ネットを支えるオープンソース要約

プロジェクトマネジメントコース 矢吹研究室 1442043 川崎貴雅

今回読んだ本はネットを支えるオープンソースで した .

この本の要約を序章,4章と5章それに6章の4つ の内容を要約していきました.

序章では 1 章から 3 章の内容がだいぶ含まれているため重複したるため割愛しました.

初めに序章では4つの内容からなっていました.

1 つ目はアプリがどのように起動しているのか,またどのような仕組みで動作をさせているのかという内容となっていました.

2 つ目はサーバーがどうやって端末を識別しているのかという内容となっていました.

3 つ目はプログラミング関連の話でソースコードを 機械語に翻訳したる方式,言語自体の種類について 言及されていました.

またプログラミング言語がどのような進化をしているのかまたプログラミングには向き不向きがあることなどについての説明もありました.

序章最後の 4 つ目にはオープンソースの重要性に ついて書かれていました .

なぜ重要なのかというとソースコードを読むことによるノウハウの伝達や教育に対して大きい効果を持っているからという理由が挙げられていました.

また 4 つ目の議題では現在複数の商業ソフトウェアでも少なくはない数がオープンソース化し, ソースコードを公開して, 逆に外部開発者からの貢献を募る場合も多いとも記述されていました.

次に4章ではハッカー精神とは何かという題になっ ていました.

ここでのハッカー精神とはプログラミングを楽し んでいる

または純粋に手早くプログラミングができる,特定のプログラミングのエキしたパートやそれを生業にしている人のことを言いました.

世間でいうところのサイバー犯罪者の指したハッカーのことはクラッカーと言いました.

このことを踏まえてコンピュータについての話は 進んでいき 1971 年に PC という形になったと説明 がなされていました. そして話はハッカー倫理について説明がされていました.

内容としてはハッカーの価値観などの話で,情報は全て自由に利用できなければならない,コンピュータは人生をよいほうに変えうるなどのほかにも4つほどありました.

3 つ目の 5 章ではソフトウェアライセンスがユーザーに対して何らかの制限を設けてソフトウェアの使用・利用し許可を与える仕組みがソフトウェアライセンスでした.

またこのようなライセンスが必要な理由はソフト ウェア自体に著作物という扱いになっているから でした.

またこの例として上がっているのが Windows PC や Apple Store 等が本作品でも上がっていま した.

OSS ライセンスは OSD というオープンソースの基準に合致している物の事をいいました.

OSD は OIS が定めた 10 項目を満たしたソフトウェアライセンスで配布されているソフトを OSS として扱うため, OSS の定義としては OSS ライセンスが OIS の 10 項目を満たしていることが重要となるようでした.

また OSS ライセンスを採用したることの狙いは主にたくさんの人に使われたい,製品の質向上機能拡張を低コしたトで行いたいなど観られました.

第6章ではオープンソース化が生んだ変化という 題だがここではブラウザー戦争を例に挙げて説明 していました.

具体的な例を挙げればブラウザー戦争での開発競争の影響でプログラミング内にゴミだらけな状況を改善したるためにオープンソース化し外部の力を借りながら整理出来るのではという思惑があったのではと推測されていました.

参考文献

[1] まつもとゆきひろ. ネットを支えるオープン ソース. 角川学芸出版, 第 1 版, 2014.