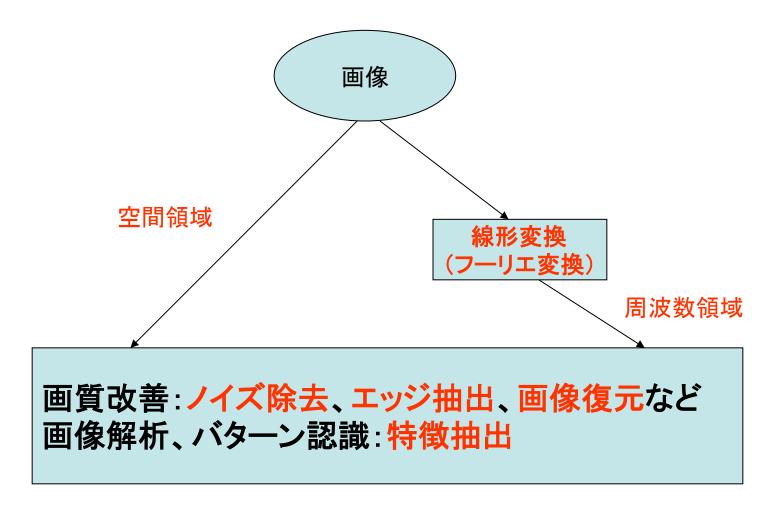
# 第4回 周波数領域におけるフィルタリング

- 1. 直交変換とフーリエ変換
- 2. 周波数フィルタリング
- 3. 空間フィルタリングと周波数フィルタリング

#### 画像処理の方法



(フーリエ変換、周波数領域画像処理=>第5、6回)

### 直交変換とフーリエ変換

#### 直交関数系

$$\int_{a}^{b} f(x)g(x)dx = 0$$
(離散系:  $\sum_{i=0}^{N} f(x_{i})g(x_{i}) = 0$ )
関数  $\phi_{0}(x), \phi_{1}(x), \cdots \phi_{n}(x)$  が互いに直交するとき、すなわち  $\int_{a}^{b} \phi_{i}(x)\phi_{j}(x)dx = 0$ ;  $i \neq j$  直交関数系 (離散系:  $\sum_{k=0}^{N} \phi_{i}(x_{k})\phi_{j}(x_{k}) = 0$ )

注: 各関数がxの多項式なら、これを直交多項式という

#### 三角関数(sin, cos)は直交関数である

 $\cos kx$ ,  $\sin kx$ ,  $k=1,2,3,\cdots$ , は空間[ $-\pi,\pi$ ]上の直交関数である。

記明: 
$$\int_{-\pi}^{\pi} \cos kx \sin lx dx = \frac{1}{2} \int_{-\pi}^{\pi} (\sin(k+l)x - \sin(k-l)x) dx = 0$$

$$\int_{-\pi}^{\pi} \cos kx \cos lx dx = \frac{1}{2} \int_{-\pi}^{\pi} (\cos(k+l)x + \cos(k-l)x) dx = 0$$

$$\int_{-\pi}^{\pi} \sin kx \sin lx dx = \frac{1}{2} \int_{-\pi}^{\pi} (\cos(k+l)x - \cos(k-l)x) dx = 0$$

$$\int_{-\pi}^{\pi} \cos^{2} kx dx = \frac{1}{2} \int_{-\pi}^{\pi} (1 + \cos 2kx) dx = \pi$$

$$\int_{-\pi}^{\pi} \sin^{2} kx dx = \frac{1}{2} \int_{-\pi}^{\pi} (1 - \cos 2kx) dx = \pi$$

# 信号または関数は直交関数(基底関数)の線形和で表される

$$f(x) \approx c_0 \phi_0(x) + c_1 \phi_1(x) + \dots + c_n \phi_n(x)$$

ここで、c<sub>i</sub>は係数であり、c<sub>i</sub>のみで信号(画像)を表現することができる。信号(画像)のコーディングという。少ない基底関数で表現することができれば、信号(画像)を少数の数値で表現することができ、信号(画像)の圧縮になる。

基底関数(直交関数)がわかっている場合、信号(画像)に合った係数ciをどのように求めることができるでしょうか?

### 係数ciの求め方

$$J = \frac{1}{2} \int_{a}^{b} (f(x) - c_0 \phi_0(x) - c_1 \phi_1(x) - \dots - c_n \phi_n(x))^2 dx$$

(離散系: 
$$J = \frac{1}{2} \| f(x) - c_0 \phi_0(x) - c_1 \phi_1(x) - \dots - c_n \phi_n(x) \|^2$$
)

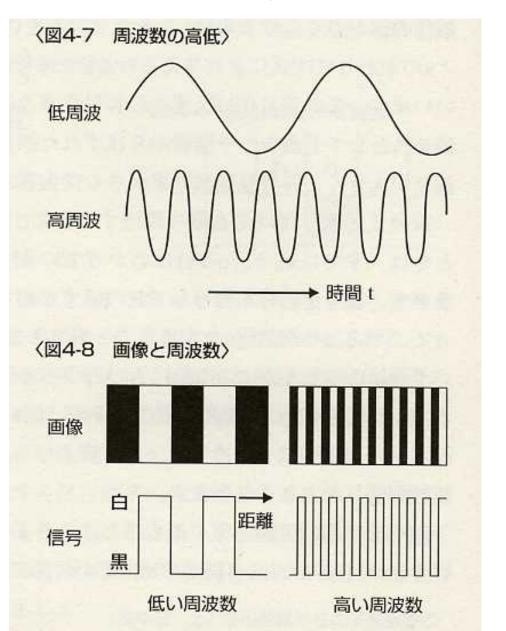
評価関数Jを最小になるCiを求める

$$\frac{dJ}{dc_i} = 0 \qquad \Longrightarrow^{c_i = \frac{\int_a^b f(x)\phi_i(x)dx}{\int_a^b \phi_i(x)^2 dx}}, \qquad i = 0,1,...,n$$

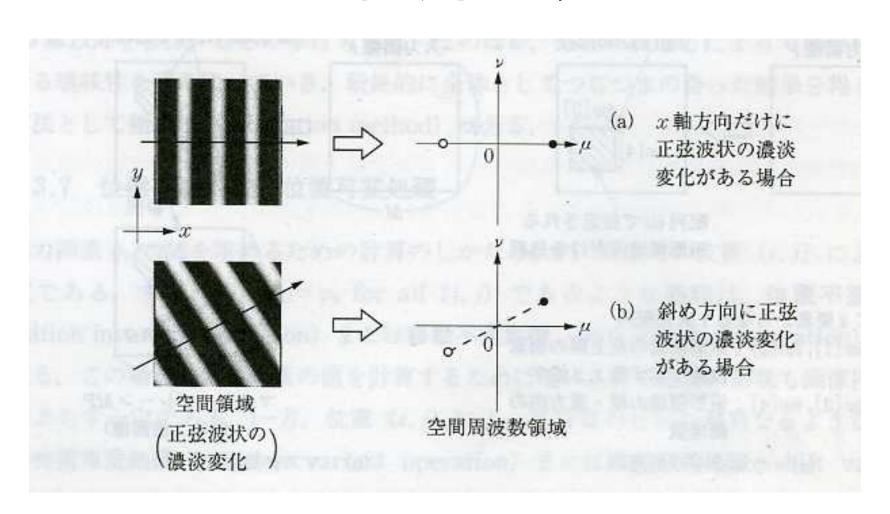
(離散系: 
$$c_i = \frac{\sum_{k=0}^{N} f(x_k)\phi_i(x_k)}{\sum_{k=0}^{N} \phi_i(x_k)^2}$$
,  $i = 0,1,...,n$ 

#### フーリエ級数とフーリエ変換

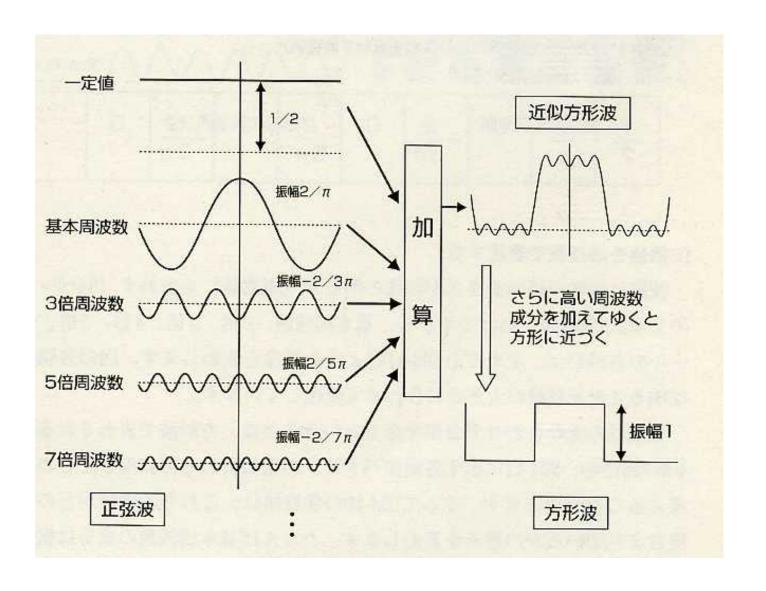
三角関数(sin, cos)を基底関数には、信号を数とし、信号を表現するのが、フーリエ級数展開である。



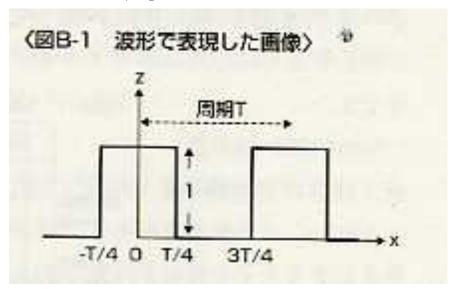
#### 空間周波数



#### フーリエ級数のイメージ図



#### 矩形波の例

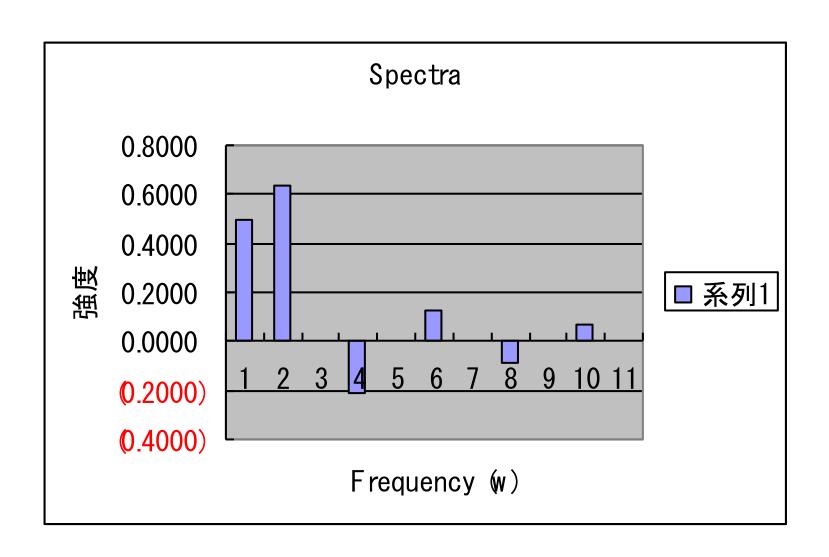


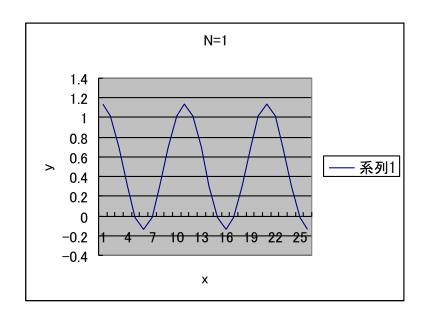
$$z = \frac{1}{2} + \frac{2}{\pi} \left( \cos \frac{2\pi}{T} x - \frac{1}{3} \cos \frac{2\pi}{(T/3)} x + \frac{1}{5} \cos \frac{2\pi}{(T/5)} x - \frac{1}{7} \cos \frac{2\pi}{(T/7)} x + \cdots \right)$$

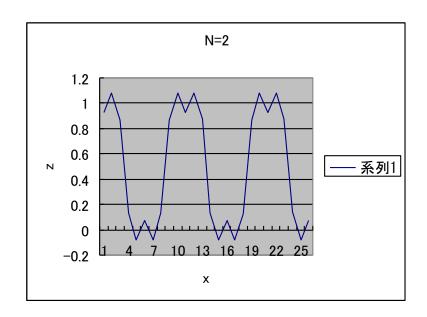
or 
$$(\omega = 2\pi/T)$$
 and  $z & f(x)$ と書き換えると)

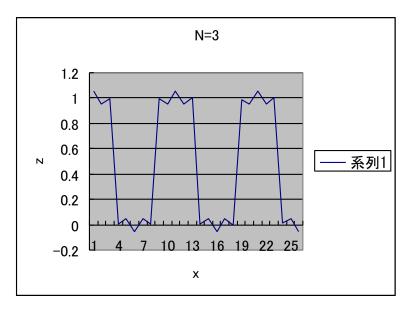
$$f(x) = \frac{1}{2} + \frac{2}{\pi} (\cos \omega x - \frac{1}{3}\cos 3\omega x + \frac{1}{5}\cos 5\omega x - \frac{1}{7}\cos 7\omega x + \cdots)$$

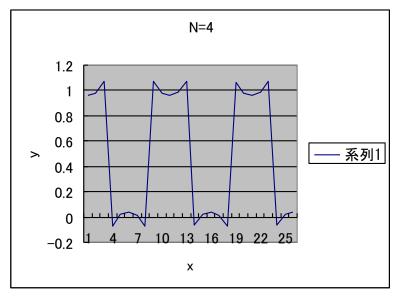
#### 矩形波のスペクトル



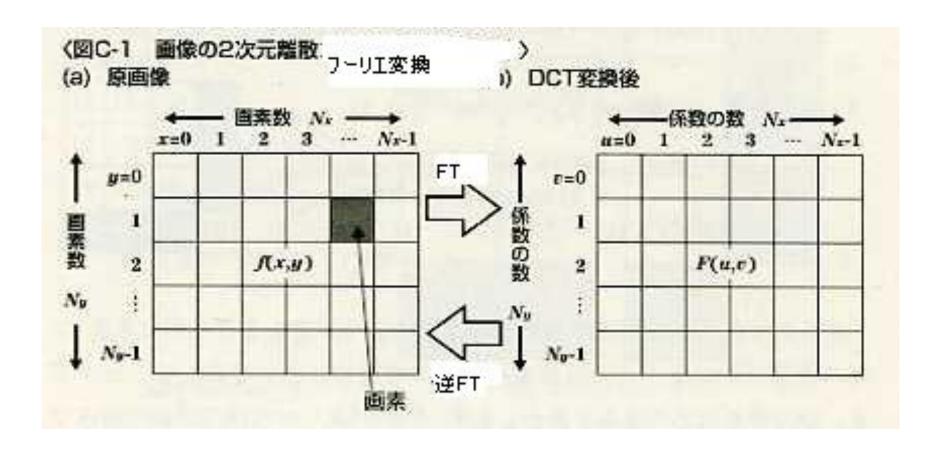








#### フーリエ変換とフーリエ逆変換



#### **Fourier Transform**

$$F(u,v) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(x,y) \exp[-i2\pi(ux + vy)dxdy]$$

#### 離散フーリエ変換

$$F(u,v) = \frac{1}{MN} \sum_{m=0}^{M-1} \sum_{n=0}^{N-1} f(m,n) \exp[-i2\pi(\frac{mu}{M} + \frac{nv}{N})]$$

実数部(real part)

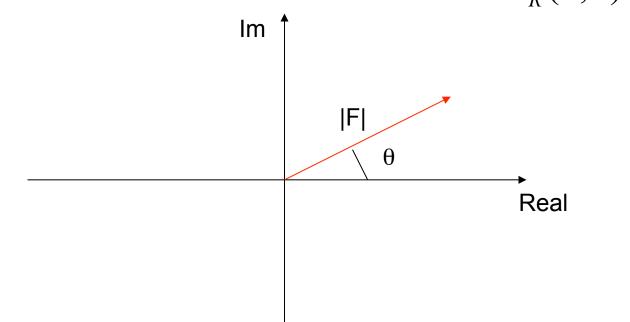
$$F_R(u,v) = \frac{1}{MN} \sum_{m=0}^{M-1} \sum_{n=0}^{N-1} f(m,n) \cos[2\pi (\frac{mu}{M} + \frac{nv}{N})]$$

虚数部(imaginary part)

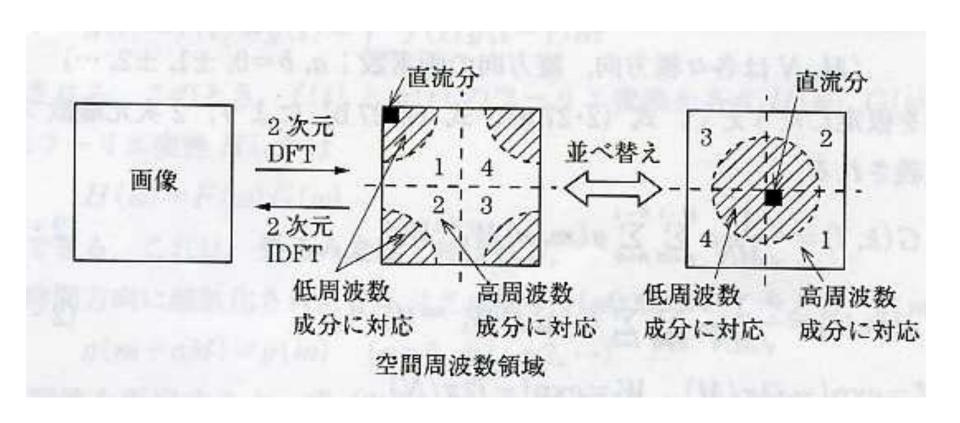
$$F_i(u,v) = -\frac{1}{MN} \sum_{m=0}^{M-1} \sum_{n=0}^{N-1} f(m,n) \sin[2\pi(\frac{mu}{M} + \frac{nv}{N})]$$

• 振幅 (Amplitude)  $|F(u,v)| = \sqrt{F_R^2(u,v) + F_i^2(u,v)}$ 

• 位相(Phase) 
$$\theta(u,v) = \tan^{-1} \frac{F_i(u,v)}{F_R(u,v)}$$



#### 2次元離散フーリエ変換結果における 周波数成分の配置



#### フーリエ変換例

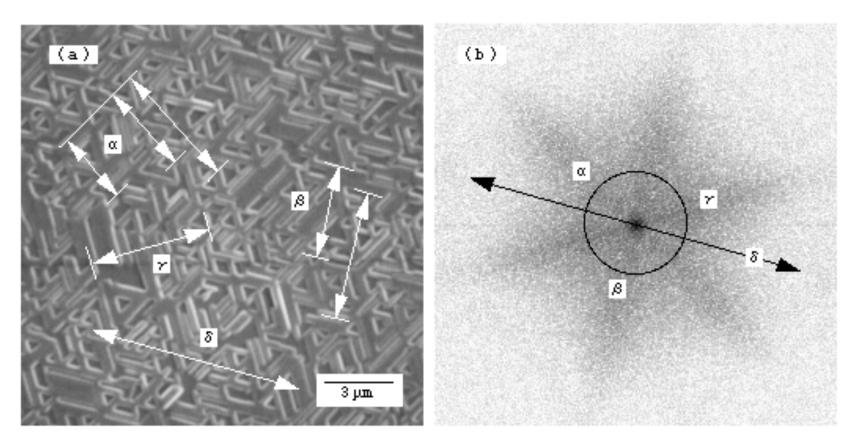


図5 HOPG基板上のパラフィン薄膜(a)とそのフェリエ変換像(b)

#### **Inverse Fourier Transform**

$$f(x,y) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} F(u,v) \exp[i2\pi(ux + vy)dudv]$$

#### 離散逆フーリエ変換

$$f(m,n) = \sum_{m=0}^{M-1} \sum_{n=0}^{N-1} F(u,v) \exp[i2\pi(\frac{mu}{M} + \frac{nv}{N})]$$

実数部(real part)

$$f_R(m,n) = \sum_{m=0}^{M-1} \sum_{n=0}^{N-1} F(u,v) \cos[2\pi(\frac{mu}{M} + \frac{nv}{N})]$$

虚数部(imaginary part)

$$f_i(m,n) = \sum_{m=0}^{M-1} \sum_{n=0}^{N-1} F(u,v) \sin[2\pi(\frac{mu}{M} + \frac{nv}{N})]$$

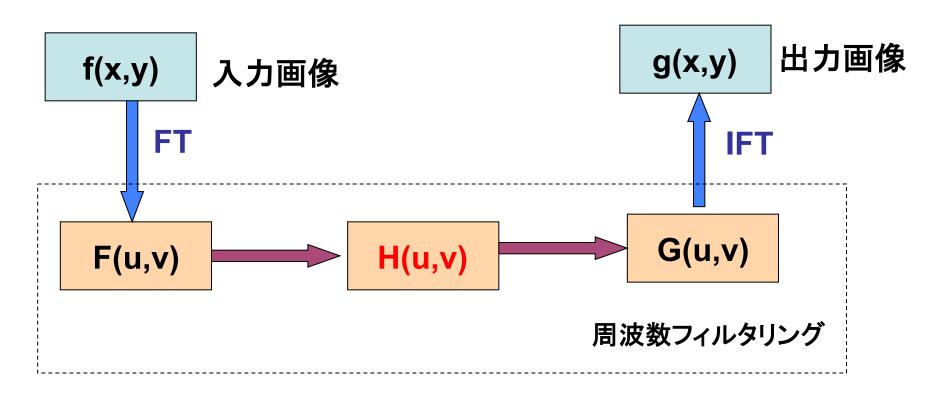
### その他の直交変換

直交変換	基底関数
離散フーリエ変換	三角関数(sin, cos)
(Discrete Fourier Transform: DFT)	
離散コサイン変換	cos
(Discrete Cosine Transform: DCT)	
ウォルシュアダマール変換 (Walsh-Hadamard Transform: WHT)	要素として1と-1だけをも つアダマール行列
ウェーブレット変換	Wavelet関数
(wavelet Transform)	

#### 周波数フィルタリング

- フーリエ変換の各周波数成分は、画像に含まれる それぞれの空間周波数の強さを表す。
- 低周波成分は画像中の変化のない部分を表し、高 周波成分は画像中の変化する部分(エッジなど)を 表す。
- フーリエ変換後の各周波数成分の大きさを各成分 ごとに変えることにより、元の画像の性質を変化させることができる。このような処理を周波数フィルタリング(frequency filtering)という。

#### 周波数フィルタリング

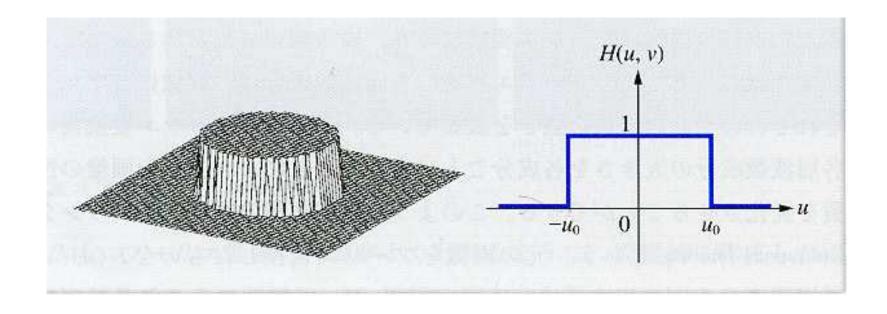


• G(u,v)=F(u,v)H(u,v)

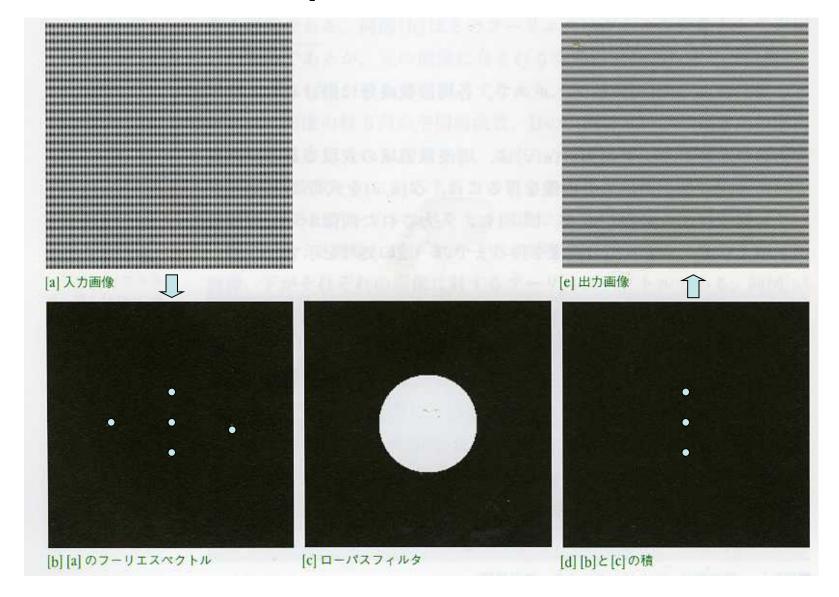
H(u,v): 周波数フィルタ。各周波数成分にかけられる倍率に相当する(または透過率に相当する)。

#### ローパスフィルタ(Lowpass filter)

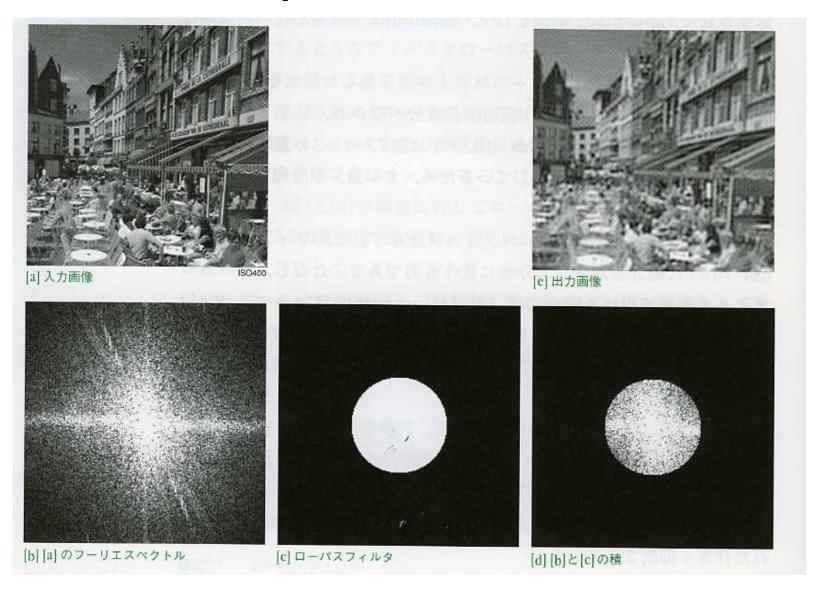
画像に含まれる空間周波数成分のうち、低周波数成分は残し、高周波数成分を除去するフィルタをローパスフィルタという。



#### Low-pass filter 例1



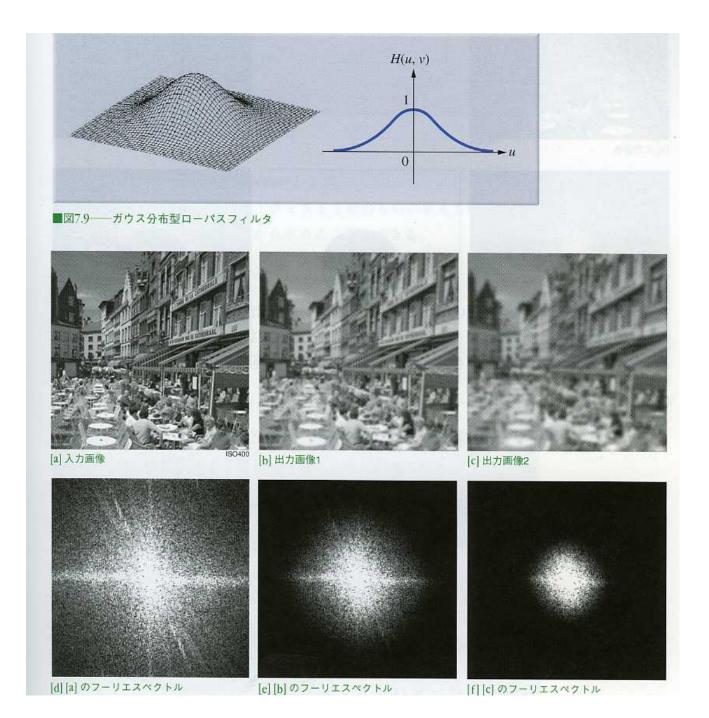
### Low-pass filter 例2



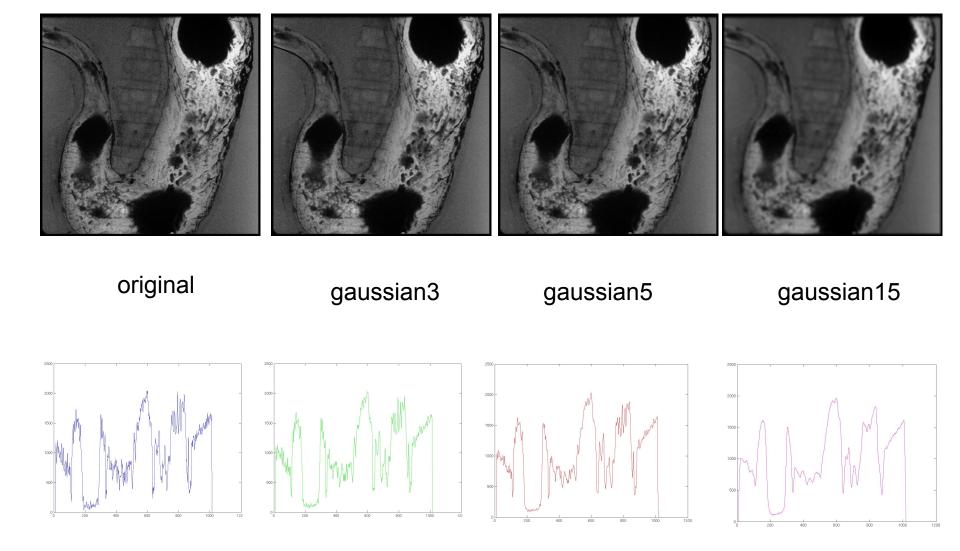
#### Low-Pass Filter 例3



## 

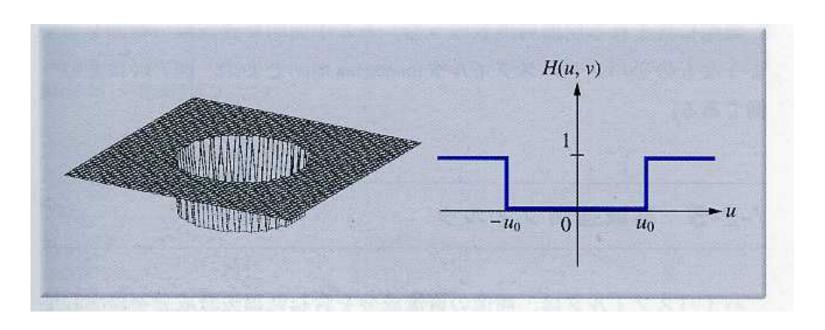


#### ローパスフィルタによるノイズ除去効果

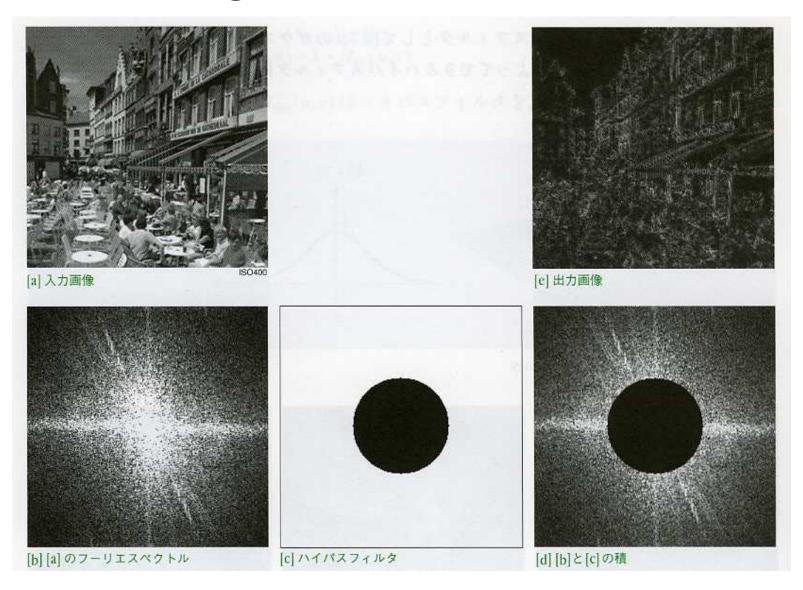


### ハイパスフィルタ(Highpass filter)

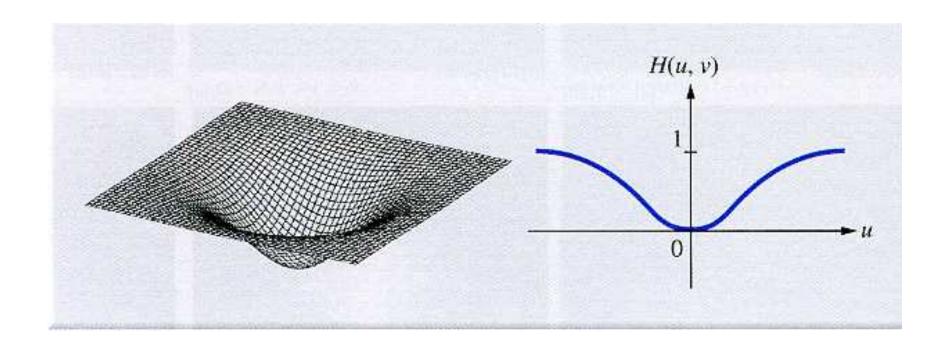
ローパスフィルタとは逆に、画像の高周波数成分を 残し、低周波数成分を除去するフィルタをハイパス フィルタという。



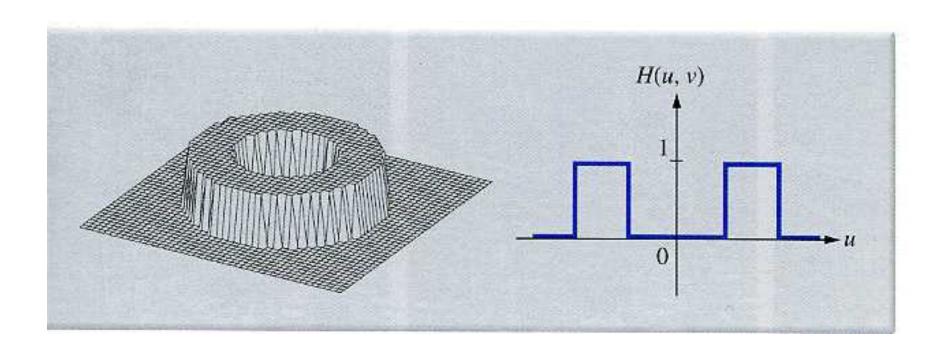
### High-pass filter例



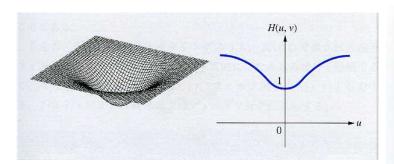
#### ガウス分布型ハイパスフィルタ



#### バンドパスフィルタ(bandpass filter)



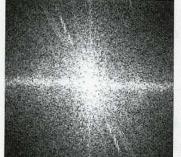
### 高域強調フィルタ

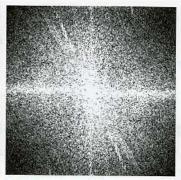


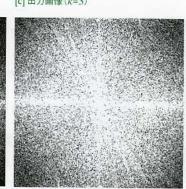












[d] [a] のフーリエスペクトル

[e] [b] のフーリエスペクトル

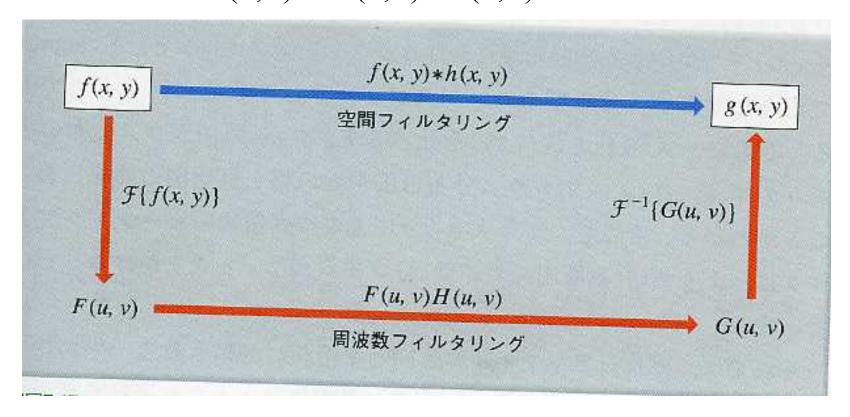
[f] [c] のフーリエスペクトル

#### 空間フィルタリングと 周波数フィルタリングとの関係

空間フィルタリング g(x,y) = f(x,y)\*h(x,y) 畳込み積分

フーリエ変換

周波数フィルタリング  $G(u,v) = F(u,v) \cdot H(u,v)$  掛け算



#### 平均値フィルタ

$$h_{aw}(x,y) = \frac{1}{w^2} rect(\frac{x}{w}, \frac{y}{w})$$

where 
$$rect(x, y) = \begin{cases} 1 & |x| \le 1/2 \\ 0 & その他 \end{cases}$$

そのフーリエ変換

$$H_{_{aw}}(u,v) = \frac{\sin \pi wu}{\pi wu} \frac{\sin \pi wv}{\pi wv}$$

