

# ゲームソフトの発売延期とユーザ評価の相関分析

PM コース 矢吹研究室 1342014 泉 雄太

## 1. 研究の背景

現代では、消費者がネット上のレビューなどを見て意思決定することは、当たり前のことになりつつある。そのため、様々な製品がレビューの影響を受けている。

特にゲームソフトの売り上げはレビューの影響を強く受けている。ゲーム雑誌には 30 年近く前からゲームソフトのレビューが載っており、レビューを見る文化が消費者に根付いているからだ。

なので、ゲームソフト開発プロジェクトでは、製品の発売を延期し、品質の向上をはかる戦略が有効である。それはゲームソフトが娯楽であるがゆえに、ユーザが発売延期をある程度許容できることにも起因する。

そこで、発売延期とレビューの間には、相関関係があるのではないかと考えた。もし相関があれば、延期日数が発表された段階でレビューを予測することが可能になる。

## 2. 研究の目的

発売延期とレビューの相関関係を調査する。

## 3. プロジェクトマネジメントとの関連

ゲームソフト開発プロジェクトにおける発売延期について新しい認識を得ることができる。

## 4. 研究の方法

本研究は 2 段階に分かれる。

1. 対象となったゲームソフトに関する情報を調査する。
2. 調査したデータの分析をする。

2003 年に発売したプレイステーション 2 用ゲームソフトを対象として以下の 7 項目を調査する。

1. 発売日
2. 販売元
3. レビュー
4. ゲームソフトのジャンル
5. 延期回数
6. 延期日数
7. ゲームソフトの正式タイトル

レビューとゲームソフトジャンルの調査には、ユーザーレビューを行っている「PS2 ゲームソフトどうなの？」という Web サイトを利用する。本研究ではこの Web サイトにおける「総評」という項目のみをレビューとして扱う。この項目はゲームソフトの総合的な品質を 100 点満点で評価したものである [1]。

発売延期に関する調査は、週刊ファミ通の後述の Wikipedia のページの情報と、「新作ゲームソフト発売スケジュール」の「発売日や価格に変更のあったソフト」欄及び「発売日スケジュール表に初登場した新作ソフト」欄を見比べることで行う [2]。

ゲームソフトの正式タイトルと販売元と発売日の調査は、Wikipedia の「PlayStation 2 のゲームソフトタイトル一覧 (2003 年)」というページを XML ファイルとして出力したものをもとに行う [3]。

各情報に誤りがあると感じられた場合は、対象となるゲームソフトの公式ホームページ，またはソニーコンピューターエンタテインメントの提供するプレイステーション公式サイトにて確認する．

データの分析は以下のことを行う．

1. 相関分析により，延期日数とレビューの相関係数を求める．
2. 相関分析により，延期回数とレビューの相関係数を求める．
3. レビューを縦軸，延期日数を横軸とした散布図を作成する．

## 5. 現在の進捗状況

2003 年発売のプレイステーション 2 用ソフトのうち，6 月と 7 月に発売が発表されたことのあるゲームソフト 71 本を対象に調査を行い，その結果をもとに散布図の作成と相関分析を行った．ただし，対象となったゲームソフトのうち 11 本はレビューが存在しなかったため，使用したデータは 60 件となった．また，延期したゲームソフトは 60 本中 8 本だった．

レビューの点数と延期回数の相関係数は-0.002 という値になった．レビューの点数と延期日数の相関係数は-0.007 という値になった．両方とも負の相関係数となっているが，値が非常に小さく相関があるとは言えない．

図 1 はレビューの点数を縦軸，延期日数を横軸とした場合の散布図だ．発売延期をしたゲームソフトのレビューが，全体に対して特別大きかったり小さかったりする特徴は見当たらない．

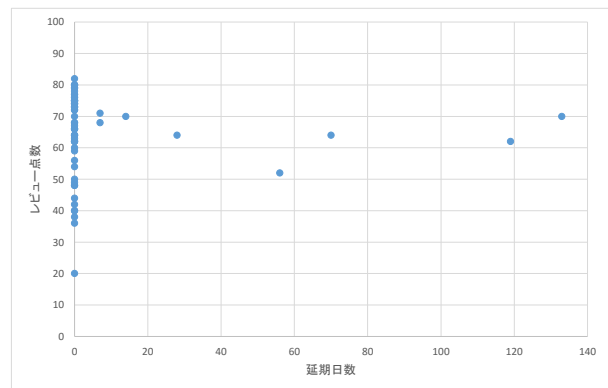


図 1 延期日数とレビューの散布図

## 6. 今後の計画

現状，データ数がかなり少なく，延期したゲームソフトが 8 本しかなかったため，十分な分析ができていないといえる．

また，調査対象がプレイステーション 2 用ソフトだけなので，データに偏りがあるといえる．

上記 2 つの点を踏まえ，以下を今後の計画とする．

1. 調査対象とするゲームソフトに，PS3 用ソフト，ゲームキューブ用ソフト，Wii 用ソフトを追加する．
2. 調査対象に追加した各ハードごとに 100 件以上のデータを集める．また，PS2 用ソフトのデータも追加で 50 件集める．
3. 論文の執筆を行う．

## 参考文献

- [1] Ps2 ゲームどうなの？ | ゲームレビュー - joko.jp へ. <http://www.joko.jp/ps2/>(参照 2015-11-20).
- [2] ファミ通編集部. 週刊ファミ通. エンターブレイン, 2003.
- [3] Playstation 2 のゲームタイトル一覧 (2003 年). Wikipedia. [https://ja.wikipedia.org/wiki/PlayStation\\_2のゲーム一覧\\_\(2003\)](https://ja.wikipedia.org/wiki/PlayStation_2のゲーム一覧_(2003))(参照 2015-10-15).