

# ブレバズ

言語 : C++  
開発期間 : 6月上旬~9月下旬  
開発環境 : Visual Studio 2015  
(DirectX9)  
ジャンル : パズル  
氏名 : 大殿 慶輔



## 【 概要 】

壁や床にキューブを配置して、爆風で敵を倒してクリア！  
ただ、**間接的な攻撃**しか出来ないのも、  
**配置する場所やタイミング**を考えて倒すので、  
パズル要素の高いゲームになっています。

## 【 アピールポイント 】

- ・フォントのデータをテクスチャ化
- ・各情報をtxt・csvファイルで管理！
- ・チュートリアルゲーム演出に力を入れました。

	A	B	C	D	E		F	G	H	I	J
1	ステージ	種類	移動種類	位置	X	Y	Z	向き	Y	行動間隔	
2	No.1	0	0	0	200	20	-200	3.14	0		
3	No.2	1	0	0	-240	20	-240	3.14	0		
4	No.3	1	0	0	0	20	240	3.14	0		
5	No.4	2	0	0	-240	20	80	3.14	0		
6	No.5	2	0	0	240	20	-240	3.14	0		
7	No.6	2	0	0	-80	20	-240	-1.57	0		
8	No.7	3	0	0	-200	20	-40	3.14	0		
9	No.8	3	0	0	-200	60	120	3.14	0		
10	No.9	3	0	1	240	20	-240	3.14	120		
11	No.10	3	0	2	-240	20	-280	-1.57	100		
12	No.11	3	0	2	80	20	-200	1.57	100		
13	No.12	4	0	0	-160	20	-240	3.14	0		
14	No.13	4	0	0	40	20	-240	3.14	0		
15	No.14	4	0	2	160	20	-240	-1.57	90		
16	No.15	4	0	2	120	20	200	-1.57	90		
17	No.16	4	0	2	280	20	280	1.57	90		
18											
19											
20											

