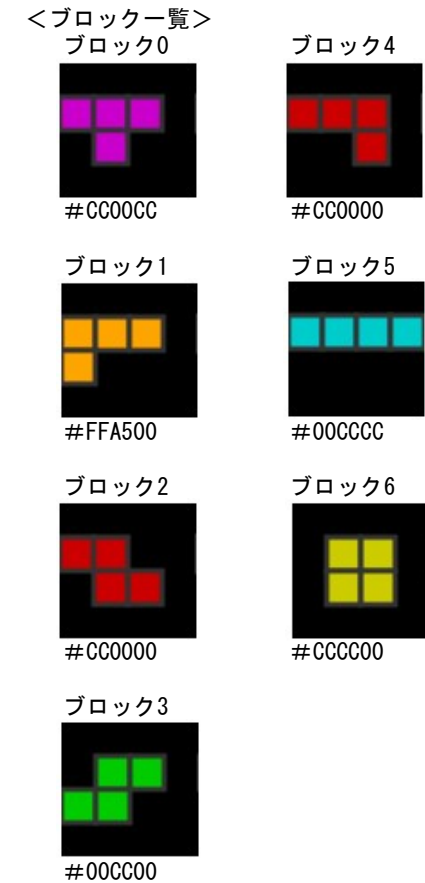
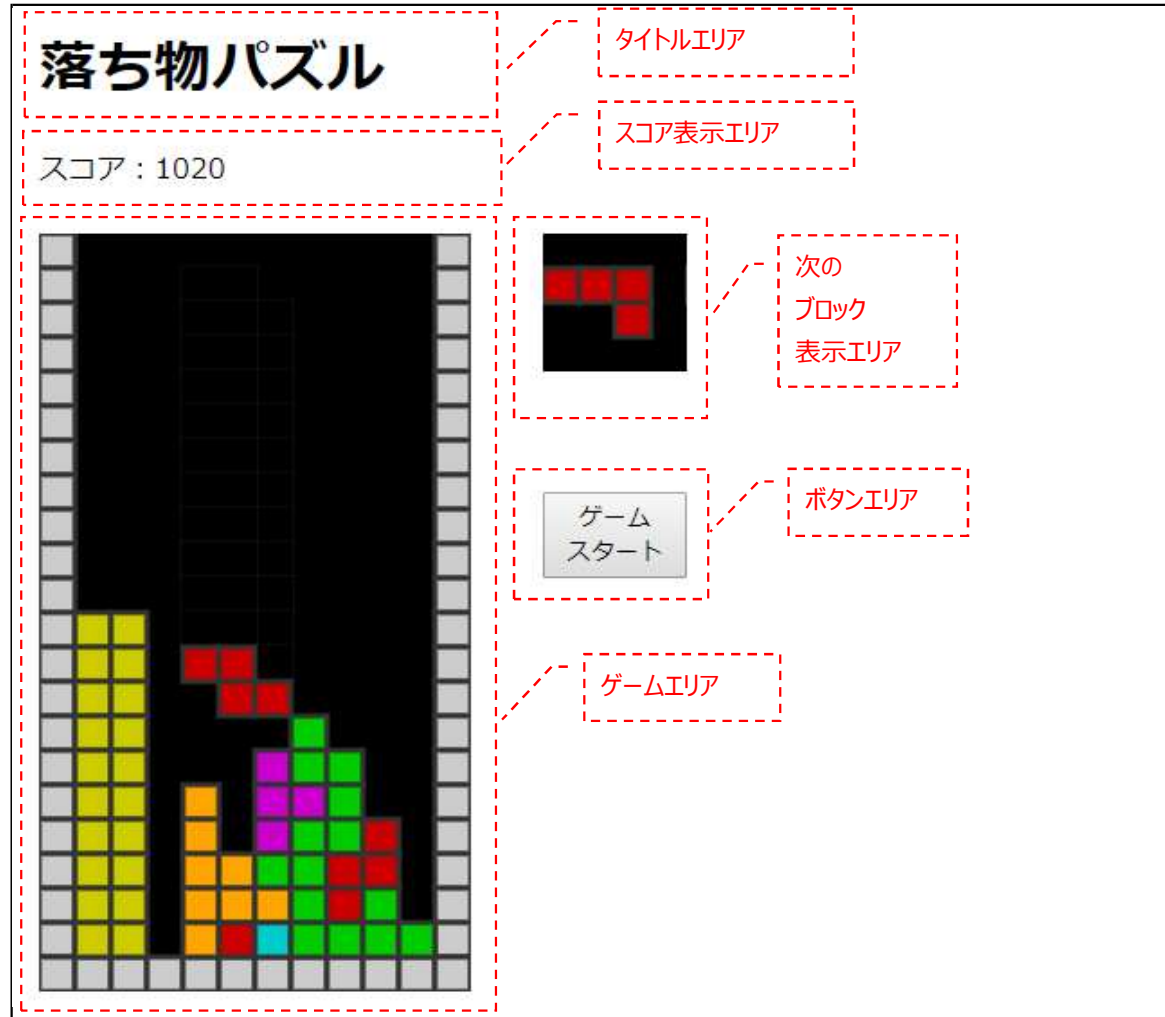


画面仕様書	システム名称	インターンシップ用落ち物パズル	画面名称	落ち物パズル
	概要	画面操作に応じて落ち物を回転・移動し、横一列にブロックが並んだ際にブロックを削除する。その際、指定されたスコアを計上し、得点表示を行う。		

1 画面レイアウト



画面仕様書	システム名称	インターンシップ用落ち物パズル	画面名称	落ち物パズル
	概要	画面操作に応じて落ち物を回転・移動し、横一列にブロックが並んだ際にブロックを削除する。その際、指定されたスコアを計上し、得点表示を行う。		

2 画面項目詳細

No	項目名	種別	サイズ		色	値	備考
			縦	横			
タイトルエリア							
1	タイトル	ラベル	-	-	黒	落ち物パズル	
スコア表示エリア							
2	スコア	ラベル	-	-	黒	スコア：XXXXX	XXXXXは、ゲーム時の得点が表示される。
ゲームエリア							
3	左の壁	パネル	22	1	グレー	-	
4	移動可能範囲	パネル	21	10	黒	-	移動可能範囲の中で、操作ブロックが左右下に動作する。
5	右の壁	パネル	22	1	グレー	-	
6	下の壁	パネル	1	12	グレー	-	一部、左の壁と右の壁に重なって表示
次のブロック表示エリア							
7	次のブロック	パネル	4	4	黒	-	「1. 画面エリア」ブロッカー一覧に記載するブロックの何れかを表示する。
ボタンエリア							
8	開始ボタン	ボタン	-	-	-	ゲームスタート	