■教育実施記録帳

■羽月天		D- 1	D- : 4		1						
管理No.	FND27	Day1	Page1								
実施内容	DIGフロクラミン	グ基礎へようこそ	:!								
場所											
実施日	2024/4/24	実施時間	9:00	~ 12:00							
実施者	寺田さん	受講者		i ! !	i ! !	i ! }					
	Kosakiさん										
作成者	本田		作成日(開始)	2024/4/24	作成日(完了)	2024/4/24					
<time></time>	<contents></contents>		•								
9:00	★FND27のゴール										
	①自分自身で新しいことを学べるようになる										
		②JavaSprictを使ってロジックを組み立て、ロジック									
	③アルゴリズムを実装する問題を解けるようになり アルゴリ										
	④HTML+CSSを使って基本的なWebページを作成できること 基本的なWebページ										
		⑤学んだツールや知識を使って、次のプログラミングの旅に出る									
		⑥解らなくてイライラする状況に、イライラしなくなる(やりように意識を使う)									
	⑦ここで友達を作り、自分を助けてくれるコミュニティを創る										
	UCC C 及連でTFリ、日刀で助り CN1のコミューナイで割の										
	A 7	★Zoomの使い方									
				○ →	1 . 0.14.51						
	①リアクション			②ブレイクアウトルームへの移動							
	I	・ミーティングコントロールから選択									
	リアクション										
	◎ 👍 😭 🌝 🥬 いいね ブレイクアウトルーム										
	はい、いいえ										
		▶ 挙手									
		争手	举手								
	★プログラムとは何か?・・・コンピュータに対する一纏まりの命令										
	★プログラミン	グの種類									
	・低水準言語(マシン語)										
	・アセンブリ言語(文法)										
	・高水準言語(Pyson,Java,PHP,Ruby,JavaSprict,Perl,Cobol,Swift,C++,C#)										
	13.5.— μια (1 γοστησαναμ τη γιασγησανασμιτείρι στη σοσσησινίες στι γοπ γ										
	★なぜJavaS	Sprict ?		★JavaSprictを	 学ぶ理由						
		初心者向けの資料が豊富にある			・豊富にあるツールや知識を学び、それを活用して						
	・始める準備		ט ^י לט-	基本的なwebページが作成できる様になるため							
		が簡単 目に見えとっつきt	ਨਰ। \	☆ /ト゚レ゚プ/みWED/	・ ンハコトルがてるる	これに合うこと					
		ョに兄えとつりき1 が多い(真似て									
	・技術事新刀	・技術革新が多く、言語の進化が著しい									
	,	₩₩7#									
	★プログラミン		1								
			文字列,ブーリアン,nu	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·							
	·		(足し算、引き算、割								
	③Expressi	③Expression:式(値を導き出す一纏まりのコード、算術式:数値型を導き出す式)									
	[JS] cons	[JS] console.log()									
	・DTコンソ	・DTコンソール上にメッセージを表示するビルイン関数 ビルトインド									
	· () 内を	を文字列に変換しコンソール上に表示									
	·undefin	ed(あんでいふぁい	いんど)を返す		undefined						
	★文字列結合:複数の文字列を結合すること										
	"butter"+"fly" //文字列は""(だぶるくぉーてーしょん)で囲む										
	Datte.	, //~	2 / 3.0. (/ 2.3 / 8 / 18	- 55,0,0,0							

■教育実施記録帳

	他記録帳				1						
管理No.	FND27	Day1	Page2								
実施内容	DIGブログラミン・	グ基礎へようこそ	!								
場所											
実施日	2024/4/24	実施時間	9:00 -	~ 12:00							
実施者	寺田さん Kosakiさん	受講者		 							
作成者	本田		作成日(開始)	2024/4/24	作成日(完了)	2024/4/24					
<time></time>	<contents> ★変数:値や文字列、式を入れる名前付きの箱の様なもの ★代入:右辺の値を左辺にコピーすること</contents>										
	A 7万米h. caulah asarah										
	★変数varlet,const										
	var: 古い変数の指定方法で、何度でも再代入ができる										
	let:新しい変数の指定方法で、何度でも再代入ができる const:定数を意味する変数で、再代入できない										
		[JS] let 変数名 = 中に入れる値;									
	[JS] const 変数名 = 中に入れる値; 変数は基本constで書き必要に応じてlet ☆ 意図しない変数の再代入の防止										
		★ GitHubGist © Chroma 774% 11 18 11 7975-9 70774% 97 94949 (4) 1155322									
		Create a new Gist ×			★ (# 20 1 1 1) s	-₩# ±中 ## \$#7 ;					
	GitHub Gi:	jt Search All gist	s Back to GitHub			Ð + Ø-					
	Seiji	roKosakiTMC/script.js (secret			Q Unsubscribe	Dolote 公式 Star 0					
		-0- Revisions 1			Embed - <script hello1");<="" src="https:// []</td><td>Download ZIP</td></tr><tr><td></td><td>DAY1</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>1 'use_str</td><td></td><td>b .</td><td>Raw</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td>log(" td=""><td>HB$I \equiv \Diamond \mathscr{O}$</td><td>E = # 0 C</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td>a comment</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>tudown is supported 🔀 Paste, drop, or click to add file</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td rowspan=4></td><td></td><td>CLI MAR</td><td>Adown is supported 23 Paste, drop, or click to and tree</td><td>S</td><td>Comment</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>0</td><td>© 2024 GitHub, Inc. Terms Privacy Security Status</td><td>Docs Contact Manage cookies Do not share r</td><td>ny personal information</td><td></td></tr><tr><td colspan=10>・GithubGist上にコードを残し、URLを渡せば誰とでも共有可能</td></tr><tr><td></td><td>★コンソール</td><td colspan=10></td></tr><tr><td></td><td></td><td colspan=9>script.js:32 Uncaught TypeError: Assignment to constant variable.</td></tr><tr><td></td><td></td><td colspan=10>script.js:32 Uncaught TypeError: 定数変数への代入。</td></tr><tr><td></td><td></td><td colspan=10></td></tr><tr><td></td><td></td><td colspan=9>script.js:34 Uncaught ReferenceError: squareArea is not defined</td></tr><tr><td></td><td>Script.js:</td><td colspan=10>script.js:34 Uncaught ReferenceError:squareAreaが定義されていません</td></tr><tr><td rowspan=2></td><td></td><td colspan=9>Uncaught SyntaxError: Identifier 'counter' has already been declared Uncaught SyntaxError: 識別子'counter' は既に宣言されています。</td></tr><tr><td colspan=9>Uncaught TypeError: counter is not a function</td></tr><tr><td></td><td colspan=9>捕捉されなかった TypeError: counterは関数ではありません。</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></tbody></table></script>						