

# コンピュータグラフィックス(R)

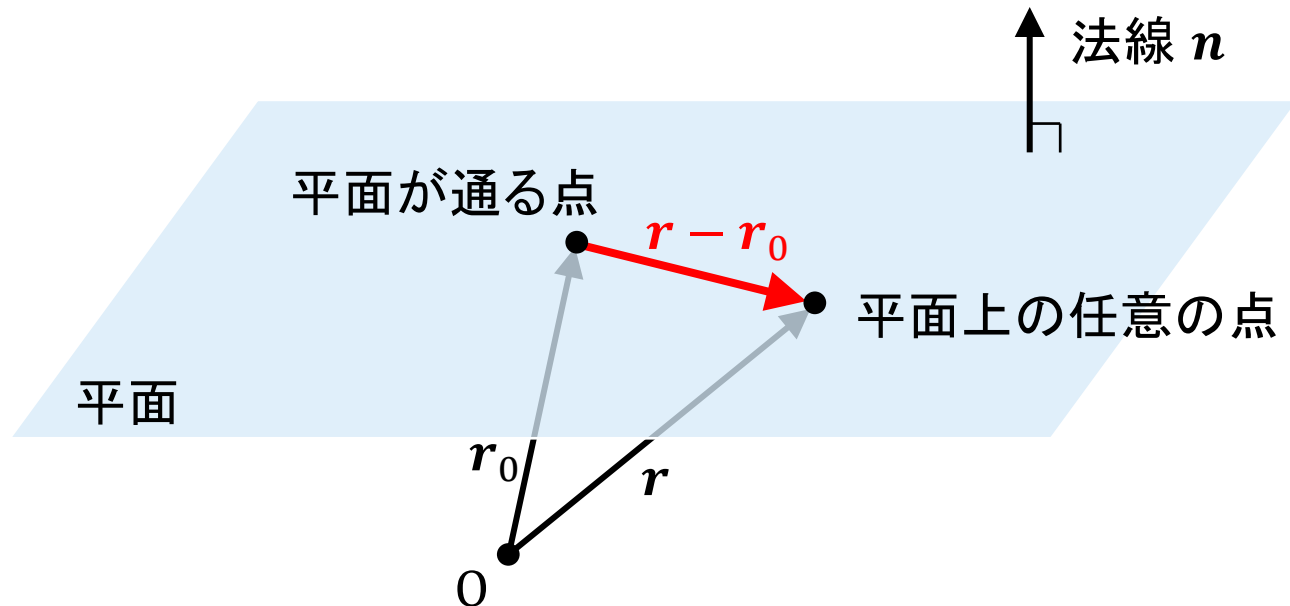
## 第5回: ポリゴンの幾何学

# 平面の方程式 (ベクトル表示)

位置ベクトル  $r_0$  の点を通り, 法線が  $n$  である平面の方程式は

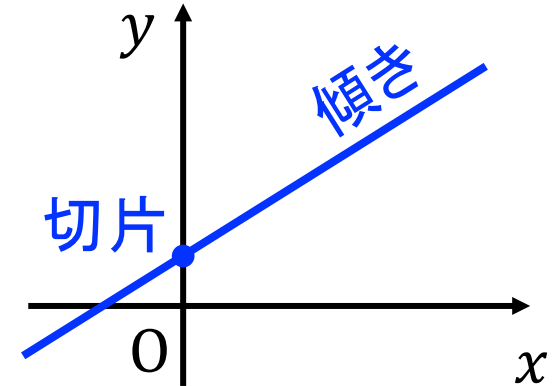
$$n \cdot (r - r_0) = 0$$

である.

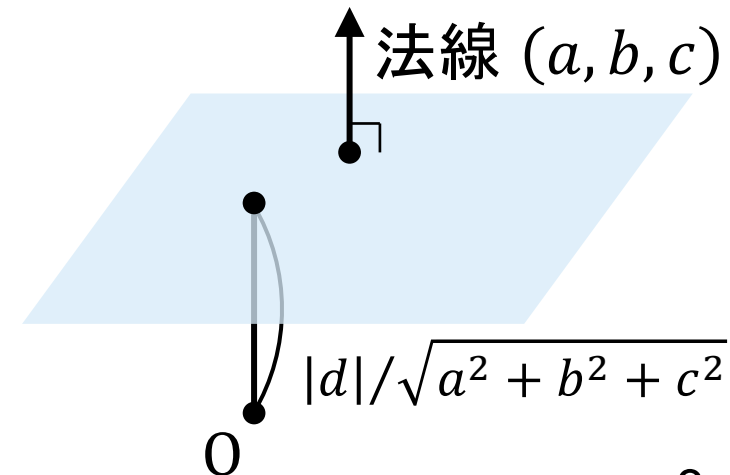


# 平面の方程式 (成分表示)

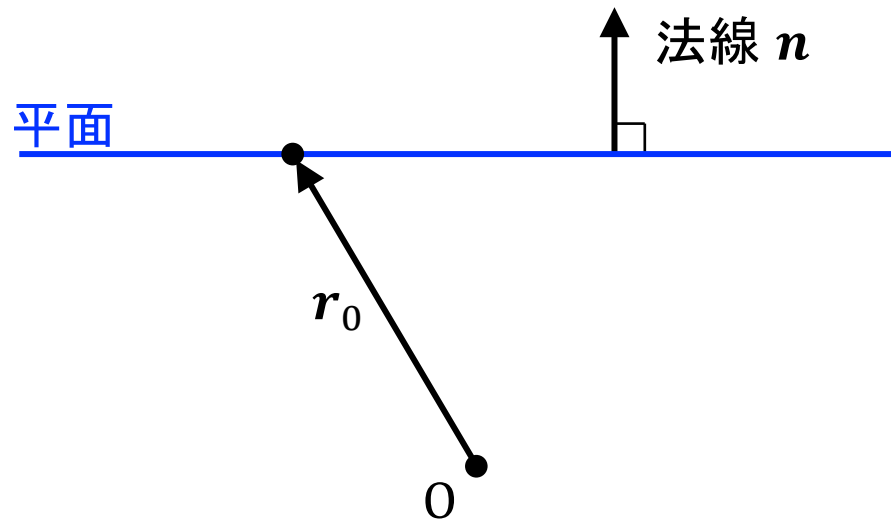
- 2次元  $(x, y)$  の1次方程式  
 $ax + by = c$   
 $\Rightarrow y = (-a/b)x + c/b$   
傾き  $-a/b$ , 切片  $c/b$  の直線



- 3次元  $(x, y, z)$  の1次方程式  
 $ax + by + cz = d$ 
  - ◆ 平面を表す.
  - ◆ 係数  $(a, b, c)$  の組は法線に等しい.
  - ◆ 原点からの距離は  
 $|d|/\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$  である.



# 平面の方程式 (ベクトル表示から成分表示へ)



平面のベクトル方程式

$$\mathbf{n} \cdot (\mathbf{r} - \mathbf{r}_0) = 0$$

$$\mathbf{n} \cdot \mathbf{r} = \mathbf{n} \cdot \mathbf{r}_0$$

ここで,  $\mathbf{n} = (a, b, c)$ ,  $\mathbf{r} = (x, y, z)$ ,  $\mathbf{n} \cdot \mathbf{r}_0 = d$  とおくと,

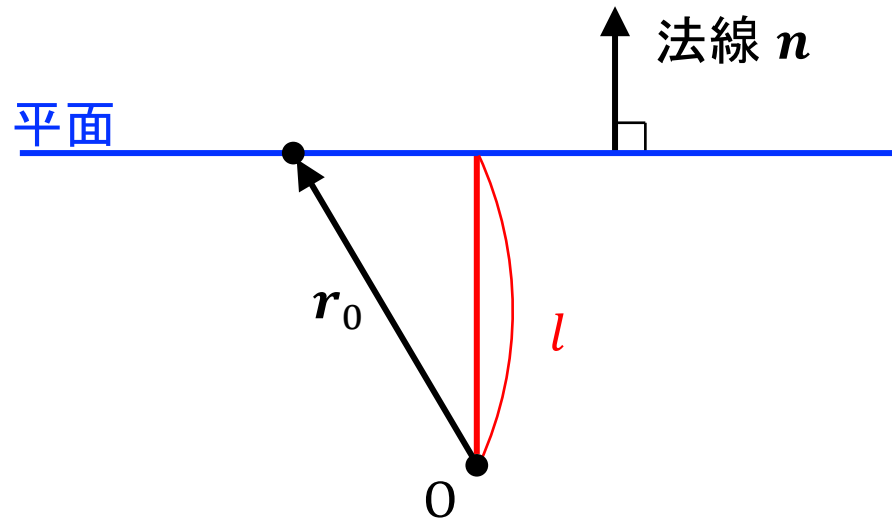
$$(a, b, c) \cdot (x, y, z) = d$$

$$ax + by + cz = d$$

平面の1次方程式が得られた.

# 平面の方程式

問 平面  $\mathbf{n} \cdot (\mathbf{r} - \mathbf{r}_0) = 0$  について, 原点から平面までの距離  $l$  を求めよ.



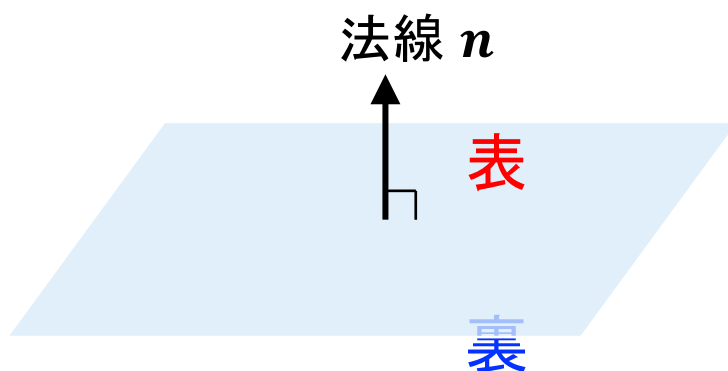
# 平面の方程式

答

$$\begin{aligned} l &= \left| \|\mathbf{r}_0\| \cos \theta \right| \\ &= \left| \frac{1}{\|\mathbf{n}\|} \|\mathbf{n}\| \|\mathbf{r}_0\| \cos \theta \right| \\ &= \frac{1}{\|\mathbf{n}\|} |\mathbf{n} \cdot \mathbf{r}_0| \end{aligned}$$

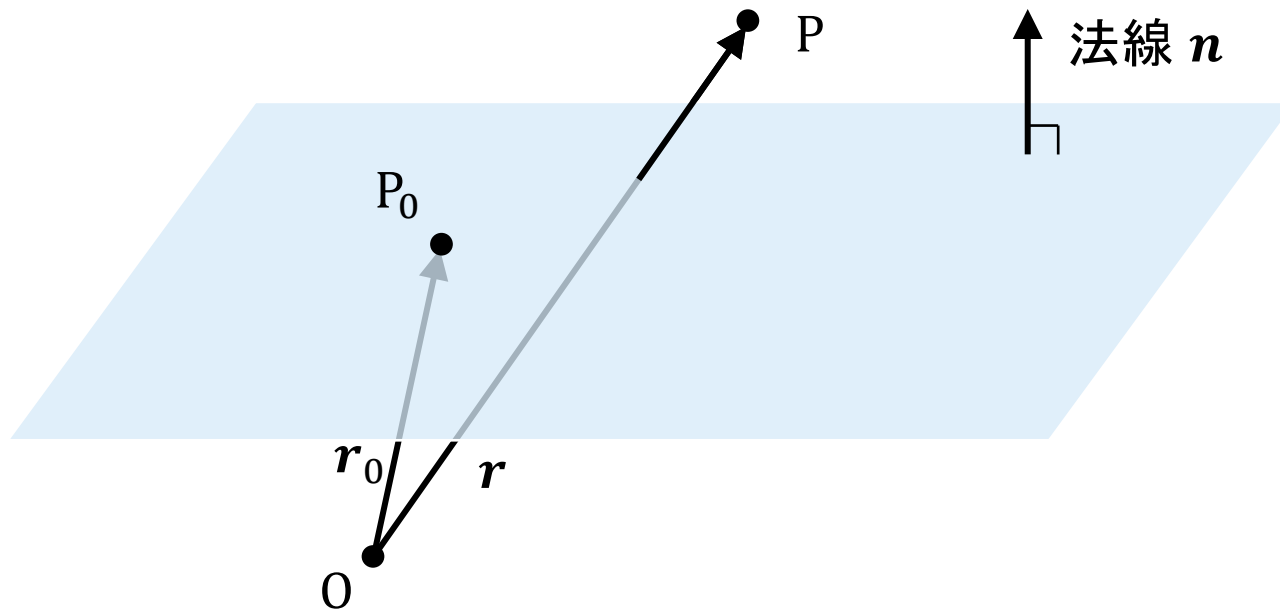
# 平面の表と裏

- 平面には「表」と「裏」がある.
- 法線の向いている方向を「表」と定義する.



# 平面の表と裏

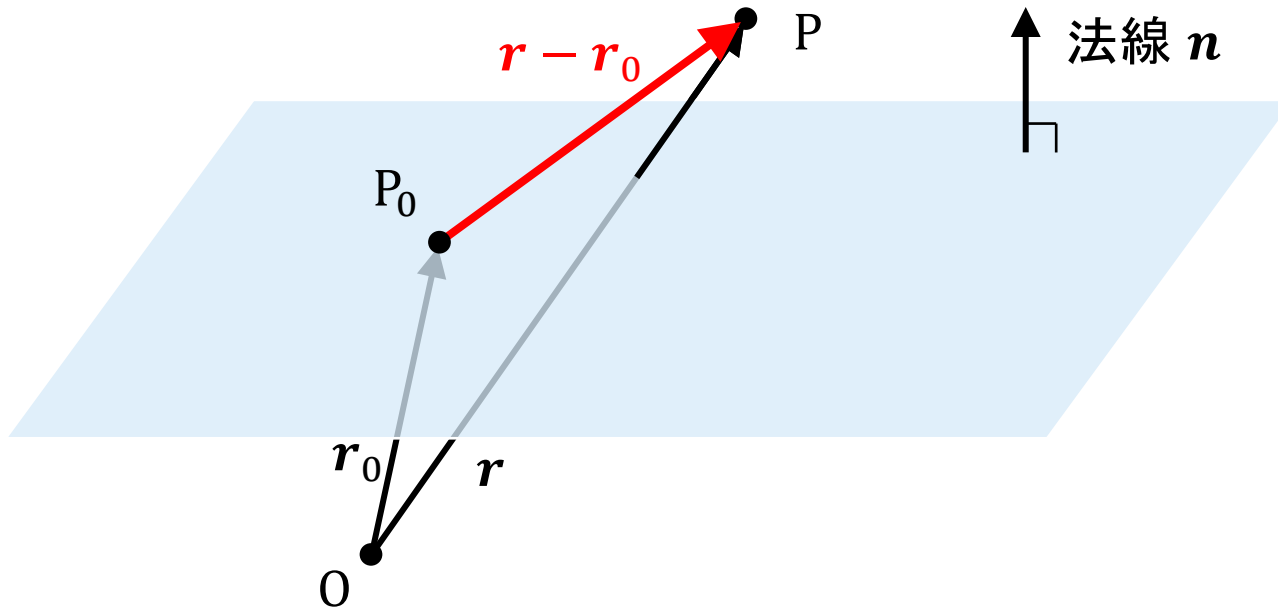
問 位置ベクトル  $r_0$  の点  $P_0$  と法線  $n$  で定義される平面がある. 位置ベクトル  $r$  で表される点  $P$  が表側にあるか裏側にあるかを判定する方法を述べよ.





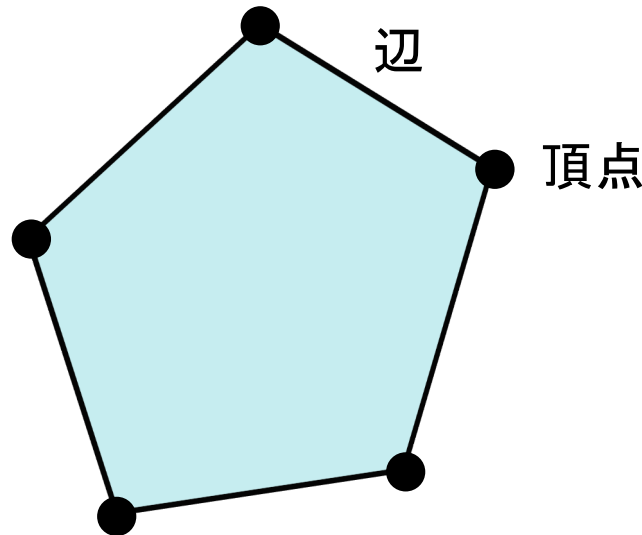
# 平面の表と裏

答  $(\mathbf{r} - \mathbf{r}_0) \cdot \mathbf{n} > 0$  ならば, P は表にある.  
 $(\mathbf{r} - \mathbf{r}_0) \cdot \mathbf{n} < 0$  ならば, P は裏にある.



# ポリゴン(多角形)の定義

- 定義(ポリゴン):  
ポリゴンとは, 3個以上の同一平面上にある点(頂点)を順序づけて線分(辺)で順に結んで, 辺や点の交点・共有のない閉曲線を作ったものである.  
単純に点を結んでもポリゴンになるとは限らない.



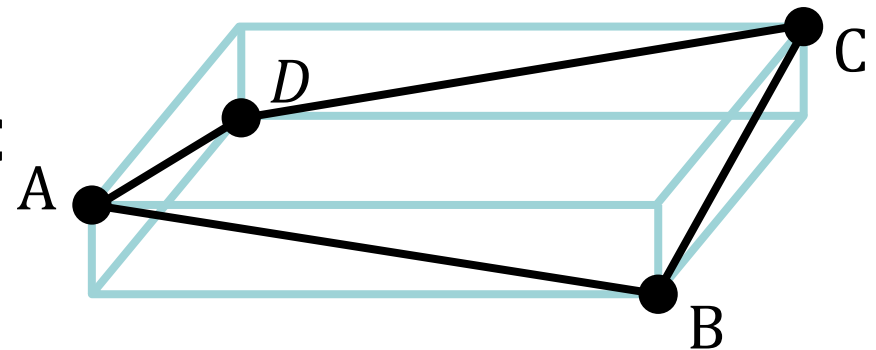
# ポリゴン(多角形)の定義

ポリゴンになる条件1

すべての頂点が同一平面上にある



頂点  $A, B, C, D$  を結んで  
できる閉曲線はポリゴンで  
ある.

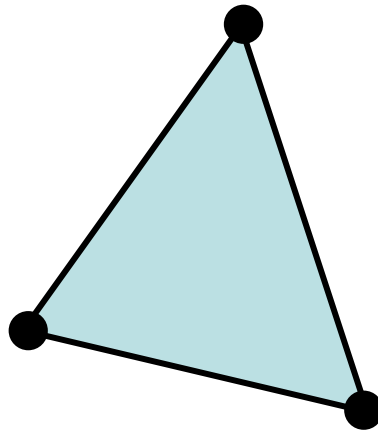


頂点  $A, B, C, D$  を結んで  
できる閉曲線はポリゴンで  
はない.

# ポリゴン(多角形)の定義

問 すべての頂点が必ず同一平面上にある図形(線分で結んでできる閉曲線)は何か.

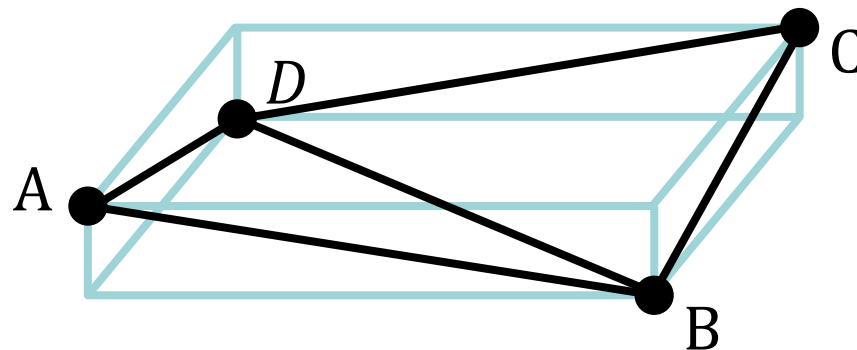
答 三角形



# ポリゴン(多角形)の定義

問 4つの頂点が同一平面上に無いとする. ポリゴンにするにはどうすればよいか.

答 2つの三角形に分割する.

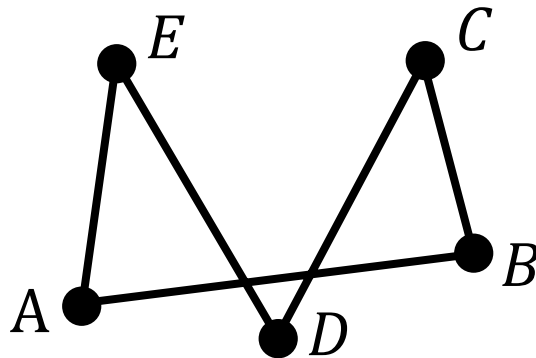


三角形 ABD と三角形 BCD

# ポリゴン(多角形)の定義

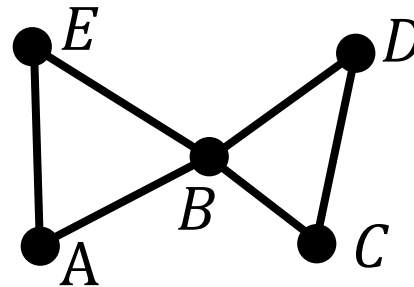
ポリゴンになる条件2

辺・点の交差や共有が無い



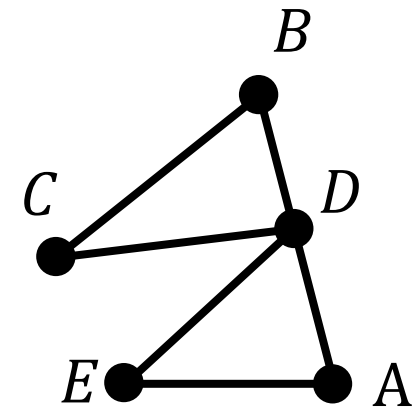
ABCDE

辺と辺の交差  
(ポリゴンの条件  
を満たさない)



ABCD BE

点と点の交差  
(ポリゴンの条件  
を満たさない)



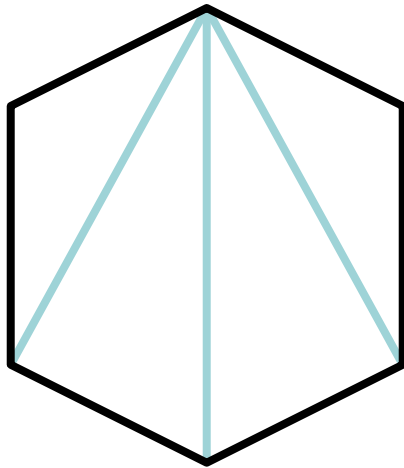
ABCDE

点と辺の共有  
(ポリゴンの条件  
を満たさない)

# 三角形分割

定理(三角形分割)

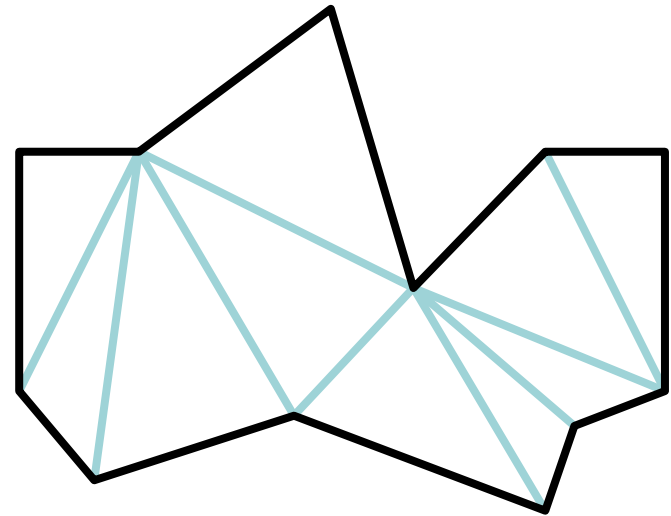
$n$  個の頂点からなるポリゴン(多角形)は,  $n - 2$  個の三角形に分割できる.



6角形



4つの三角形に分割



12角形

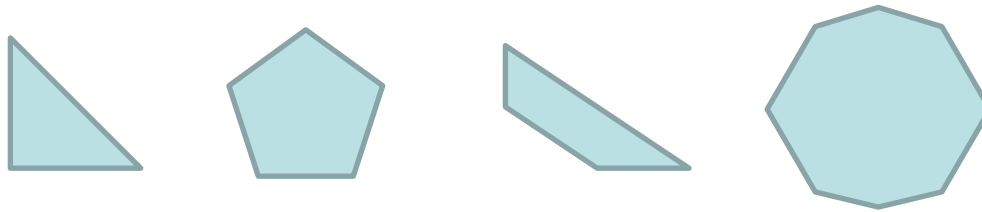


10個の三角形に分割

# 凸ポリゴンと凹ポリゴン

凸ポリゴン:

- すべての内角が  $180$  度より小さい
- 内部の任意の2点を結ぶ線分がポリゴンの内部を通る



凹ポリゴン:

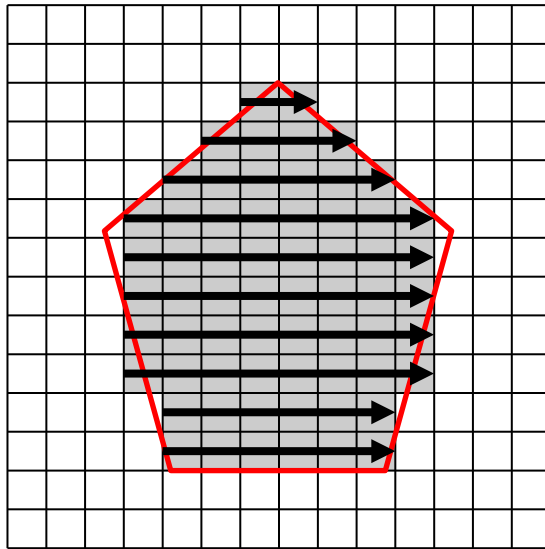
- 少なくとも一つの内角が  $180$  度より大きい
- 内部の2点を結ぶ線分がポリゴンをはみ出すことがある



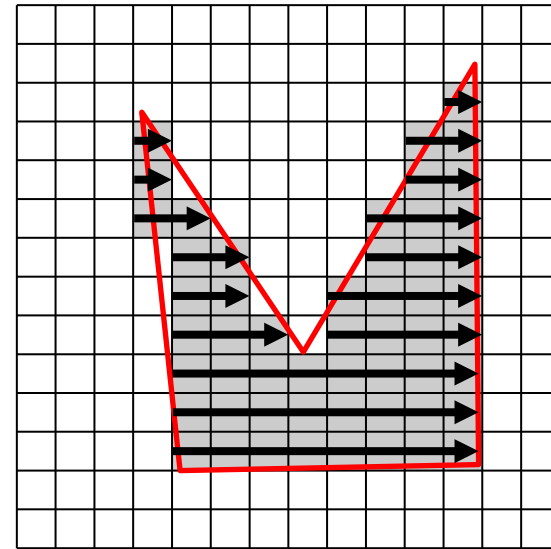


# 凸ポリゴンと凹ポリゴン

## ポリゴンの塗りつぶし処理



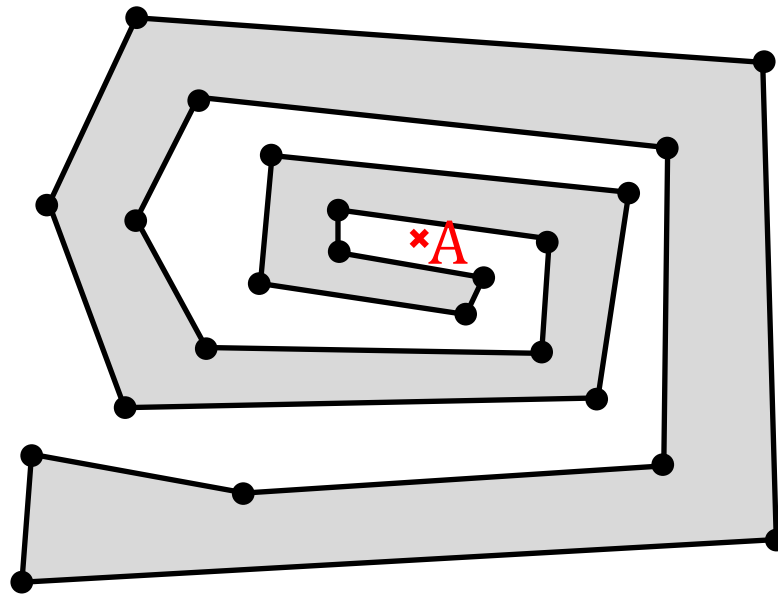
凸ポリゴン:  
各列の塗りつぶしは  
両端点の間を埋めればよい



凹ポリゴン:  
各列の塗りつぶしは  
複数の処理に分かれる

# 凸ポリゴンと凹ポリゴン

問 以下の多角形(頂点と順序付けて線分で結んだ図形)において, 点 **A** が多角形の内部にあるか外部にあるかを判定したい. どのような方法が考えられるか.

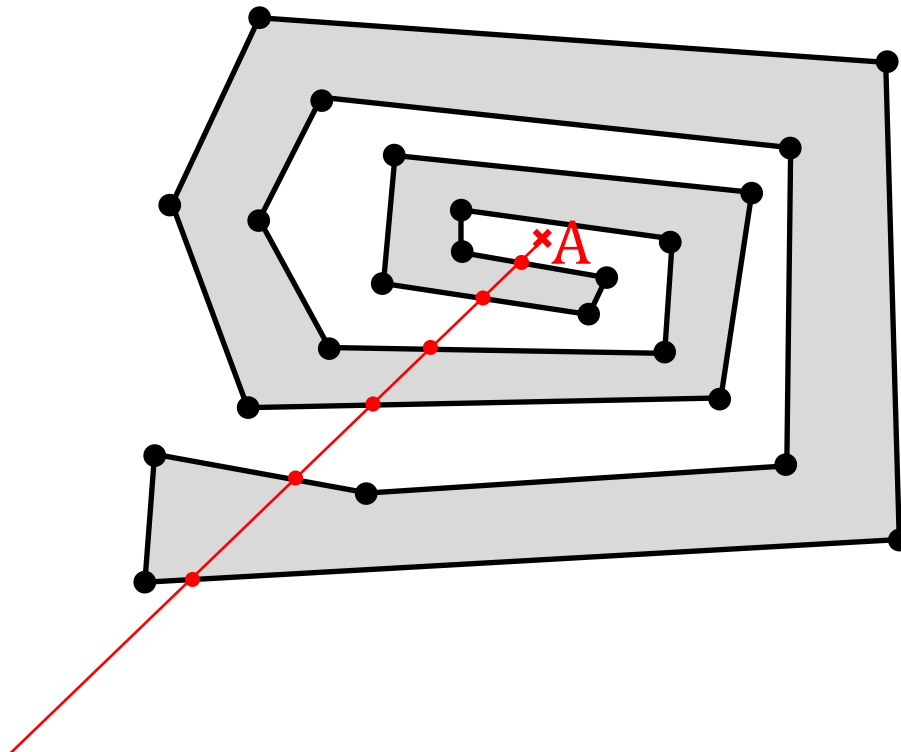


# 凸ポリゴンと凹ポリゴン

答 点 **A** から伸びる半直線が多角形と交差する回数をカウントする.

偶数回: 外部

奇数回: 内部

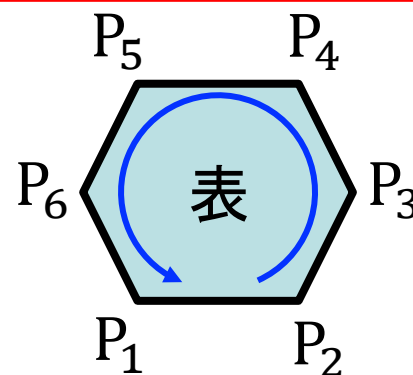


# 凸ポリゴンの性質

凸ポリゴンで成立する性質: 左回りと右回り

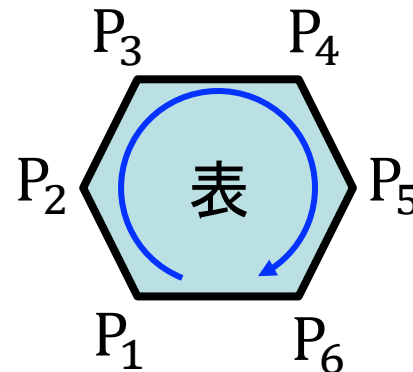
- 頂点  $P_1, P_2, \dots, P_n$  を順に結んでできる凸ポリゴンを表側から見る. 頂点  $P_1, P_2, \dots, P_n$  を順にたどるとき, 以下のいずれかが成り立つ.

- $P_i$  から  $P_{i+1}$  に向かうとき,  $P_{i+2}$  が左側に見える.  
(反時計回り)



以降, 反時計回りとする.

- $P_i$  から  $P_{i+1}$  に向かうとき,  $P_{i+2}$  が右側に見える.  
(時計回り)



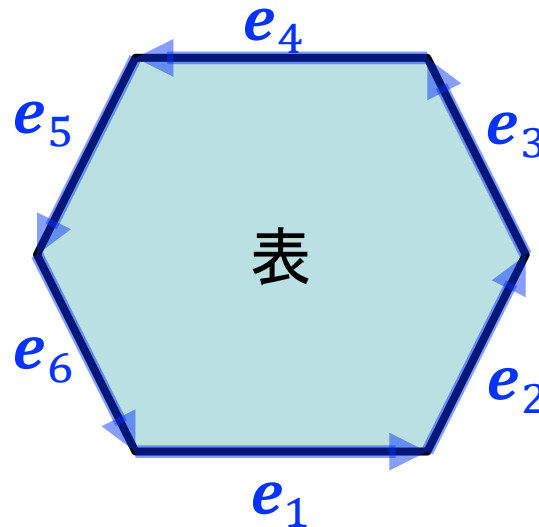
# 凸ポリゴンの性質

凸ポリゴンで成立する性質：法線ベクトルの計算

–  $n$  個の頂点を順序付けて結んでできる凸ポリゴンの辺ベクトルを  $e_1, e_2, \dots, e_n$  とする. このポリゴンの単位法線は

$$n = \frac{e_i \times e_{i+1}}{\|e_i \times e_{i+1}\|}$$

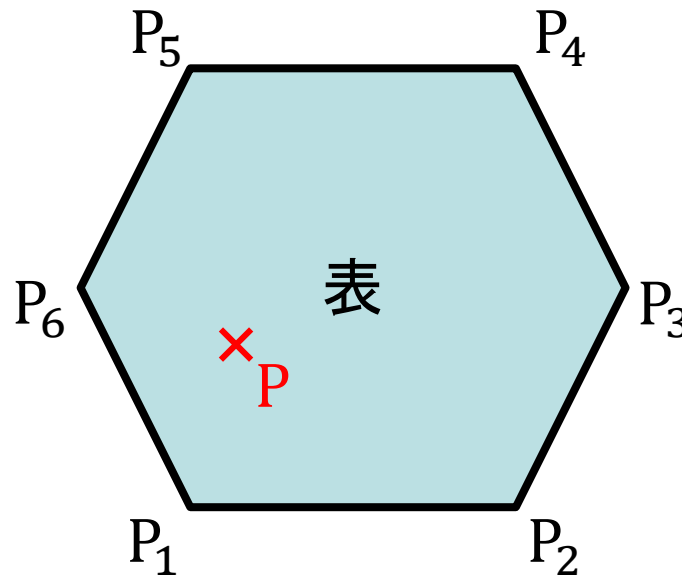
である. ( $i$  は  $1, 2, \dots, n$  のどれを使ってもよい)



# 凸ポリゴンの性質

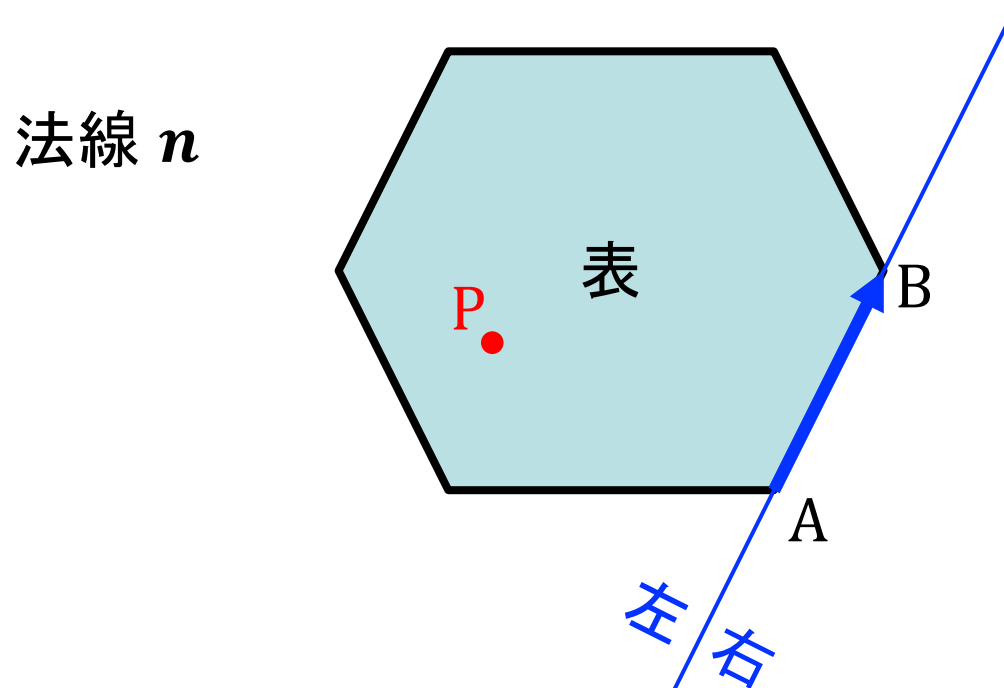
凸ポリゴンで成立する性質：内部の点

- 頂点  $P_1, P_2, \dots, P_n, P_1$  を順にたどるとき, 内部にある点  $P$  は常に左側に見える.



# 凸ポリゴンの性質

問 法線が  $n$  の凸ポリゴンの1辺  $AB$  と, この平面上の点  $P$  を考える. ベクトル  $\overrightarrow{AB}$  から見て, 点  $P$  が右側にあるか左側にあるかを判定するにはどうすればよいか.



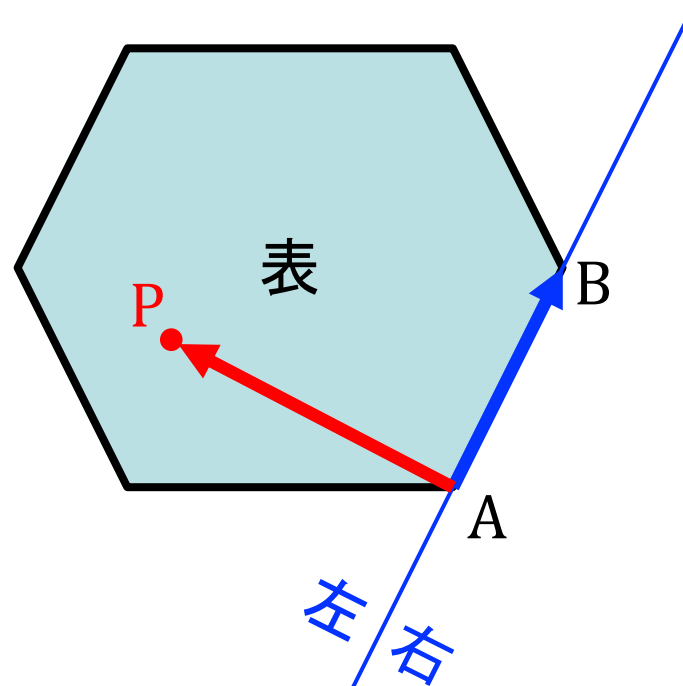
# 凸ポリゴンの性質

答 ベクトル  $\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AP}$  と、法線  $n$  の向きが等しければ左側にあり、向きが逆であれば右側にある。つまり、

$(\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AP}) \cdot n > 0$  ならば、点 P は左側

$(\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AP}) \cdot n < 0$  ならば、点 P は右側

法線  $n$





# 凸ポリゴンの性質

問  $A(1,0,0)$ ,  $B(1,1,-1)$ ,  $C(0,1,0)$ ,  $D(0,0,1)$  を頂点とする凸ポリゴン ABCD を考える.

(1) 単位法線  $n$  を求めよ.

(2) この凸ポリゴンを共有する平面の方程式を求めよ.

# 凸ポリゴンの性質

答 (1)  $\overrightarrow{AB} = (0, 1, -1), \overrightarrow{BC} = (-1, 0, 1)$

$$\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{BC} = (1, 1, 1)$$

$$\therefore \mathbf{n} = \frac{\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{BC}}{\|\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{BC}\|} = \frac{(1, 1, 1)}{\sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2}} = \left( \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}} \right)$$

(2)  $\mathbf{n} \cdot (\mathbf{r} - \mathbf{r}_0) = 0$  に

$\mathbf{r} = (x, y, z), \mathbf{r}_0 = (1, 0, 0), \mathbf{n} = \left( \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}} \right)$  を代入

$$\left( \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}} \right) \cdot (x - 1, y, z) = 0$$

$$x + y + z = 1$$