

Keilany Gabriel

Desenvolvedora Front-end | UX/UI Design | Acessibilidade Digital keilanydes@gmail.com

Portfólio: https://keilanyg.github.io/portfolio/ (83) 98161 – 0350

SOBRE MIM

Desenvolvedora Front-end com ênfase em UX/UI Design, com foco na concepção de interfaces digitais acessíveis e inclusivas. Possuo experiência prática adquirida durante a graduação e em projetos profissionais, incluindo participação na plataforma Tela Brasil, voltada à inclusão digital, o que me permitiu criar soluções que otimizam fluxos e aprimoram a experiência do usuário. Essas vivências proporcionaram amplo conhecimento em acessibilidade digital, design universal, usabilidade e análise estratégica de processos.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

UX/UI Designer – Projeto de Plataforma Acessível (Tela Brasil) – NEES Jan/2024 – Jul/2025

- Desenvolvimento de interfaces acessíveis e responsivas para pessoas com deficiência, aplicando princípios de UX/UI.
- Criação de wireframes, protótipos interativos e fluxos de navegação no Figma, garantindo alinhamento entre design e implementação.
- Condução de testes de acessibilidade (WCAG, heurísticas de Nielsen), validando a experiência do usuário.
- Colaboração em ambiente ágil (Scrum/Kanban), integrando design e desenvolvimento de forma iterativa.

HABILIDADES TÉCNICAS

FERRAMENTAS DE DESIGN E GESTÃO

- Adobe XD
- Figma
- Jamboard
- Mockplus
- Penpot
- Trello

- ClickUp
- Illustrator
- Jira
- Monday
- Photoshop
- Whimsical

- Confluence
- InVision
- Miro
- Notion
- Storybook
- Wordpress

TESTES E ACESSIBILIDADE

- A11Y Insights
 Cypress
- ;
- Wave

TECNOLOGIAS FRONT-END

- Bootstrap
- CSS/Sass
- HTML
- JavaScript
- React
- TypeScript

BACK-END E INTEGRAÇÕES

- API
- Django
- PostgreSQL
- Python

METODOLOGIAS ÁGEIS E FERRAMENTAS UTILIZADAS

- Scrum: participação em sprints, planejamento de tarefas, acompanhamento de entregas e retrospectivas.
- Kanban: gestão visual de tarefas e fluxos contínuos para otimização de processos.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

CURSOS COMPLEMENTARES

CONCLUÍDOS

- Especialização em UX/UI: da Pesquisa à Acessibilidade Domestika (2025)
- Curso de Figma Cursae (2023)

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Desenvolvimento Web / Frontend

- Criação de interfaces responsivas e acessíveis.
- Implementação de formulários, upload de arquivos, integração com APIs e tratamento de dados.
- Otimização de performance, carregamento de páginas e SEO, garantindo experiência de usuário de alta qualidade.

UX/UI Design

- Desenvolvimento de protótipos e wireframes de alta fidelidade utilizando Figma e Penpot.
- Criação de layouts centrados no usuário, priorizando usabilidade, estética e acessibilidade.
- Aplicação de princípios de Design Thinking para identificar problemas reais de usuários e propor soluções práticas.

IDIOMAS

Português - Nativo

Inglês – Técnico (leitura e escrita de documentação)

PROJETOS ACADÊMICOS/PROFISSIONAL RELEVANTES

Sistema de Gerenciamento de Biblioteca — (2023-2024)

Função: UX / UI Designer · Desenvolvedora Front-end

Tecnologias: ReactJS · TypeScript · Django · REST API · Figma · GitHub · HTML5 · CSS3 · Notion

- Desenvolvi jornadas de usuário, wireframes e protótipos interativos, com foco em usabilidade, acessibilidade e responsividade.
- Implementei componentes reutilizáveis e interfaces dinâmicas, garantindo consistência visual e performance.
- Documentei o projeto com critérios de qualidade e análise de riscos, evidenciando planejamento e boas práticas de desenvolvimento.

Sistema de Gestão e Monitoramento de Academia (GYMA) — (2024-2025)

Função: Desenvolvedora Front-end

 $Tecnologias: Next.js \cdot React \cdot Cypress \cdot JavaScript \cdot HTML5 \cdot CSS3 \cdot Git \cdot Metodologias \ \acute{A}ge is \ \acute{A}ge is \ \ \acute{A}ge is$

- Desenvolvi componentes modulares e responsivos, adaptados a múltiplos dispositivos.
- Criei testes end-to-end automatizados com Cypress, garantindo qualidade e usabilidade da aplicação.
- Atuei em ambiente ágil, participando de sprints, revisões de código e entregas contínuas.