## 履歴書

現住所

2023 年 10 月 4 日現在

ふりがな おおとの けいすけ 氏 名

北海道札幌市北区屯田7条6丁目1番11号第五ふじハイツ2号室

ootono.keisuke@gmail.com

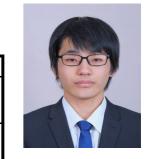
大殿 慶輔

〒 002−0857

2002 年 11 月 27 日 生 満( 20 歳)

ふりがな ほっかいどうさっぽろしきたくとんでんななじょうろくちょうめいちばんじゅういちごうだいごふじはいつ





090-1380-5159

(自宅電話)

(携帯電話)

	_	<del></del>	
ふりがな			(連絡先電話)
連絡先	₹	(現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入) 同上	090-3890-5159
年	月	学歴・職歴・免許・資格	
		学歴	
2019	4	北海道有朋高等学校 入学	
2021	3	北海道有朋高等学校 卒業	
2022	4	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲーム学科 入学	
2024	3	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲーム学科 卒業見込み	
		資格	
2019	1	全商情報処理検定 3級	
2019	2	全商ビジネス文書検定 3級	
2020	11	全商珠算実務検定 ビジネス計算部門 2級	
2020	6	全商珠算実務検定 普通計算部門 2級	
2022	2	Excel表計算処理技能認定試験3級	
			以.
	<del>i</del>		

年	月	学歴・職歴・免許・資格

## 自己紹介

自分の長所

一涂

自分の好きな分野・科目

## プログラム

課外活動(サークル・クラブ活動、スポーツ・文化活動、ボランティア等)

なし

趣味(特技、アピールポイント等)

ゲーム・将棋・パズル

志望動機

(希望職種) ゲームプログラマー

私はゲーム制作が好きです。プレイする事も好きですが、目標に向かって様々な 挑戦をし、意見や学び、気付きを得て、自分が成長しながら制作したゲームを 楽しんでもらうことが好きだからです。個人制作では、遊ぶ人が楽しんでもらう事 を考え、実力より1つ上の技術や分からない技術に挑戦してゲームのクオリティを 上げてきました。遊ぶ人に幸せな時間を提供する事を考え制作に励んでいます。 これまでゲーム大会や1日でゲームを作るハッカソンなどのイベントにも積極的に 参加し、面白さはもちろん、テーマに沿った表現の仕方を学んできました。 この度は貴社の、ゲームタイトルを世界に発信する動きに共感し志望しました。 これまで培った積極性と経験を貴社でのゲーム開発で十分に活かし、現場の 技術を常に吸収しながら、ユーザーが驚くようなゲームを作って行きたいです。