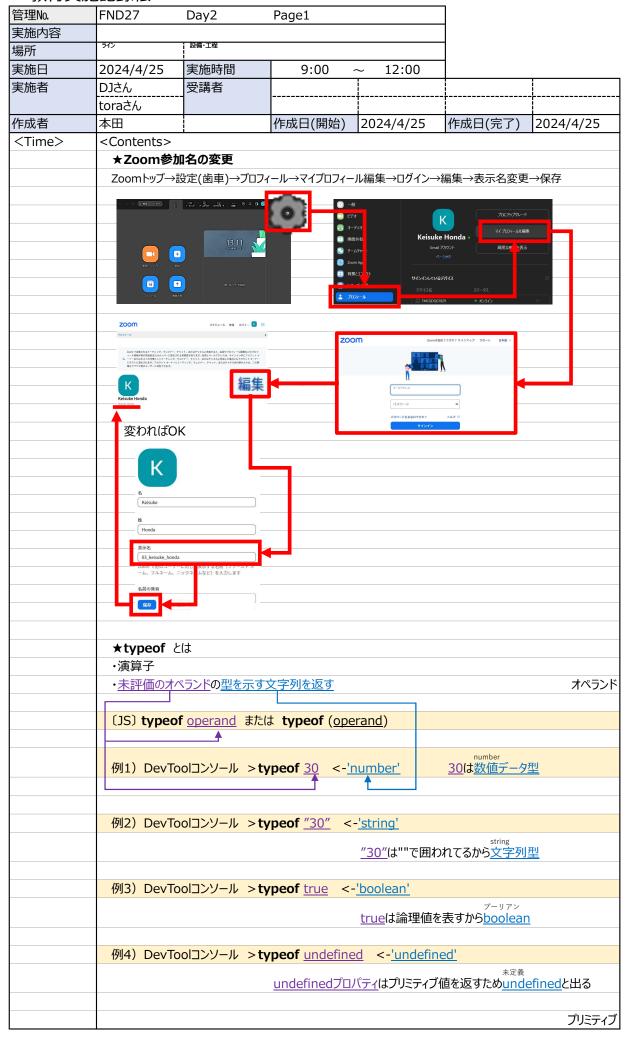
■教育実施記録帳



■教育実施記録帳

管理No.	FND27	Day2	Page2		7					
実施内容										
場所	ライン	; 設備·工程								
実施日	2024/4/25	実施時間	9:00	~ 12:00	7					
実施者	DJさん	受講者								
	toraさん			- 	 					
 作成者	本田		作成日(開始)	2024/4/25	作成日(完了)	2024/4/25				
<time></time>	<contents></contents>		, ,							
	★letとconstに対するJavaSprictの態度の違い									
	(JS) let variableUndefined ;									
	console.log(typeof <i>variableUndefined</i>);									
	「variableUndefined の中に何も入ってないけど、letだし後から入れるのかな?処理しとこ」									
	(JS) const variableUndefined;									
	console.log(typeof <i>variableUndefined</i>);									
	「variableUndefined の中に何も入ってないけど、空で使うの?意味なくない?何か頂戴よー!」									
	☆ Kosakiさんのヒント 『再代入できないのに空っぽの箱って、もったいないですね』									
	☆ const の場合、定義する段階で中身の指定が必要: const 変数名 = 中身									
	よって、実行すると空っぽで鍵かける箱に用はないと言わんばかりにエラーが吐き出される									
	The control of the co									
	★今日の名言									
	『自分の中の解らないをスッキリさせる行為は凄く大事』 まさに私にとってのこのシート!									
	■ロガツコンの計りないでハノコノCでる川河はタン八字』まさに私にとってのこのソート!									
	★カッコの種類と一般的呼称									
	★ガツコの程規と一般的呼称									
	{} 波加		() 急 甲カッコ		〈〉山カッコ					
		く) 波がり マングラ (プログラン) 「大きない」 (プログラン) マング (アログラン) アング (アログラン) (アログラ								
	★関数とは何か ・タフクを実行したり値を計算したりする一連(定義 input output)の文 タフク									
	・タスクを実行したり値を計算したりする一連(定義、input、output)の文 タスク									
	★関数の構成要素									
	★ 関数の情成妄染 〔JS〕 function addTen(number) {									
	function $+-7-\ddot{k}$									
			関数名							
	<u>仮ひき数(parameter)</u>									
	console.log('Inside!')									
		return numb								
		Julia Hall								
		return 文	ζ							
	■ 関数の中身({} のなか全部)									
	}									
		dTen <u>(</u>								
	<u>実</u> ひき数(argument)									
	> <u>15</u>									
	返り値、戻り値									
<u> </u>										

■教育実施記録帳

	施記録帳				_						
管理No.	FND27	Day2	Page3								
実施内容											
場所	ライン	i 設備·工程									
実施日	2024/4/25	実施時間	9:00	~ 12:00							
実施者	DJさん	受講者		I		İ					
	toraさん			-† !	- 	 !					
作成者	本田		作成日(開始)	2024/4/25	作成日(完了)	2024/4/25					
<time></time>	<contents></contents>	i	11774		111304(2007)	1					
	★関数シグネチャ(function sigunature) とは シグネチャ										
	・関数の動作説明に使用する										
	efinition input • <u>関数名</u> 、 <u>ひき数のデータ型と数(何個あるか)</u> 、 <u>返り値のデータ型</u>										
	(JS) function_addTen(number) {										
	return number + 10;										
	}	}									
	例) addTenは数値型のひき数を1個取り、数値型データを返す										
	プンカツ ハイトウ ジョスウ										
			<u>vidend,divisor</u>)	{	divide ,div	idend ,divisor					
		dividend /	<u>divisor ;</u>								
	,	}									
	例) <u>divide</u> (例)divideは数値型と数値型のひき数を2個取り、数値型データを返す									
	(10) 6!	714									
		(JS) function getGreeting(greeting,name) { greeting									
	return greeting + " " + name + ".";										
	例)getGreetingは文字列型と文字列型のひき数を2個取り、文字列型データを返す										
	(JS) function printHello(name) {										
	console.log("Hello,", name, ".");										
	} 例) printHelloは文字列型のひき数を1個取り、return文が無いためundefinedを返す										
	・関数には意味のある名前をつける										
	・良い名前には動詞が一つ含まれている										
	・JavaScriptでは関数名にスペースを使えないのでキャメルケースを使用する										
		・JavaScriptでは関数名にスペースを使えないので <u>キャメルケースを使用</u> する ☆頭文字は小文字、文字の切れ目を大文字									
	以頭又子は小又子、又子の別に日で入又子										
	★覚えて欲しいこと										
	・お木の日刀	・将来の自分や関わってくる他の人のためにも 読みやすいコード を心掛ける									
		★ペアプロ とは ************************************									
		・1台のコンピュータで2人ないし3人で作業すること									
		・ドライバーとナビゲーターに分かれる、三人目はオブザーバー									
	・トフ1八ーは	・ドライバーは作業者、ナビゲーターは指揮者、オブザーバーは安全監察官…かな(・ω・)									
	1 A0 ===0-										
		★ペアプロで学ぶための秘訣									
	・成功したらす		147 /BDA - 77	d= > 1=0#=\							
	・自分の考えを口に出す癖をつける(間違いの恐怖心に勝つ)										
	・役割を意識する(自分の仕事、ペアの仕事を互いに把握する)										
	・検索方法など小技も一緒に学んでいく										
	☆心理的安全性の高い場にする(安心感の確保)										
_											