OSS 開発プロジェクトにおけるメンバの貢献度調査

プロジェクトマネジメントコース 矢吹研究室 1342011 石川大貴

1. 序論

ソフトウェア開発の現場では,主にウォーターフォール型開発が採用されていたが,現在ではアジャイル型開発が普及してきている.アジャイル型開発では,テスト駆動開発がよく採用される.これは,プログラムに必要な各機能について最初にテストを書き,そのテストが動作する必要最低限な実装を行った後,コードを洗練させるという短い工程を繰り返し行う手法である[1].

開発プロセスに関する情報を誰でも見ることができる,オープンソースソフトウェア(OSS)開発というものがある.OSS 開発には,OSS ホスティングサービスを利用して開発されることが多い.最もよく利用されている OSS ホスティングサービスの一つが GitHub である.実際,1000 万以上のユーザが GitHub を活用しており,リポジトリ数は 2430 万以上もある [2].近年の OSS 開発について調査するにあたり,多くのプロジェクトをホストする GitHub が適切だと考える.

2. 目的

本研究では GitHub 上のプロジェクトを調査する. テスト駆動開発において, 個人の貢献度がメインコードとテストコードで違いがあるのかを調査する.

3. 手法

以下の手順で研究を進める.

- 1. GitHub のプロジェクトでテストコードがある プロジェクトを探す.
- 2. プロジェクトのコミットごとにユーザ名,日時,メインコードの行数,テストコードの行数をそれぞれ取得できるプログラムを作成し,実行する.
- 3. 取得したデータをメンバごとにソートし,メインコードとテストコードの行数を集計する.
- 4. メンバごとに行数を比較し,プロジェクトへの 貢献度の違いを見る.

4. 結果

22 件のプロジェクトでメンバごとの行数を比較した.パレートの法則が成り立つ可能性が考えられたため、さらに調査を行った.パレートの法則が成り立つプロジェクトはメインコードでは 22 件中13 件であり、テストコードでは 22 件中7 件であった.また、メインコードとテストコードの両方で貢献度の高いメンバは1から3人ほどであり、その他はどちらかで貢献していることが多かった.このように、メインコードとテストコードで、メンバごとのプロジェクトへの貢献度の違いを見ることができた.

5. 考察

OSS 開発でもパレートの法則は成り立つ.しかし,同じプロジェクトでもメインコードよりテストコードの方が成り立つ可能性が少ない.メインコードもテストコードも貢献度が高いメンバの人数はあまり変わらないのに対し,メインコードよりテストコードの方が,参加メンバが少ないためだと考える.また,少数のメンバがメインコードとテストコードの両方で貢献度が高く,そのメンバが中心的に活動していると考える.

6. 結論

メンバによる貢献度の違いが明らかになったため,貢献度の高いメンバの開発手法を参考にすることで,より効率的な開発が可能になるだろう.全体的にテストコードを書くメンバが少ないため,テストコードを書くことでプロジェクトへの貢献度は高まるはずだ.

参考文献

- [1] 清水竜吾. テストを基準にしたソフトウェア 開発プロセスの調査. 卒業論文, 千葉工業大学, 2012.
- [2] ギットハブ・ジャパン合同会社. Github japan. https://github.co.jp/about/(2017.1.10 閲覧).