

### OKR (Objetivos e Resultados-Chave)

Objetivo	Resultados-Chave
O1: Transformar o Math Game em uma ferramenta inovadora de aprendizado de matemática para turmas do ensino médio.	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Testar o jogo em pelo menos em 1 turma de cada série do ensino médio e professores que dão aula de matemática na escola E.E. Pei Dr. Celso gama até o final do semestre.</li><li>2. Atingir nível de satisfação acima de 50% entre professores e alunos que testarem o jogo.</li><li>3. Reduzir em 50% as dificuldades relatadas pelos alunos nas habilidades matemáticas trabalhadas no jogo.</li></ol>
O2: Aumentar o engajamento dos alunos no aprendizado de matemática por meio do Math Game.	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Alcançar taxa de participação de pelo menos 50% dos alunos durante as sessões em sala.</li><li>2. Garantir que 50% dos alunos joguem voluntariamente o Math Game fora do horário escolar.</li><li>3. Obter pelo menos 50% de relatos positivos dos alunos indicando que o jogo tornou a matemática mais divertida e acessível.</li></ol>