Twitter の RT シュミレーション

プロジェクトマネジメントコース 矢吹研究室 1442043 川崎貴雅

1. 序論

スマートフォンなどの普及と共に Twitter や Fecebook を始めとしたとしたマイクロブログが急激に普及している.特に Twitter はリアルタイムな情報を手軽に多くのユーザーへと伝播できるため社会に影響を与えている. 例えば東日本大震災時のデマ情報が拡散された事や北朝鮮のミサイルを目撃したというデマが挙げられる[1]. このような拡散されたツイートをシュミレーションで再現することができるのではないかと考えられる.

本研究では現実の Twitter を調査し, 現実に近い RT のシュミレーションで再現することができるか を調査したい. 今回は3段階に分けて行う.1つ目は1日のツイート数の分布を出す.2つ目にランダムグラフを用いた RT のシュミレーションを行う. 最後に1つ目と2つ目を合わせて現実の条件に近づける.

2. 目的

本研究では RT のシュミレーションを 1 日のツイート数の分布やランダムグラフを用いた RT のシュミレーションを行い,現実に近い状況をシュミレーションで再現を行えるかを調査する.

3. 手法

RT のシュミレーションを現実に近いシュミレーションするうえで以下の手法で行う.

- 1. TwitterAPI を用いてツイートを取得し, CSV ファイルを作成する.
- 2. CSV ファイルを GitHubGist で URL でインポートできるようにし, WOLFRAM CLOUDで処理を行い1日あたりのツイート数の平均を求める.
- RT のシュミレーションの流れをつかむために グループ作成にランダムグラフを用いたシュ ミレーションを行う。
- 4. 現実に近いシュミレーションにするため改良 を行う.

4. 結果

作成された CSV ファイルから 1 日あたりのツ イート数の平均は 1.37542 回であることが分かった, またランダムグラフを用いたシュミレーションを行うことができた.

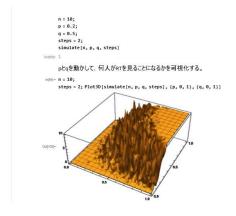


図1 シュミレーション結果を可視化したもの

5. 考察

現実に近いシュミレーションを行う上で,Twitterのユーザー間のフォロワーを判別しグループの作成ができれば,1日の平均ツイート数と合わせてシュミレーションをすることができたのではないのかと考えられる.

6. 結論

本研究では1日あたりのツイート数の平均が分かったこととランダムグラフによるグループ内でのRTシュミレーションを行うことができた.現実に近いシュミレーションを行うにはTwitterのユーザー間のフォロワーの情報や平均RT数がわかればより現実に近いシュミレーションができることが期待される.

参考文献

[1] ニュース速報 Japan 編集部. ミサイルのデマ 画像が twitter で拡散「北朝鮮のミサイルが見 えた」. https://breaking-news.jp/2017/ 08/29/034906 (2018.1.18 閲覧).