



Keilany Gabriel

Desenvolvedora Front-end | UX/UI Designer

keilanydes@gmail.com

<https://keilanyg.github.io/portfolio/>

(83) 98161 – 0350

SOBRE MIM

Desenvolvedora front-end com ênfase em UX/UI Design, dedicada concepção e desenvolvimento de interfaces. Experiência prática adquirida durante a graduação. Uma vivência profissional significativa. Tenho me dedicado no estudo da criação de plataformas digitais acessíveis e inclusivas, garantindo uma experiência positiva para pessoas com diversas deficiências e habilidades. Nesse cenário, venho expandindo meus conhecimentos em acessibilidade digital, design universal e usabilidade.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

UX Designer – Projeto de Plataforma Acessível com Lançamento Nacional (Tela Brasil) - UFAL

Janeiro de 2024 – Julho de 2025

- Atuação no desenvolvimento de uma plataforma acessível para pessoas com deficiência, interpretação de briefings, criação de wireframes e fluxos, protótipos interativos, testes de usabilidade com foco em acessibilidade, sistemas de design e componentes.

HABILIDADES TÉCNICAS

FERRAMENTAS DE DESIGN

- Adobe XD
- Figma
- Jamboard
- Mockplus
- Penpot
- Trello
- ClickUp
- Illustrator
- Jira
- Monday
- Photoshop
- Whimsical
- Confluence
- InVision
- Miro
- Notion
- Storybook
- Wordpress

TESTES E ACESSIBILIDADE

- Wave
- A11Y Insights
- Cypress

TECNOLOGIAS FRONT-END

- Bootstrap
- JavaScript
- TypeScript
- CSS/Sass
- React
- HTML
- Tailwind

BACK-END E INTEGRAÇÕES

- API
- Python
- Django
- PostgreSQL

METODOLOGIAS ÁGEIS E FERRAMENTAS UTILIZADAS

Scrum: participação em sprints, planejamento, retrospectivas.

Kanban: gestão visual de tarefas e fluxo contínuo.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Norte (IFRN)

Tecnóloga em Análise e Desenvolvimento de Sistemas (Concluída em 2025)

PROJETOS ACADÊMICOS/PROFISSIONAL RELEVANTES

Sistema de Gerenciamento de Biblioteca — (2023–2024)

Função: UX Designer · Desenvolvedora Front-end

Tecnologias: ReactJS · TypeScript · Django · REST API · Figma · GitHub · HTML5 · CSS3

- Planejei jornadas, criei wireframes e protótipos focados em usabilidade, acessibilidade e responsividade.
- Apliquei heurísticas de Nielsen e conduzi testes de usabilidade para otimizar a interface.
- Criei componentes reutilizáveis e interfaces dinâmicas.
- Implementei funcionalidades-chave como pesquisa por categoria e controle de empréstimos/devoluções.
- Integrei 3 APIs distintas para exibir acervo unificado e simular múltiplas bibliotecas.
- Colaborei usando Figma, Notion e GitHub para prototipação, comunicação e versionamento.

Sistema de Gestão e Monitoramento de Academia (GYMA) — (2024–2025)

Função: Desenvolvedora Front-end · Documentação

Tecnologias: Next.js · React · Cypress · JavaScript · HTML5 · CSS3 · Git · Metodologias Ágeis

- Criei componentes React modulares, reutilizáveis e responsivos para diferentes tamanhos.
- Apliquei design responsivo com Flexbox, Grid e Media Queries para adaptação a diferentes telas.
- Implementei testes end-to-end automatizados com Cypress para garantir qualidade e usabilidade.
- Documentei o projeto com cronograma, critérios de qualidade e análise de riscos.

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

UX/UI Design

- Nível intermediário-avançado – experiência em levantamento e análise de requisitos, pesquisa de usuário, criação de wireframes de alta fidelidade e desenvolvimento de protótipos funcionais com foco em usabilidade.

Front-End

- Nível intermediário a avançado — experiência em layouts responsivos, acessibilidade e hierarquia visual. Domínio de HTML semântico, CSS (Sass) e JavaScript básico. Familiaridade com frameworks modernos para criação de componentes reutilizáveis.

CURSOS COMPLEMENTARES

CONCLUÍDOS

- Especialização em UX/UI: da Pesquisa à Acessibilidade – Domestika (2025)
- Curso de Figma – Coursae (2023)
- Desenvolvimento na Carreira Mobile – IFRN (2022)
- Segurança em Tecnologia da Informação – Fundação Bradesco (2021)

EM ANDAMENTO

- Curso de Design de Interface (UDEMY)

IDIOMAS

Português – Nativo
Inglês – Intermediário