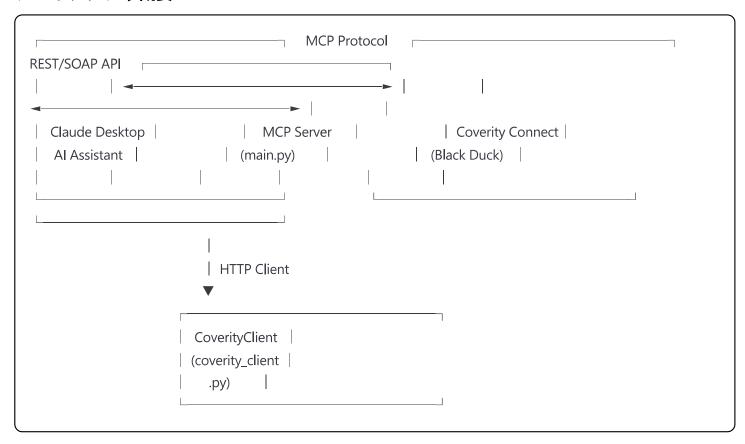
# Coverity Connect MCP Server - システムアーキテクチャ設計書

**Version**: 1.0.0

作成日: 2025年7月21日 更新日: 2025年7月21日

# 📋 システム概要

### アーキテクチャ概要



レイヤードアーキテクチャ

Presentation Layer	
MCP Tools   MCP Resources   CLI Interface	
(8 tools)	
Service Layer	
FastMCP     Initialization   Error       Framework     Management   Handling	
Data Access Layer	
CoverityClient   HTTP Session   Authentication	'
CoverityClient   HTTP Session   Authentication     (async)   Management   (Basic Auth)	
Infrastructure Layer	
aiohttp   SSL/TLS   Logging   HTTP Client   Certificate   (structured)	

# ▶ コンポーネント設計

# 主要コンポーネント

### 1. MCP Server (main.py)

**責務**: MCPプロトコルの実装とツール/リソースの提供 **主要機能**:

• FastMCPサーバーの初期化と設定

- 8つのMCPツールの実装
- 2つのMCPリソースの実装
- Coverity Clientの管理
- エラーハンドリングとログ出力

#### 主要メソッド:

```
python

def initialize_client() -> CoverityClient

def create_server() -> FastMCP

def run_server() -> None

def cli() -> None # Click CLI interface
```

#### 2. Coverity Client (coverity\_client.py)

責務: Coverity Connect REST APIとの通信 主要機能:

- 非同期HTTPクライアントの管理
- SSL/TLS接続の処理
- 認証とセッション管理
- レスポンスデータの正規化
- エラーハンドリングとリトライ機能

#### 主要メソッド:

```
async def _make_request(method: str, endpoint: str, params: Dict, data: Dict) -> Dict
async def get_projects() -> List[Dict]
async def get_streams(project_id: str) -> List[Dict]
async def get_defects(stream_id: str, query: str, filters: Dict, limit: int) -> List[Dict]
async def get_users(disabled: bool, include_details: bool, locked: bool, limit: int) -> List[Dict]
```

#### データフロー

```
[User Request]

1
[Claude Desktop - MCP Protocol]

1
[FastMCP Framework]

1
[MCP Tool/Resource Handler]

1
[initialize_client()]

1
[CoverityClient_make_request()]

1
[aiohttp HTTP Session]

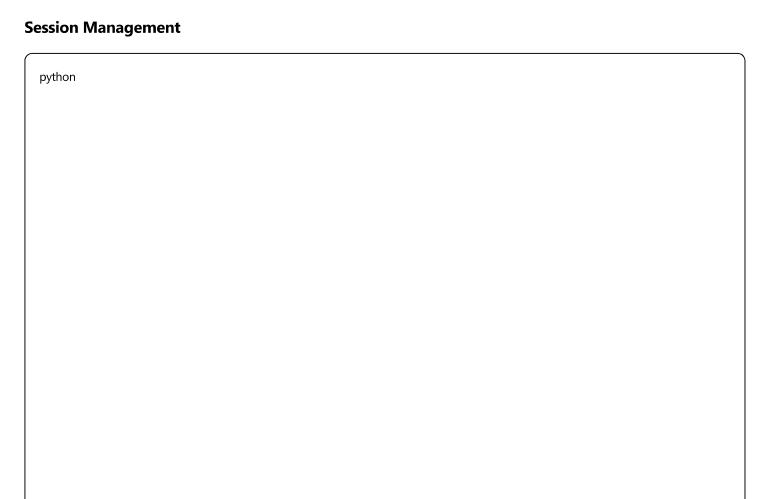
1
[Coverity Connect REST API]

1
[Response Processing]

1
[JSON Response to User]
```

# ▼ 技術アーキテクチャ

# 非同期プログラミングパターン



```
class CoverityClient:
  def __init__(self):
    self._session: Optional[aiohttp.ClientSession] = None
  async def _get_session(self) -> aiohttp.ClientSession:
    if self._session is None or self._session.closed:
       # SSL context creation
       ssl_context = ssl.create_default_context()
       ssl_context.check_hostname = False
       ssl_context.verify_mode = ssl.CERT_NONE
       # Authentication setup
       auth = aiohttp.BasicAuth(self.username, self.password)
       # Session creation with timeout
       timeout = aiohttp.ClientTimeout(total=30)
       self._session = aiohttp.ClientSession(
         auth=auth,
         timeout=timeout,
         connector=aiohttp.TCPConnector(ssl=ssl_context),
         headers={'Accept': 'application/json', 'Content-Type': 'application/json'}
       )
    return self._session
```

#### **Context Manager Pattern**

```
python

async def __aenter__(self):
    return self

async def __aexit__(self, exc_type, exc_val, exc_tb):
    await self.close()
```

# エラーハンドリング戦略

python

```
async def _make_request(self, method: str, endpoint: str, params: Dict = None, data: Dict = None) -> Dict:
  try:
     async with session.request(method, url, **kwargs) as response:
       if response.status == 200:
          return await response.json()
       elif response.status == 401:
          raise Exception("Authentication failed - check credentials")
       elif response.status == 404:
         logger.warning(f"Resource not found: {url}")
         return {}
       else:
         text = await response.text()
         raise Exception(f"HTTP {response.status}: {text}")
  except aiohttp.ClientError as e:
    logger.error(f"Request failed: {e}")
     raise Exception(f"Connection error: {e}")
```

### 🔐 セキュリティアーキテクチャ

#### 認証フロー

[Environment Variables] → [CoverityClient.\_\_init\_\_] → [aiohttp.BasicAuth] → [HTTP Headers]

### SSL/TLS設定

```
python
ssl context = ssl.create default context()
# For development/testing with self-signed certificates
ssl context.check hostname = False
ssl_context.verify_mode = ssl.CERT_NONE
```

## 機密情報管理

- 環境変数による認証情報の外部化
- メモリ内での認証情報の最小限保持
- ログ出力時の機密情報マスキング

# 📊 データアーキテクチャ

API エンドポイントマッピング

機能	МСРツール	HTTPメソッド	エンドポイント
プロジェクト一覧	(list_projects)	GET	/api/viewContents/projects/v1
ストリーム <b>一</b> 覧	list_streams	GET	/api/viewContents/streams/v1
欠陥検索	search_defects	GET	/api/viewContents/issues/v1
欠陥詳細	get_defect_details	GET	/api/viewContents/issues/v1/{cid}
ユーザー一覧	(list_users)	GET	/api/v2/users
ユーザー詳細	get_user_details	GET	/api/v2/users/{username}
4			<b>•</b>

# データモデル

### **Project Model**

```
typescript

interface Project {
    projectKey: string;
    projectName: string;
    description?: string;
    createdDate: string;
    lastModified: string;
    streams?: string[];
}
```

#### **Defect Model**

```
typescript

interface Defect {
    cid: string;
    checkerName: string;
    displayType: string;
    displayImpact: "High" | "Medium" | "Low";
    displayStatus: string;
    displayFile: string;
    displayFunction: string;
    firstDetected: string;
    streamId: string;
    events?: DefectEvent[];
}
```

#### **User Model**

typescript

```
interface User {
    name: string;
    email: string;
    familyName: string;
    givenName: string;
    disabled: boolean;
    locked: boolean;
    superUser: boolean;
    groupNames: string[];
    roleAssignments: RoleAssignment[];
    lastLogin: string;
    dateCreated: string;
    local: boolean;
}
```

# 🔁 設定管理アーキテクチャ

### 環境変数階層

- 1. CLI引数 (最高優先度)
- 2. 環境変数
- 3. .env ファイル
- 4. デフォルト値 (最低優先度)

#### 設定項目

```
python
# 必須設定
COVERITY_HOST: str # Coverity Connect サーバーホスト
COVAUTHUSER: str #認証ユーザー名
COVAUTHKEY: str #認証キー
# オプション設定
COVERITY_PORT: int = 8080 # サーバーポート
COVERITY_SSL: bool = True # SSL使用
COVERITY_BASE_DIR: str # ローカルワークスペース
PROXY_HOST: str # プロキシホスト
PROXY_PORT: str # プロキシポート
LOG_LEVEL: str = "INFO" # ログレベル
```

# 🚀 デプロイメントアーキテクチャ

## 開発環境

#### 本番環境

### Docker化アーキテクチャ

```
dockerfile

FROM python:3.11-slim

WORKDIR /app

COPY . /app

RUN pip install -e .

EXPOSE 8000

CMD ["coverity-mcp-server"]
```

# ≥ スケーラビリティ設計

# 接続プール管理

```
# aiohttp connector configuration
connector = aiohttp.TCPConnector(
limit=10, # 総接続数制限
limit_per_host=5, # ホスト別接続数制限
ttl_dns_cache=300, # DNS キャッシュTTL
use_dns_cache=True # DNS キャッシュ使用
)
```

# メモリ管理

- 非同期プログラミングによるメモリ効率化
- セッション再利用によるオーバーヘッド削減
- ダミーデータによる開発環境での軽量化

#### パフォーマンス指標

```
# タイムアウト設定
CLIENT_TIMEOUT = 30 # HTTPクライアントタイムアウト
SESSION_TIMEOUT = 300 # セッションタイムアウト
MAX_RETRIES = 3 # 最大リトライ回数

# 制限値

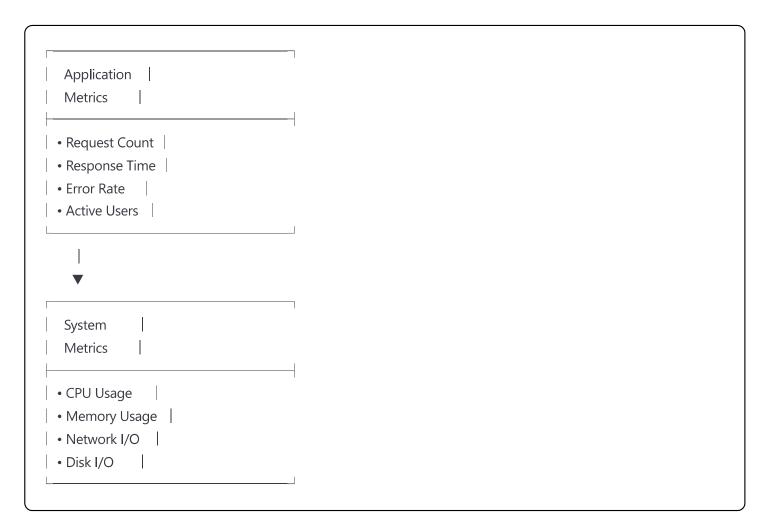
MAX_DEFECTS_PER_QUERY = 1000 # 一回のクエリでの最大欠陥数
MAX_USERS_PER_QUERY = 200 # 一回のクエリでの最大ユーザー数
DEFAULT_PAGE_SIZE = 50 # デフォルトページサイズ
```

# ▲ 監視・ログアーキテクチャ

#### ログ構造

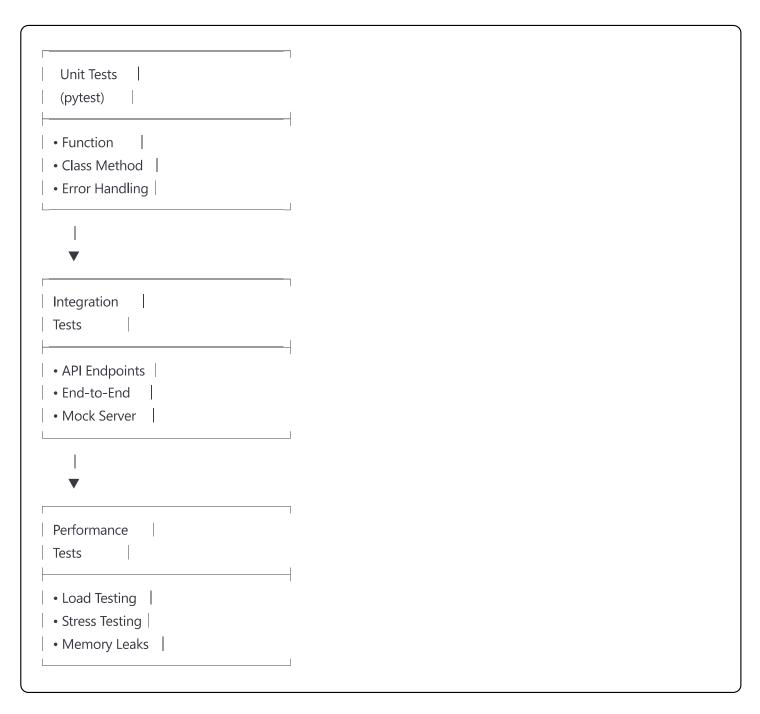
```
python
# 構造化口グ設定
logging.basicConfig(
    level=logging.INFO,
    format='%(asctime)s - %(levelname)s - %(message)s'
)
# ログレベル階層
DEBUG: 詳細なデバッグ情報
INFO: 一般的な情報(デフォルト)
WARNING: 警告メッセージ
ERROR: エラー情報
CRITICAL: 致命的なエラー
```

#### 監視ポイント



# 🥕 テストアーキテクチャ

テスト戦略



# **Mock Data Strategy**

python		

```
# 開発環境用ダミーデータ
DUMMY_PROJECTS = [
{
    'projectKey': 'test-project-1',
    'projectName': 'Test Project 1',
    'description': 'First test project'
    }
]

DUMMY_USERS = [
    {
        'name': 'admin',
        'superUser': True,
        'groupNames': ['Administrators']
    }
]
```

# 📋 アーキテクチャ決定記録 (ADR)

ADR-001: 非同期プログラミングの採用

決定: aiohttp + asyncio パターンの採用 理由:

- 複数のHTTPリクエストを効率的に処理
- Coverity Connectの応答待機時間の最適化
- MCPプロトコルとの親和性

### ADR-002: FastMCP フレームワークの選択

**決定**: mcp ライブラリに加えてFastMCP使用 **理由**:

- デコレータベースの簡潔なAPI定義
- 自動的なエラーハンドリング
- 開発効率の向上

#### ADR-003: グローバルクライアント管理

**決定**: シングルトンパターンでのCoverityClient管理 **理由**:

- セッション再利用によるパフォーマンス向上
- 認証情報の一元管理
- メモリ使用量の最適化

ADR-004: ダミーデータフォールバック

#### **決定**: 本番API失敗時のダミーデータ返却 **理由**:

- 開発環境での継続性確保
- デモンストレーション能力
- エラー時のグレースフル動作

## 🔄 今後のアーキテクチャ進化

#### Phase 1: 現在 (v1.0)

- 基本MCP実装
- REST API統合
- ユーザー管理機能

# Phase 2: 拡張 (v1.1-1.2)

```
Cache Layer
(Redis)

Rate Limiting |
& Throttling
```

# Phase 3: 高度化 (v2.0)

```
ML Pipeline | GraphQL API |
| (AI Analysis) | Gateway |
| | |
| Event Stream | Plugin |
| (WebSocket) | Architecture |
```

このアーキテクチャ設計書は、Coverity Connect MCP Serverの全体設計思想、技術選択、実装パターンを包括的に説明しています。非同期プログラミング、レイヤードアーキテクチャ、セキュリティ設計など、実装の重要な側面をすべて網羅しています。