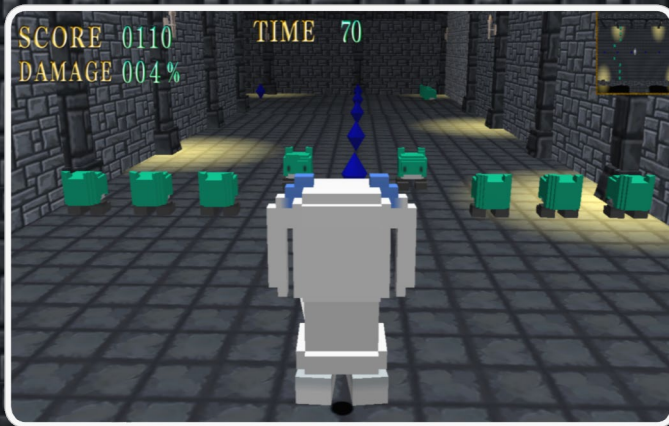


ルドの迷宮

90秒以内に脱出せよ！



言語 : C言語
開発期間 : 11月下旬~12月下旬 + α
開発環境 : Visual Studio 2015
(DirectX9)
ジャンル : 3Dアドベンチャー
氏名 : 大殿 慶輔

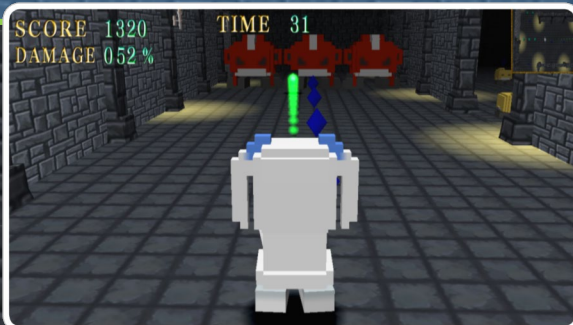
【概要】

迷宮内の**白壁**を壊して時間以内に隠された出口を探すアドベンチャーゲームです。

壁を壊すほど、迷宮が脆くなって状況が悪化する**危険大！**

【アピールポイント】

- ・ マップの情報を**外部ファイル**で管理！
- ・ カメラを増やして**ミニマップ・マップ**の実装してプレイヤーの周囲の状況やステージの全体を確認できるようにしました。
- ・ **フォグ**を使用し迷宮内の空気感を表現しました。



【操作方法】

移動

カメラの回転



弾の発射

地図を開く