

# プログラマー 作品提出シート

株式会社ハル研究所

氏名 山口 慧拓

学校名 成蹊大学

## プログラム作品についてご記入ください

※作品ごとに1枚必要です。2つの作品を提出する場合には、作品ごとにご用意ください。(コピー可)

### 作品のタイトル

ColorReclaimer

### 制作期間・時間

2023 年 8 月 12 日 ~ 2023 年 11 月 5 日 (約 80 時間)

### 使用言語

C#

### 動作環境 (□にチェックを付けてください)

☒ Windows ☐ Android ☐ iOS ☒ Webブラウザ

### 制作動機

以前からゲーム制作に興味があり、Unity の勉強を兼ねて  
1人で1からゲームを作ってみたいと思ったため。

### 内容説明

「緑」「青」「赤」の3色が失われた世界に、色を取り戻すために冒険する  
2D ActionRPG ゲームです。

### アピールポイント (作品の特に見てほしい点、工夫など)

バトルシステムに2Dアクション要素を導入しました。  
キャラクターを操作して、特定のオブジェクトに触れることで、  
「こうげき」や「アイテム」などの行動を選択しながら、戦います。

### 使用ライブラリについて

学校からの提供、またはインターネット等で公開されているライブラリを使用している場合は、その内容を簡単に記述してください。

### グループでの作品ですか (□にチェックを付けてください)

☐ はい (制作人数 人、内プログラマー 人) ☒ いいえ

「はい」にチェックされた方は、あなたが担当した部分の説明を簡単に記述してください。  
また、あなたが作成されたところがわかるように、ソースコード一覧を提出するメディアに含めてください。

敵やマップのイラストの多くは、フリー素材を利用させていただきました。

### 起動・操作方法

別途用意がある場合は、記入不要です。