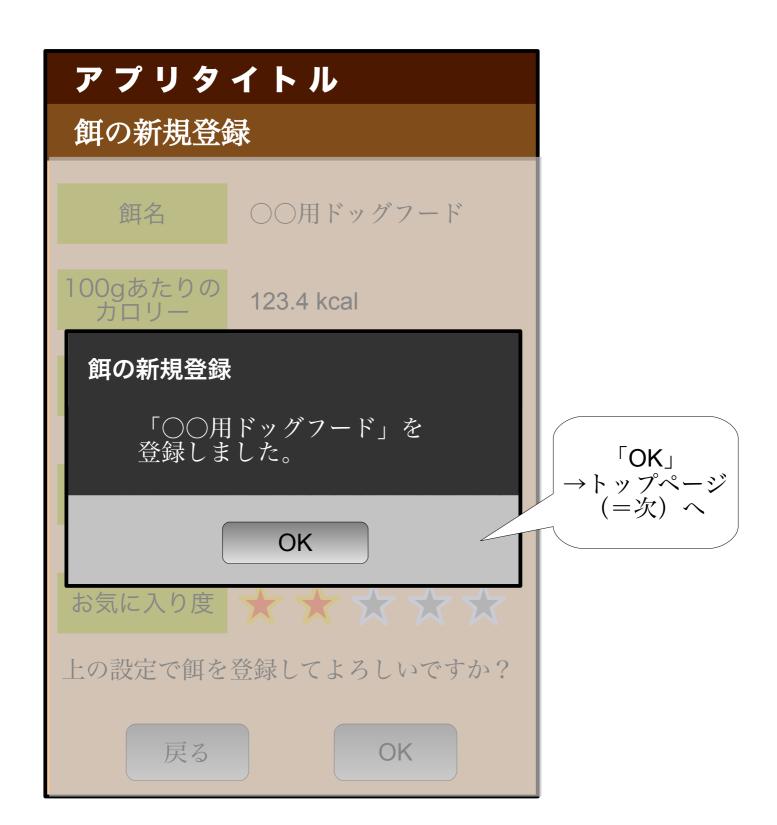
犬にあげる餌を登録する画面。 今あげた餌を入力する画面ではない。



犬にあげる餌を登録する画面。 今あげた餌を入力する画面ではない。



犬にあげる餌を登録する画面。 今あげた餌を入力する画面ではない。 このダイアログが出た時に、データベースも更新する。



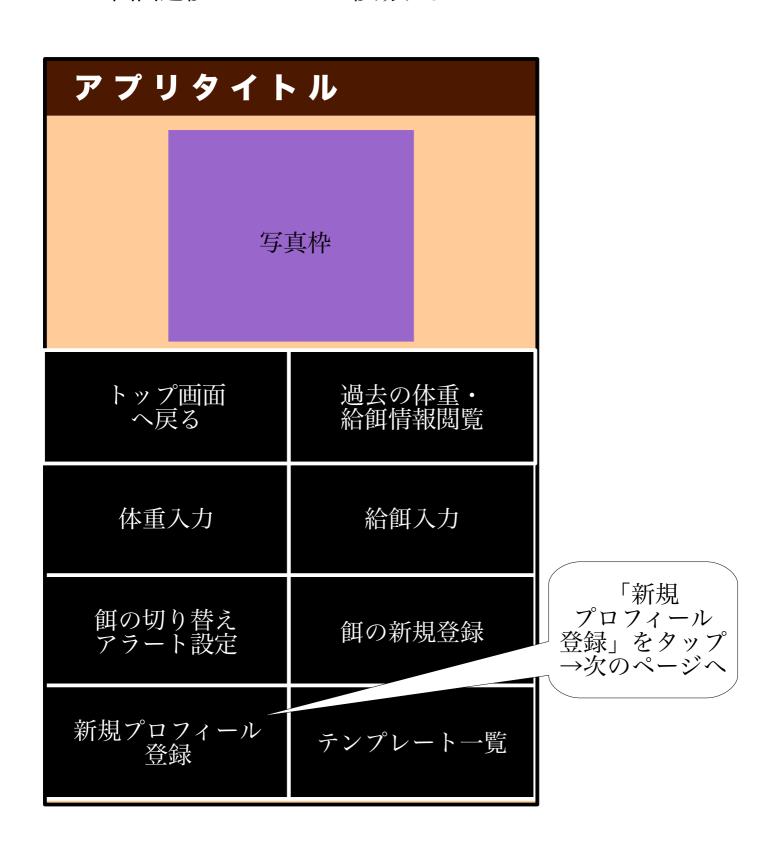
わんにゃんだいえったー 画面設計(犬のプロフィール閲覧画面)

アプリを起動すると最初に表示されるトップ画面



わんにゃんだいえったー 画面設計 (トップ画面のメニュー)

アプリを起動すると最初に表示されるトップ画面 画面遷移はメニューで移動する



わんにゃんだいえったー 画面設計(犬のプロフィール登録画面)

犬のプロフィールを新規で登録する画面。 初めてアプリ起動した時や、多頭飼いの時に使われる予定。 写真のコメントは、2ページ目の写真編集画面と、 このページの、どちらでも編集可能。 適正体重は、専門家(獣医さん?)に聞いてもらう予定。



わんにゃんだいえったー 画面設計(犬のプロフィール登録画面)

1つ上の画面で、「次へ(確認)」ボタンをタップしたら遷移してくる画面。

「保存」をタップすると、「犬のプロフィール閲覧画面」に 戻る。

複数設定している場合は、これがアクティブになる(=後勝ち)



「戻る」 →前のページへ

「保存」

→次のページへ

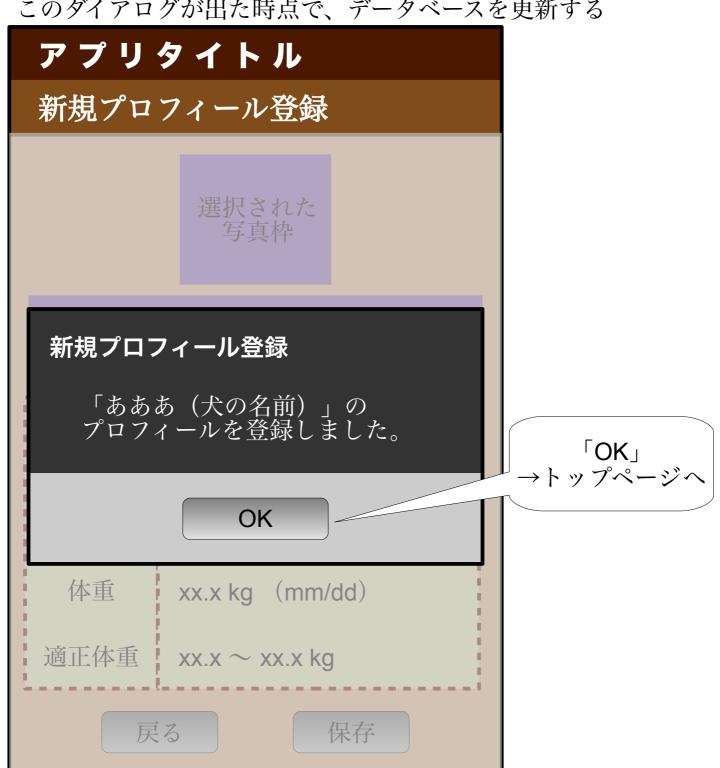
わんにゃんだいえったー 画面設計(犬のプロフィール登録画面)

1つ上の画面で、「次へ(確認)」ボタンをタップしたら 遷移してくる画面。

「保存」をタップすると、「犬のプロフィール閲覧画面」に 戻る。

複数設定している場合は、これがアクティブになる(=後勝ち)

このダイアログが出た時点で、データベースを更新する



わんにゃんだいえったー 画面設計(犬のプロフィール閲覧画面)

アプリを起動すると最初に表示されるトップ画面

アプリタイトル

写真枠

コメント枠(twitter への投稿を想定して、全半角の区別なしで最大140文字)

なまえ

ああああああああああ

誕生日

YYYY年MM月DD日

犬種

ああああああああああ

体重

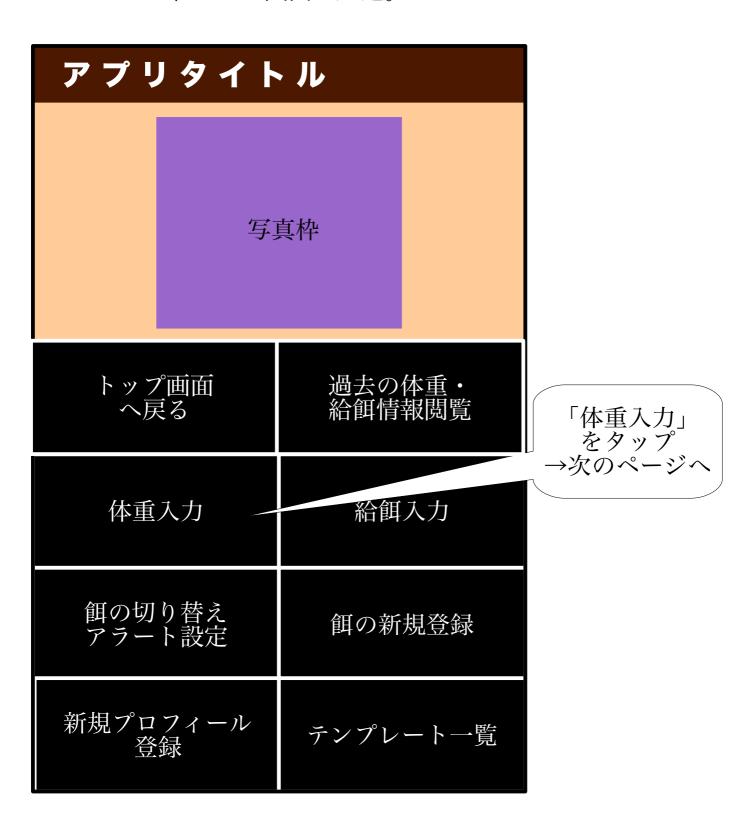
xx.x kg (mm/dd)

適正体重

 $xx.x \sim xx.x kg$

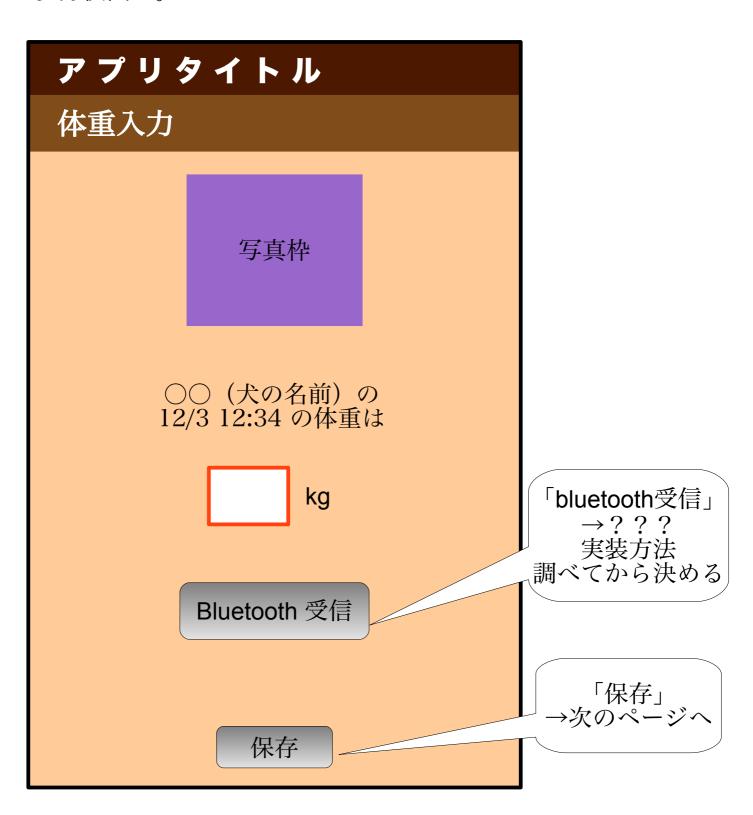
わんにゃんだいえったー 画面設計(トップ画面のメニュー)

アプリを起動すると最初に表示されるトップ画面 画面遷移はメニューで移動する。 メニューは、全ての画面で共通。



わんにゃんだいえったー 画面設計(犬の体重入力画面)

毎日の体重を入力する画面。 bluetooth受信は、実装できたらやりたいが、 テストができないのと、スキル面で不安があるので、 多分後回し。



わんにゃんだいえったー 画面設計 (犬の体重入力画面)

毎日の体重を入力する画面。 この画面が出たらデータベースを更新する。 確認画面は出さない予定。



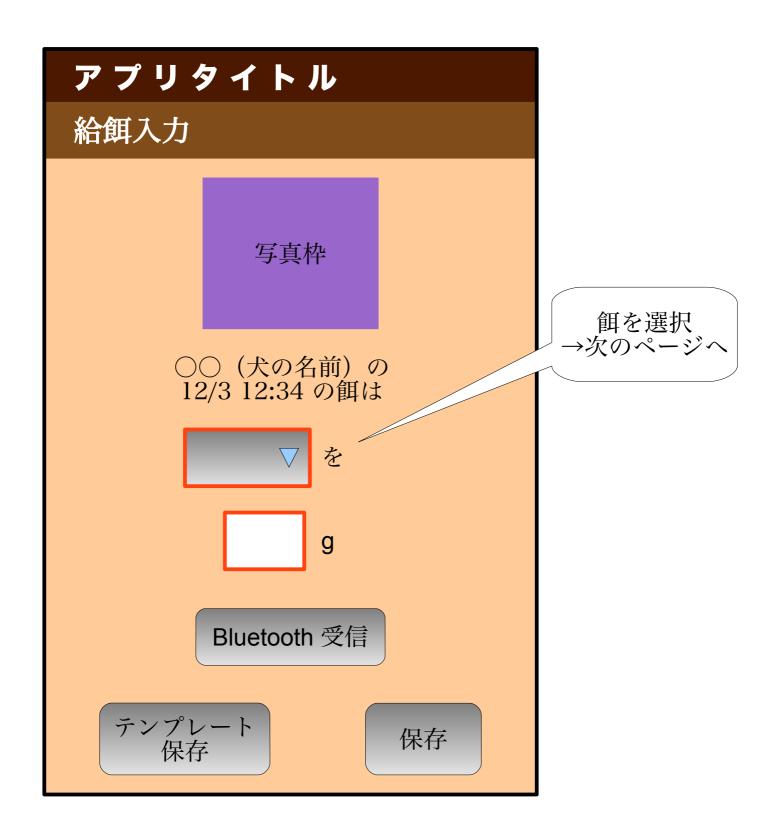
わんにゃんだいえったー 画面設計 (トップ画面のメニュー)

アプリを起動すると最初に表示されるトップ画面 画面遷移はメニューで移動する。 メニューは、全ての画面で共通。

アプリタイト	・ル	
写	真枠	
トップ画面 へ戻る	過去の体重・ 給餌情報閲覧	「給餌入力」 をタップ
体重入力	給餌入力	/ →次のページへ
餌の切り替え アラート設定	餌の新規登録	
新規プロフィール 登録	テンプレート一覧	

わんにゃんだいえったー 画面設計(犬にあげた餌入力画面)

メニューで「給餌入力」をタップしたら遷移してくる画面。 bluetoothの利用は、できたらやりたい。 今は、オレの技術上無理。

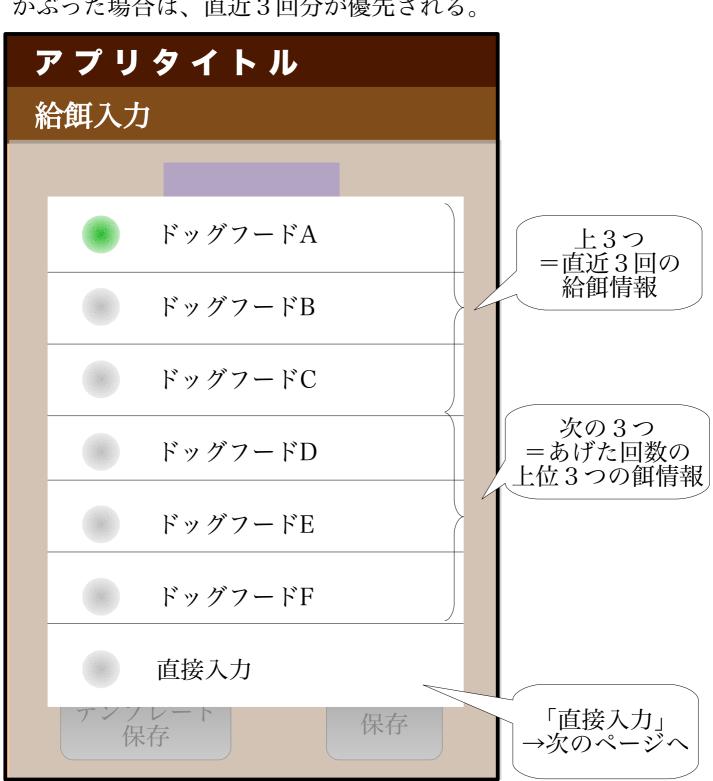


わんにゃんだいえったー 画面設計 (犬にあげた餌入力画面)

メニューで「給餌入力」をタップしたら遷移してくる画面で、 餌を選択したら表示される画面。

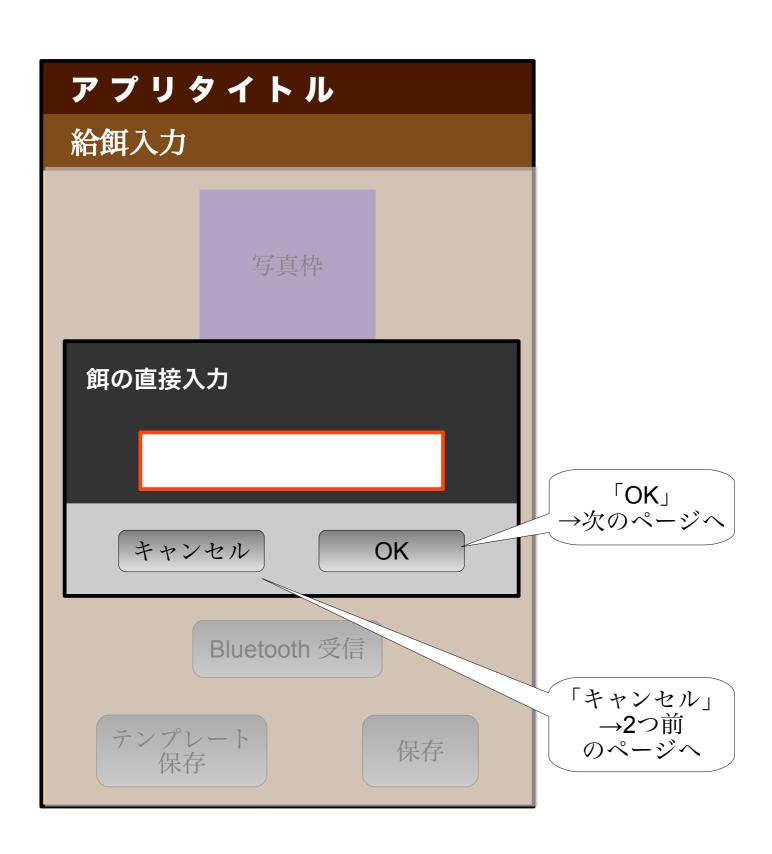
上3つが、直近3回分の餌情報、次の3つが、あげた回数の 上位3つ。

かぶった場合は、直近3回分が優先される。



わんにゃんだいえったー 画面設計(犬にあげた餌入力画面)

あげた餌を直接入力する画面。



わんにゃんだいえったー 画面設計(犬にあげた餌入力画面)

メニューで「給餌入力」をタップしたら遷移してくる画面。 テンプレート保存する時、餌名とグラム数が同じものがある →2つ次へ(上書き確認ダイアログ) ない→3つ次へ(保存できたダイアログ)

アプリタイトル 給餌入力 写真枠 餌を選択 →次のページへ ○○ (犬の名前)の 12/3 12:34 の餌は 「bluetooth受信」 を \rightarrow ?? 実装方法 調べてから決める g 「保存」 →次のページへ Bluetooth 受信 「テンプレート テンプレート 保存」 保存 保存 →2つ次の ページへ

わんにゃんだいえったー 画面設計(犬にあげた餌入力画面)

あげた餌を登録したダイアログ。 これが表示されたら、データベースを更新する。 餌のデータベースにない餌が入力されたら、 名前だけ新規で insert する。



わんにゃんだいえったー 画面設計(犬にあげた餌入力画面)

よくあげる餌をテンプレートとして登録することができる。重複したら、上書き確認ダイアログが出る。



わんにゃんだいえったー 画面設計(犬にあげた餌入力画面)

よくあげる餌をテンプレートとして登録することができる。このダイアログが出たら、データベースを更新する。



わんにゃんだいえったー 画面設計 (トップ画面のメニュー)

アプリを起動すると最初に表示されるトップ画面 画面遷移はメニューで移動する。 メニューは、全ての画面で共通。

アプリタイト		
写真枠		
トップ画面 へ戻る	過去の体重・ 給餌情報閲覧	
体重入力	給餌入力	
餌の切り替え アラート設定	餌の新規登録	「テンプレート 一覧」をタップ →次のページへ
新規プロフィール 登録	テンプレート一覧	

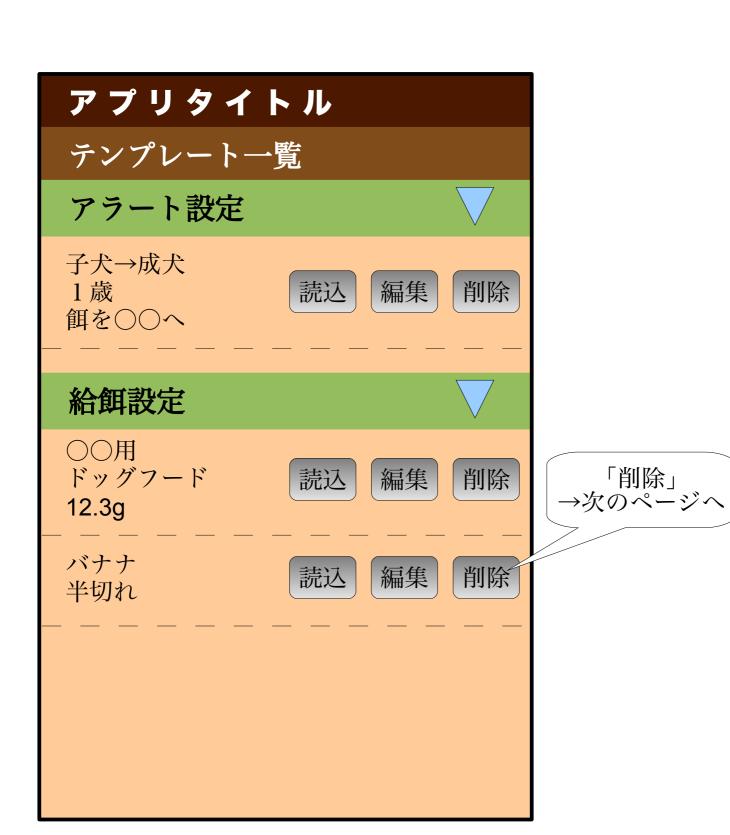
メニューで「テンプレート一覧」をタップしたら 遷移してくる画面。



「削除」

テンプレートを削除した画面。 確認画面を出すか悩むが、今は出さない予定。





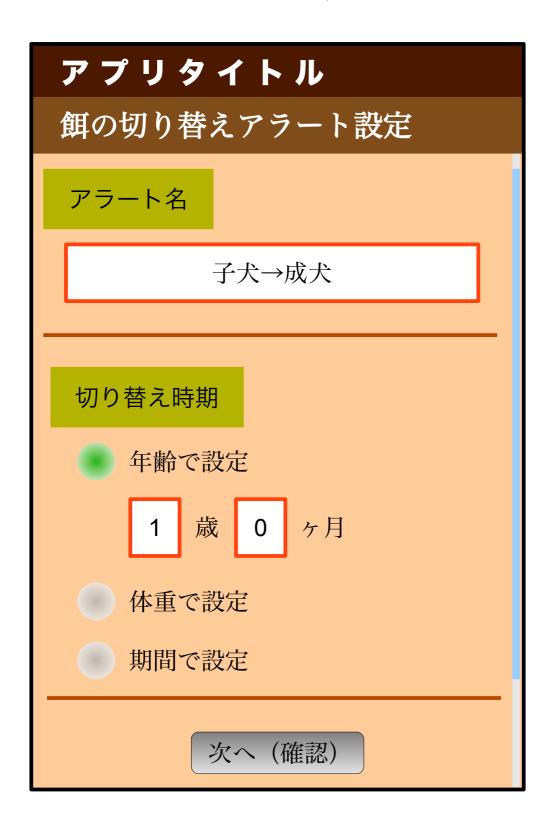
テンプレートを削除した画面。 確認画面を出すか悩むが、今は出さない予定。

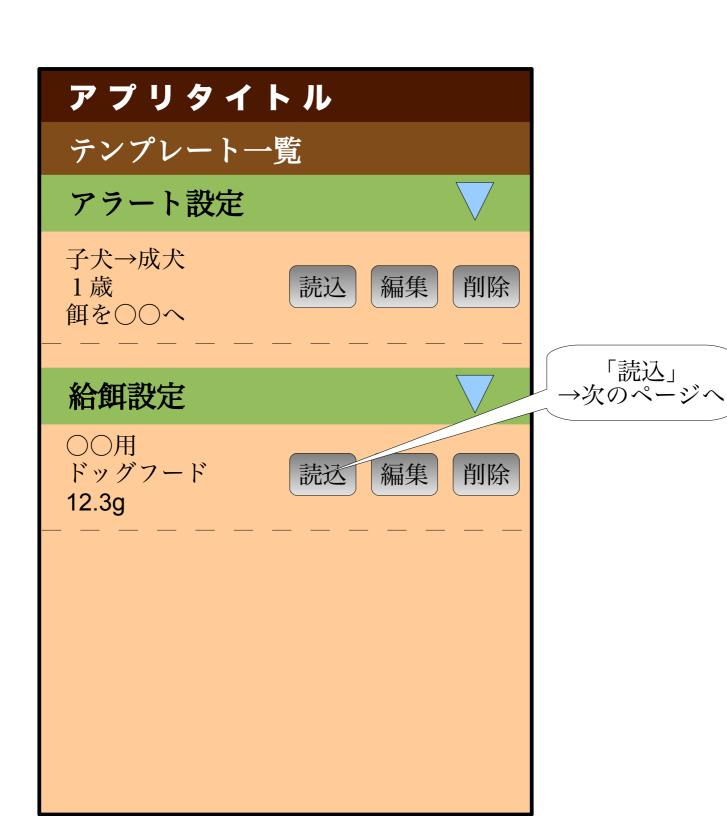




わんにゃんだいえったー 画面設計(餌の切り替え設定画面)

テンプレート一覧から読み込んだ画面。 画面自体は、先に出て来た、アラート設定と同じ。 最初から、アラート名と切り替え時期が入力された 状態でここに遷移してくる。





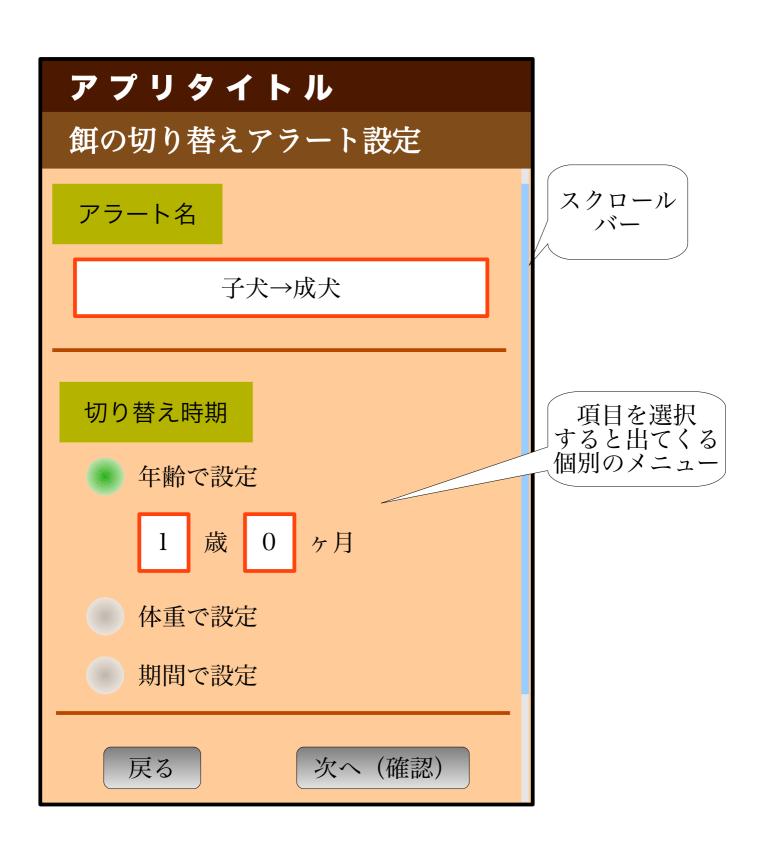
わんにゃんだいえったー 画面設計(あげた餌の入力画面)

テンプレート一覧で読み込んだ画面。 画面自体は、先に出て来た給餌入力と同じ画面。 最初から餌名とグラム数が入力されている。

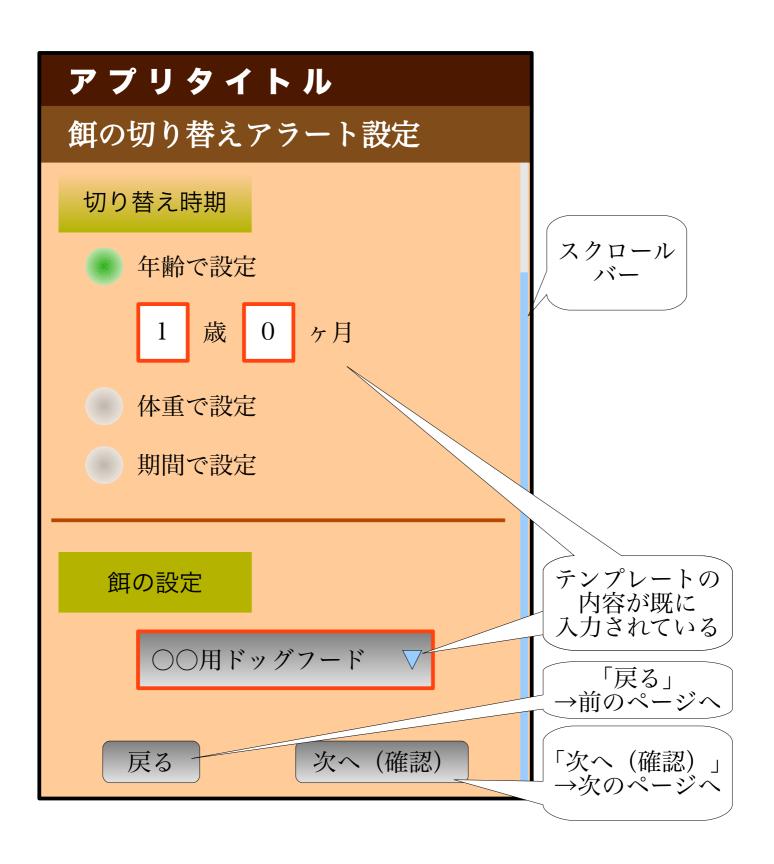




アラート設定と同じような画面。 違いは、最初から項目が入力されていることと、 下のボタン。



アラート設定と同じような画面。 違いは、最初から項目が入力されていることと、 下のボタン。



アラート設定と同じような画面。 違いは、最初から項目が入力されていることと、 下のボタン。

アプリタイトル

餌の切り替えアラート設定

アラート名

子犬→成犬

切り替え時期

1歳0ヶ月になったら餌を切り替える

餌の設定

○○用ドッグフード

上の設定で餌の切り替えアラートの テンプレートを保存してよろしいですか?

戻る

テンプレート 保存する 「戻る」 →前のページへ

「テンプレート 保存する」 →次のページへ

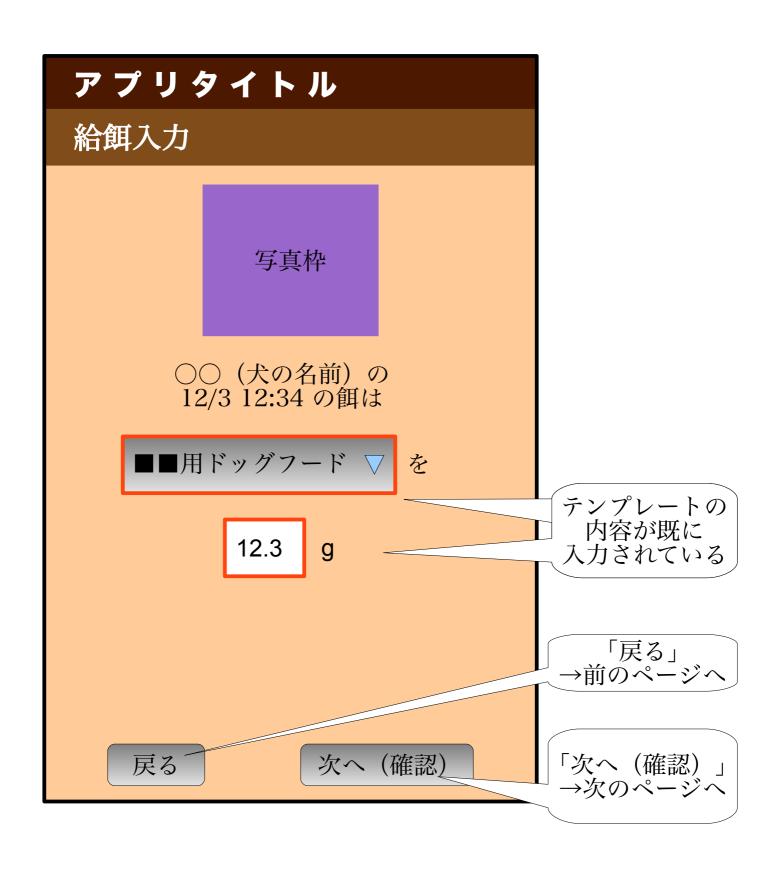
この画面が出たら、データベースを更新する。





わんにゃんだいえったー 画面設計(あげた餌のテンプレート編集画面)

給餌設定と同じような画面。 違いは、最初から項目が入力されていることと、 下のボタン。



わんにゃんだいえったー 画面設計(あげた餌のテンプレート編集画面)

給餌設定と同じような画面。 違いは、最初から項目が入力されていることと、 下のボタン。

アプリタイトル 給餌入力

餌の名前

■■用ドッグフード

餌の量

12.3 g

上の設定で餌の切り替えアラートの テンプレートを保存してよろしいですか?

戻る

テンプレート 保存する 「戻る」 →前のページへ

「テンプレート 保存する」 →次のページへ

わんにゃんだいえったー 画面設計(あげた餌のテンプレート編集画面)

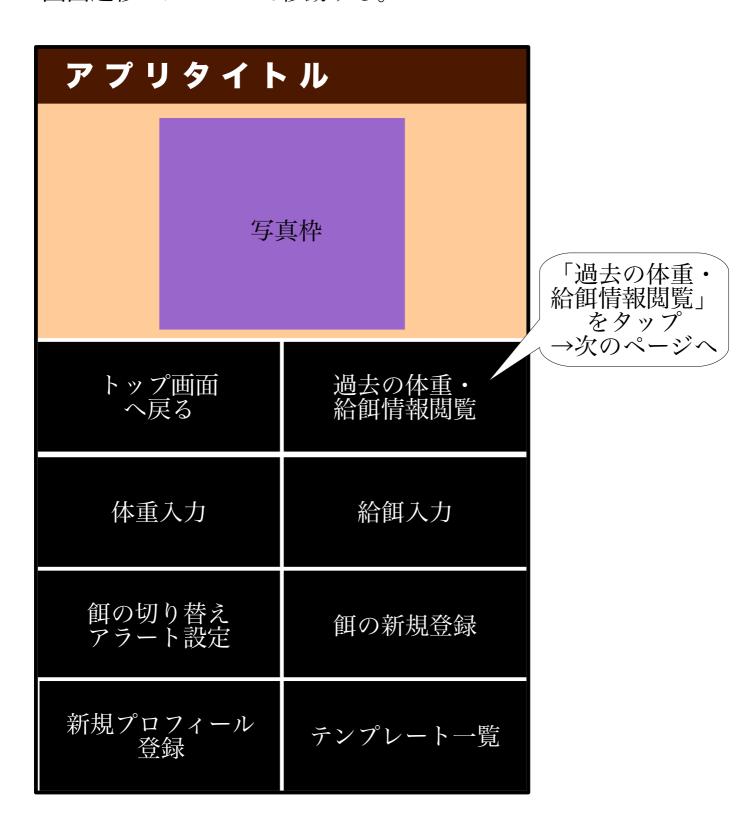
この画面が出たら、データベースを更新する。



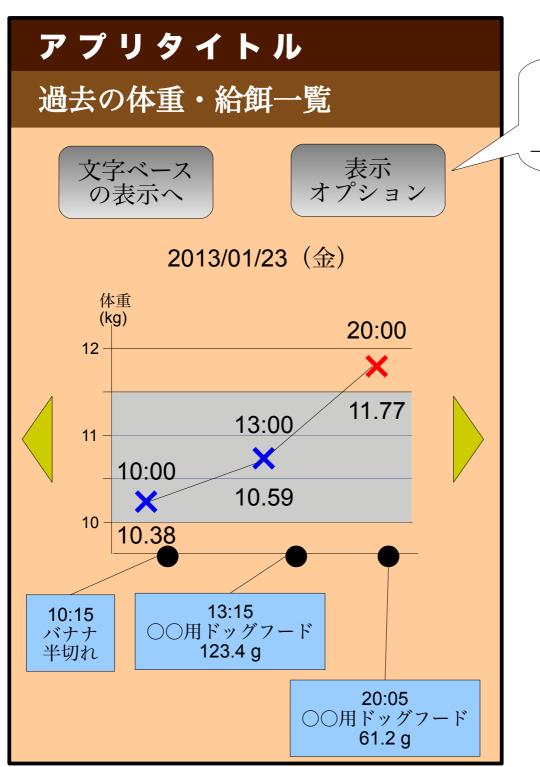


わんにゃんだいえったー 画面設計(トップ画面のメニュー)

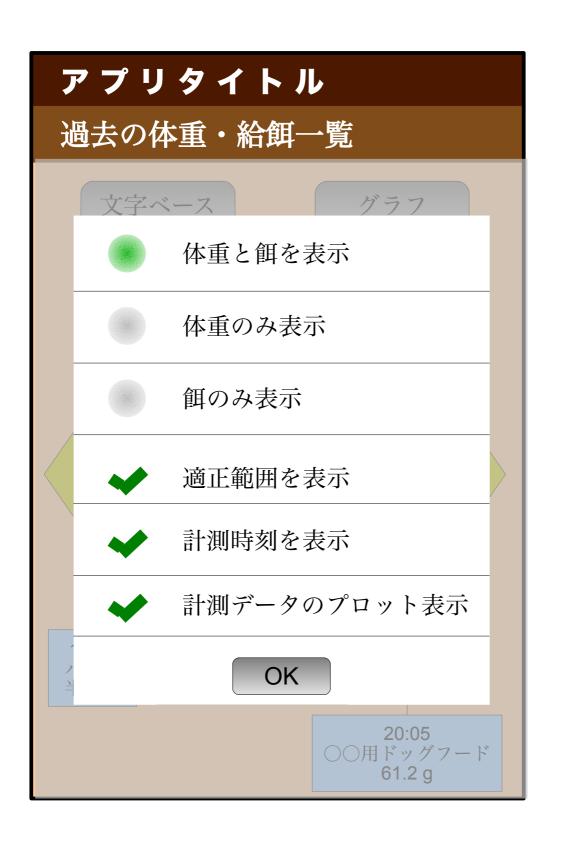
アプリを起動すると最初に表示されるトップ画面のメニュー。 メニューは、全ての画面で共通。 画面遷移はメニューで移動する。

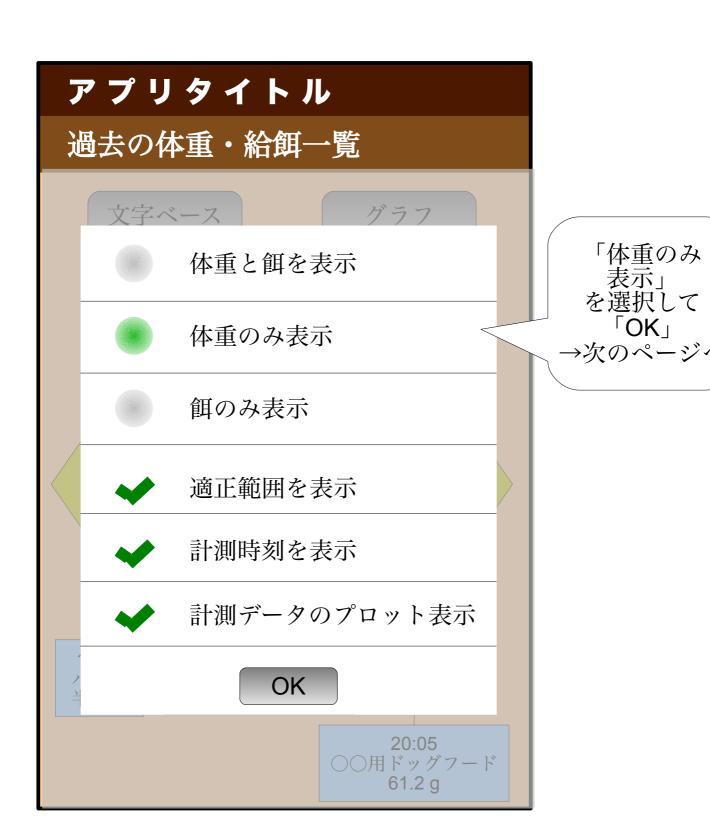


メニューで「テンプレート一覧」をタップしたら 遷移してくる画面。



「表示 オプション」 をタップ →次のページへ

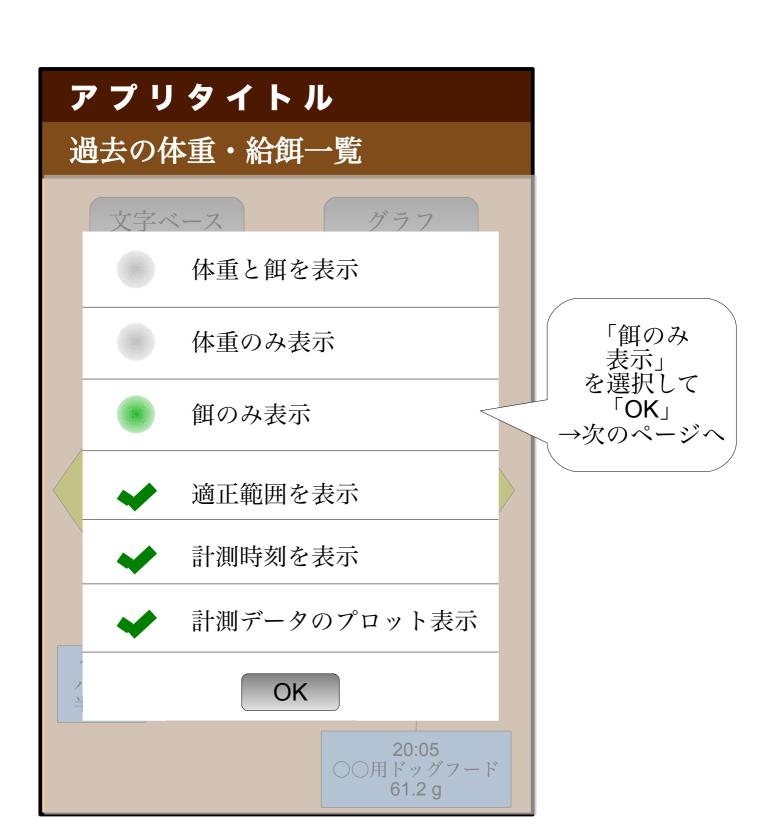


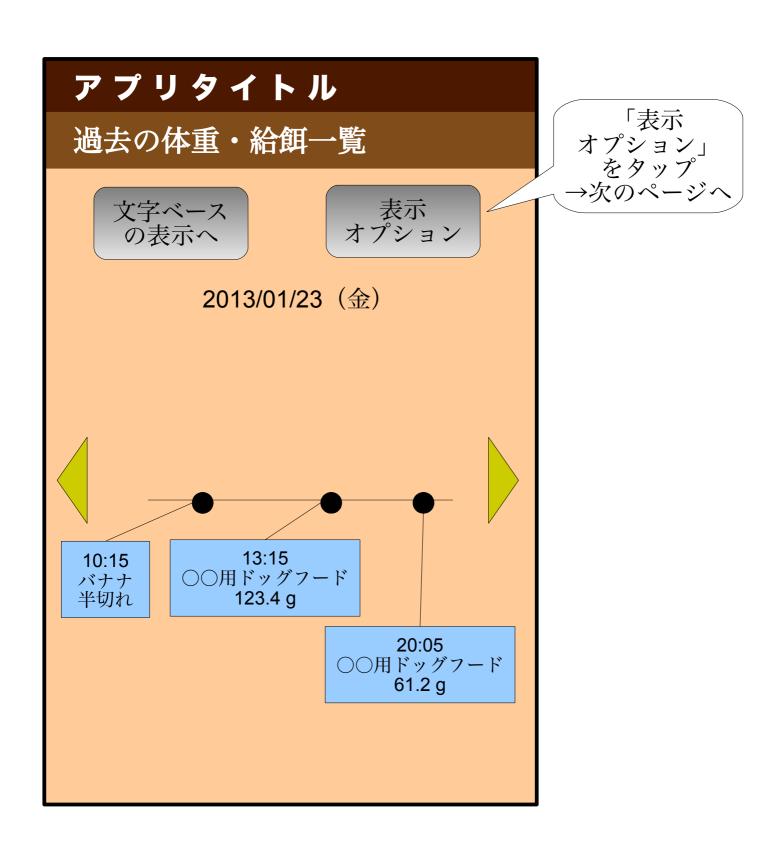


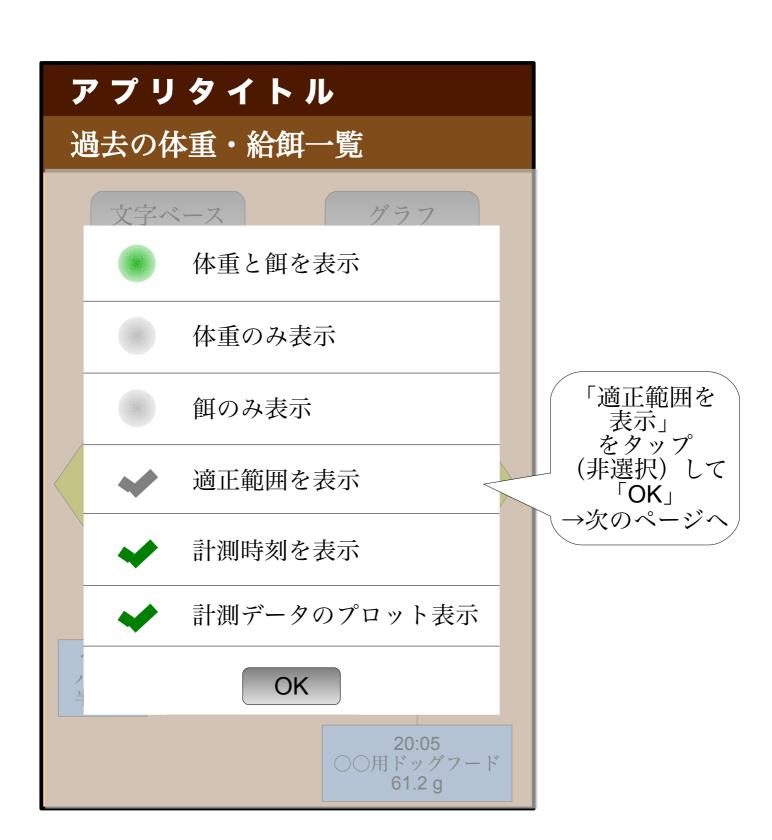
メニューで「テンプレート一覧」をタップしたら 遷移してくる画面。



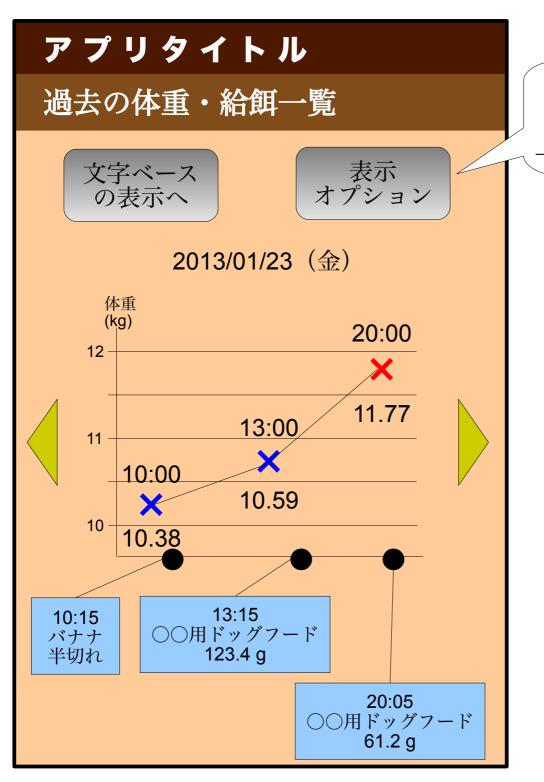
「表示 オプション」 をタップ →次のページへ





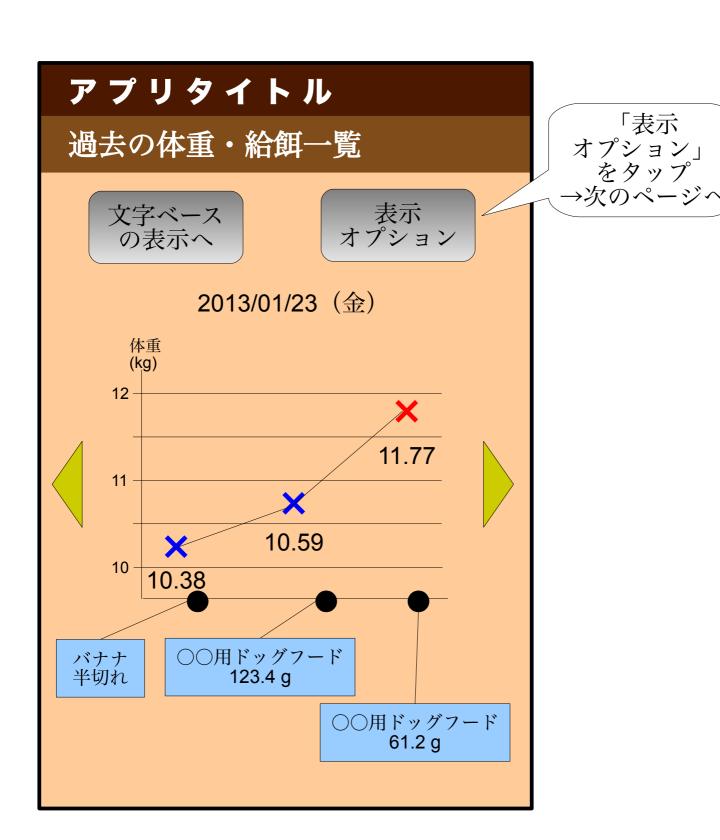


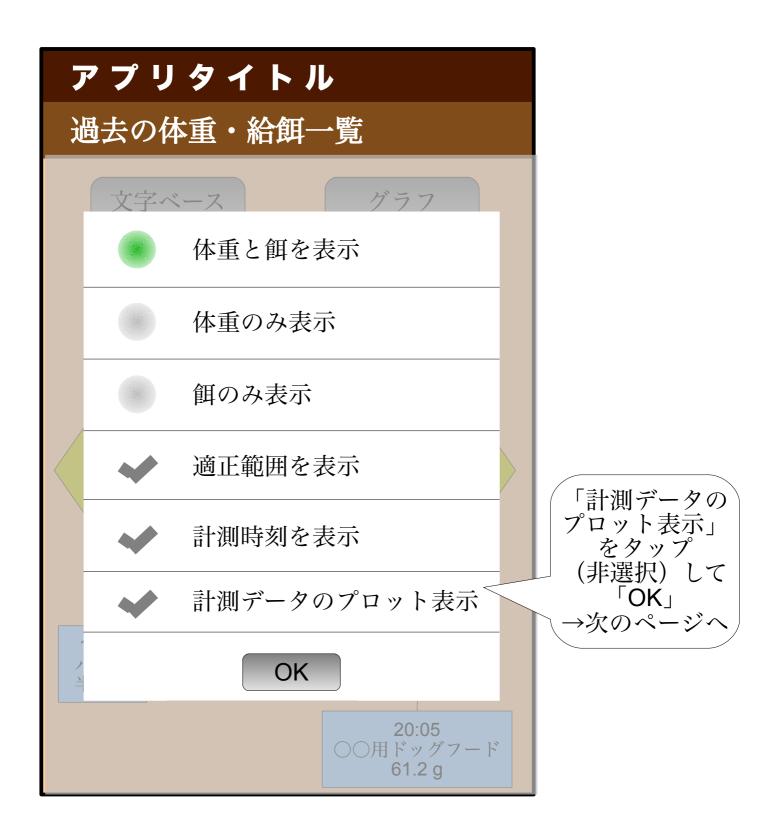
メニューで「テンプレート一覧」をタップしたら 遷移してくる画面。

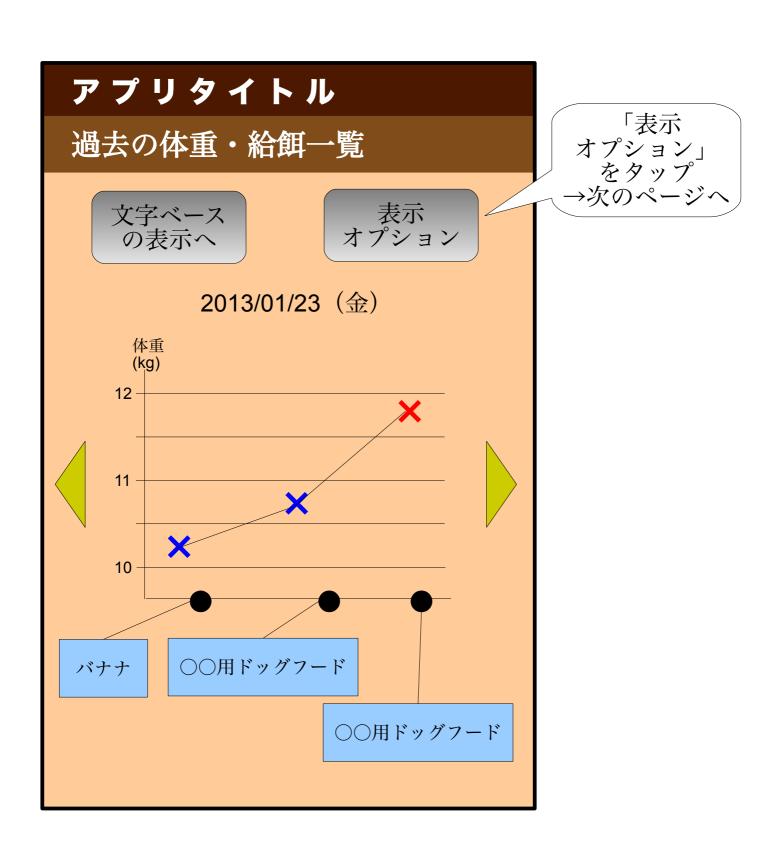


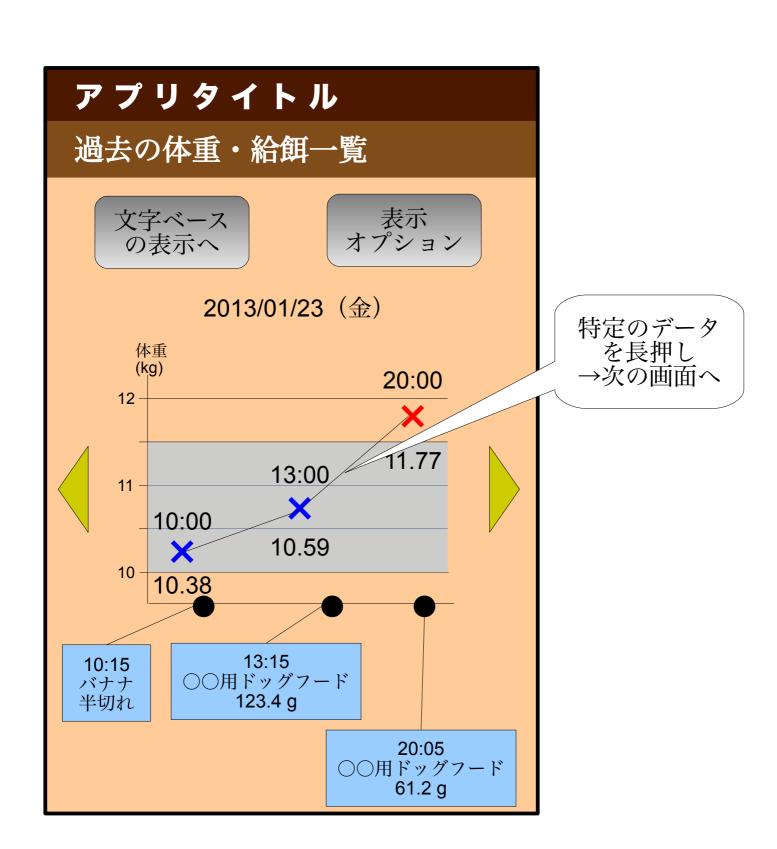
「表示 オプション」 をタップ →次のページへ

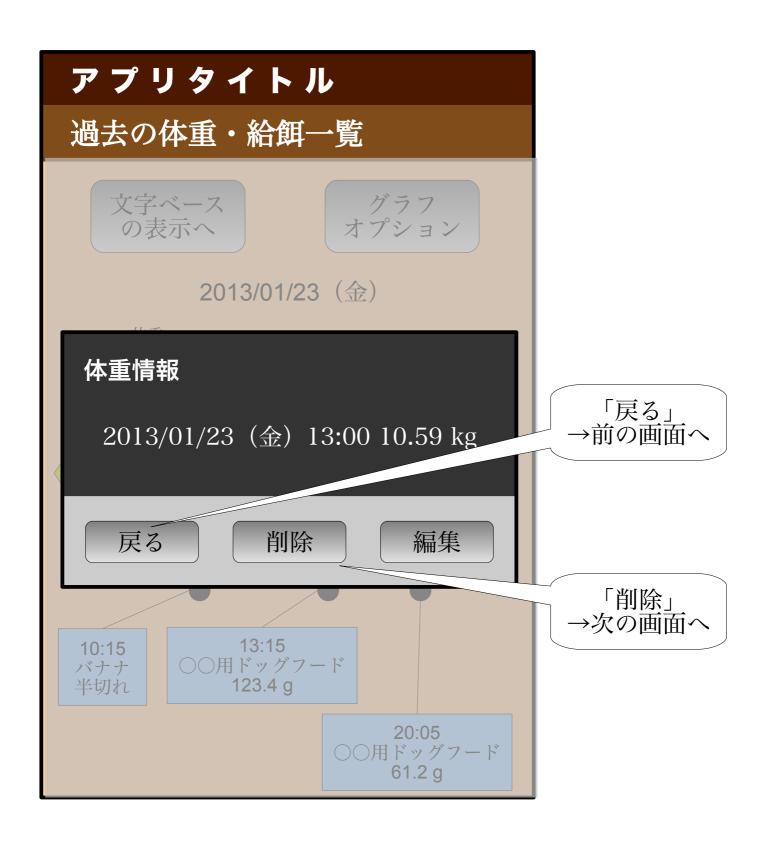


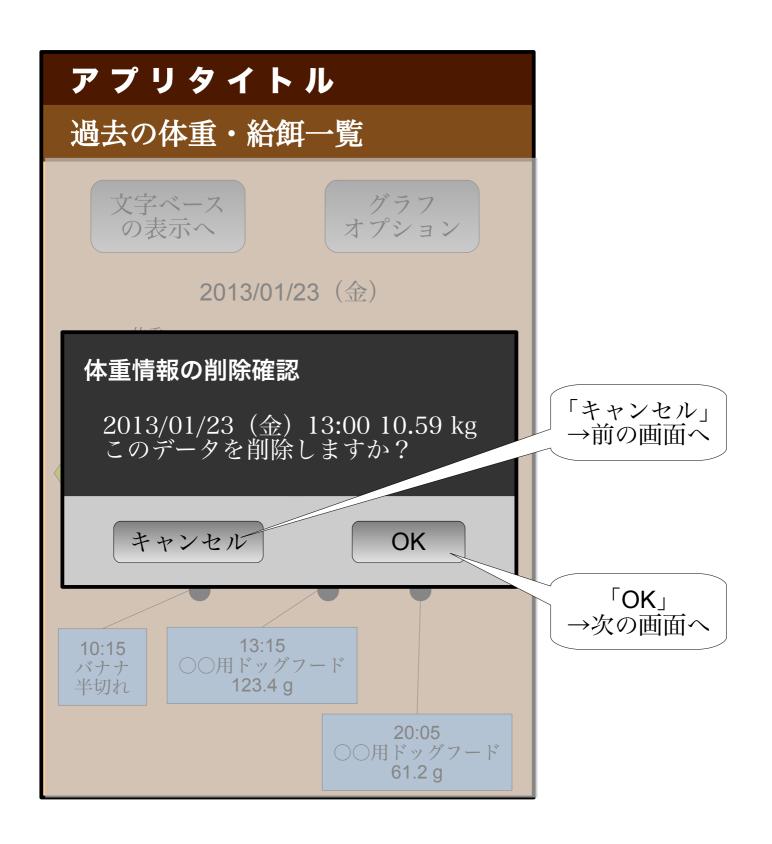


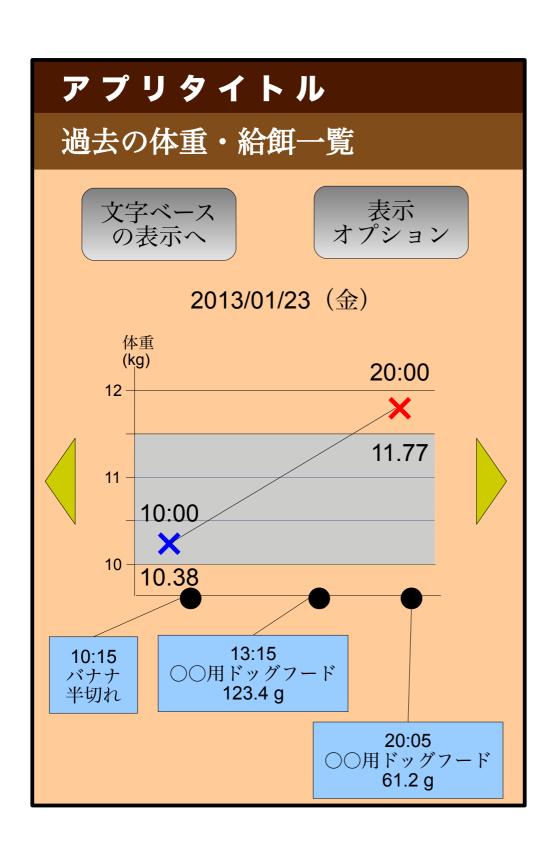


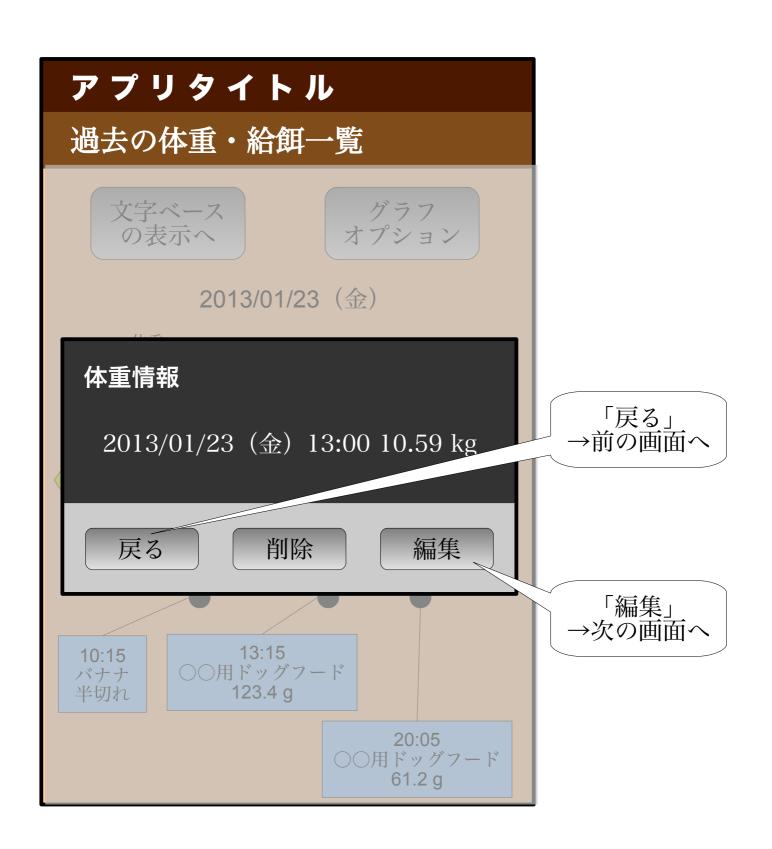


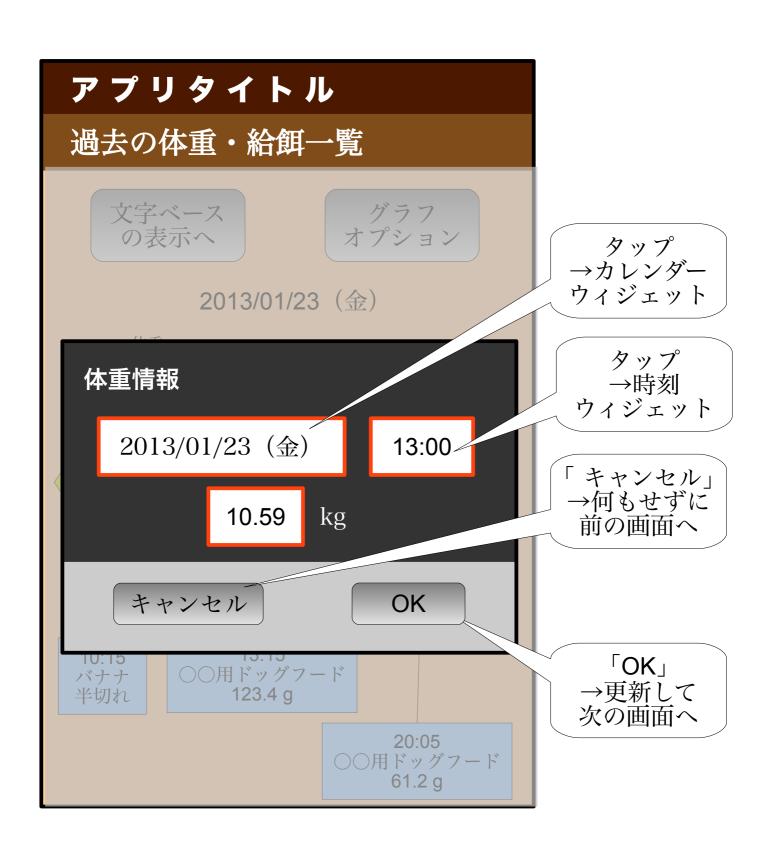




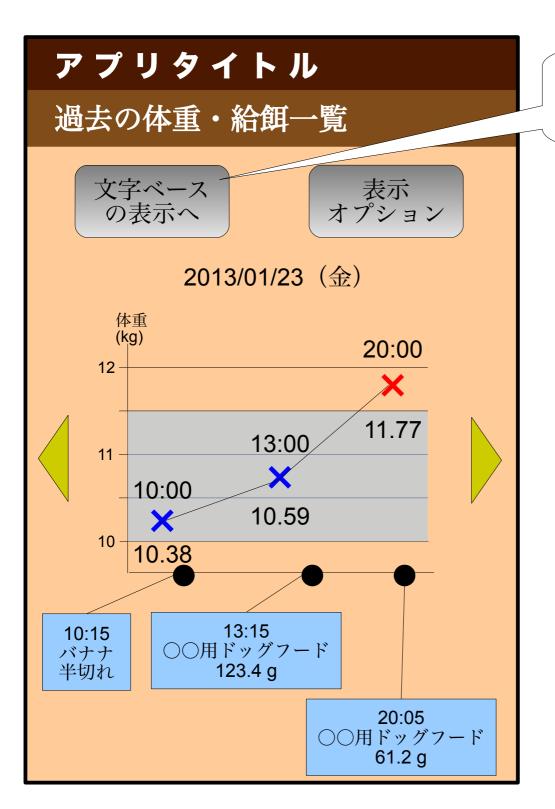








メニューで「テンプレート一覧」をタップしたら 遷移してくる画面。



「文字ベースの 表示へ」 →次の画面へ

メニューで「テンプレート一覧」をタップしたら 遷移してくる画面。



「グラフベースの 表示へ」 →次の画面へ

「表示 オプション」 をタップ →18前の ページへ

メニューで「テンプレート一覧」をタップしたら 遷移してくる画面。

アプリタイトル

過去の体重・給餌一覧

01/23 20:05

給餌 ○○用ドッグフード 編

61.2q

体重 01/23 20:00 11.77 kg 編

01/23 13:15 給餌

○○用ドッグフード

123.4g

体重 01/23 13:00 10.59 kg

01/23 10:15 給餌 バナナ 半切れ

体重 01/23 10:00 10.38 kg

編

編

編

削 編

削

削

削

削

削

「もっと見る」 →後1日分 追加で表示 される。

もっと見る