



# BeLife

Profesor: GIOVANNI ANDRES MOLINA GALLEGUILLOS Integrantes:Lucas Andia Keiro Palomera Daniel zuñiga



# Índice

Introducción	3
Requisitos solicitados por el cliente	3
Criterio de logro	3
Proceso de desarrollo	4
Inicio del proyecto	4
Análisis	4
Diagrama de caso de uso	5
modificado	6
Diagrama de clases	7
Modelo de datos	8
Diseño	8
Conclusión	22

2



## Introducción

La empresa nos ha pedido realizar un aplicacion en wpf la cual sirva para gestionar a los clientes, la aplicación será únicamente para un ejecutivo, el gestionará a los distintos usuarios, modificará, creará, listara, borrara, usuarios de la plataforma.

A Continuación se explicará más a fondo cómo funciona la aplicación.

# Requisitos solicitados por el cliente

- 1)El Ejecutivo podrá registrar nuevos clientes.
- 2)borrar clientes.
- 3)podrá listar clientes para una búsqueda rápida.
- 4)modificar clientes.
- 5)crear nuevos contratos y borrarlos,
- 6)podrá modificar contratos.

# Criterio de logro

para que este entregable final se requiere que se cumplan ciertas funcionalidades y características:

1)Las interfaces deben tener un diseño metro style



4

- 2)el usuario debe considerar que la aplicación debe ser fácil de usar y que cumpla con sus funcionalidades básicas
- 3)debe cumplir con los requisitos pedido por los clientes.

## Proceso de desarrollo

En este punto se presentarán como fue el proceso de inicio.

## Inicio del proyecto

Para el inicio del proyecto se analizaron los requerimientos del cliente, el cual nos contacto y realizamos una entrevista y toma de requerimientos y levantamiento, El cliente nos facilitó con los requerimientos y fue conciso, al explicarnos las problemáticas y el fin de su programa.

## Análisis

usuarios: Aquí se especifican los usuarios que interactúan con la aplicación.

Ejecutivos: es el único usuario de la aplicación, el cual tiene completo control de este, dependiendo de las solicitudes de la empresa, la aplicación podrá combiar de personal pero este siempre sera un ejecutivo.



## Diagrama de caso de uso



Este es el diagrama de uso dado por el cliente, el cual se muestra que el ejecutivo es el único usuario.





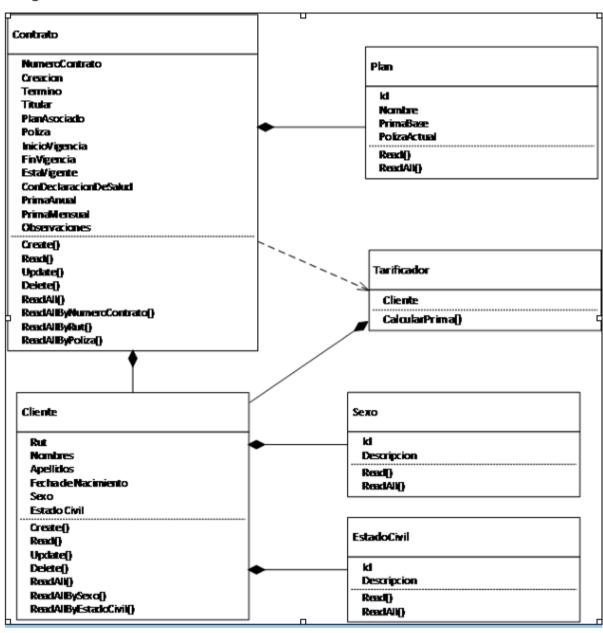
## modificado



Durante el proyecto el cliente nos solicitó que también crearemos un inicio de sesión ya que, no quiere que otro usuario entre en su sistema sin permiso, el único cambio es el "INICIO SESION".

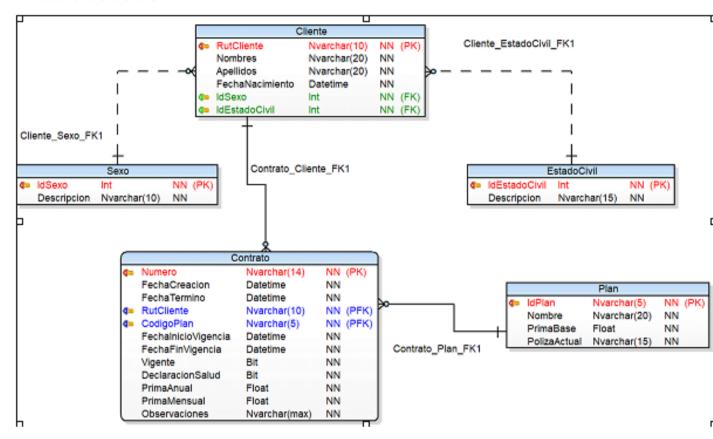


## Diagrama de clases





## Modelo de datos



# Diseño

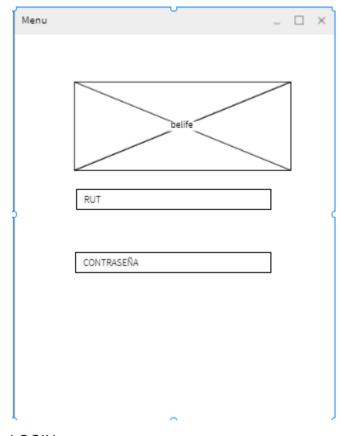
A Continuación se muestra el diseño de la interfaz.

mockups:

8



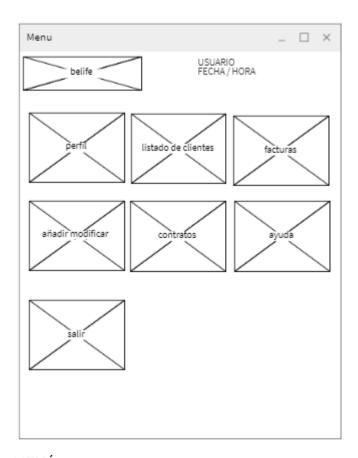




**LOGIN** 

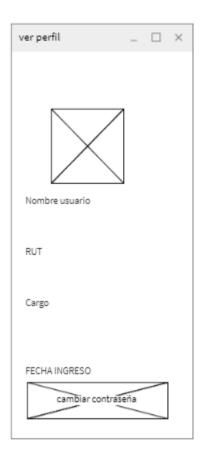






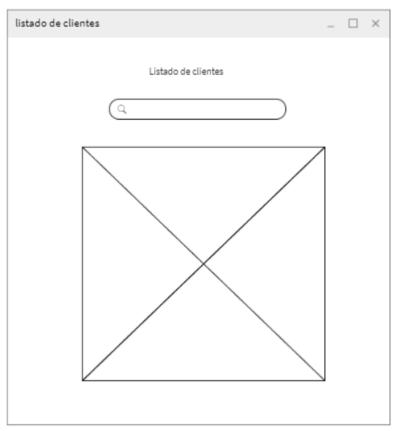
MENÚ





perfil



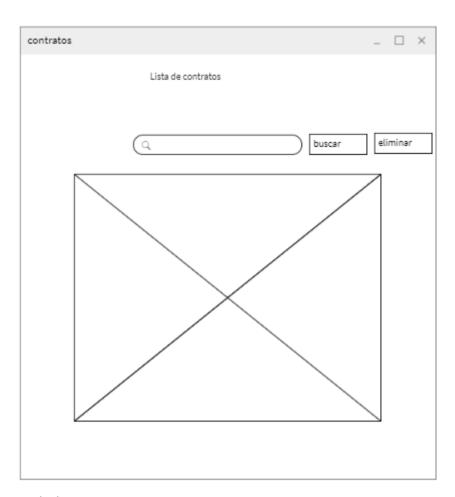


#### listado de clientes





## crear clientes



contratos





ayuda



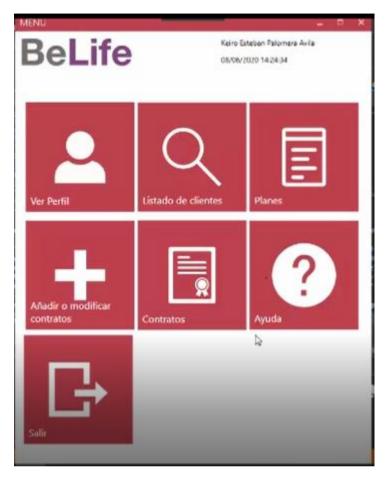
## 15

## Diseño final:



Login





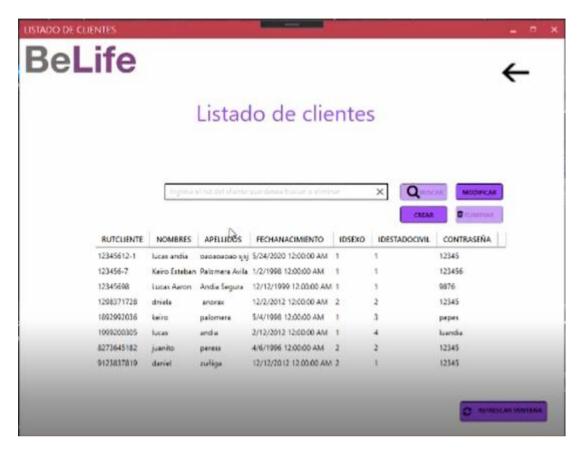
menú





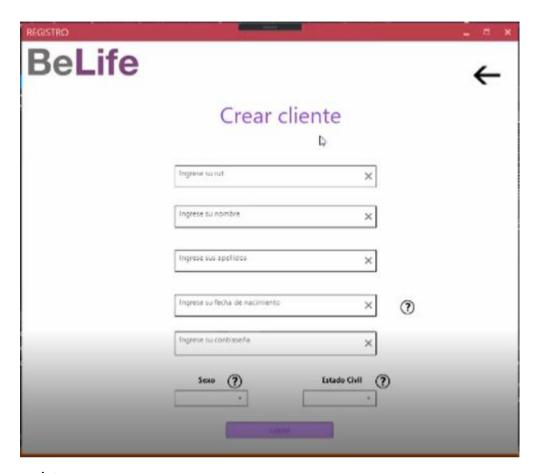
ver perfil





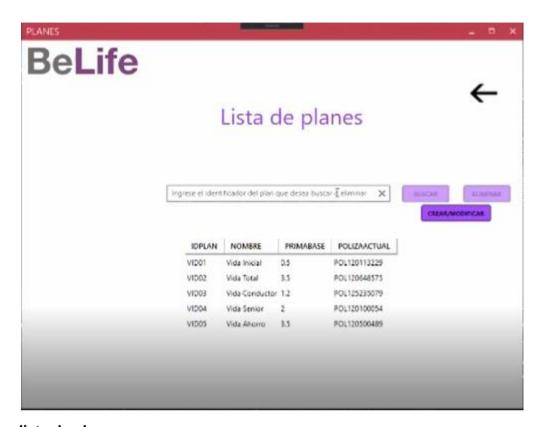
listado de clientes



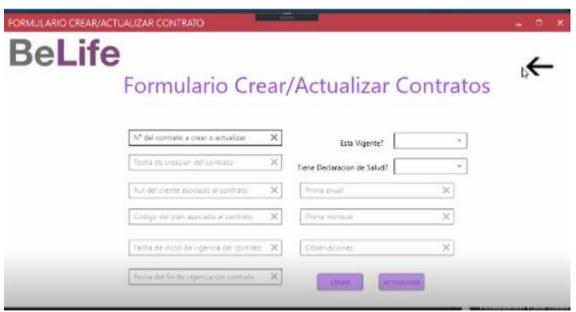


registro





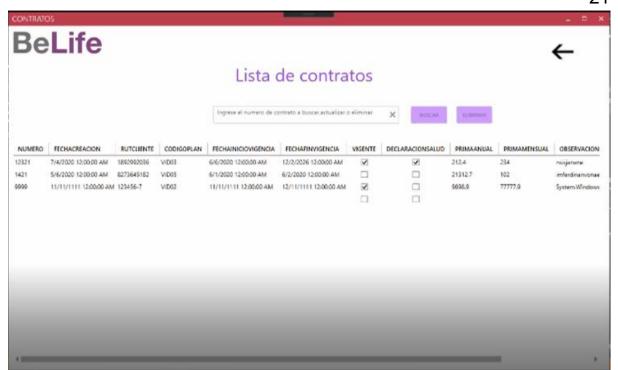
## lista de planes



crear formularios y actualizar



21



#### lista de contratos



**Ayuda** 





## Conclusión

#### Lucas Andia:

la conclusión como diseñador es que este programa es muy intuitivo y fácil para usar, entendible,xplicito en todos los ámbitos.

#### Keiro Palomera:

Dado a mis conocimientos previos en sql y C# me fue fácil desenvolverse en esta aplicacion, la cual estuve "inspirado" desde que comenze a trabajarla, es un aplicación fácil de usar y de entender como se dijo previamente, fue una dificultad media, y estuve a cargo de trabajar con la base de datos, este proyecto me enseñó que se está preparado para lo que venga si se tiene conocimientos previos en otros ámbitos.

## Daniel Zuñiga

Como conclusión no la aplicación la encuentro excelente con su estilo metro , los colores y botones.