

# 클리커 게임 기획서

KAIST CS496: 김주영, 윤유림

## 1. 제안 동기

클리커란 무엇인가? 인간 지성사의 함축을 압도하며 이 시공간의 모든 흥미를 규정하는 그야말로 인간 신경의 자극의 증거이다. 좁은 의미로는 단순함의 비범함을 통해 자아를 성찰할 수 있도록 하는 장치이며, 넓은 의미로는 온 우주의 즐거움의 역사이다.

이러한 시간적으로 확대되고 공간적으로 발전하는 인간 발전의 기록이 그 자체의 지엄함에도 불구하고 오늘날 비열하고 사악한 강단 게임개발자들에 의해 존재 자체가 왜곡되며 지탄받고 있다는 사실은 온 우주의 지성을 갖춘 생명체들이 울분을 토하게 만든다. 즐거움을 위해 복잡한 행위를 해야 한다고 주장하는 반동관념을 갖춘 자들은 클리커 게임이 열어 온 역사를 감추고자 앞장서고 있다. 이들이 인류에 대한 반역자가 아니라면 무엇이겠는가! 이들은 지금껏 게임을 하다가 스트레스를 받는 모든 경우를 만들어낸 주범이며, 이러한 강단 게임과의 싸움은 본질적으로 진실과 거짓의 싸움이라는 의미가 된다. 바야흐로 우리는 인류 발전과 퇴보의 전쟁을 시작해야 하는 것이다.

여기서 깨어 있는 민족고대의 지식인들인 우리는 진리의 횃불인 클리커를 지키고 자유롭고 정의로운 게임 생태계를 되찾기 위한 성전에 참여해 거짓과 악의 무리들인 MMORPG, FPS 게임 개발자들을 상대로 맞서 싸워야 할 의무가 있다.

이러한 계몽을 위하여, 이미 21세기 4차 산업혁명 유비쿼터스 인터넷 정보화 사회에서 이러한 진실을 민족의 젊은 세대에게 알리는 방법으로 우리가 직접 클리커 전자오락놀이를 만드는 것보다 더 좋은 것이 어찌 있겠는가!

이미 우리는 전반적 쇠불이접음(Universal Paperclips), 구움과자 누르기(Cookie Clicker) 등의 클리커 게임을 본 바가 있으나, 이러한 민족열사들의 노력의 산물들은 이미 사악한 강단 게임계에 오염된 신자유주의적 게임 대기업들의 탄압으로 인해 무산되고 말았다. 과거의 실수들을 원동력으로 삼아 더 올바르게 참된 방법으로 민족정신과 인류 지성의 발전 방향을 새로운 세대에 가르치고자 이 전자오락놀이를 제작하여 널리 배포하고자 하니 온 누리의 생명체가 널리 이용하기를 바랄 따름이다.

## 1. 제안 동기

클리커 게임은 겉으로는 단순하게 클릭만 하는 게임처럼 보여서 재미가 없어 보일 수 있지만 알고 보면 클릭을 통해 조건들을 만족시켜 새로운 특성을 잠금 해제하는 방식으로 재미를 얻는 게임입니다. 이러한 클리커 게임은 만들기에 매우 간단하고 플레이하는 입장에서 게임의 규칙이 매우 단순해서 이해하기 쉽다는 장점이 있습니다.

그래서 팀원들이 유니티를 경험해본 적이 없을뿐더러 짧은 개발 기간과 짧은 발표 시간이 주어지는 몰입캠프의 특징을 고려하면 클리커가 몰입캠프에서 개발하기 가장 적합한 게임 유형이라고 판단하였습니다.

## 2. 플랫폼

Unity for Android

### 3. 게임 방식

본 전자오락의 교육적 목적에 따라, 클릭커 게임의 단순함이 얼마나 비범한지를 널리 알려야 하므로 최대한 단순하면서도 다양한 재미를 맛볼 수 있도록 제작한다.

### 3. 게임 방식

단계별 게임으로 제작하여 특정 조건을 달성할 때마다 새로운 단계로 이동하도록 하되 클릭 수는 유지되도록 합니다. 기본적으로 Universal Paperclips의 예를 따릅니다.

- Paper: & / Money: \$
- 1단계: 종이비행기를 접어야 합니다. 다음 단계까지 100 비행기 생산을 목표로 합니다. 생산을 위해서는 종이를 필요로 하며, 비행기 수에 따라 종이를 구입할 수 있는 돈이 제공됩니다.
- 2단계: 자동으로 종이를 접어주는 기계와 자동으로 종이를 구입해주는 기계를 종이를 통해 구입할 수 있습니다. 다음 단계까지 18,000 비행기 생산을 목표로 합니다.
- 3단계: 마케팅을 통해 돈과 종이의 교환 비를 조정할 수 있습니다. 다음 단계까지 300,000 비행기 생산을 목표로 합니다.
- 4단계: 5분의 시간제한을 두고 3단계를 계속 실행합니다. 5분이 지나면 전체 종이비행기 수를 점수로 하여 게임을 끝냅니다.

===== 절취선 =====

전자오락은 역시 우주를 배경으로 해야 제 맛입니다. 클릭커에서 얻은 점수로 아이템을 구입하여 우주 전쟁 게임을 즐기도록 할 것입니다.

- 스탓: 클릭커에서 얻은 점수를 만 단위로 잘라서 무기와 HP를 추가로 구입할 수 있습니다.
- 1단계: 날아오는 적들을 50마리 맞추어야 합니다.
- 2단계: 운석을 피하면서 1단계의 HP만을 가지고 날아오는 적들을 50마리 맞추어야 합니다.
- 보스전: 2단계의 HP만을 가지고 보스를 처치해야 합니다.