■		D-v-C	D= == 1		7				
管理No.	FND27	Day6	Page1		4				
実施内容	侵数の条件分岐	ち、デバッグ入門、: ・ ☆ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	復習		_				
場所									
実施日	2024/5/9	実施時間	9:00	~ 12:00					
実施者	Uraraさん	受講者		<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>			
	DJさん								
作成者	本田	<u> </u>	作成日(開始)	2024/5/9	作成日(完了)	2024/5/9			
<time></time>	<contents></contents>								
	★複数の条件分岐(論理演算)								
	・複雑な条件	・複雑な条件を組み立てたい時に「論理演算子」と「比較演算子」を組合わせて利用する							
	·ネスト(入れ -	・ネスト(入れ子)が深いと処理が見難くなるので注意							
	// 論理演算子の左右式はどちらも有効な式である必要がある function sayIfComfortable(temp) {								
	if (temp >= 20 && temp <= 25) { // 引数が抜けると無効の式となり								
	return "It's comfortable."; // エラーが表示される								
	} else if (temp < 18	temp >28) {	// ネスト(入れ	已子)				
	return '	"It's not comfo	ortable.";						
	} else {								
	return	"It's ok.";							
	}								
	}								
	consol.log(s	consol.log(sayIfComfortable(22));							
	★論理演算子	<u> </u>							
	演算子	読み		概要					
	& &	アンバサンド2個		AND(論理積/か	つ)				
		パイプライン2個		OR(論理和/また	は)				
	!	バング		NOT(否定/~で	ない)				
	★論理演算子	子の評価結果							
	左式	右式	&& (AND)	(OR)					
	true	true	true	true					
	true	false	false	true					
	false	true	false	true					
	false	false	false	false					
	!true(false)	!true(false)	false	false					
	!true(false)	!false(true)	false	true					
	!false(true)	!true(false)	false	true					
	!false(true)	!false(true)	true	true					
	!true(false)	true	false	true					
	!true(false)	false	false	false					
	!false(true)	true	true	true					
	!false(true)	false	false	true					
	true	!true(false)	false	true					
	true	!false(true)	true	true					
	false	!true(false)	false	false					
	false	!false(true)	false	true					
	•								

	FND27	Day6	Page2		\neg					
実施内容		 ト岐、デバッグ入門		-						
場所	50) 50) ATT)	RM 工程	·	\dashv						
<u>~~///</u> 実施日	2024/5/9	実施時間	9:00	~ 12:00	-					
<u> </u>	Uraraさん	受講者	9.00	12.00	<u> </u>	1				
大旭日	DJさん			-		- 				
/h_r+==			/노라디(BB+A)	2024/5/0		2024/5/0				
作成者	本田	<u> </u>	作成日(開始)	2024/5/9	作成日(完了)	2024/5/9				
<time></time>	<contents></contents>									
	★疑似コーディング(人間の言葉でロジックを組み立てる)									
	・効率的にどう書けば良いかを考える手法・簡単なところからJSードに置き換えて									
	・疑似コードでもインデントは大事・return文はわかるようにしておく									
	// 疑似コードを書く									
	もし疲れてなかったら									
	return "勉強しよう"									
		そうでなければ								
	もしお金があれば									
		return "コーヒーを買おう"								
	そうでなければ									
	return "昼寝しよう"									
	// 関数宣									
	function whatToDo(isTired, hasMoney) {									
	もし疲れてなかったら									
	return "勉強しよう"									
	そうでなければ									
	もしお金があれば									
	return "コーヒーを買おう"									
	そうでなければ									
	return "昼寝しよう"									
	} // 忘れないよう注意!!									
	// 一つずつ置き換えていく									
	function whatToDo(isTired, hasMoney) {									
	// もし疲れてなかったら									
	if (!isTired) {									
	return "勉強しよう"									
	} else {									
	もしお金があれば									
	return "コーヒーを買おう"									
	そうでなり	ければ								
		n "昼寝しよう"								
	}			// 忘れない	 よう注意!!					
	}									
	- // 一つずつ置き換えていく									
	function whatToDo(isTired, hasMoney) {									
	//もし疲れてなかったら									
		if (!isTired) {								
	return "勉強しよう"									
	} else {									
	// もしお金があれば									
	if (hasMoney) { // ネストした条件分岐のため !「else if」									
	return "コーヒーを買おう"									
	Tetuin コーピーを負のプ									
	return "昼寝しよう" // 忘れないよう注意!!									
	•									
	}									
	}									

■教育美		D 6	D 2		٦					
管理No.	FND27	Day6	Page3		4					
実施内容	侵数の条件分岐	、デバッグ入門、復習 : BM-12								
場所	0004/5/0		1 000		4					
実施日	2024/5/9	実施時間	9:00	~ 12:00		1				
実施者 	Uraraさん DJさん	受講者								
作成者	本田	i ! !	作成日(開始)	2024/5/9	作成日(完了)	2024/5/9				
<time></time>	<contents></contents>	<contents></contents>								
	// 不要なコメ	// 不要なコメントを消す、テストコードを加える								
	function whatToDo(isTired, hasMoney) {									
	if (!isTired) {									
	return "勉	強しよう"								
	} else {									
	•	if (hasMoney) {								
	return "	コーヒーを買おう"								
	} else {									
		昼寝しよう"								
	}									
	}									
	}									
	whatToDo(tr			// テストコード						
	☆分岐の深さがと	☆分岐の深さがピンとこないときはフローチャーとを書いてみると疑似コードが書きやすくなる								
	こういった動き	をコードで作ってみ	よう							
		こういった動きをコードで作ってみよう はい								
	10+7 7-F-#									
		お金ある コーヒーを 買おう 参								
	疲れてる			いいえ						
	*			01012						
		昼寝しよう❤								
		いいえ	勉強しよう♡							
	★デバッグからの学び									
		や構造を確認でき								
			デバッグを通して論理							
	・コードを読みる	プログラムを解析す	ることで、設計やロ	ジックの問題点を見	見つけやすくする					
	★デバッグの手									
	//console.log()を利用する									
		function describeTheWeather(season, temp) {								
	let isNorma	·								
		== "Spring")	-							
		og("Season is			常にブロックが実行	されている				
		isNormal = temp ==="warm"; //ことを確認するために追加する								
	}									
	//									
	console.log	y("isNormal:",	, isNormal");		テすれば「isNorm	ial」に代入				
		//される値を確認できる								
	if (isNormal									
	return "The temperature is normal for the season.";									
	}									
	return "The temperature is unusual for the season.";									
	}									
	☆変数や引数の	値がわからない時に	tconsole.log()	で表示すればいい						

■教育美					_					
管理No.	FND27	Day6	<u>, </u>							
実施内容		岐、デバッグ入門、復習								
場所	512									
実施日	2024/5/9	実施時間	9:00	~ 12:00						
実施者	Uraraさん DJさん	受講者		 		<u> </u>				
 作成者	本田		作成日(開始)	2024/5/9	作成日(完了)	2024/5/9				
<time></time>	<contents></contents>				· · · · · ·					
	★デバッグメッ	★デバッグメッセージの書き方								
	// 良いデバッグメッセージの書き方									
	console.log	(number);	OKAY							
	//変数の名前	を一緒に表示								
	console.log	console.log("number is:", number);								
	//変数の名前	と期待値を一緒	に表示							
	console.log	("number sh	ould be 3:", nu	mber);	BEST					
			-							
	★関数・比較	・条件分岐レビュ	_							
	·仮引数(pa	rameter)	・関数の中身	(function be	ody)					
	·function =		・関数呼び出し		-					
	·return文		·実引数(ar	guments)						
	・返り値		·関数宣言							
	// 構成と名称	7								
	function c	function createGreeting(greeting, firstName, lastName) {								
		return greeting + firstName + lastname;								
	}									
	-									
	creategree	creategreeting("Konnichiwa","Tsubasa", "Kondo");								
		a same of the same								
	> "Konnicl	> "KonnichiwaTsubasaKondo"								
	★Pop Quiz!	★Pop Quiz!								
	・ブーリアンとは	・ブーリアンとは?								
	データの異な	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・								
	•"true" ==:	・"true" === true の結果は?								
	false									
	・typeof は何	をするもの?使用	月方法は?							
		データ型を取得								
		console.log(typeof Nan); // => number								
		・expression とは?								
	•	JavaScript の式								
		可をするもの?使ん	用方法は?							
		さ(文字数)を								
			th); // => 3							
		この中はどんなデ-	* '							
		boolean型のture/false ・! は何をするもの?								
	バングは否定するもの									
		・& & は何をするもの?								
		2個は論理積する	3もの							
		, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,								