## ネットコミュニティの設計と力

プロジェクトマネジメントコース 矢吹研究室 1442014 岩橋 瑠伊

コミュニティには2つの形態がある. ブログな どのインターネット上に公開された公開型と,SNS や LINE のような一部の人に限定して公開する非 公開 型のコミュニティである. 日本の初期のネッ トコ ミュニティの特徴は、まず匿名的であったと 言える. 本名を出さずに ID やニックネームでやり 取りをし、実際に相手と会うことは想定していない、 つまりリ アル社会と断絶したインターネット完結 型コミュ ニティが主であった. どのようにして実 名制 SNS が 広まっていったかというと、今までイ ンターネット コミュニティをあまり利用してこな かったリアル 社会の人々がスマートフォンの普及 により急速に インターネットサービスを使い始め たという点が大きいといえる.mixi は招待制のSNS であり元々繋 がりのある人達と交流したいという 要望に答え日本の SNS 界のトップに上り詰めた. 元々のネットの 本質的で重要な価値に敢えて制限 を加える事でオー プンの裏にある不安感を取り除 き、ユーザーに価値をもたらした. 一方、Twitter は 1つの投稿に 140 字 という制限を加えた. これに より情報発信のカジュアル化に成功した. つまり、 ブログのようにタイト ルを決める必要もなく,自由 な内容で気軽に投稿で きるという点でユーザーに 価値をもたらした. ネットコミュニケーションは, 匿名性、反応性、平等性、正確性、感情性の5つの要 素から成り立っている. 各 コミュニティサイトはこ の5つの要素で分析でき、各パラメーターごとに特 徴が生まれ分類できるようになる。 コミュニテイ サイトが成長し続けるためには、新規性、ユーザビ リティ, 熱心なユーザーを如 何にして取り込むかで ある. コミュイティサイト運 営の上で投稿に対す るレスポンスの速さ、多さは重要である.Twitterの RT といいねのわかり易さ, 速さ がとても優れてい るといえる. 流行るネットコミュ ニティを作る上で 最も大事なのは設計である. 投稿 するユーザーが何 をモチベーションにするのか考え, どれを一番中心 に置いて、それを満たすような 設計にするのかが需 要である. 書き込める内容の自 由度も決めなければ ならない. リスクを抑える為といって自由度を低く するとユーザーが投稿する気がなくなってしまう. 過度の低品質な投稿や個人への誹謗中傷,書き込み 自体が犯罪なものは制限しな ければならないだろ う、最初から作りこみ過ぎると、ユーザーの創造性 を奪ってしまい、文化や風土を作ることなく廃れて しまう. コミュニティはユーザー とともに発展して いくものなのである。 立ち上げ時 は書き手のユー ザーを第一に集めるべき. 読み手が 居なくても書き たくなるように作るのが重要. しか し熱量を上げ過 ぎると燃え尽きてしまう. 投稿の削 除はなるべく避 ける. 拡大期では書き手重視から読 み手重視に切り 替えていく. 書き手はリフレッシュ していかないと ならない. 古参ユーザーは影響力を 持ちやすく主に なりやすい. また, 独自のコンテキ ストが生まれて しまう.2 年前はこうだったよね, の ような会話をコ ミュニティ上でしてしまうのだ. こ れによって新参 が入りにくくなりコミュニティは 衰退してしまう. ネットコミュニティを新しく作り たいならば, 人間 がコミュニケーションに何を求め ているのかとい う根本的な視点と、サービスを使っているユーザー が求めているものを提供するとい う視点, この両方 が必要である.