

WEB 事業サイト開発

# 基本設計書

(要求定義・要件定義・概要設計)

バージョン 1.0.0 : 2022/06/28 明彰 横田秀喜

# 目次

WEB 事業サイト開発.....	1
基本設計書.....	1
(要求定義・要件定義・概要設計).....	1
要求定義.....	3
背景.....	3
要求概要 .....	3
要求詳細 .....	3
要件定義.....	4
基本要件図解 .....	4
用語の定義.....	5
システム使用環境 .....	5
動作環境 .....	5
利用方法 .....	5
セキュリティ要件 .....	5
概要設計.....	6
画面のイメージ図案 .....	6
サイトマップ .....	20
E-R 図 .....	20
サイト全体で必要なページ.....	21
開発で使用する技術選定 .....	21
本番環境 .....	21
使用する技術・フレームワーク・ツール等 .....	21

# 要求定義

## 背景

情勢や市況、人口減少から将来的に先細りしていく事業もあることから複数事業を展開しているが、なかでも今後さらに需要が増す、HP やシステム、アプリ開発など IT に係る事業に注力していく

その中でシステムやアプリケーションの開発に興味を持つ企業やフリーランス、事業主も増えてきているため、そんな内容が凝縮されたサイトを開設することで開発受注率を上げるとともに開発エンジニアの仲間を募るきっかけにすることができる

## 要求概要

サイトのターゲットは大きく分けると 2 グループに分かれる

- 開発を依頼したいユーザー
- 開発に参加したいユーザー

それぞれの思考、思想に響くデザインや、欲しい情報を得られるようなサイトの構成にしていくことが重要視される

両社のニーズに沿うようなサイト作り上げていくことをターゲットにしてきたい

## 要求詳細

本サイト自体が開発の一端を垣間見ることができるため、現在はやっている言語である Python を利用し、簡易的な参考システム、アプリケーションを実装することによって、ユーザーにイメージをつかんでもらうようにする

下記のような内容をサイトに盛り込んでいきたいと考えている

- ・アプリケーションがどのように使われるかのイメージ
- ・開発の大まかな流れがわかる
- ・プログラミングというものがわかる
- ・プログラミング言語の特徴とアプリケーションの特徴のまとまりがわかる
- ・動画を用いて感覚的にわかるような感じにしたい

## 明彰

# 要件定義

要求定義から Web サイトの要件を定義していく。

## 基本要件図解

サイトやシステムの開発依頼をしたいがどんなものが出来上がるかよくわからないし、  
どんなことをしているかわからないから見積内容が高いのか低いのかわからない



本 WEB サイトで開発の流れやコストのこと、どんな感じで開発をしていくかを解説  
しつつ、さらにそんな開発にも自分も携わりたいというユーザーにも働きかけること  
ができる

サイトの作成やアプリの作成などを受けている  
ことを謳い、数多くの情報を掲載していく



## 用語の定義

名称	説明
エンジニア希望者	開発をしたいエンジニアや、デザイナーのことを指す
開発希望者	オリジナルや、カスタマイズアプリケーション、WEB サイトを作ってもらいたい方のことを指す
開発	業務アプリや、システム、WEB サイトなど PC やスマホ、iPhone など媒体を問わず新たに何かを作ることを指す

## システム使用環境

### 動作環境

項目	環境
利用端末	PC、スマートフォン
利用端末の OS	Windows、MacOS、Android、iOS
利用する Web ブラウザ	Google chrome、Edge
Web アプリを配置するサーバ	お名前.com(レンタルサーバ)
配置するサーバの OS	Linux

### 利用方法

管理者・サービス利用者ともに、自身の所有する端末からサイトにアクセスし利用する

コンテンツは主に管理者がアップロードし、画像やテキストドキュメントの更新、動画コンテンツの追加は管理者自身でできる仕組みにしていく

## セキュリティ要件

問合せの際のメールアドレスの漏洩や、個人情報の取り扱いには個人情報保護法のガイドラインに則りシステム構築やセキュリティ要件を決めていく

## 概要設計

要件定義を元に概要を設計していく

サイトを全景したイメージ図案を記載する。

## 画面のイメージ図案

※画面図案番号は後述の「サイト全体で必要なページ」の「画面番号」と対応している。

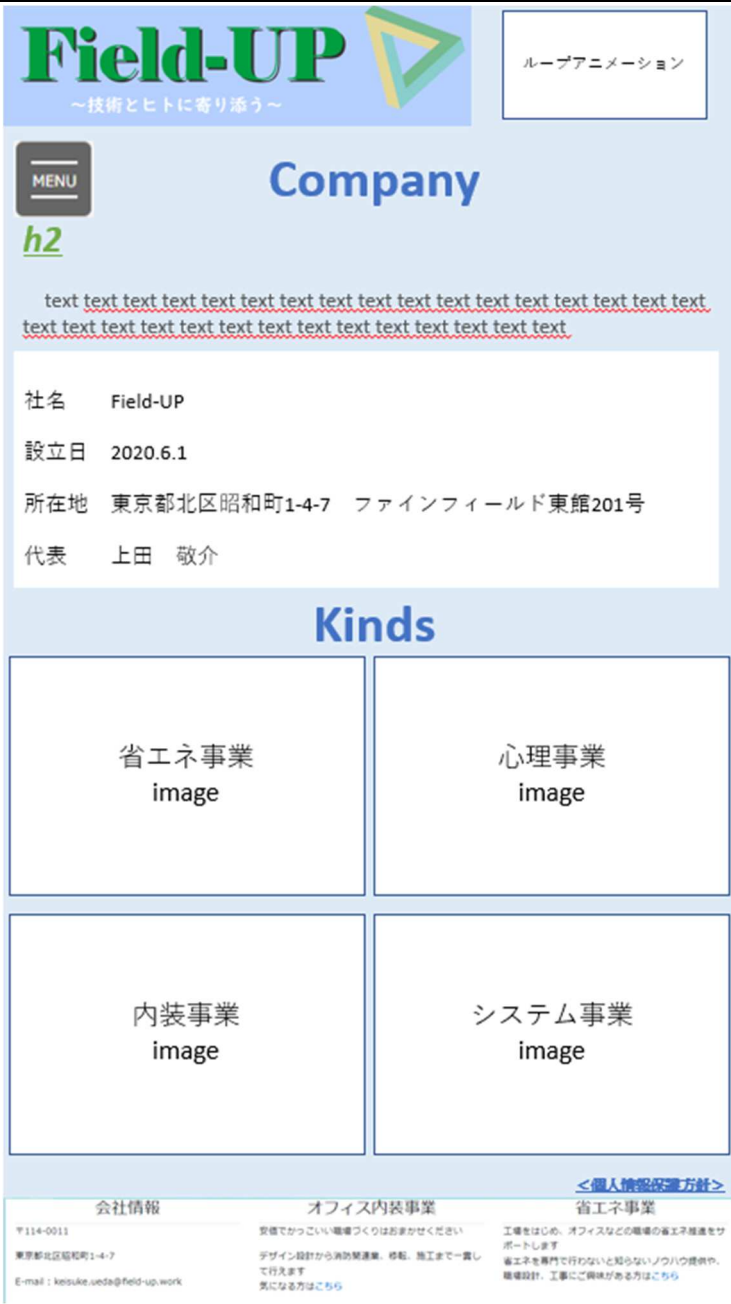
画面図案番号	1	画面名	TOP
			
機能概要	トップページ、ループムービーパララックス、画像はデザイナーに依頼		
機能詳細	<p>参考コード</p> <p><a href="https://coco-factory.jp/ugokuweb/move01/5-1-1/">https://coco-factory.jp/ugokuweb/move01/5-1-1/</a></p> <p><a href="https://coco-factory.jp/ugokuweb/move01/5-1-5/">https://coco-factory.jp/ugokuweb/move01/5-1-5/</a></p> <p><a href="https://coco-factory.jp/ugokuweb/move01/6-3-1/">https://coco-factory.jp/ugokuweb/move01/6-3-1/</a></p> <p><a href="https://coco-factory.jp/ugokuweb/move01/7-1-6/">https://coco-factory.jp/ugokuweb/move01/7-1-6/</a></p>		

明彰

※画面図案番号は後述の「サイト全体で必要なページ」の「画面番号」と対応している。

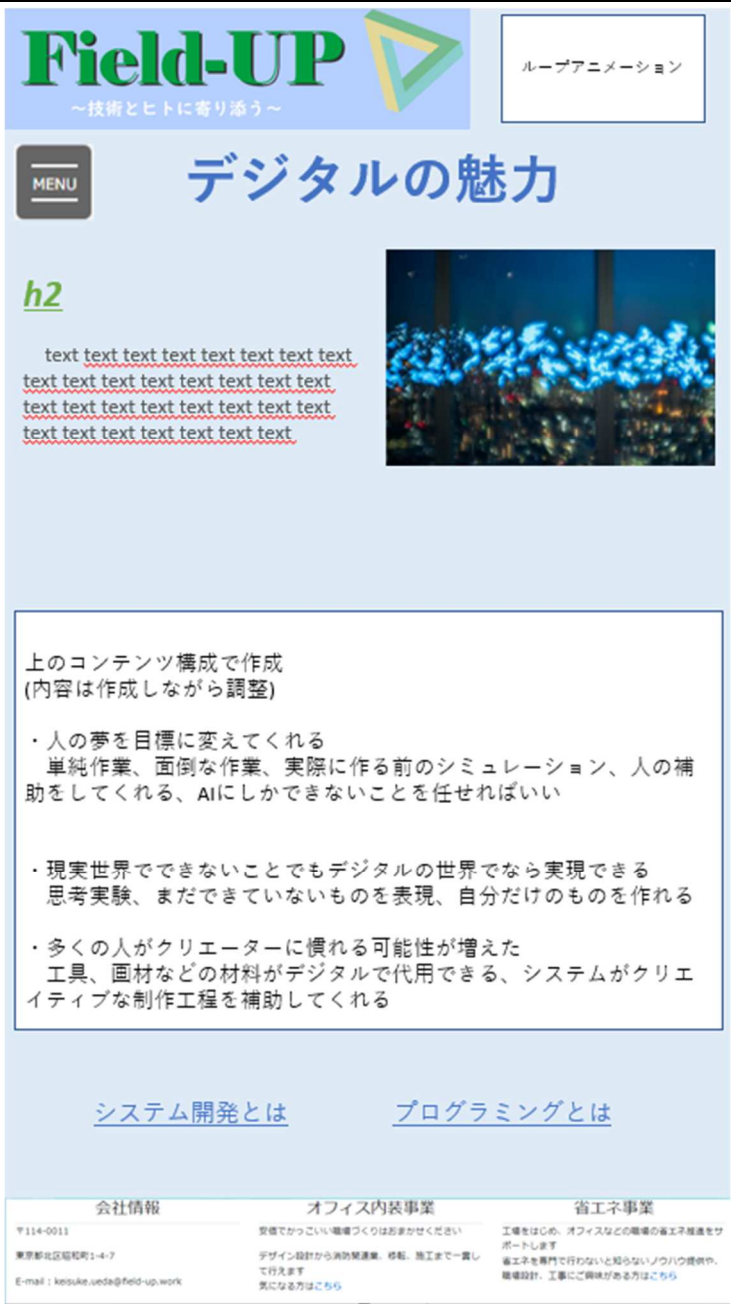
画面図案番号	2	画面名	Nwes
			
機能概要	<p>ループムービーパララックス、TOP 以外のページはハンバーガーメニュー、ループアニメーションはページごとにわかる、h1 にアニメーション News の追加は DB 管理しないで、直接書き込みする形式とする</p>		
機能詳細	<p>参考コード</p> <p><a href="https://coco-factory.jp/ugokuweb/move01/5-2-5/">https://coco-factory.jp/ugokuweb/move01/5-2-5/</a></p> <p><a href="https://b-risk.jp/blog/2021/01/anim-reference/#link01-1">https://b-risk.jp/blog/2021/01/anim-reference/#link01-1</a></p>		

※画面図案番号は後述の「サイト全体で必要なページ」の「画面番号」と対応している。

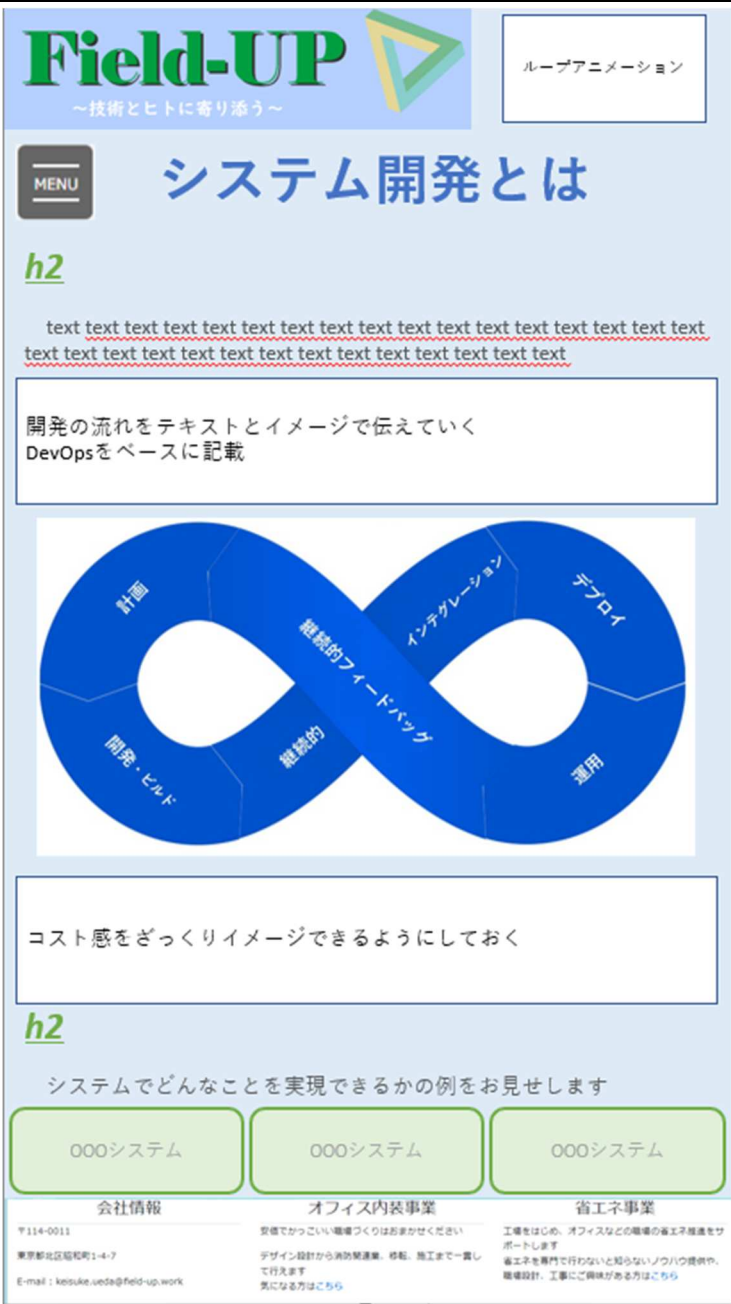
画面図案番号	3	画面名	Company
			
機能概要	<p>ループムービーパララックス、TOP 以外のページはハンバーガーメニュー、ループアニメーションはページごとにわかる、kinds はアニメーション付、h1 にアニメーション</p>		
機能詳細	<p>参考コード  <a href="https://b-risk.jp/blog/2021/01/anim-reference/#link01-1">https://b-risk.jp/blog/2021/01/anim-reference/#link01-1</a>          ぽよよんと跳ねる 2、背景色が流れてくる</p>		



※画面図案番号は後述の「サイト全体で必要なページ」の「画面番号」と対応している。

画面図案番号	4	画面名	デジタルの魅力
			
機能概要	<p>ループムービーパララックス、TOP 以外のページはハンバーガーメニュー、ループアニメーションはページごとにわかる、h1 にアニメーション下部のリンクテキストにアニメーションつける</p>		
機能詳細	<p>参考コード</p> <p><a href="https://b-risk.jp/blog/2021/01/anim-reference/#link01-1">https://b-risk.jp/blog/2021/01/anim-reference/#link01-1</a></p> <p><a href="https://coco-factory.jp/ugokuweb/move01/7-1-41/">https://coco-factory.jp/ugokuweb/move01/7-1-41/</a></p>		

※画面図案番号は後述の「サイト全体で必要なページ」の「画面番号」と対応している。


画面図案番号	5	画面名	システム開発とは
			
機能概要	<p>ループムービーパララックス、TOP 以外のページはハンバーガーメニュー、ループアニメーションはページごとにわかる、h1 にアニメーション</p>		
機能詳細	<p>参考コード  <a href="https://b-risk.jp/blog/2021/01/anim-reference/#link01-1">https://b-risk.jp/blog/2021/01/anim-reference/#link01-1</a>            下部のボタンは外部リンクとする(フレームワークと関係ない形にする)            URL 入替の際はコーディングで直接編集</p>		

画面図案番号	6	画面名	プログラミングとは
機能概要	<p>ループムービーパララックス、TOP 以外のページはハンバーガーメニュー、ループアニメーションはページごとにわかる、h1 にアニメーション</p>		
機能詳細	<p>参考コード  <a href="https://b-risk.jp/blog/2021/01/anim-reference/#link01-1">https://b-risk.jp/blog/2021/01/anim-reference/#link01-1</a>          下部のボタンはモジュール化して各コンテンツページに適用できるようにする</p>		

※画面図案番号は後述の「サイト全体で必要なページ」の「画面番号」と対応している。

画面図案番号	7	画面名	各コンテンツ
			
機能概要	<p>ループムービーパララックス、TOP 以外のページはハンバーガーメニュー、ループアニメーションはページごとにわかる、h1 にアニメーションコンテンツは DB で管理し、アップロードは管理画面で行う バックマンページネーションを利用、表示コンテンツ数は調整</p>		
機能詳細	<p>参考コード  <a href="https://b-risk.jp/blog/2021/01/anim-reference/#link01-1">https://b-risk.jp/blog/2021/01/anim-reference/#link01-1</a>  <a href="https://webdesignfacts.net/entry/css-pagenations/#i">https://webdesignfacts.net/entry/css-pagenations/#i</a>            下部のボタンはモジュール化して各コンテンツページに適用できるようにする</p>		

※画面図案番号は後述の「サイト全体で必要なページ」の「画面番号」と対応している。

画面図案番号	8	画面名	コンテンツ管理画面
			
機能概要	<p>ログイン後管理画面にてコンテンツ管理</p> <p>新規コンテンツボタンと編集リンクを押すと同じ画面が表示されるがデータが入っているかいないかの変化はある</p> <p>この画面では編集はできないが内容は閲覧できる状態</p> <p>ページネーションは簡易的なもの</p>		
機能詳細			

※画面図案番号は後述の「サイト全体で必要なページ」の「画面番号」と対応している。

画面図案番号	9	画面名	新規・編集画面、ログイン画面
			
機能概要	<p>パスワードは完全に固定(開発中に決定)</p> <p>基本的に新規作成と編集の画面構成は同じだがボタンによって一部モジュールが変化</p> <p>カテゴリのキーワードは固定で入力時は選択式とする</p> <p>カテゴリの追加はコーディングで実装する</p>		
機能詳細	<p><u>更新 or 追加</u></p> <p>編集リンクから遷移した場合は更新、新規作成ボタンから遷移した場合は追加とボタン名と共にメソッドが入れ替わる</p> <p><u>キャンセル</u></p> <p>何もしないで管理画面へ戻る</p> <p><u>削除</u></p> <p>編集画面時にのみ表示、押した後は確認 YesNo ボタンで Yes の場合のみメソッドの実行</p>		



※画面図案番号は後述の「サイト全体に必要なページ」の「画面番号」と対応している。

画面図案番号	10	画面名	Contacts & FAQ
			
機能概要	<p>ループムービーパララックス、TOP 以外のページはハンバーガーメニュー、ループアニメーションはページごとにわかる、h1 にアニメーション</p>		
機能詳細	<p>プライバシーポリシーにチェックを入れないと送信できないようにするバリデーション必須</p> <p>参考コード</p> <p><a href="https://b-risk.jp/blog/2021/01/anim-reference/#link01-1">https://b-risk.jp/blog/2021/01/anim-reference/#link01-1</a></p>		

※画面図案番号は後述の「サイト全体で必要なページ」の「画面番号」と対応している。

画面図案番号	11	画面名	個人情報ガイドライン
<p>Field-UP（以下「当社」といいます。）は、個人情報（生存する個人に関する情報であって、①当該情報に含まれる氏名、生年月日その他の記述等により特定の個人を識別することができるもの（他の情報と容易に照合することができ、これにより特定の個人を識別することができることとなるものを含みます。）及び②個人識別符号が含まれるものを意味します。以下同じ。）の取扱いについて以下のとおりプライバシーポリシー（以下「本プライバシーポリシー」といいます。）を定めます。なお、本プライバシーポリシーに別段の定めがない限り、本プライバシーポリシーにおける用語の定義は、個人情報の保護に関する法律（以下「個人情報保護法」といいます。）の定めに従います。</p> <p>&lt;個人情報保護方針&gt;</p> <p>当社は、個人情報の適切な取扱いに規範を示すべき立場にあるとの理念のもと、個人情報を適切に取り扱うことの重要性を認識し、個人情報保護方針を定め、これを遵守し、もって個人情報の保護及び個人の権利利益の保護に万全を尽くしてまいります。</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. 個人情報を取得するにあたっては、その利用目的をできる限り特定し、その目的の達成に必要な限度において個人情報を取得いたします。</li><li>2. 個人情報を、本人から直接、書面によって取得する場合には、当社名、個人情報保護管理者名及び連絡先、利用目的等をお知らせしたうえで、必要な範囲で個人情報を取得いたします。</li><li>3. 個人情報の利用は、本人が同意を与えた利用目的の範囲内で行います。また、目的外利用を行わないため、必要な対策を講じる手順を確立し、実施いたします。</li><li>4. 保有する個人情報を適切な方法で管理し、本人の同意なしに第三者に開示・提供いたしません。</li><li>5. 保有する個人情報を利用目的に応じた必要な範囲内において、正確、かつ、最新の状態で管理し、個人情報の漏えい、滅失又は毀損などのおそれに対して、合理的な安全対策を講じ、予防並びに是正に努めます。</li><li>6. 個人情報の処理を外部へ委託する場合は、漏えいや第三者への提供を行わないこと等を契約により義務づけ、委託先に対する適切な管理を実施いたします。</li><li>7. 保有する個人情報についての苦情・相談は、当社の問合せ窓口に連絡いただくことにより、これに対応いたします。</li><li>8. 個人情報の取扱いに関する法令、国が定める指針その他の規範を遵守いたします。</li><li>9. 個人情報保護マネジメントシステムを定め、これを定期的に見直し、継続的に改善いたします。</li></ol> <p>制定日：2022 年 8 月 1 日</p> <p>Field-UP</p> <p>代表 上田敬介</p>			



## <個人情報の取扱い>

### 1. 取得する個人情報

当社は、後記「2. 個人情報の利用目的」に定める目的を達成するために、下記の個人情報を取得します。

#### 記

・氏名、住所、メールアドレス、電話番号、生年月日、性別、国籍、ID、パスワード、当社 Web サイト又はアプリケーションにおけるお客様の行動に関する情報（ログイン履歴、閲覧履歴、商品購入履歴、チケット予約履歴等）、アプリケーション内で個人の表情を認識するためにユーザーから許可を得て Apple 社によって提供される Depth API に関するデータ、VR デバイスのサービス利用時に自動的に取得される情報、利用者のアバター、利用者が発した音声、映像、その他の利用目的を達成するために必要な情報

### 2. 個人情報の利用目的

当社は、個人情報を適法かつ公正な手段で取得し、以下の利用目的の範囲内で利用します。

なお、特定の個人情報について以下の利用目的の範囲に含まれない利用目的が生じた場合、当該個人情報を直接書面によって取得したときはご本人から利用目的について同意を得たうえで、それ以外の手段で取得したときは利用目的を公表したうえで、当該個人情報を利用いたします。

#### 事業活動における個人情報

- ・新規の開発依頼
- ・既存製品の改修依頼
- ・お問い合わせの際の返信及びコンタクト、アポイントメント

#### サービスへのお問い合わせに関する個人情報

・商品又はサービスに関するお問い合わせへの対応（お問い合わせに対する調査、返答も含まれます。）のため

#### お取引先に関する個人情報

- ・お取引先との連絡のため
- ・契約の履行又は履行請求のため

#### 来社された方に関する個人情報

- ・来社された方の確認のため
- ・犯罪の防止のため（施設内のセキュリティ確保のため）

### 3. 個人情報の第三者への提供

当社は、お客様から取得した情報が個人情報に該当する場合、あらかじめお客様の同意を得ることなく、当該個人情報を第三者に提供しません。ただし、以下のいずれかに該当する場合はこの限りではありません。

#### 記

- ① 本人の同意がある場合
- ② 裁判所、検察庁、警察、税務署又はこれらに準じた権限を持つ機関から、個人情報の開示を求められた場合
- ③ 当社に対して支払うべき料金その他の金員の決済を行うために、金融機関、クレジットカード会社、回収代行業者その他の決済又はその代行を行う事業者の開示する場合
- ④ 当社が行う業務の全部又は一部を第三者に委託する場合
- ⑤ 合併、事業譲渡その他の事由による事業の承継の際に、事業を承継する者に対して開示する場合
- ⑥ 個人情報保護法その他の法令に基づき適正な手続のもとで開示する場合
- ⑦ その他、当社の各サービスにおいて別途手続を経て開示する場合

#### 4. リンク先等の個人情報の取扱い

当社 Web サイトや当社サービスにおいて、外部事業者のサイトへのリンクが貼付されることがあります。同外部サイトで登録される個人情報は、当社で管轄する情報ではないため、当社として一切の責任を負うことはできません。同外部サイトで個人情報を登録される場合には、同外部サイトのプライバシーポリシー等をご確認ください。

#### 5. Cookie（クッキー）その他の技術の利用

当社サービスは、Cookie 及びこれに類する技術を利用することがあります。これらの技術は、当社による当社サービスの利用状況等の把握に役立ち、サービス向上に資するものです。Cookie を無効化されたいお客様は、ウェブブラウザの設定を変更することにより Cookie を無効化することができます。ただし、Cookie を無効化すると、当社サービスの一部の機能をご利用いただけなくなる場合があります。

また、当社は、当社サービスの利用状況等を把握するために Google Analytics を利用しております。Google Analytics は Cookie を利用し、個人を特定することなく当社サービスの利用動向を収集します。Google Analytics による Cookie の収集及び利用方法については、Google アナリティクス利用規約 (<https://marketingplatform.google.com/about/analytics/terms/jp/>) 及び Google 社プライバシーポリシー (<https://policies.google.com/privacy?gl=jp>) 並びに同社のサイトをご覧ください。

#### 6. その他

当社 Web サイト又はアプリケーションでは、お客様の登録情報を ID 及びパスワードで保護している場合があります。ID 及びパスワードの管理は、お客様ご自身が責任を持って行ってください。当社サービスを安全にご利用いただけるよう、当社 Web サイト及びアプリケーション上に、他の方やお客様ご自身の個人情報は掲載されないようお願いいたします。

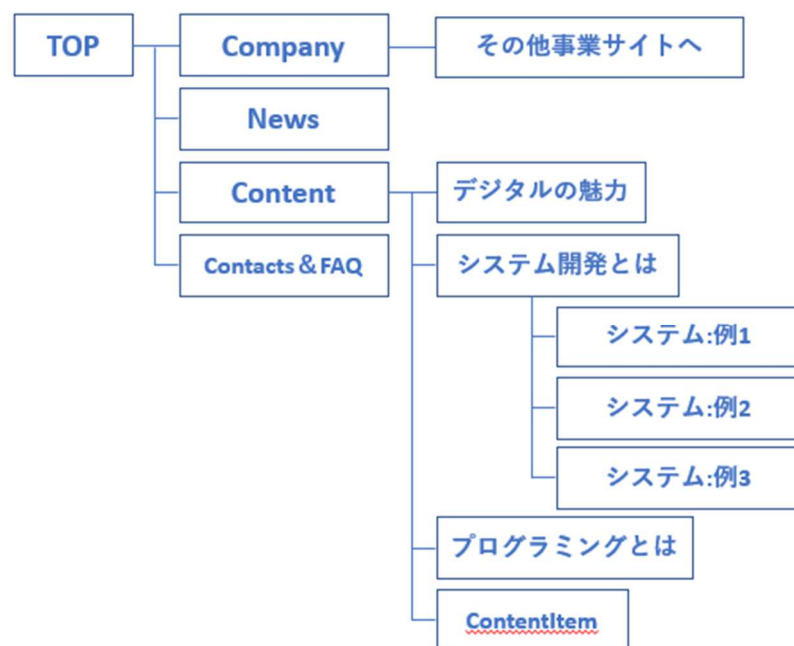
## 7. 本プライバシーポリシーの更新

当社は、本プライバシーポリシーの内容を変更する場合があります。本プライバシーポリシーの内容の変更が、法令上、お客様への公表やお客様の同意を要する場合の内容の変更を伴う場合には、当社は適用法令に従って手続を行わせていただきます。

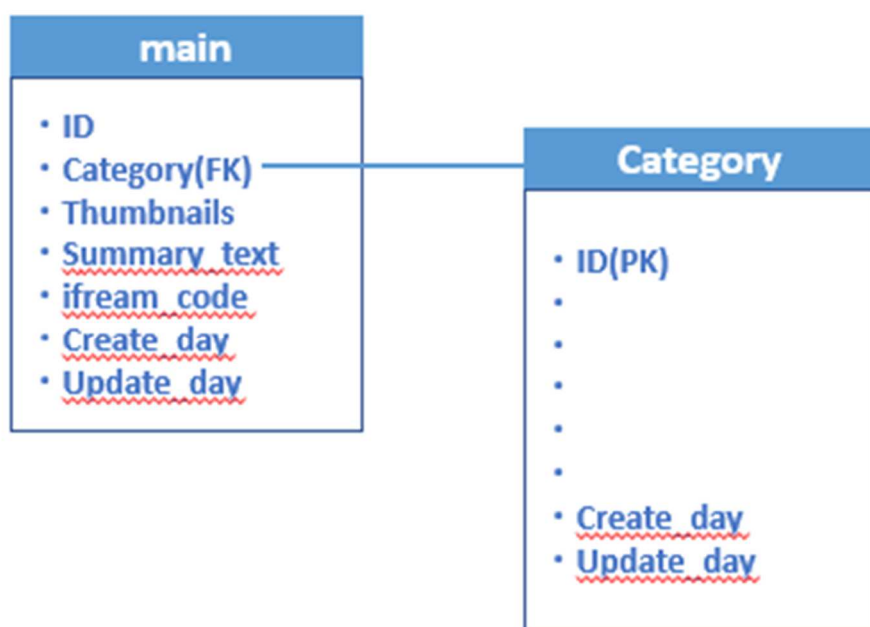


機能概要	基本要件を抑えて記載
機能詳細	

## サイトマップ



## E-R 図



## サイト全体で必要なページ

画面 番号	ページ名(仮)	説明
1	TOP	トップページ
2	News	ニュース
3	Company	事業紹介
4	デジタルの魅力	コンテンツ概要説明
5	システム開発とは	システム開発の概要説明
6	プログラミングとは	プログラミングについて説明
7	各コンテンツ	この形式で複数のコンテンツを追加していく
8	コンテンツ管理画面	コンテンツの状態を表示する画面
9	新規・編集画面、ログイン画面	コンテンツの追加、編集、削除ができる 管理画面に入るためのログインページ
10	Contacts & FAQ	問い合わせフォームと FAQ
11	個人情報ガイドライン	個人情報保護法に関わる内容の列記

## 開発で使用する技術選定

### 本番環境

区分	名称
本番環境のサーバ	お名前.com のレンタルサーバ(RS プラン)
OS	Linux
ミドルウェア	bash

### 使用する技術・フレームワーク・ツール等

区分	技術・ツール等	利用箇所と選定理由
フロントエンド	HTML CSS3	サイトの構築。
	Bootstrap	サイトの外観整形。 モダンでレスポンスな外観を低コストで実装できる。

	<i>JavaScript</i>	HTML,CSS のみでは実装できない細かな制御が可能。
	<i>jQuery</i>	主にチャットの非同期処理で使用。 Ajax を低コストで実装できる。
バックエンド	<i>Python</i>	HTML の描画、フレームワーク使用。 本番環境と相性が良い。
	<i>Django</i>	ページルーティング、ログイン制御、 データベース連携等、処理全般。 本番環境と相性が良い。
	<i>MySQL</i>	ログイン制御・チャット・日程予約で 使用する情報の管理。 本番環境と相性が良い。

なお、プロジェクトバージョン管理は Git を用い、GitHub 経由で本番環境へデプロイを行う。