**2018학년도 1학기 웹 어플리케이션**

**[보조강의자료] 8장. 자바스크립트 기초**

**08. 숫자와 문자열 사이의 변환 (교재 294 페이지)**

**[덧셈 예제 #1]**

**<script>**

**var x, y;**

**var input;**

**input = prompt("정수를 입력하시오", "정수로");**

**x = parseInt(input);**

**input = prompt("정수를 입력하시오", "정수로");**

**y = parseInt(input);**

**document.write(x + y + "<br>");**

**</script>**

**[덧셈 예제 #2]**

**<html>**

**<head>**

**<title>Calculator</title>**

**<script>**

**function calc() {**

**var x = document.getElementById("x").value;**

**var y = document.getElementById("y").value;**

**var sum;**

**sum = parseInt(x) + parseInt(y);**

**document.getElementById("sum").value = sum;**

**}**

**</script>**

**</head>**

**<body>**

**<h3>덧셈 계산기</h3>**

**<form name="myform" action="..." method="POST">**

**첫번째 정수:**

**<input id="x" /><br />**

**두번째 정수:**

**<input id="y" /><br />**

**합계:**

**<input id="sum" /><br />**

**<input type="button" value="계산" onclick="calc();" />**

**</form>**

**</body>**

**</html>**

**[HTML 요소에 접근하기]**

**<!DOCTYPE html>**

**<html>**

**<body>**

**<h1 id="test">This is a heading.</h1>**

**<script>**

**function func() {**

**e = document.getElementById("test");**

**e.style.color = "red";**

**}**

**</script>**

**<button type="button" onclick="func()">클릭하세요!</button>**

**</body>**

**</html>**

**09. 조건문**

**[연속적인 if 문] – 교재 300페이지**

**<script>**

**var msg = "";**

**var time = new Date().getHours();**

**if (time < 12) {**

**msg = "Good Morning";**

**}**

**else if (time < 18) {**

**msg = "Good Afternoon";**

**}**

**else {**

**msg = "Good evening";**

**}**

**alert(msg);**

**</script>**

**[switch 문] – 교재 301페이지**

**<script>**

**var grade = prompt("성적을 입력하시오:", "A-F사이의 문자로");**

**switch (grade) {**

**case 'A': alert("잘했어요!");**

**break;**

**case 'B': alert("좋은 점수군요");**

**break;**

**case 'C': alert("괜찮은 점수군요");**

**break;**

**case 'D': alert("좀더 노력하세요");**

**break;**

**case 'F': alert("다음학기 수강하세요");**

**break;**

**default: alert("알 수 없는 학점입니다.");**

**}**

**</script>**

**[switch 문 변환] – 사용자로부터 점수를 받아서 학점을 출력하라**

**<script>**

**var point = prompt("성적을 입력하시오:", "정수로 입력");**

**switch ( (point - (point % 10)) / 10) {**

**case 10: alert("A학점");**

**break;**

**case 9: alert("A학점");**

**break;**

**case 8: alert("B학점");**

**break;**

**case 7: alert("C학점");**

**break;**

**case 6: alert("D학점");**

**break;**

**default: alert("F학점");**

**}**

**</script>**

**[숫자 알아 맞추기] – 교재 302 페이지**

**<html>**

**<head>**

**<title> 숫자 알아 맞추기 </title>**

**<script>**

**var computerNumber = 53;**

**var nGuesses = 0;**

**function guess() {**

**var result = "";**

**var number = parseInt(document.getElementById("user").value);**

**nGuesses++;**

**if (number == computerNumber) result = "성공입니다.";**

**else if (number < computerNumber) result = "낮습니다.";**

**else result = "높습니다.";**

**document.getElementById("result").value = result;**

**document.getElementById("guesses").value = nGuesses;**

**return true;**

**}**

**</script>**

**</head>**

**<body>**

**<h2>숫자 맞추기 게임</h2>**

**이 게임은 컴퓨터가 생성한 숫자를 맞추는 게임입니다. 숫자는 1부터 100 사이에 있습니다.**

**<form>**

**숫자:**

**<input type="text" id="user" size="5">**

**<input type="button" value="확인" onclick="guess();"> <BR> <BR>**

**추측횟수:**

**<input type="text" id="guesses" size="5">**

**힌트:**

**<input type="text" id="result" size="16">**

**</form>**

**</body>**

**</html>**

**10. 반복문**

**[while 문] – 교재 305페이지**

**<script>**

**var i = 0;**

**while (i < 10) {**

**document.write("카운터 : " + i + "<br />");**

**i++;**

**}**

**</script>**

**[for 문] – 교재 307페이지**

**<script>**

**var i = 0;**

**for (i = 0; i < 10; i++) {**

**document.write("카운터 : " + i + "<br />");**

**}**

**</script>**

**[for 문] – 섭씨 온도를 화씨 온도로 변환하기**

**<html>**

**<head>**

**<title>온도 변환기</title>**

**</head>**

**<body>**

**<table border="3">**

**<tr>**

**<td>섭씨온도</td>**

**<td>화씨온도</td>**

**</tr>**

**<script>**

**for (celsius = 0; celsius <= 10; celsius = celsius + 1) {**

**document.write("<tr><td>" + celsius + "</td><td>"**

**+ ((celsius \* 9.0 / 5) + 32) + "</td></tr>");**

**}**

**</script>**

**</table>**

**</body>**

**</html>**

**[연습문제 10번] – 100보다 작은 정수만을 입력 받는 자바스크립트 프로그램 작성**

**<html>**

**<head>**

**<title> 연습문제 10번 </title>**

**</head>**

**<body>**

**<script type="text/javascript">**

**var inputNum = prompt("100 미만의 정수만 입력:", "100 미만의 정수 입력");**

**if (inputNum > 99) {**

**alert("정수 " + inputNum + ", 은 100보다 작지 않습니다.");**

**}**

**</script>**

**<p>100 미만의 정수만 입력하시오.</p>**

**</body>**

**</html>**

**[연습문제 11번] – 1부터 100까지의 합을 구하는 프로그램**

**<html>**

**<head>**

**<title> 연습문제 11번 </title>**

**</head>**

**<body>**

**<script type="text/javascript">**

**var sum = 0;**

**for (var i = 0; i <= 100; i++)**

**sum += i;**

**alert(sum);**

**</script>**

**</body>**

**</html>**

**[연습문제 12번]**

**<html>**

**<head>**

**<title> 연습문제 12번 </title>**

**</head>**

**<body>**

**<script type="text/javascript">**

**var myArray = ["태양", "수성", "금성"];**

**var arrayLength = myArray.length;**

**for (var count = 0; count < arrayLength; count++) {**

**alert(myArray[count]);**

**}**

**</script>**

**</body>**

**</html>**