Kaede Server の PvE「No Armors」のレベル上げに 必要な経験値の増加量について

こあにゃ*

2022年7月4日

数列 $a_n (n \ge 0)$ を

$$a_n = 2^n$$

とおくと、レベルを n から n+1 に上げる為に必要な経験値 e_n は数列 a_n を使って

$$e_n = 4a_{\left|\frac{n-1}{5}\right|}$$

と表せる。ここで、レベルを 1 から n まで上げる為に必要な経験値と n から n+5 に上げる為に必要な経験値を比較する。

まず、数列 a_n と e_n について、

$$e_{5n+1} = e_{5n+2} = e_{5n+3} = e_{5n+4} = e_{5n+5} = 4a_n$$

$$a_n > \sum_{k=0}^{n-1} a_k$$
(1)

が成り立つので、

$$e_{5n+1} = 4a_n$$
 $e_{5n+2} = 4a_n$ $e_{5n+3} = 4a_n$ $e_{5n+4} = 4a_n$ $e_{5n+5} = 4a_n$

^{*} 楓大学 理学部

をそれぞれ (1) に代入すると

$$e_{5n+1} > \sum_{k=0}^{n-1} e_{5k+1}$$

$$e_{5n+2} > \sum_{k=0}^{n-1} e_{5k+2}$$

$$e_{5n+3} > \sum_{k=0}^{n-1} e_{5k+3}$$

$$e_{5n+4} > \sum_{k=0}^{n-1} e_{5k+4}$$

$$e_{5n+5} > \sum_{k=0}^{n-1} e_{5k+5}$$

$$\therefore \sum_{k=1}^{5} e_{5n+k} > \sum_{k=1}^{5n} e_{k}$$

$$(2)$$

となる。そして、 $m=(n-1) \bmod 5$ とおくと、n-m-1 は 5 の倍数なので、(2) より、

$$\sum_{k=1}^{5} e_{n-m+k-1} > \sum_{k=1}^{n-m-1} e_k$$

$$\sum_{k=0}^{4} e_{n-m+k} > \sum_{k=1}^{n-m-1} e_k$$

となる。よって、 $e_{n+1} \ge e_n$ 、 $e_{n+5} = 2e_n$ より、

$$\sum_{k=0}^{4} e_{n-m+k} > \sum_{k=1}^{n-m-1} e_k$$

$$\sum_{k=1}^{m} e_{n-m+k+4} - \sum_{k=1}^{m} e_{n-m+k+4} + \sum_{k=0}^{4} e_{n-m+k} > \sum_{k=1}^{n-m-1} e_k$$

$$\sum_{k=1}^{m} e_{n-m+k+4} + \sum_{k=0}^{4} e_{n-m+k} - 2 \sum_{k=1}^{m} e_{n-m+k-1} > \sum_{k=1}^{n-m-1} e_k$$

$$\sum_{k=0}^{4+m} e_{n-m+k} - 2 \sum_{k=0}^{m-1} e_{n-m+k} > \sum_{k=1}^{n-m-1} e_k$$

$$\sum_{k=0}^{4+m} e_{n-m+k} - \sum_{k=0}^{m-1} e_{n-m+k} > \sum_{k=0}^{m-1} e_{n-m+k} + \sum_{k=1}^{n-m-1} e_k$$

$$\sum_{k=0}^{4+m} e_{n-m+k} > \sum_{k=1}^{n-1} e_k$$

$$\therefore \sum_{k=0}^{4} e_{n+k} > \sum_{k=1}^{n-1} e_k$$

従って、レベルを n から n+5 に上げる為に必要な経験値は 1 から n まで上げる為に必要な経験値よりも常に大きい。

Q.E.D.