

Maciej Gralak 236321

~~Tobiasz Czechowski 235722~~

Platformówka

Język: C#

Środowisko Unity:

github nick: ~~quski~~, keicam123

Gra platformowa, polegająca na dojściu do jak najdalszego etapu. W trakcie gry zdobywa się punkty, które są przypisywane pod "nick" gracza. Kolejne etapy rozgrywki będą trudniejsze.

Założenia:

1. Menu główne z tabelą wyników, wyborem poziomu

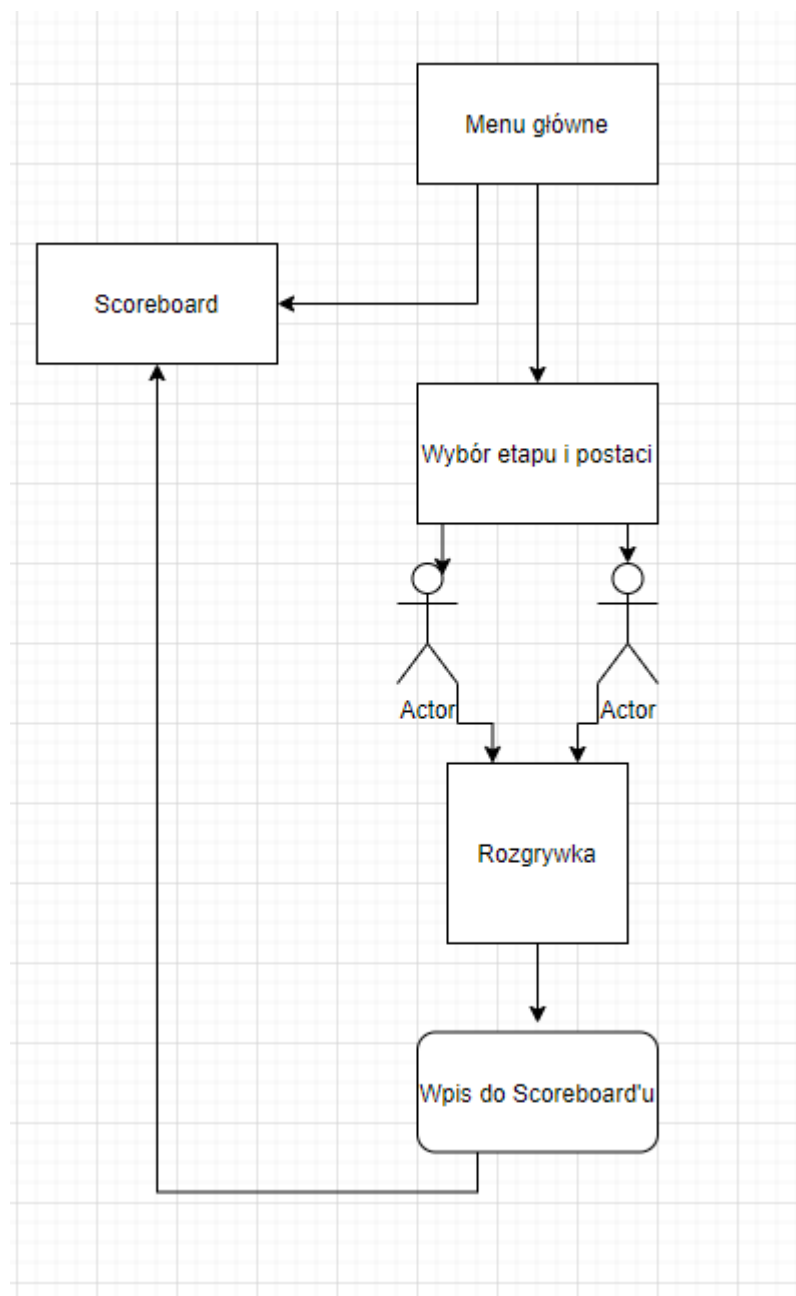
2. Wybór postaci/ różne cechy postaci,

3. Rozgrywka 2d

4. Etapy rozgrywki

5. Zdobywanie punktów, pobranie nicku gracza i zapisywanie wyników do scoreboard'u

Schemat działania:



Schemat rozgrywki

