



Keilany Gabriel

Front-end • UX/UI • Acessibilidade
Digital • Análise de Dados

keilanydes@gmail.com

Portfólio: <https://keilanyg.github.io/portfolio/>

SOBRE MIM

Desenvolvedora Front-end com ênfase em UX/UI Design, com foco na concepção de interfaces digitais acessíveis e inclusivas. Minhas experiências me permitiram criar soluções eficientes, otimizar fluxos e aprimorar a experiência do usuário. Essas vivências proporcionaram conhecimento em acessibilidade digital, design universal, usabilidade, análise de dados, documentação técnica, estudo de sistemas e modelagem de requisitos, além de facilidade para compreender problemas, identificar melhorias e transformar necessidades dos usuários em soluções claras e escaláveis.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

UX/UI Designer – Projeto de Plataforma Acessível (Tela Brasil) – NEES

Jan/2024 – Jul/2025

- Desenvolvimento de interfaces acessíveis e responsivas para pessoas com deficiência, aplicando princípios de UX/UI.
- Criação de wireframes, protótipos interativos e fluxos de navegação no Figma, garantindo alinhamento entre design e implementação.
- Condução de testes de acessibilidade (WCAG, heurísticas de Nielsen), validando a experiência do usuário.

HABILIDADES TÉCNICAS

FERRAMENTAS DE DESIGN E GESTÃO

- Adobe XD
- Figma
- Jamboard
- Mockplus
- Photoshop
- Wix
- ClickUp
- Illustrator
- Jira
- Monday
- Storybook
- Whimsical
- Confluence
- InVision
- Miro
- Notion
- Trello
- Wordpress

TESTES E ACESSIBILIDADE

- A11Y Insights
- Cypress
- Wave

TECNOLOGIAS FRONT-END

- Bootstrap
- CSS/Sass
- HTML
- JavaScript
- React
- TypeScript

BACK-END E INTEGRAÇÕES

- API
- Django
- PostgreSQL
- Python

METODOLOGIAS ÁGEIS E FERRAMENTAS UTILIZADAS

- Scrum: participação em sprints, planejamento de tarefas, acompanhamento de entregas e retrospectivas.
- Kanban: gestão visual de tarefas e fluxos contínuos para otimização de processos.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Norte (IFRN)

Tecnóloga em Análise e Desenvolvimento de Sistemas (ADS) – Concluída em 2025

CURSOS COMPLEMENTARES

- Especialização em UX/UI: da Pesquisa à Acessibilidade – Domestika (2025)
- Big Data – UNIASSELVI (2025)
- Google Data Analytics – Google + CIEE (2025)
- Curso de Figma – Coursae (2023)

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Desenvolvimento Web / Frontend

- Criação de interfaces responsivas e acessíveis.
- Implementação de formulários, upload de arquivos, integração com APIs e tratamento de dados.
- Otimização de performance, carregamento de páginas e SEO, garantindo experiência de usuário de alta qualidade.

UX/UI Design

- Desenvolvimento de protótipos e wireframes de alta fidelidade utilizando Figma.
- Criação de layouts centrados no usuário, priorizando usabilidade, estética e acessibilidade.
- Aplicação de princípios de Design Thinking para identificar problemas reais de usuários e propor soluções práticas.

IDIOMAS

Português – Nativo

Inglês – Técnico (leitura e escrita)

PROJETOS ACADÊMICOS/PROFISSIONAL RELEVANTES

Sistema de Gerenciamento de Biblioteca — (2023–2024)

Função: UX / UI Designer · Desenvolvedora Front-end

Tecnologias: ReactJS · TypeScript · Django · REST API · Figma · GitHub · HTML5 · CSS3 · Notion

- Desenvolvi jornadas de usuário, wireframes e protótipos interativos, com foco em usabilidade, acessibilidade e responsividade.
- Implementei componentes reutilizáveis e interfaces dinâmicas, garantindo consistência visual e performance.
- Documentei o projeto com critérios de qualidade e análise de riscos, evidenciando planejamento e boas práticas de desenvolvimento.

Sistema de Gestão e Monitoramento de Academia (GYMA) — (2024–2025)

Função: Desenvolvedora Front-end

Tecnologias: Next.js · React · Cypress · JavaScript · HTML5 · CSS3 · Git · Metodologias Ágeis

- Desenvolvi componentes modulares e responsivos, adaptados a múltiplos dispositivos.
- Criei testes end-to-end automatizados com Cypress, garantindo qualidade e usabilidade da aplicação.
- Atuei em ambiente ágil, participando de sprints, revisões de código e entregas contínuas.