COCOA 1.4.0 障害は なぜ起きたのか

ARIYAMA Keiji - デジタル庁Android(アプリ)エンジニア / 有限会社シーリス代表



有山圭二 (ARIYAMA Keiji)

デジタル庁 Android(アプリ)エンジニア C-LIS CO., LTD. 代表

Androidアプリ開発者



@keiji_ariyama



keiji

免責事項

Disclaimer

本資料の内容は、

技術情報の提供を通じた技術的なコミュニケーションを目的としており、所属または関与する組織の公式見解、方針等を述べるものではありません。

接触確認アプリ

COVID-19 COntact-Confirming Application

"厚生労働省は、新型コロナウイルス感染症の拡大防止に 資するよう、新型コロナウイルス感染症対策テックチームと 連携して、新型コロナウイルス接触確認アプリ(COCOA ※)を開発しました。ご自身のスマートフォンにインストー ルして、利用いただきますようお願いします"

(厚生労働省ウェブサイト より)



Android版



https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.go.mhlw.covid19radar&hl=ja

iOS版

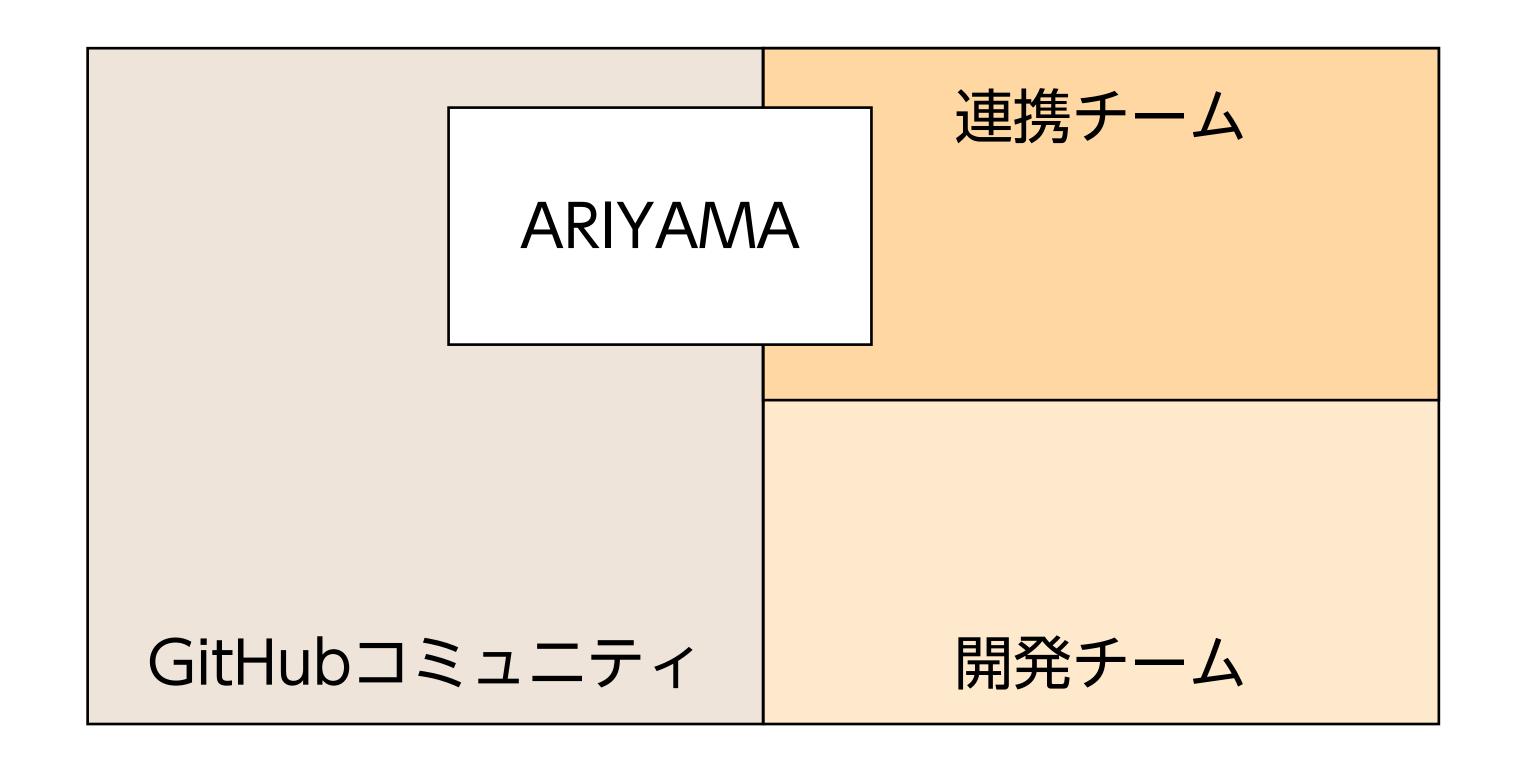


https://apps.apple.com/jp/app/id1516764458

COCOA Open Source Project

- Webサイト
 https://cocoa-mhlw.github.io/cocoa/
- GitHub リポジトリ https://github.com/cocoa-mhlw/cocoa

COCOA開発体制 概略図



目次

なにが起きたのか

障害は、なぜ起きたのか

今後の対応

検討中の再発防止策

なにが起きたのか

v1.4.0 リリース

2021/11/25 15:00

COCOA v1.4.0 が起動しない #517



b-wind opened this issue 13 days ago · 39 comments



b-wind commented 13 days ago • edited by cocoa-dev008 ▼



不具合の内容 / Describe the bug

先ほど App Store / Play Store にリリースされた v1.4.0 をインストールすると起動直後にエラーで落ちている様に見えます。

再現手順 / Steps to reproduce

1. COCOA を起動する

期待される挙動 / Expected behavior

1. COCOA が正常に起動する。



keiji commented 13 days ago

Collaborator



Android版でも発生しているという情報がありますね。 すぐに調査します。









🕵 **b-wind** changed the title iOS 版 COCOA v1.4.0 が起動しない COCOA v1.4.0 が起動しない 13 days ago



anatawa12 commented 13 days ago ⋅ edited 🕶



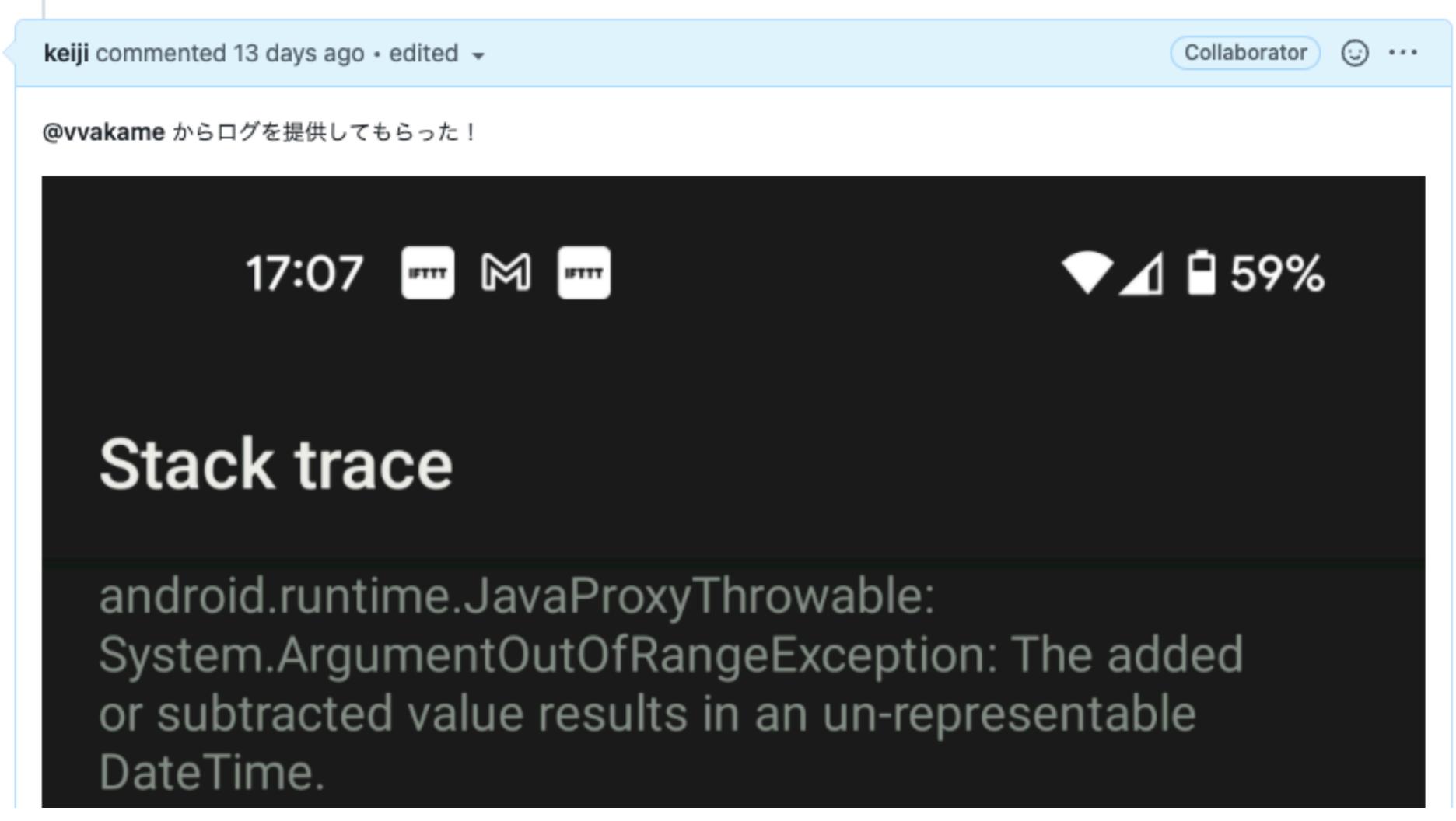
. . .

参考になるかもわかりませんが、クラッシュレポートですCovid19Radar.iOS-2021-11-25-162951.zip









Xamarin android App crashes with error android.runtime.JavaProxyThrowable reported in Google Play Console Vitals https://docs.microsoft.com/en-us/answers/questions/418448/xamarin-android-app-crashes-with-error-androidrunt.html

エラー発生箇所

```
private void MigrateDateTimeToEpoch(string dateTimeKey, string epochKey, TimeSpan differential)
{
    string dateTimeStr = _preferencesService.GetValue(dateTimeKey, DateTime.UtcNow.ToString());

    DateTime dateTime;
    try
    {
        dateTime = DateTime.SpecifyKind(DateTime.Parse(dateTimeStr) + differential, DateTimeKind.Utc);
    }
    catch (FormatException exception)
    {
            _loggerService.Exception($"Parse dateTime FormatException occurred. {dateTimeStr}", exception);
            dateTime = DateTime.UtcNow;
    }
            _preferencesService.SetValue(epochKey, dateTime.ToUnixEpoch());
            _preferencesService.RemoveValue(dateTimeKey);
}
```



jmatsu commented 13 days ago · edited →





@keiji

↓で詰め込んでる new DateTime() だと DateTime.MinValue になり、MinValue/MaxValue に加算減算が定義されていない、という仕様のようです。現在時刻が欲しいなら DateTime.Now にならないといけなさそうです。

cocoa/Covid19Radar/Covid19Radar/Services/Migration/Migrator_1_2_2.cs
Line 169 in 60e00c7

_preferencesService.SetValue(preferenceKey, new DateTime().ToString());

https://ideone.com/XJiYnM

> Android11, Pixel3 XL, en_US, JST +9 の LogCat









keiji commented 13 days ago

Collaborator



DateTime() は 0001/01/01 0:00:00 で、そこからさらに9時間を引こうとしているので怒られている。

DateTime.MinValueと同値であれば引かないようにとか考えたけど、DateTime.MinValueと同値ではない 0001/01/01 0:08:00 から9時間引こうとするとやっぱり落ちるよねと。

先行きは見えてきたので、修正方法を決めます。

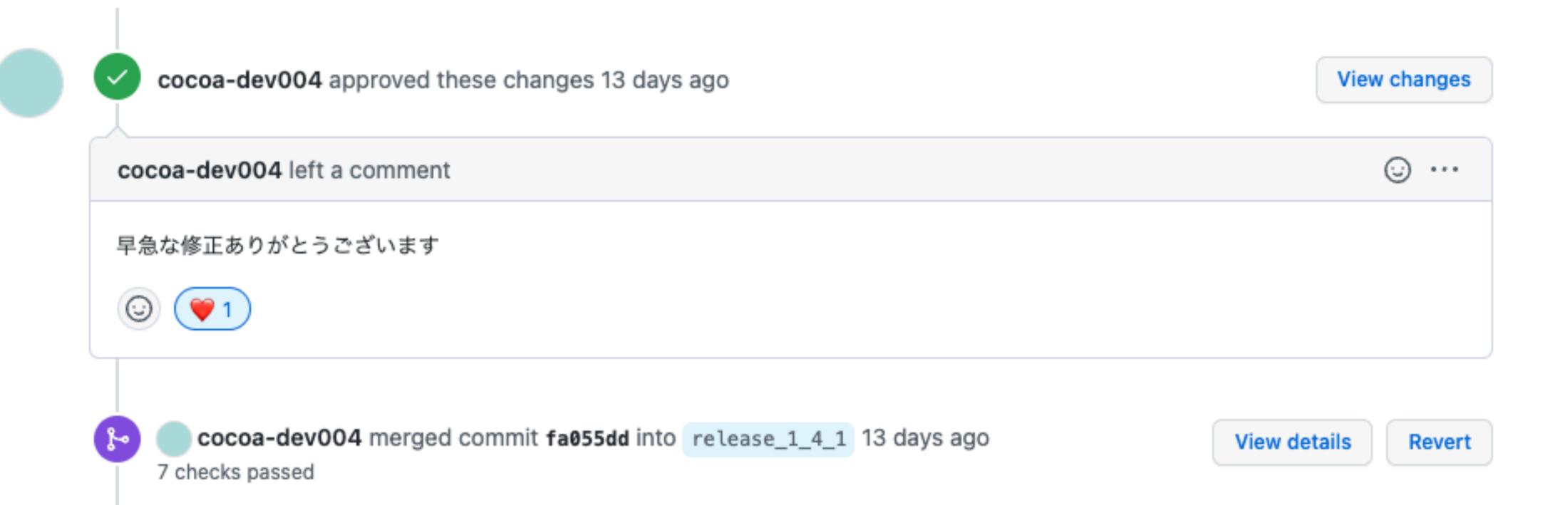




Hotfix

```
private void MigrateDateTimeToEpoch(string dateTimeKey, string epochKey, TimeSpan differential, DateTime fallbackDateTime)
   string dateTimeStr = _preferencesService.GetValue(dateTimeKey, fallbackDateTime.ToString());
   DateTime dateTime;
   try
       dateTime = DateTime.SpecifyKind(DateTime.Parse(dateTimeStr), DateTimeKind.Utc);
   catch (FormatException exception)
       _loggerService.Exception($"Parse dateTime FormatException occurred. {dateTimeStr}", exception);
       dateTime = fallbackDateTime;
   try
       dateTime += differential;
   catch (ArgumentOutOfRangeException exception)
       _loggerService.Exception($"{dateTimeStr} {differential} The added or subtracted value results in an un-representable DateTime.", exception);
    _preferencesService.SetValue(epochKey, dateTime.ToUnixEpoch());
    _preferencesService.RemoveValue(dateTimeKey);
```

Hot fix #517 https://github.com/cocoa-mhlw/cocoa/pull/518





keiji commented 13 days ago

Collaborator

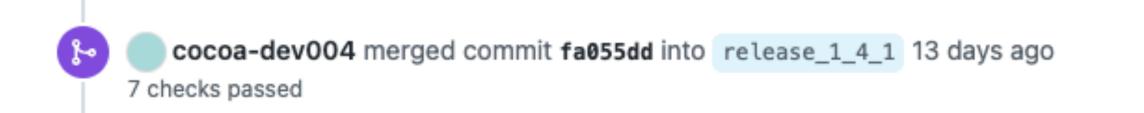


ホットフィックス版(v1.4.1)のテストを終え、App Store, Google Play Storeへの提出を完了しました。



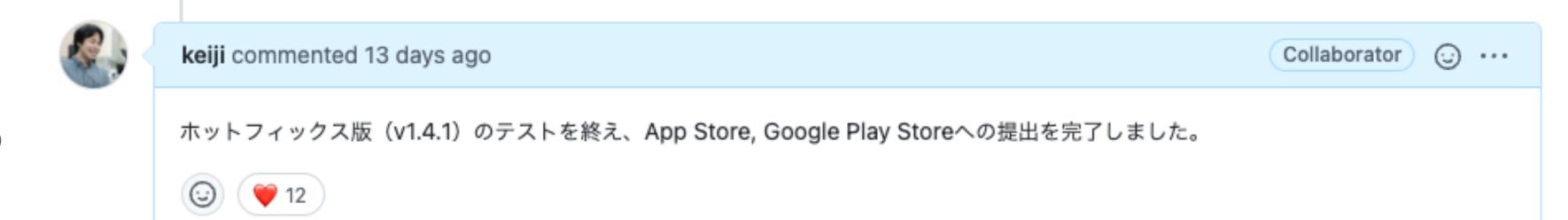


2021/11/25 19:19



View details Revert

- * 20:12 開発チーム 利用者からの問い合わせ状況を共有
- * 20:13 開発チーム v1.1.5以前にアプリの利用を開始すると利用規約の同意日付がDateTime最小値のままとなることが原因と判明
 - * 開発チーム 障害の再現方法を確定
- * 20:39 開発チーム リリーステストの作成開始
- * 22:40 開発チーム リリーステストの作成完了
- * 23:16 開発チーム リリーステストの実施完了
 - * 開発チーム 準備したv1.4.0がクラッシュする端末のアプリを製品版アプリv1.4.1へアップデート、正常起動し問題が解消していることを確認



26/11/2021 00:28

v1.4.1 Hotfixリリース

```
* 11/26
 * 00:28 - 開発チーム v1.4.1 審査提出完了 (Google Play, AppStore)
 * 10:10 - 開発チーム v1.4.1 AppStoreでリリース
 * 開発チーム iOS端末7台で公開されたアプリv1.4.1が起動できることを確認
 * 10:47 - GitHub iOS版の復旧報告

* 11:28 - 開発チーム v1.4.1 Google Playでリリース開始
 * 11:40 - GitHub Android版の復旧報告
 * 開発チーム Android端末1台で公開されたアプリv1.4.1が起動できることを確認
```

GitHubコミュニティのみなさん ご協力、本当にありがとうございました。

障害は、なぜ起きたのか

この処理はなに?

v1.3.0へのマイグレーション処理

```
private void MigrateDateTimeToEpoch(string dateTimeKey, string epochKey, TimeSpan differential)
{
    string dateTimeStr = _preferencesService.GetValue(dateTimeKey, DateTime.UtcNow.ToString());

    DateTime dateTime;
    try
    {
        dateTime = DateTime.SpecifyKind(DateTime.Parse(dateTimeStr) + differential, DateTimeKind.Utc);
    }
    catch (FormatException exception)
    {
            _loggerService.Exception($"Parse dateTime FormatException occurred. {dateTimeStr}", exception);
            dateTime = DateTime.UtcNow;
    }
        _preferencesService.SetValue(epochKey, dateTime.ToUnixEpoch());
        _preferencesService.RemoveValue(dateTimeKey);
}
```

マイグレーション (Migration) 処理 バージョン間で異なるデータ形式を移行する

- ・データ形式の異なる時期
 - v1.0.0 v1.2.1
 - v1.2.2 v1.2.6

v1.0.0-v1.2.1

- アプリのデータはApplication.Propertiesに保存
 - Xamarin.Formsが用意している永続化方式
 - 実体ファイルはBinary XML形式

Application.Propertiesの課題

- Application.Propertiesはスレッドセーフではない
- 複数スレッドからアクセスするとデータが壊れることがある
- COCOA 突然初期化される問題
 https://github.com/cocoa-mhlw/cocoa/issues/16

v1.2.2-v1.2.5

- アプリのデータはプラットフォーム固有の形式に保存
 - Androidでは`SharedPreferences`
 - iOSでは`NSUserDefaults`
- Application.Propertiesからの移行(マイグレーション)が追加

v1.2.2-v1.2.5の課題 複数クラスにマイグレーション処理が分散していた

- 利用規約とプライバシーポリシーの合意日時
 https://github.com/cocoa-mhlw/cocoa/blob/release 1 2 5/Covid19Radar/Covid19Radar/Services/TermsUpdateService.cs
- 利用開始日・利用規約とプライバシーポリシーの合意フラグ
 https://github.com/cocoa-mhlw/cocoa/blob/release 1 2 5/Covid19Radar/Covid19Radar/Services/UserDataService.cs
- 接触記録

https://github.com/cocoa-mhlw/cocoa/blob/release 1 2 5/Covid19Radar/Covid19Radar/Services/ExposureNotificationService.cs

v1.2.2-v1.2.5の課題

プラットフォーム固有の移行処理をサードパーティライブラリを改変する形で記述していた

```
namespace Xamarin.ExposureNotifications
    public static partial class ExposureNotification
       private static readonly string[] OldWorkNames = { "exposurenotification" }; // Array of old work-name.
       private static readonly string CurrentWorkName = "cocoaexposurenotification"; // Current work-name. (changed policy from `replace` to `keep`)
       // Schedule background work (Customization by COCOA)
       static Task PlatformScheduleFetch()
           CancelOldWork();
           var workRequest = CreatePeriodicWorkRequest();
            EnqueueUniquePeriodicWork(workRequest);
            return Task.CompletedTask;
       private static void CancelOldWork()
           var workManager = WorkManager.GetInstance(Essentials.Platform.AppContext);
            foreach (var oldWorkName in OldWorkNames)
                workManager.CancelUniqueWork(oldWorkName);
```

https://github.com/cocoa-mhlw/cocoa/blob/release 1 2 5/Covid19Radar/Xamarin.ExposureNotification/ExposureNotification.customize.android.cs

v1.2.6 マイグレーションの仕組みを導入 分散させず、一カ所で処理する

- fromVersion → toVersionで必要なマイグレーションを順次実行
 - from Version: 設定に記録される(または推測する)アプリのバージョン
 - toVersion: 現在のアプリのバージョン

v1.2.6 リリース

2021/09/08

この処理はなに?

v1.3.0 へのマイグレーション処理

```
private void MigrateDateTimeToEpoch(string dateTimeKey, string epochKey, TimeSpan differential)
{
    string dateTimeStr = _preferencesService.GetValue(dateTimeKey, DateTime.UtcNow.ToString());

    DateTime dateTime;
    try
    {
        dateTime = DateTime.SpecifyKind(DateTime.Parse(dateTimeStr) + differential, DateTimeKind.Utc);
    }
    catch (FormatException exception)
    {
            _loggerService.Exception($"Parse dateTime FormatException occurred. {dateTimeStr}", exception);
            dateTime = DateTime.UtcNow;
    }
        _preferencesService.SetValue(epochKey, dateTime.ToUnixEpoch());
        _preferencesService.RemoveValue(dateTimeKey);
}
```

V1.2.6 までの課題 日時情報の保存形式

- v1.2.6時点で、COCOAには4つの日時情報を保存
 - 使用開始日時(StartDateTime)
 - 利用規約に合意した日時(TermsOfServiceLastUpdateDateTime)
 - プライバシーポリシーに合意した日時 (PrivacyPolicyLastUpdateDateTime)
 - 接触確認した診断キーの最新の作成日(LastProcessTekTimestamp)

文字列として保存された日時情報

- LastProcessTekTimestampを除いた3つの日時情報を<u>文字列として保存</u>
 - 使用開始日時(StartDateTime)
 - 利用規約に合意した日時(TermsOfServiceLastUpdateDateTime)
 - プライバシーポリシーに合意した日時 (PrivacyPolicyLastUpdateDateTime)
 - 接触確認した診断キーの最新の作成日(LastProcessTekTimestamp)

日時文字列はフォーマット指定なしのDateTime.ToString()の結果 DateTime.ToString()の結果は実行環境(言語・ロケール)に依存する

```
using System;
using System.Globalization;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        CultureInfo culture = CultureInfo.CreateSpecificCulture("ja-JP");
        CultureInfo.CurrentCulture = culture;

        var datetime = new DateTime(2021, 12, 11);

        Console.WriteLine(datetime.ToString());
    }
}
```

2021/12/11 0:00:00

各ロケールでのDateTime.ToString()の実行結果

2021年12月11日 new DateTime(2021, 12, 11).ToString()

- **日本語**-日本(ja-JP)
 - \rightarrow 2021/12/11 0:00:00
- 英語-アメリカ合衆国 (en-US)
 - \rightarrow 12/11/2021 12:00:00 AM
- 英語-**英国** (en-GB)
 - \rightarrow 11/12/2021 00:00:00
- 英語-日本 (en-JP)
 - \rightarrow 12/11/2021 12:00:00 AM

「英語・英国(en-GB)」に設定している人が、日本に到着してすぐにCOCOAをインストール。利用開始後、設定を「英語・日本(en-JP)」に切り替えたら?

en-GBで保存される日時文字列

"11/12/2021 00:00:00"

en-JPで解釈される日時

```
using System;
using System.Globalization;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        CultureInfo culture = CultureInfo.CreateSpecificCulture("en-JP");
        CultureInfo.CurrentCulture = culture;
        var datetime = DateTime.Parse("11/12/2021 00:00:00");
        Console.WriteLine(datetime.ToString());
    }
}
```

"11/12/2021 12:00:00 AM"

日時情報として解釈できないケース

```
using System;
using System.Globalization;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        CultureInfo culture = CultureInfo.CreateSpecificCulture("en-JP");
        CultureInfo.CurrentCulture = culture;

        var datetime = DateTime.Parse("25/12/2021 00:00:00");

        Console.WriteLine(datetime.ToString());
    }
}
```

```
Unhandled exception. System.FormatException: String '25/12/2021 00:00:00' was not recognized as a valid DateTime.
at System.DateTime.Parse(String s)
at Program.Main()
```

関連する課題

- [Android] 端末の言語を変更後「プライバシーポリシーの改定」が再表示される
 - https://github.com/cocoa-mhlw/cocoa/issues/49
- 各種日付がロケール依存のフォーマットで保存される https://github.com/cocoa-mhlw/cocoa/issues/51
- [iOS] 利用開始後、端末ロケールを変更すると使用開始日がリセットされ続ける
 - https://github.com/cocoa-mhlw/cocoa/issues/124

v1.3.0のマイグレーション処理

文字列の日時情報をUNIX Epochへ変換する

```
public Task ExecuteAsync()
    if (_preferencesService.ContainsKey(START_DATETIME))
       MigrateDateTimeToEpoch(START_DATETIME, PreferenceKey.StartDateTimeEpoch, TimeSpan.Zero);
    if (_preferencesService.ContainsKey(TERMS_OF_SERVICE_LAST_UPDATE_DATETIME))
       MigrateDateTimeToEpoch(
           TERMS_OF_SERVICE_LAST_UPDATE_DATETIME,
           PreferenceKey.TermsOfServiceLastUpdateDateTimeEpoch,
           -TIME_DIFFERENCIAL_JST_UTC
    if (_preferencesService.ContainsKey(PRIVACY_POLICY_LAST_UPDATE_DATETIME))
       MigrateDateTimeToEpoch(
           PRIVACY_POLICY_LAST_UPDATE_DATETIME,
           PreferenceKey.PrivacyPolicyLastUpdateDateTimeEpoch,
           -TIME_DIFFERENCIAL_JST_UTC
    return Task.CompletedTask;
```

https://github.com/cocoa-mhlw/cocoa/blob/release 1 4 0/Covid19Radar/Covid19Radar/Services/Migration/Migrator 1 3 0.cs

この処理はなに?

文字列の日時情報をUNIX Epochへ変換する

障害は、なぜ起きたのか

なぜこのコードを書いたのか

```
private void MigrateDateTimeToEpoch(string dateTimeKey, string epochKey, TimeSpan differential)
{
    string dateTimeStr = _preferencesService.GetValue(dateTimeKey, DateTime.UtcNow.ToString());

    DateTime dateTime;
    try
    {
        dateTime = DateTime.SpecifyKind(DateTime.Parse(dateTimeStr) + differential, DateTimeKind.Utc);
    }
    catch (FormatException exception)
    {
            _loggerService.Exception($"Parse dateTime FormatException occurred. {dateTimeStr}", exception);
            dateTime = DateTime.UtcNow;
    }
        _preferencesService.SetValue(epochKey, dateTime.ToUnixEpoch());
    _preferencesService.RemoveValue(dateTimeKey);
}
```

時差補正の要件

- 日時情報(DateTime)の文字列にはタイムゾーンが含まれていない。 しかし、利用規約・プライバシーポリシーの同意日時についてはJSTとして取り扱う必要がある
 - 使用開始日時(StartDateTime) UTC
 - 利用規約に合意した日時(TermsOfServiceLastUpdateDateTime) JST
 - プライバシーポリシーに合意した日時(PrivacyPolicyLastUpdateDateTime) JST
- 開発チームより指摘を受けて対応

https://github.com/cocoa-mhlw/cocoa/commit/ 2b7b19de75b42e44cb1bb1c87406c99af9bd7754#diff-180bad4c321871e2b4bf1cd58ce78d304 0ccd6a64ec0937fd84e0b3514a00cc5

なぜタイムゾーンの補正に 加減算を用いたのか

入力文字列に対する認識の甘さ

- DateTimeの計算で(下限値を下回る・上限値を上回る)ときに例外が発生するという知識が不足していた
- 入力される値に下限値(0001/01/01 00:00:00)が存在するという認識が不足 していた

検討した事項

DateTime.ToUniversalTime()

- DateTime.ToUniversalTime()は、端末のロケールに設定されている地域のタイムゾーンを「ローカルタイム(Local)」として、時差の補正を行う
- 今回の場合、DateTimeの元になる文字列にタイムゾーンの情報はない。その上でタイムゾーンを固定(JSTまたはUTC)して時差を補正する必要がある
- 端末に設定されているロケールが「日本(JST)」である保証はない

検討した事項

TimeZoneInfo.ConvertTimeToUtc

- ConverTimeToUtcを実行する上で必要な「タイムゾーン(TimeZoneInfo)」 を取得する際に用いるTimeZoneInfo.FindSystemTimeZoneByIdに指定する値 が、プラットフォームによって異なる。
 - Windowsでは "Tokyo Standard Time" ← Microsoft公式ドキュメントで紹介
 - Linuxでは"Asia/Tokyo" ← Xamarinは(?)こちら

プラットフォームごとの挙動の違いが、利用を忌避する要因になった

入力文字列に対する認識の甘さ

- DateTimeの計算で(下限値を下回る・上限値を上回る)ときに例外が発生するという知識が不足していた
- 入力される値の範囲に下限値(0001/01/01 00:00:00)が存在するという認識 が不足していた

一度は合意しないとアプリが利用できない

- 使用開始日時(StartDateTime) UTC
- 利用規約に合意した日時(TermsOfServiceLastUpdateDateTime) JST
- プライバシーポリシーに合意した日時 (PrivacyPolicyLastUpdateDateTime) - JST

なぜ、利用規約合意日が

0001/01/01 00:00:00

になるのか

v1.2.2のマイグレーション

```
private async Task MigrateTermAsync(TermsType termsType, bool isAgree)
  var applicationPropertyKey = termsType == TermsType.TermsOfService ?
           APPLICATION_PROPERTY_TERMS_OF_SERVICE_LAST_UPDATE_DATE_KEY: APPLICATION_PROPERTY_PRIVACY_POLICY_LAST_UPDATE_DATE_KEY;
   var preferenceKey = termsType == TermsType.TermsOfService ?
           PREFERENCE_KEY_TERMS_OF_SERVICE_LAST_UPDATE_DATETIME : PREFERENCE_KEY_PRIVACY_POLICY_LAST_UPDATE_DATETIME;
   if (_preferencesService.ContainsKey(applicationPropertyKey))
      return;
   if (isAgree)
       if (_applicationPropertyService.ContainsKey(applicationPropertyKey))
           var lastUpdateDate = _applicationPropertyService.GetProperties(applicationPropertyKey).ToString();
            _preferencesService.SetValue(preferenceKey, lastUpdateDate);
       else
            _preferencesService.SetValue(preferenceKey, new DateTime().ToString());
   await _applicationPropertyService.Remove(applicationPropertyKey);
```

把握していなかった変更

- 利用規約、プライバシーポリシーの合意日時を記録するようになったのは v1.2.0 (2020/12/03リリース) から
 - プライバシーポリシー、利用規約の改訂があった
- v1.1.5以前は合意したかどうか(IsOptined, IsPolicyAccepted)のみ管理

v1.2.2のマイグレーション

v1.1.5以前からのマイグレーションで発生

```
private async Task MigrateTermAsync(TermsType termsType, bool isAgree)
  var applicationPropertyKey = termsType == TermsType.TermsOfService ?
           APPLICATION_PROPERTY_TERMS_OF_SERVICE_LAST_UPDATE_DATE_KEY: APPLICATION_PROPERTY_PRIVACY_POLICY_LAST_UPDATE_DATE_KEY;
   var preferenceKey = termsType == TermsType.TermsOfService ?
           PREFERENCE_KEY_TERMS_OF_SERVICE_LAST_UPDATE_DATETIME : PREFERENCE_KEY_PRIVACY_POLICY_LAST_UPDATE_DATETIME;
   if (_preferencesService.ContainsKey(applicationPropertyKey))
      return;
   if (isAgree)
       if (_applicationPropertyService.ContainsKey(applicationPropertyKey))
           var lastUpdateDate = _applicationPropertyService.GetProperties(applicationPropertyKey).ToString();
            _preferencesService.SetValue(preferenceKey, lastUpdateDate);
       else
            _preferencesService.SetValue(preferenceKey, new DateTime().ToString());
   await _applicationPropertyService.Remove(applicationPropertyKey);
```

なぜ 0001/01/01 00:00:00 が いまだに残っているのか? v1.2.0以降、プライバシーポリシーと 利用規約が改訂されているのだから、 その時点の日付になっているはずでは?

利用規約の再同意プロセスが使われた(表示された)ことがない

v1.1.5で利用規約に合意していた場合、合意日時は更新されない(0001/01/01 00:00:00のまま)

障害は、なぜ起きたのか まとめ

課題に対する認識の甘さ・実力不足

- タイムゾーン補正(JSTからUTC)方法の不適切な選択
- 言語 (C#) 仕様への理解が不十分なまま実装をした
- 過去バージョンの仕様の調査が不足していた

アクシデントレポート「v1.4.0リリースで発生した障害について」 #544 https://github.com/cocoa-mhlw/cocoa/pull/544

COCOA 1.4.0 障害は なぜ起きたのか

誰かのせいにしたいが 自分の顔しか思い浮かばない

ARIYAMA Keiji - デジタル庁Android(アプリ)エンジニア / 有限会社シーリス代表

今後の対応

- マイグレーション処理を改善する
 https://github.com/cocoa-mhlw/cocoa/issues/520
- アクシデントレポートを書く
 https://github.com/cocoa-mhlw/cocoa/pull/544
- 再発防止策の検討・実施

検討中の再発防止策

障害発生時の影響を低減する方策も含む

- 日時情報の取り扱いについて定める
 - 内部ではUNIX Epochとして保存する。また、文字列表現をRFC 3339に統一することでロケールの違いによる挙動の違いを吸収する
- ユニットテストを整備する。特にコードカバレッジを計測することで、ユニットテストがカバーできていないところを可視化する
- ローリングアップデート(段階的な公開)を実施することで、リリースを中止 できるようにする

検討中の再発防止策

障害発生時の影響を低減する方策も含む

- 正式リリース前にBeta版を配布することで、より多くの利用者、端末でテストできるようにする
- リリース予定日・リリース状況(ローリングアップデート含む)を、あらかじめGitHubなどで公表し、公開時の目の数を増やすことで障害の発生をいち早く検出する
- リリース時期(ローリングアップデート時含む)には、SNSの観測をオペレーションとして行う

検討していない再発防止策

• コードの取り込みに当たっては必ずダブルチェック、可能であればトリプル チェックを行う

ご清聴ありがとうございました