Dies ist der Titel der Thesis auf deutsch

This is the Title of the Thesis in English

 ${\bf Master-Thesis}$ im Studiengang Wirtschaftsingenieurwesen

zur Erlangung des akademischen Grades Master of Science (M.Sc.)

vorgelegt von

Max Mustermann

aus Entenhausen

Erstkorrektor: Prof. Dr.-Ing. Reiner Zufall Zweitkorrektor: Prof. Dr.-Ing. Ernst Haft

Matr.-Nr.: 12345

E-Mail: max@mustermann.de

Bearbeitungszeitraum: 17.03.2014 - 17.03.2015

Tag der Einreichung: 17.03.2015 Tag der Freigabe: 20.02.2019

> Fakultät für Wirtschaftswissenschaften Hochschule Karlsruhe – Technik und Wirtschaft 2016

Sperrvermerk

Kurzfassung

Dies hier ist ein Blindtext zum Testen von Textausgaben. Wer diesen Text liest, ist

selbst schuld. Der Text gibt lediglich den Grauwert der Schrift an. Ist das wirklich so? Ist es gleichgültig, ob ich schreibe: "Dies ist ein Blindtext" oder "Huardest gefburn"?

Kjift – mitnichten! Ein Blindtext bietet mir wichtige Informationen. An ihm messe ich

die Lesbarkeit einer Schrift, ihre Anmutung, wie harmonisch die Figuren zueinander

stehen und prüfe, wie breit oder schmal sie läuft. Ein Blindtext sollte möglichst viele

verschiedene Buchstaben enthalten und in der Originalsprache gesetzt sein. Er muss

keinen Sinn ergeben, sollte aber lesbar sein. Fremdsprachige Texte wie "Lorem ipsum"

dienen nicht dem eigentlichen Zweck, da sie eine falsche Anmutung vermitteln.

Abstract

Dies hier ist ein Blindtext zum Testen von Textausgaben. Wer diesen Text liest, ist

selbst schuld. Der Text gibt lediglich den Grauwert der Schrift an. Ist das wirklich so?

Ist es gleichgültig, ob ich schreibe: "Dies ist ein Blindtext" oder "Huardest gefburn"?

Kjift – mitnichten! Ein Blindtext bietet mir wichtige Informationen. An ihm messe ich die Lesbarkeit einer Schrift, ihre Anmutung, wie harmonisch die Figuren zueinander

stehen und prüfe, wie breit oder schmal sie läuft. Ein Blindtext sollte möglichst viele

verschiedene Buchstaben enthalten und in der Originalsprache gesetzt sein. Er muss

keinen Sinn ergeben, sollte aber lesbar sein. Fremdsprachige Texte wie "Lorem ipsum"

dienen nicht dem eigentlichen Zweck, da sie eine falsche Anmutung vermitteln.

Schlüsselwortliste: Test1, Test2, Test3

Keywords: Test1, Test2, Test3

Danksagung

Vorwort

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis

Т	abellenverzeichnis	[]
Α	bbildungsverzeichnis	
Α	bkürzungsverzeichnis	V
S	ymbolverzeichnis	V
1	Einleitung	1
	1.1 Motivation und Problemstellung	1
	1.2 Zielsetzung und Aufbau der Arbeit	1
2	Grundlagen	2
	2.1 Section	4
	2.1.1 Subsection	4
	2.1.1.1 Subsubsection	4
3	Schlussbetrachtung	
	3.1 Fazit	-
	3.2 Ausblick	
Li	iteraturverzeichnis	6

Tabellenverzeichnis II

	•	•	•
Tabel	lenverze	:IC	hnıs

Abbildungsverzeichnis

Abb.	2.1:	Abbildungsunterschrift im Abbildungsverzeichnis	3
Abb.	2.2:	Pseudocode Punkt-in-Polygon Algorithmus	3
Abb.	2.3:	Auszug der PunktInPolygon-Klasse	4

Abkürzungsverzeichnis

bzw. beziehungsweise

d.h. das heißtengl. englischet al. und andere

etc. et cetera (steht für und so weiter)

griech. griechisch
i.d.R. in der Regel
i.S.d. im Sinne des/der

lat. lateinisch
p.a. per anno
s.o. siehe oben
u.a. unter anderem
v.a. vor allem

z.B. zum Beispiel

Symbolverzeichnis

Symbolverzeichnis

Hinweis: Bei der Angabe der Symbole soll sich auf die Wesentlichen beschränkt werden. Die jeweils zutreffende Bedeutung ergibt sich entweder aus dem Kontext oder ist explizit im Text angegeben.

Griechische Buchstaben

 κ Erwartete Umsetzungsschwierigkeit

 Ω Systemelement (Raum, Organisation, Technik)

 ρ_n Gewichtung des Wandlungspotentialmerkmals n

 $\lambda_{abs,n}$ Absolute Teilweichtigkeit des Merkmals n

 $\lambda_{rel,n}$ Relative Teilweichtigkeit des Merkmals n

Lateinische Buchstaben

kt Kundentakt

 $rw_{\varnothing}(t)$ Mittlere Lagerreichweite in Periode

 t_{AZ} Verfügbare Arbeitszeit in Periode

 $T_{\varnothing BZ}$ Mittlere Gesamtbearbeitungszeit

 $T_{\varnothing DLZ}$ Mittlere Gesamtdurchlaufzeit eines Produkts

 $T_{\varnothing PZ}$ Mittlere Gesamtprozesszeit

 $x_{\varnothing B(t)}$ Mittlerer Bedarf in Periode

 $x_{\varnothing LB}$ Mittlerer Lagerbestand

Mathematische Operatoren

(a; b] Halboffenes Intervall

 \Leftrightarrow Genau dann, wenn

 \cong Näherungsweise

 \forall Für alle

 \in Ist Element von

 \mathbb{N}^+ Menge der natürlichen Zahlen ohne 0

 \mathbb{R} Menge der reellen Zahlen

1 Einleitung 1

"You can have data without information, but you cannot have information without data."

— Daniel Keys Moran

1 Einleitung

1.1 Motivation und Problemstellung

Dies hier ist ein Blindtext zum Testen von Textausgaben. Wer diesen Text liest, ist selbst schuld. Der Text gibt lediglich den Grauwert der Schrift an. Ist das wirklich so? Ist es gleichgültig, ob ich schreibe: "Dies ist ein Blindtext" oder "Huardest gefburn"? Kjift – mitnichten! Ein Blindtext bietet mir wichtige Informationen. An ihm messe ich die Lesbarkeit einer Schrift, ihre Anmutung, wie harmonisch die Figuren zueinander stehen und prüfe, wie breit oder schmal sie läuft. Ein Blindtext sollte möglichst viele verschiedene Buchstaben enthalten und in der Originalsprache gesetzt sein. Er muss keinen Sinn ergeben, sollte aber lesbar sein. Fremdsprachige Texte wie "Lorem ipsum" dienen nicht dem eigentlichen Zweck, da sie eine falsche Anmutung vermitteln.

1.2 Zielsetzung und Aufbau der Arbeit

2 Grundlagen 2

2 Grundlagen

Ich bin ein **Paper** [Chang u. Park, 2006, S. 234]. Ich bin ein **Buch** [Goll u. Dausmann, 2014, S. 20f.]. Ich bin eine **Buch-Section** [Bolaños u. a., 2013, S. 55ff.] Ich bin ein **Inproceedings** [Rodenberg, 2013] Ich bin eine **Internetquelle** [Caserta, 2014].

Dies ist z.B. eine Tab. 2.1 mit dem Paket \usepackage{threeparttable}.

N°	Characteristic	Instances		
1	Apache Project	Storm	Spark	Flink
2	Abstraction	Bla	Bla	Bla
3	Bla	Bla	Bla	Bla
4	Bla ¹⁾	Bla		

Der Fokus dieser Arbeit liegt auf ...

Tab. 2.1: Tabellenunterschrift im Test.

Dies ist eine Abb. 2.1. Das Bild ist ein Platzhalter. Das macht aber nichts.

¹⁾Die ist eine weitere Fußnote.

2 Grundlagen

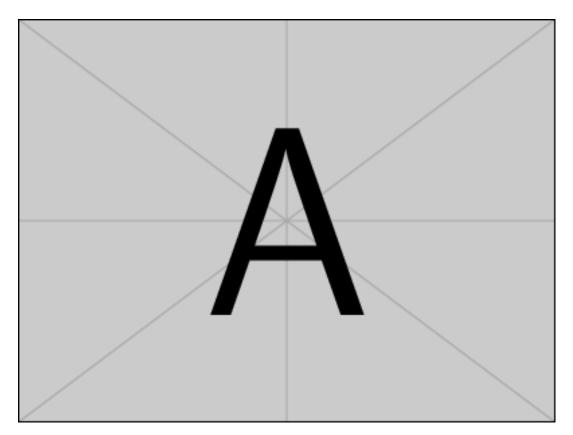


Abb. 2.1: Abbildungsunterschrift im Test

Das ist Pseudocode Abb. 2.2.

```
Eingabe: Testpunkt p = (p_x, p_y), Polygon P = (V, E), mit
            Menge Eckpunkte V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\} und
            Menge Kanten E = \{(v_1, v_2), (v_2, v_3), \dots (v_{n-1}, v_n), (v_n, v_1)\}
Ausgabe: Testpunkt p innerhalb/außerhalb Polygon P
 1 for alle Kanten (v_i, v_j) \in E do
        // Prüfe, ob die Eckpunkte in unterschiedlichen Regionen liegen
        if (v_{i,y} < p_y) und (v_{j,y} \ge p_y) oder (v_{j,y} < p_y) und (v_{i,y} \ge p_y) then
            Berechne den Schnittpunkt S = (S_x, S_y) zwischen Kante e = (v_i, v_j) und
            dem Strahl r = p_y. Aus dem Strahlensatz folgt: S_x = v_{i,x} + \left(\frac{\Delta y}{\Delta Y} \cdot \Delta X\right);
            // Prüfe, ob der Schnittpunkt rechts des Testpunkts liegt
            if S_x \geq p_x then
 4
                Erhöhe den Zähler um 1.
   // Nachdem alle Kanten durchlaufen wurden, tue Folgendes:
 6 if Zähler ist ungerade, d.h. 2k + 1, \forall k \in \mathbb{N} then
        innerhalb;
 8 else
        // Zähler ist gerade, d.h. 2k, \forall k \in \mathbb{N}
      außerhalb;
```

Abb. 2.2: Pseudocode Punkt-in-Polygon Algorithmus.

Dies ist weiterer Quelltext Abb. 2.3.

2 Grundlagen 4

```
public boolean enthaeltKoordinate( double lat, double lng ) {
11
12
            \textbf{boolean} \ \mathsf{ungAnzSchnittpkt} = \textbf{false};
13
            \quad \text{int} \  \  \, \text{i} \, , \, \, \text{j} \, = \text{polyKanten} \, - \, 1; \\
            \quad \text{for} ( \ i \ = 0; \ i \ < polyKanten; \ i++ \ ) \ \{
16
                   if (( LngArr[ i ] < lng && LngArr[ j ] >= lng ) ||
17
                        ( LngArr[ j ] < lng && LngArr[ i ] >= lng )) {
18
                         if( LatArr[ \ i \ ] \ + (( \ lng \ - \ LngArr[ \ i \ ] \ ) \ /
19
                             ( \ \mathsf{LngArr[} \ \mathsf{j} \ ] \ - \ \mathsf{LngArr[} \ \mathsf{i} \ ] \ ) \ * \ ( \ \mathsf{LatArr[} \ \mathsf{j} \ ] \ - \ \mathsf{LatArr[} \ \mathsf{i} \ ] \ )) \ >= \mathsf{lat} \ ) \ \{
20
                               ungAnzSchnittpkt = !ungAnzSchnittpkt; \\
21
22
23
24
            {\bf return} \  \, {\tt ungAnzSchnittpkt};
      } // Ende enthaeltKoordinate()-Methode
```

Abb. 2.3: Auszug der PunktInPolygon-Klasse. Dieser zeigt die Implementierung des Punkt-in-Polygon Algorithmus.

2.1 Section

2.1.1 Subsection

2.1.1.1 Subsubsection

"Knowing where things are, and why, is essential to rational decision making."

— Jack Dangermond, Esri

3 Schlussbetrachtung

3.1 Fazit

Dies hier ist ein Blindtext zum Testen von Textausgaben. Wer diesen Text liest, ist selbst schuld. Der Text gibt lediglich den Grauwert der Schrift an. Ist das wirklich so? Ist es gleichgültig, ob ich schreibe: "Dies ist ein Blindtext" oder "Huardest gefburn"? Kjift – mitnichten! Ein Blindtext bietet mir wichtige Informationen. An ihm messe ich die Lesbarkeit einer Schrift, ihre Anmutung, wie harmonisch die Figuren zueinander stehen und prüfe, wie breit oder schmal sie läuft. Ein Blindtext sollte möglichst viele verschiedene Buchstaben enthalten und in der Originalsprache gesetzt sein. Er muss keinen Sinn ergeben, sollte aber lesbar sein. Fremdsprachige Texte wie "Lorem ipsum" dienen nicht dem eigentlichen Zweck, da sie eine falsche Anmutung vermitteln.

3.2 Ausblick

Literaturverzeichnis 6

Literaturverzeichnis

[Bolaños u. a. 2013] Bolaños, Matthew; Forrest, John; Hahsler, Michael: Clustering Large Datasets Using Data Stream Clustering Techniques. In: Spiliopoulou, Myra (Hrsg.); Schmidt-Thieme, Lars (Hrsg.); Janning, Ruth (Hrsg.); Spiliopoulou, Myra (Hrsg.); Schmidt-Thieme, Lars (Hrsg.); Janning, Ruth (Hrsg.): Data Analysis, Machine Learning and Knowledge Discovery. Berlin Heidelberg: Springer Science & Business Media, 2013. – ISBN 978-3-31-901595-8, S. 135-144

- 2014] NoS-[Caserta Caserta, Joe: Low-Latency AnalyticswithQLIntroductionStormCassandra.Präsentation (slidestoandhare), 2014. http://de.slideshare.net/CasertaConcepts/ lowlatency-analytics-with-nosql-introduction-to-storm-and-cassandra, Aufruf vom 2. Dezember 2014
- [Chang u. Park 2006] Chang, Yoon-Seop; Park, Hyeong-Dong: XML Web Service-based development model for Internet GIS applications. In: *International Journal of Geographical Information Science* 20 (2006), April, Nr. 4, S. 371–399
- [Goll u. Dausmann 2014] Goll, Joachim; Dausmann, Manfred: Architektur- und Entwurfsmuster der Softwaretechnik – Mit lauffähigen Beispielen in Java. 2., aktualisierte Auflage. Berlin: Springer Verlag, 2014. – ISBN 978-3-65-805532-5
- [Rodenberg 2013] RODENBERG, Eric J.: Exploiting Real-Time Data with ArcGIS GeoEvent Processor for Server. In: Ohio GIS Conference 2013, 2013

Eidesstattliche Erklärung

Hiermit erkläre ich, dass ich die vorliegende Arbeit selbstständig und nur unter Benutzung der angegebenen Quellen und Hilfsmittel angefertigt habe. Alle Textstellen, die wörtlich oder sinngemäß aus veröffentlichten oder nicht veröffentlichten Quellen entnommen wurden, sind als solche kenntlich gemacht. Die Arbeit hat in gleicher oder ähnlicher Form keiner anderen Prüfungsbehörde vorgelegen.

Kandel, den 7. März 2016	
	Max Mustermann