プログラミング演習2課題 補足資料

第7週:探索(1)

第7週課題についての注意

- ●今週作成するクラスは、これまでのクラスと少し異なる
- ●操作対象のデータの保持方法
 - ●これまで: フィールド変数として保持
 - ●今週: searchメソッドの引数 data として与えられる (searchメソッドの定義 static int search(int[] data, int key))
- searchメソッドがstaticメソッド
 - ●staticメソッドは、インスタンスを作らなくても呼び出しが可能
 - ●詳細は、動作確認プログラムのところで
- ●今回の課題とは無関係だが、 staticメソッドはきちんと利用しないと オブジェクト指向的でなくなることにも注意

練習課題7-1 LinearSearchクラス

●第6週講義資料(p.5)などを参考に

- ●変更点は
 - ●LinearSearchクラスのsearchメソッドは、int型の配列から値を検索
 - ●検索対象のデータ配列は、searchメソッドの引数として与えられる

- ●テスト用のmainメソッド
 - LinearSearchクラスにテスト用のmainメソッドを作成する以外にも、 これまでのようにテスト用の別クラスを作成しても構わない
 - ●いずれかの方法で実行し、動作確認をすること

練習課題7-1動作確認プログラムの例 その1

●LinearSearch内にmainメソッドを作成する場合

```
public static void main(String args[]){
  int[] data = {1,3,4,6,7,8,10};
  System.out.print("探索する値を入力してください: ");
  /* キーボードからの入力を key へ代入 */
  int idx = LinearSearch.search(data,key);
  /* search の結果に応じた表示 */
}
```

出力結果

staticメソッドなので、 インスタンスを作る必要がない クラス名からLinearSearch.search もしくは、単にsearchでもよい > java LinearSearch
探索する値を入力してください: 4
4 はdata[2] にあります
> java LinearSearch
探索する値を入力してください: 2
2 はdata に含まれていません

練習課題7-1動作確認プログラムの例 その2

●テスト用の別クラスを作成する場合

```
class Test_Ex0701{
  public static void main(String args[]){
    int[] data = {1,3,4,6,7,8,10};
    System.out.print("探索する値を入力してください: ");
    /* キーボードからの入力を key へ代入 */

  int idx = LinearSearch.search(data,key);
    /* searchの結果に応じた表示 */
  }
}
```

出力結果

staticメソッドなので インスタンスを作成せずに クラス名から呼び出せる > java LinearSearch 探索する値を入力してください: 4 4 はdata[2] にあります > java LinearSearch 探索する値を入力してください: 2 2 はdata に含まれていません

必須課題7-2 BinarySearchクラス

●第6週講義資料(pp.6-8)などを参考に

- Linear Search クラスの
 - ●クラス名
 - ●searchメソッド内の実装 を変更すればよい
- ●注意点、動作確認プログラムは、練習課題7-1と同じ