

Microsoft Translator Text API

Para utilizar el servicio de traductor o bot usaremos la Microsoft Translator Text API. El Microsoft Translator API se pueden integrar perfectamente en sus aplicaciones, sitios web, herramientas u otras soluciones para proporcionar experiencias de usuario en varios idiomas. Aprovechando los estándares de la industria, se puede usar en cualquier plataforma de hardware y con cualquier sistema operativo para realizar traducciones de idiomas y otras operaciones relacionadas con el lenguaje, como la detección de texto o texto a voz. Haga clicaquí para obtener más información acerca de la Microsoft Translator API

En esta demostración, voy a utilizar Microsoft Bot Framework con Cognitive Services para demostrar cómo crear un Bot que pueda hablar varios idiomas.

La API de texto de Microsoft Translator admite más de 50 idiomas y puede ser consumida fácilmente por Bot Framework.

Demo:

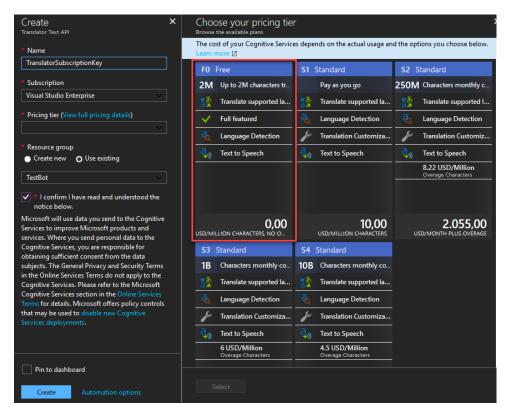
Crearemos una demo de Bot que responderá a las preguntas que puedan tener los clientes sobre un hotel en el que quieran alojarse. El usuario podrá hablar con el Bot en cualquiera de los idiomas compatibles y recibir una respuesta en ese mismo idioma.

Primeros pasos para usar la API de Microsoft Translator

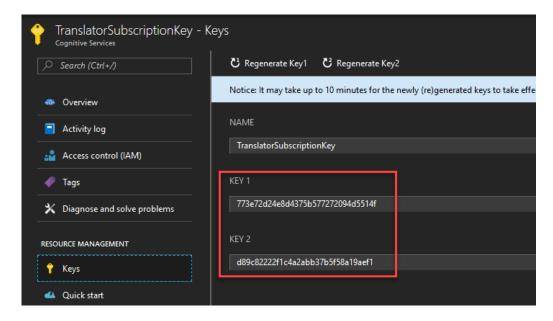
Para acceder a la API de texto de Microsoft Translator, deberá registrarse en Microsoft Azure. Sigue estos pasos.

- Registrese para obtener una cuenta de Microsoft Azure en http://azure.com
- 2. Seleccione la opción + Nuevo.
- 3. Seleccione AI + Cognitive Services de la lista de servicios.
- 4. Haga clic en Vertodo en la parte superior derecha.
- 5. Seleccione la API de texto del traductor.
- 6. Seleccione el botón Crear.
- 7. Complete el resto del formulario.
- 8. En la sección **Nivel de precios**, seleccione el nivel de precios que se ajuste a sus necesidades.
- 9. Seleccione el botón Crear.





- 10. Ahora está suscrito a Microsoft Translator.
- 11. Vaya a **Todos los recursos** y seleccione la API de Microsoft Translator a la que se suscribió.
- 12. Vaya a la opción **Llaves** y copie su clave de suscripción para acceder al servicio.





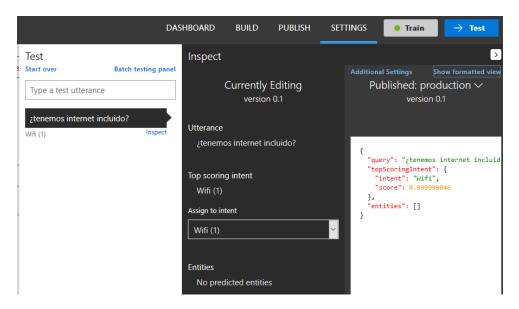
Utilizar la Translator Text API en el Bot

Ahora tenemos nuestra clave de suscripción, así que estamos listos para usar la API de traducción en nuestro Bot.

Entrenado el modelo LUIS para comprender muchas preguntas que un cliente puede tener sobre las instalaciones de un hotel, como restaurantes, piscina, ubicación, wifi.

El modelo LUIS está disponible para descargar en Github.

Cualquier texto que enviemos al modelo LUIS debe estar en español.





1. Obtenga el token de acceso para la autenticación de la API del traductor

Cada solicitud a la API del traductor debe contener un encabezado de Autorización, con un token de acceso enviado como un token de portador.

Headers {Authorization: Bearer eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzl1NiJ9.eyJzY29wZSI6lmh0dHBzOi8v

Para obtener este token de acceso, enviamos nuestra clave de suscripción al servicio de token de Servicios Cognitivos. La clave de suscripción se envía en el encabezado *Ocp-Apim-Subscription-Key*.

El servicio identifica su clave como válida y le devuelve un token.

Ahora que comprendemos cómo funciona la Autorización para la API de traductor, echemos un vistazo al código.

El archivo web.config contiene el URI para el servicio de token de Servicios Cognitivos, junto con la clave de suscripción de Azure.

```
<appSettings>
  <add key="BotId" value="YourBotId" />
  <add key="MicrosoftAppId" value="" />
  <add key="MicrosoftAppPassword" value="" />
  <add key="SubscriptionKey" value="f751d" />
  <add key="CognitiveServicesTokenUri" value="https://api.cognitive.microsoft.com/sts/v1.0/issueToken" />
  <add key="TranslatorUri" value="https://api.microsofttranslator.com/v2/Http.svc/" />
  </appSettings>
```

Enviamos la solicitud del token de acceso en la clase AzureAuthToken.

El método *GetAccessTokenAsync* envía una solicitud HTTP POST al servicio de tokens de Servicios Cognitivos, con el *encabezado Ocp-Apim-Subscription-Key*

```
public async Task<string> GetAccessTokenAsync()
{
    if (string.IsNullOrWhiteSpace(this.SubscriptionKey))
        return string.Empty;
}

// Return the cached token if it is stil valid
    if ((DateTime.Now - _storedTokenTime) < TokenCacheDuration)
        return _storedTokenValue;

try
{
    using (var client = new HttpClient())
    using (var request = new HttpRedquestMessage()) {
        request.Method = HttpMethod.Post;
        request.RequestUri = ServiceUri;
        request.Content = new StringContent(string.Empty);
        request.Headers.TryAddMithoutValidation(OcpApimEubscriptionKeyHeader, this.SubscriptionKey);
        client.Timeout = TimeSpan.FromSeconds(180);
        var response = await client.SendAsync(request);
        this.RequestStatusCode = response.StatusCode;
        response.EnsureSuccessStatusCode();
        var token = await response.Content.ReadAsStringAsync();
        _storedTokenValue = "Bearer" + token;
        return _storedTokenValue;
}

catch (Exception ex)
{
        throw ex;
}
</pre>
```



e re	quest	{Method: POST, RequestUri: 'https://api.cognitive.microsoft.com/sts/v1.0/issueToken', Version: 1.1,
D &	Content	{System.Net.Http.StringContent}
D &	Headers	{Ocp-Apim-Subscription-Key: f751d }
1 5	Method	{POST}
D 5	RequestUri	{https://api.cognitive.microsoft.com/sts/v1.0/issueToken}

Analizamos la respuesta para obtener el token, que está en formato JWT. Y lo guardamos en caché durante los próximos 5 minutos.

Tenga en cuenta que el tiempo de espera de un token de acceso es de 10 minutos.

```
public async Task<string> GetAccessTokenAsync()
    if (string.IsNullOrWhiteSpace(this.SubscriptionKey))
        return string.Empty;
    // Return the cached token if it is stil valid
    if ((DateTime.Now - _storedTokenTime) < TokenCacheDuration)</pre>
        return _storedTokenValue;
    try
        using (var client = new HttpClient())
        using (var request = new HttpRequestMessage())
             request.Method = HttpMethod.Post;
             request.RequestUri = ServiceUrl;
             request.Content = new StringContent(string.Empty);
             request.Headers.TryAddWithoutValidation(OcpApimSubscriptionKeyHeader, this.SubscriptionKey);
             client.Timeout = TimeSpan.FromSeconds(180);
var response = await client.SendAsync(request);
             this.RequestStatusCode = response.StatusCode;
             response.EnsureSuccessStatusCode();
             var token = await response.Content.ReadAsStringAsync();
            _storedTokenTime = DateTime.Now;
_storedTokenValue = "Bearer " + token; //cached for 5 mins
             return _storedTokenValue;
    catch (Exception ex)
        throw ex;
```

Este es el token que usaremos para detectar el idioma del texto enviado al bot, y traduciremos al inglés si es necesario.

Una vez que esté en inglés, lo enviaremos a LUIS para obtener el Intent.

2. Detecta el idioma del mensaje entrante

Ahora que tenemos Autenticación para la configuración de la API de texto del traductor, podemos detectar el idioma del mensaje entrante. Esto sucede en el método **POST** de la clase **MessageController**



```
public async Task<HttpResponseMessage> Post([FromBody]Activity activity)
{
    if (activity.Type == ActivityTypes.Message)
    {
        activity.Text = TranslationHandler.DetectAndTranslate(activity);
        await Conversation.SendAsync(activity, MakeRoot);
    }
    else
    {
        HandleSystemMessage(activity);
    }
    var response = Request.CreateResponse(HttpStatusCode.OK);
    return response;
}
```

La clase *TranslationHandler* maneja la detección y traducción del texto, utilizando el método *DetectAndTranslate*

```
private static string DoLanguageDetection(string input)
{
   var translator = new Translator();
   return translator.Detect(input);
}
```

Para hacer la detección de idioma, creamos una nueva instancia de la clase *Translator*.

Esta clase tiene un método llamado **Detect** que envía la solicitud a la API del traductor.

```
internal string Detect(string input)
{
    try
    {
        string uri = "https://api.microsofttranslator.com/v2/Http.svc/Detect?text=" + HttpUtility.UrlEncode(input);
        WebRequest translationWebRequest = WebRequest.Create(uri);
        translationWebRequest.Headers.Add("Authorization", Bearer);

    WebResponse response = null;
    response = translationWebRequest.GetResponse();
    Stream stream = response.GetResponseStream();
    Encoding encode = Encoding.GetEncoding("utf-8");

    StreamReader translatedStream = new StreamReader(stream, encode);
        XnlDocument xTranslation = new XmlDocument();
        xTranslation.LoadXml(translatedStream.ReadToEnd());
    return xTranslation.InnerText;
}
catch (Exception ex)
{
        throw ex;
}
```

El URI para la Solicitud tiene el siguiente formato. Observe que el texto entrante se adjunta a la cadena de consulta.

RequestUri {https://api.microsofttranslator.com/v2/Http.svc/Detect?text=tiene+wifi}

3. Traduzca el mensaje entrante

Si el idioma detectado no es inglés, debemos traducirlo al inglés antes de reenviar el texto a LUIS.

La solicitud de traducción es casi idéntica a la solicitud de detección.



```
public string Translate(string inputText, string inputLocale, string outputLocale)
        string uri =
            "https://api.microsofttranslator.com/v2/Http.svc/" +
           $"Translate?text={HttpUtility.UrlEncode(inputText)}&from={inputLocale}&to={outputLocale}";
       WebRequest translationWebRequest = WebRequest.Create(uri);
        translationWebRequest.Headers.Add("Authorization", Bearer);
       WebResponse response = null;
       response = translationWebRequest.GetResponse();
        Stream stream = response.GetResponseStream();
       Encoding encode = Encoding.GetEncoding("utf-8");
        StreamReader translatedStream = new StreamReader(stream, encode);
        XmlDocument xTranslation = new XmlDocument();
        xTranslation.LoadXml(translatedStream.ReadToEnd());
        return xTranslation.InnerText;
    catch (Exception ex)
        throw ex:
```

4. Utilice Bot State para guardar el código de idioma del usuario

Utilizamos Bot State disponible en Bot Framework para permitirnos responder a cada usuario en el mismo idioma que su mensaje entrante.

Después de detectar el idioma, usamos la clase **StateHelper** para establecer el código de idioma **para ese usuario**.

El Servicio de Estado de Bot Framework nos permite guardar datos **por usuario**. Esta información puede ser utilizada en todas las conversaciones para ese usuario.

```
public static void SetUserLanguageCode(IDialogContext context, string languageCode)
{
    try
    {
        context.UserData.SetValue("LanguageCode", languageCode);
    }
    catch (Exception ex)
    {
        throw ex;
    }
}
```

5. Responda al usuario en su LanguageCode

Cuando LUIS devuelve un Intento a la clase *ChatDialog*, usamos una respuesta *predefinida* o *enlatada* para enviar de vuelta al usuario. Todas las respuestas se almacenan en la clase *ChatResponse*.



```
[LuisIntent("Wifi")]
public async Task Wifi(IDialogContext context, LuisResult result)
{
   var response = ChatResponse.Wifi;
   await context.PostAsync(response.ToUserLocale(context));
   context.Wait(MessageReceived);
}
```

Estas respuestas se almacenan en inglés.

Usamos el método de extensión *ToUserLocale* para buscar el estado de Bot para el *código* de *idioma* del usuario; si el *código* de *idioma* no es inglés, traducimos la respuesta al *código* de *idioma*.

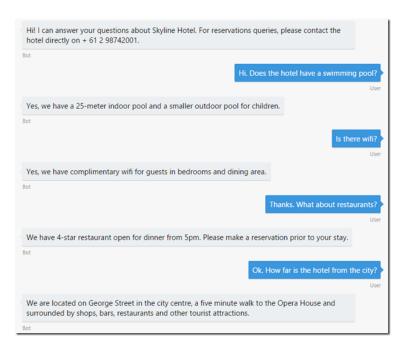
El texto traducido luego se devuelve al usuario.

```
public static string ToUserLocale(this string text, IDialogContext context)
{
    var userLanguageCode = StateHelper.GetUserLanguageCode(context);
        if (userLanguageCode != "en")
        {
            text = TranslationHandler.DoTranslation(text, "en", userLanguageCode);
        }
    return text;
}
```

Paso 3: el resultado: un bot de varios idiomas

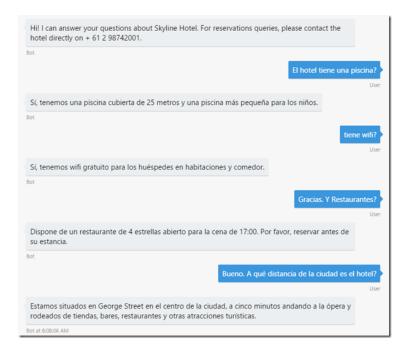
Ahora ingresaremos texto en el <u>emulador de Framework Bot</u> - el texto estará en *inglés* , *español* y *chino (simplificado)* y el Bot responderá en el mismo idioma que el texto de entrada.

Inglés





Español



Chino (Simplificado)



Nota:

Incluso se puede cambiar el idioma durante la conversación y el Bot entenderá.

Código fuente

El código fuente se puede descargar en: Lab Localización