

# Custom Aircraft

開発期間:6月末~9月末

開発環境：Visual Studio 2015 DirectX9

## 【アピールポイント】

## 外部ファイルの読み込み

# パーティクル

## チャージの演出



円や真ん中の粒子  
の量を増やして  
チャージ量を表現  
しました。

## 撃破時の移動演出

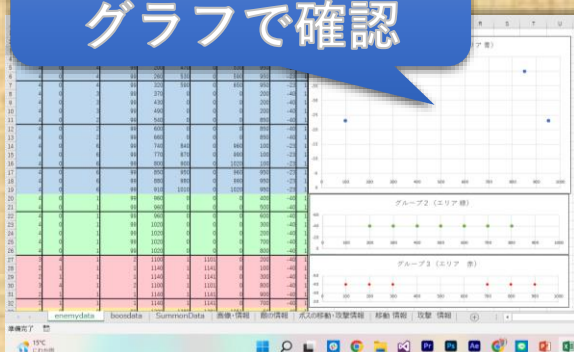


## 敵・ボスの配置データ

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
船種	印種	移動	移動	移動	出帆	出帆	出帆	出帆	出帆	出帆	出帆
1	4	0	5	99	30	300	0	360	100	-23	
2	4	0	5	99	90	360	0	420	100	-23	
3	4	0	5	99	150	420	0	480	100	-23	
4	4	0	4	99	200	470	0	530	950	-23	
5	4	0	4	99	260	530	0	590	950	-23	
6	4	0	4	99	320	590	0	650	950	-23	
7	4	0	3	99	370	0	0	0	200	-40	
8	4	0	3	99	430	0	0	0	200	-40	
9	4	0	3	99	490	0	0	0	200	-40	
10	4	0	2	99	540	0	0	850	-40	-23	
11	4	0	2	99	600	0	0	850	-40	-23	
12	4	0	2	99	660	0	0	850	-40	-23	
13	4	0	6	99	740	840	0	960	100	-23	
14	4	0	6	99	770	870	0	990	100	-23	
15	4	0	6	99	800	900	0	1020	100	-23	
16	4	0	6	99	850	950	0	960	950	-23	
17	4	0	6	99	880	980	0	990	950	-23	
18	4	0	6	99	910	1010	0	1020	950	-23	
19	4	0	1	99	960	0	0	0	400	-40	
20	4	0	1	99	960	0	0	0	500	-40	
21	4	0	1	99	960	0	0	0	600	-40	
22	4	0	1	99	960	0	0	0	600	-40	

# CSVファイルを使って 敵の配置・データを 設定！

## 配置の場所を グラフで確認



## 敵の情報

表1-10

地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1	2	3	4	5	6
地区	1					