

履歴書

2023 年 11 月 20 日現在



ふりがな おおとの けいすけ	
氏 名 大殿 慶輔	
2002 年 11 月 27 日 生 満(20 歳)	<input checked="" type="radio"/> 男 <input type="radio"/> 女
ふりがな ほっかいどうさっぽろしきたくとんでんなじょうろくちょうめいちばんじゅういちごうだいごふじはいつ	(自宅電話)
現住所 〒 002-0857	
北海道札幌市北区屯田7 条6 丁目1 番1 1 号第五ふじ ハイツ2 号室	(携帯電話)
E-mail ootono.keisuke@gmail.com	090-1380-5159
ふりがな	(連絡先電話)
連絡先 〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)	090-3890-5159
同上	

年	月	学歴・ 職歴・ 免許・ 資格
		学歴
2018	4	北海道有朋高等学校 入学
2022	3	北海道有朋高等学校 卒業
2022	4	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲーム学科 入学
2024	3	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲーム学科 卒業見込み
		資格
2019	1	全商情報処理検定 3級
2019	2	全商ビジネス文書検定 3級
2020	11	全商珠算実務検定 ビジネス計算部門 2級
2021	6	全商珠算実務検定 普通計算部門 2級
2022	2	Excel表計算処理技能認定試験3級
		以上

年	月	学歴・職歴・免許・資格

自己紹介	
自分の長所	
一途	
自分の好きな分野・科目	
プログラム	
課外活動(サークル・クラブ活動、スポーツ・文化活動、ボランティア等)	
なし	
趣味(特技、アピールポイント等)	
映画鑑賞・将棋・パズル	

志望動機	(希望職種) ゲームプログラマー
<p>私はゲーム制作が好きです。プレイする事も好きですが、目標に向かって様々な挑戦をし、意見や学び、気づきを得て、自分が成長しながら制作したゲームを楽しんでもらうことが好きだからです。個人制作では、遊ぶ人が楽しんでもらう事を考え、短期間で実力より1つ上の技術や分からない技術に挑戦してゲームのクオリティを上げてきました。遊ぶ人に幸せな時間を提供する事を考え制作に励んでいます。これまでゲーム大会や1日でゲームを作るハッカソンなどのイベントにも出場し、面白さや表現の仕方、コミュニケーションを学ぶことができました。この度は貴社の、経営理念の感動を生む商品制作に魅力を感じエントリーに至りました。</p> <p>これまで培った積極性と経験を貴社でのゲーム開発で十分に活かし、現場の技術を常に吸収しながら、ユーザーが驚くようなゲームを作って行きたいです。</p>	