**ZÁRÓDOLGOZAT**

**Egersdorfer Dominik**

**5/13 SZOFT**

**BAJAI SZC TÜRR ISTVÁN TECHNIKUM**

**SZOFTVERFEJLESZTŐ**

**ZÁRÓDOLGOZAT**

Tier List

**Egersdorfer Dominik**

2024

**NYILATKOZAT A ZÁRÓDOLGOZATRÓL**

Alulírott (név) tanuló

**kijelentem, hogy**

című záródolgozatomat (nyomtatott és elektronikus formában) a Bajai SZC Türr István Technikumának pedagógusai és tanulói:

* + felhasználhatják (pl. hivatkozás alapjául, olvasótermi használatra) későbbi munkájukhoz a szerzői jogok tiszteletben tartása mellett).
  + nem használhatják fel (titoktartási nyilatkozat csatolása mellett).

Ugyanakkor kijelentem, hogy a záródolgozat ***saját munkám eredménye*.**

Baja, 2024. április 25.

aláírás

**Tartalomjegyzék**

1. Bevezetés 7

2. Felhasználói dokumentáció 8

2.1. Főoldal 8

2.1.1. Regisztráció 9

2.1.2. Bejelentkezés 10

2.2. Listák 10

2.2.1. Új lista 11

2.2.2. Jogosultságok 12

2.3. Lista készítő 13

2.3.1. Karakterek 14

2.3.2. Karakter hozzáadása 14

2.3.3. Karakter módosítás 15

2.3.4. Kategóriák 16

2.3.5. Kategória hozzáadása 16

2.3.6. Kategória módosítás 17

2.4. Profil 17

2.4.1. Statisztikák 18

2.4.2. Adatok módosítása 18

2.5. Email hitelesítés 20

2.6. Navigácó 21

3. Fejlesztői dokumentáció 22

3.1. Telepítés 22

3.1.1. Npm 22

3.1.2. Bun 22

3.1.3. Telepítési parancsok 22

3.2. Fejlesztés során használt szoftverek 23

3.2.1. Visual Studio Code (^1.88.0) 23

3.2.2. XAMPP (^3.3.0) 23

3.2.3. Git & Github 23

3.2.4. Atlassian Jira 23

3.2.5. Figma 24

3.2.6. Firefox (^124.0.2) 24

3.3. Frontend 24

3.3.1. Függőségek 24

3.3.2. Vite 25

3.3.3. React 25

3.3.4. Tailwind 25

3.3.5. dnd kit 25

3.3.6. FontAwesome 25

3.4. Backend 26

3.4.1. Függőségek 26

3.4.2. Környezeti változók (.env) 26

3.4.3. Adatbázis 27

3.4.4. Útvonalak 29

3.5. Fájlrendszer 30

3.5.1. Backend mappák: 30

3.5.2. Frontend mappák: 31

3.6. Továbbfejlesztési lehetőségek 31

3.6.1. Főoldal Demo 31

3.6.2. Beállítások 31

3.6.3. Téma mentes Tier List 32

3.6.4. Barátlista, csevegő 32

3.6.5. Elfelejtettem a jelszavam 32

# Bevezetés

A szakdolgozatom egy anime témára specializálódott Tier List weboldal, ahol karaktereket lehet rangsorolni.

A Tier List röviden egy olyan lista, amiben rangsorolni tudunk valamilyen elemeket, valamilyen szempontok alapján. A kiválasztott elemeket különböző kategóriákba, szintekbe, azaz „tier”-ekbe sorolhatunk és ezekben általában felül szerepelnek a „jobb”, alul pedig a „rosszabb” elemek. A témát és az abban szereplő elemeket, szinteket mi választjuk, és azt is, hogy mi alapján szeretnénk elrendezni. Az én oldalamon a téma adott, az elemek pedig az anime karakterek, de a besorolási szempontok a felhasználó kreativitására van bízva.

A témaválasztásom azért erre esett, mivel az általam tapasztalt oldalakon sok bővítési lehetőséget láttam és a legtöbb oldalon egy képen kívül semmilyen információt nem kaphatunk az adott elemekről. Kevés anime témára specializálódott oldalt találtam, ezért egy jól átgondolt, hasznos funkciókkal kibővített felület volt az elképzelés, ahol a felhasználó szabadon létrehozhatja saját listáját.

Az egyik leghasznosabb funkció az anime Tier List-ek elkészítéséhez, egy karakter kereső, ami a Jikan API segítségével egyszerűen megvalósíthattam. A cél az, hogy ha valaki tudja kit szeretne felhasználni listájában, akkor egyszerűen csak rákeres és már helyezheti is kedve szerint. Bármikor módosíthatja a már bent lévő karaktereket, vagy ha már valamiért nincs rá szüksége, akkor törölheti azokat. Kategóriákat is szabadon testre szabhatjuk, attól függően mi lesz a lista témája.

A közös listák készítése se okoz problémát, mivel minden – a lista oldalán tartózkodó – felhasználó látja az adott pillanatban történő módosításokat, tehát ha egy karakter át lesz helyezve, vagy valamilyen adata szerkesztve lett, akkor arról mindenki tudni fog. Az oldalon jogosultságokat lehet társítani a felhasználóknak a listáinkhoz, hogy korlátozzuk vagy bővítsük az elvégezhető műveletek számát.

# Felhasználói dokumentáció

Az oldal Anime karakterekből álló Tier List-ek létrehozásának ad egy gyors és egyszerű felhasználói felületet, ahol szabadon elkészítheted a saját listádat.

A Tier List egy olyan listát jelent, amelyben adott témák karaktereit, szereplőit, elemeit rangsorolják valamilyen szempontok, például hatékonyság, hasznosság vagy erő alapján. Legtöbb esetben – mint ezen az oldalon is – szintekre („tier”-ekbe) sorolják az elemeket, ebben a legjobbak a legfelsőbb, míg a kevésbé „jók” az alsóbb kategóriákban helyezkednek el. A Tier List segít az embereknek eligazodni az adott témában, jelen esetben akár egy anime vagy animék közötti világokban, hogy ezáltal több információt szerezhessenek egy-egy karakterről. Ezen a területen több különböző gondolat is kialakulhat, így ezek vélemények kifejezéséhez is hozzájárulhat egy ilyen lista.

## Főoldal

A főoldalunkon találhatunk néhány információt az oldalról. Elérhetjük a regisztrációt és a bejelentkezést is.



Az oldal használatához kötelező a regisztráció, ez nélkül semmilyen funkciót nem érhetünk el!

### Regisztráció

Regisztráció során három adatot kell megadnunk:

* **Felhasználónév:** Bármilyen szöveg, ami a felhasználód neveként fog szolgálni az oldalon.

**Lehetséges hibaüzenetek:**

Adj megy egy felhasználónevet!

A megadott felhasználónév már foglalt!

* **Email:** Egy létező email cím, ami segítségével könnyedén beazonosítható, hogy valóban tiéd a felhasználó.

**Lehetséges hibaüzenetek:**

Adj meg egy emailt!

Az email cím nem megfelelő!

A megadott email cím már foglalt!

* **Jelszó:** Legalább 8 karakter hosszú szöveg, ajánlott számokat és speciális karaktereket is használni, de ez a rendszer nem követeli.

**Lehetséges hibaüzenetek:**

Adj meg egy jelszót!

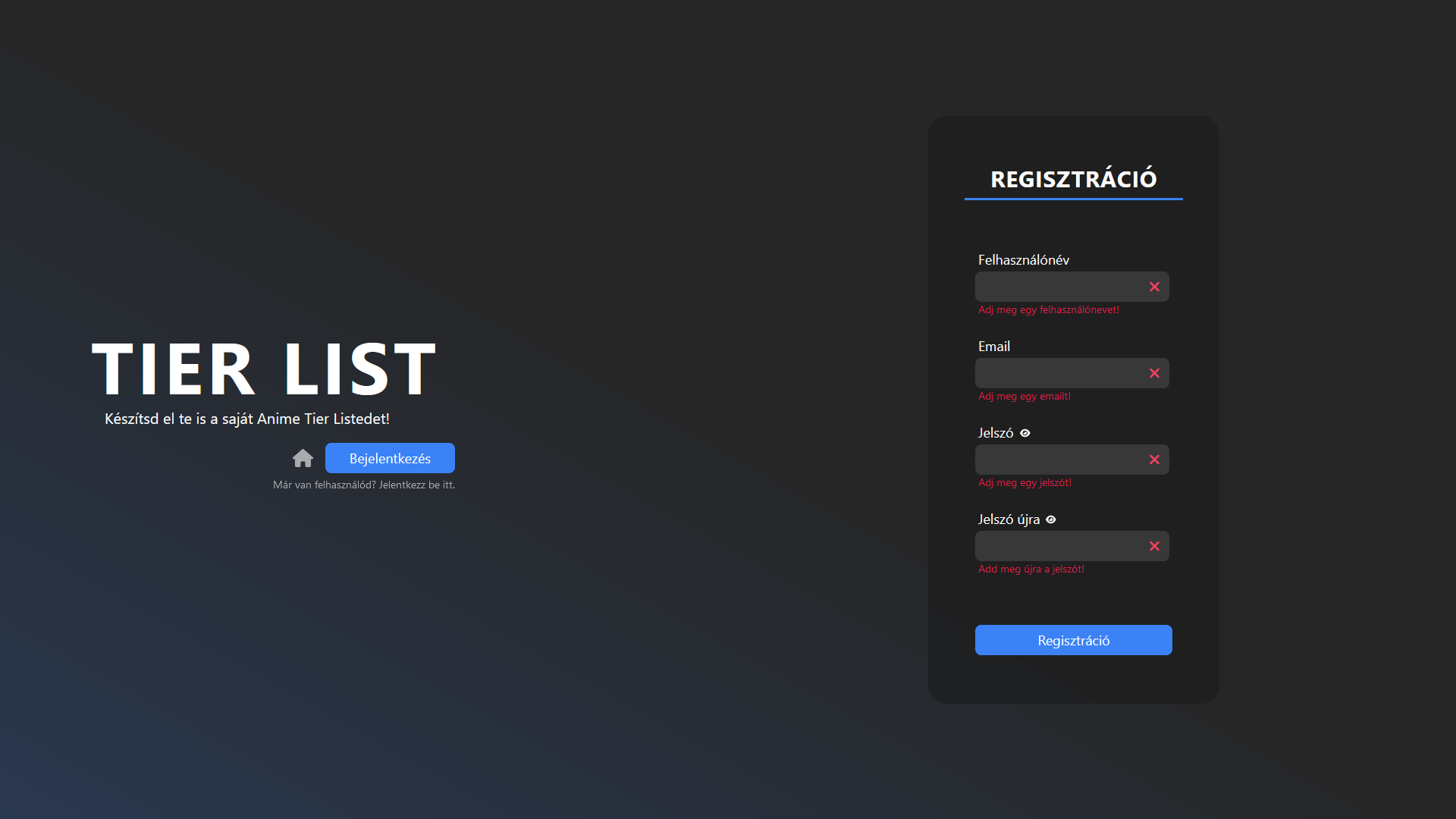
A jelszavadnak legalább 8 karakter hosszúnak kell lennie!

* **Jelszó újra:** Ez az előző mezőben megadott jelszó megismétlése, csökkentve az elgépelés esélyét.

**Lehetséges hibaüzenetek:**

Adj meg egy jelszót!

A két jelszó nem egyezik!



### Bejelentkezés

Bejelentkezés során a már regisztrált felhasználónk nevét és jelszavát szükséges megadnunk. Az emailünkben kapott hitelesítést csak azután tudjuk elvégezni, miután bejutottunk a felhasználónkba.

Sikeres belépés után az oldal azonnal átirányít a listáinkhoz.

* **Felhasználónév lehetséges hibaüzenetei:**

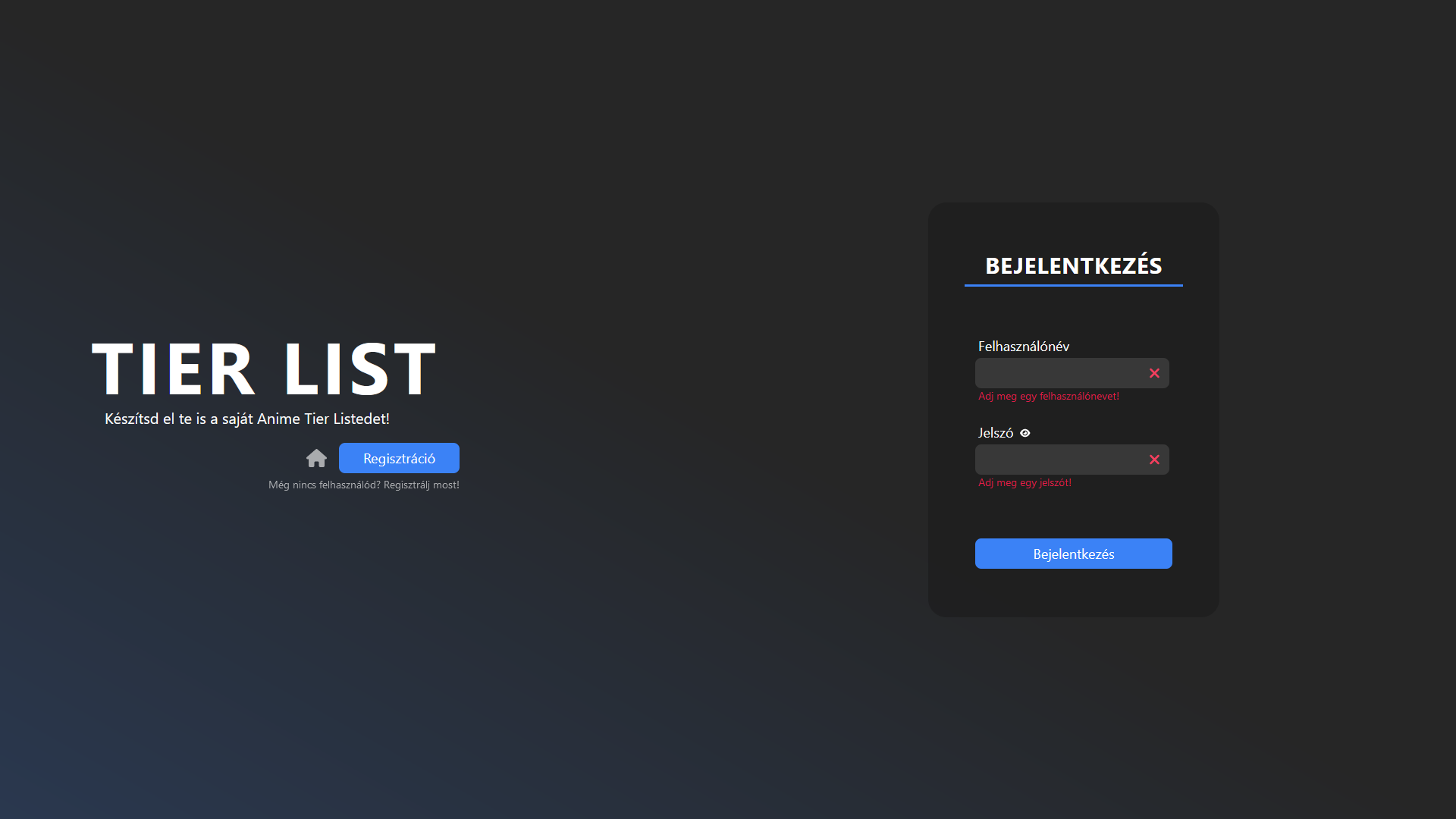
Adj megy egy felhasználónevet!

A felhasználó nem található!

* **Jelszó lehetséges hibaüzenetei:**

Adj meg egy jelszót!

Hibás jelszó!



## Listák

Ez oldal ad felületet számodra, hogy a listáidat kezeljed, létrehozz újakat, módosítsad azokat vagy akár törölj belőlük. Minden listához külön-külön kapcsolódnak jogosultságok, amiknél felhasználóknak adhatsz engedélyt a kiválasztott lista elérésére.

Jobb alul egy navigáció jelenhet meg, ha már megnyitottál egy listát, akkor itt tudsz váltani a jelenlegi és a készítő oldal között.

A bal oldali részen megtalálhatóak a már létrehozott listák, ezekre kattintva módosíthatod, megnyithatod vagy törölheted azokat.

A képen képernyőkép, szoftver, Multimédiás szoftver, Grafikai szoftver látható

Automatikusan generált leírás

Alapértelmezetten az új lista létrehozás és a lista kereső jelenik meg.

### Új lista

Egy listának az alábbi adatokat tudod megadni:

* **Név:** A lista megjelenő neve, ez alapján tudod beazonosítani. Ez egy kötelező mező.
* **Leírás:** Rövid információ. Nem kötelező mező.
* **Státusz:** Ezzel a funkcióval megjelölheted a jelenlegi állapotot, de hatása nincs a listádra.
* **Láhatóság:** A publikus listákra bárki rákereshet és megnézheti, a privátot kizárólag az arra jogosultságot kapó felhasználók tekinthetik meg.

Az új lista létrehozás alatt találhatunk egy lista böngészőt, amiknél láthatjuk az összes velünk megosztott és publikus listákat. Látható, hogy ki és mikor módosította utoljára az adott listát, valamint, hogy a tulajdonosa milyen státuszba sorolja azt.

Egy listára kattintva megtekinthetjük annak összes adatát és a már hozzáadott felhasználók jogosultságait.

### Jogosultságok

A jogosultságoknál az alábbi adatokat lehet megadni:

* **Felhasználó:** Ide a pontos felhasználónevet kell megadni.

**Lehetséges hibaüzenetek:**

Írj be egy felhasználónevet!

Nem található felhasználó!

* **Jogosultság:** A felhasználóknak három különböző jogosultságot lehet adni:

**Megtekintés:** Meg tudják tekinteni. Privát listánál van jelentősége.

**Mozgatás:** Karakterek és kategóriák mozgatása.

**Szerkesztés:** Lista tulajdonságain kívül minden elérhető számára.

Új jogosultságot a jobb fent található fehér ikonra kattintva tudunk hozzáadni, míg módosítani a már meglévő felhasználókra kattintva. Mindkettőnél ugyan ott – alul – megjelenik az ehhez szükséges felület.

## Lista készítő

Minden lista módosításához erre az oldalra kell eljutnia a felhasználónak, amit a listák kezeléséből, az oldalt található navigációs menüből vagy a profil oldalról nyithat meg.

Itt mindenki a jogosultságaitól függően láthat gombokat és hajthat végre műveleteket. A „Kategória hozzáadás” és a karakter hozzáadást jelző gomb az alsó sávban nem látható, ha Szerkesztés alatti jogosultsággal rendelkezik.

A legalsó üres szint a nem használt karaktereknek ad helyet, ide tudunk felvenni újakat is. A felette található színes sávok már az általunk létrehozott kategóriák, amiket tudunk módosítani. Lista létrehozás után négy darab előre beállított szint kerül létrehozásra (A, B, C, D).

Az oldalon jelenlévő felhasználók azonnal láthatják egymás műveleteit, áthelyezett karaktereket, kategóriákat, módosított adatokat, törléseket. Ez nagyban elősegítheti a többszemélyes listakészítés végrehajtását vagy akár egy lista elkészülésének megfigyelését. A jelenlévő felhasználókat a lista címe alatt fogjuk látni.

Jobb felső sarokban két ikon található:

* ** Oldal újra töltése:** Ahhoz, hogy ne kelljen az egész oldalt újra betölteni, ezzel a gombbal kizárólag a megnyitott tier listet lehet frissíteni.
* ** Megosztás:** Erre kattintva egy linket fog kimásolni, amit mások megnyitva elérhetik a listádat. Csak akkor fog működik a megosztott link, ha a lista publikus és/vagy jogosultsága van a megtekintéshez az elküldött felhasználónak!



### Karakterek

A karakterek a szinteken megjelenő elemek, alapértelmezetten csak egy képként jelennek meg.

Két funkció elérhető:

* **Információ kinyitás:** Jobb kattintással kinyitható az információs rész, ahol a megadott adatok láthatóak, valamint itt érhető el a módosítása is. Bal alul található a karakter és anime URL ikonok, amire kattintva külön oldalon fogja megnyitni a megadott linket. Bezárni az „X”-el vagy újbóli jobb kattintással tudjuk.
* **Mozgatás:** Hosszan letartva a bal klikket tudjuk áthúzni a karaktert a kiválasztott helyre, akár szinten belül, akár másik kategóriába. Amint elengedjük, már az új helyére is fog kerülni.

### Karakter hozzáadása

Az üres kategóriában található „+” gombra kattintva tudjuk előhozni az új karakter hozzáadása ablakot. Jobb felül kereshetünk karakterekre név alapján, amikből választva kitölti a mezőket. Karakter hozzáadáshoz öt adatot tudunk megadni:

* **Név:** Karakter neve, kötelező mező.

**Lehetséges hibaüzenetek:**

Üres mező!

* **URL:** A karakterről egy oldal URL, ahol leírás található, például MyAnimeList. Nem kötelező adat.

**Lehetséges hibaüzenetek:**

Nem megfelelő URL formátum!

* **Kép:** Karakter képe. Belinkelhető és feltölthető a kép. Kötelező mező.

**Lehetséges hibaüzenetek:**

Üres mező!

Az URL-en nincs elérhető kép!

A következők a karakterhez tartozó anime adatai, amik nem kötelező adatok.

* **Cím:** Anime címe**.**
* **URL:** Az animéről egy oldal URL, ahol leírás található, például MyAnimeList.

**Lehetséges hibaüzenetek:**

Nem megfelelő URL formátum!

### Karakter módosítás

A karakter információknál a jobb alsó sarokban tudjuk elérni a szerkesztést. Ekkor az adatok módosíthatóvá válnak. A karakter és a hozzá tartozó anime külön módosítható, ezek között jobb alul lehet váltogatni. Menteni és törölni a bal alsó sarokban található ikonokra kattintva tudunk. A karakterünk adatainak módosítása és törlése nem visszavonható. Ha mégsem szeretnénk módosítani, akkor a jobb felső sarokban található „X”-re kattintva visszatérhetünk az információk megtekintéséhez. Az itt lévő mezők megegyeznek a hozzáadásnál lévőkkel, de itt nem jelenik meg hibaüzenet. A hibás értékeknél egy piros „X” jelenik meg.



### Kategóriák

A kategóriák a listáidban található szintek, amikbe kerülnek a karakterek. Három fő részből áll:

* **Mozgatás:** A bal oldali két csíkos sáv segítségével áthúzható a kategória. Legalább mozgatási jogosultság kell hozzá, hogy használható legyen.
* **Cím:** Egy négyzet, aminek háttérszíne a kategória színe, rajta pedig a címe. A szöveg alkalmazkodik a háttérhez, így az mindig látható és olvasható.
* **Karakterek:** Az összes behúzott karakter itt lesz.



### Kategória hozzáadása

A kategóriák alatt található „Kategória hozzáadás” gombra kattintva megjelenik a létrehozó ablak, ahol két adatot tudunk megadni:

* **Cím:** Kategória címe, ez fog megjelenni a létrejött szinten. Kötelező mező.

**Lehetséges hibaüzenetek:**

Üres mező!

* **Szín:** Kategória színe, tetszés szerint állítható. Szöveg színe alkalmazkodik a háttérhez.

Az új kategória az összes többi alatt fog megjelenni, ahonnan bármikor áthelyezhetjük. Az előnézetben látni fogjuk a beírt címet is.

### Kategória módosítás

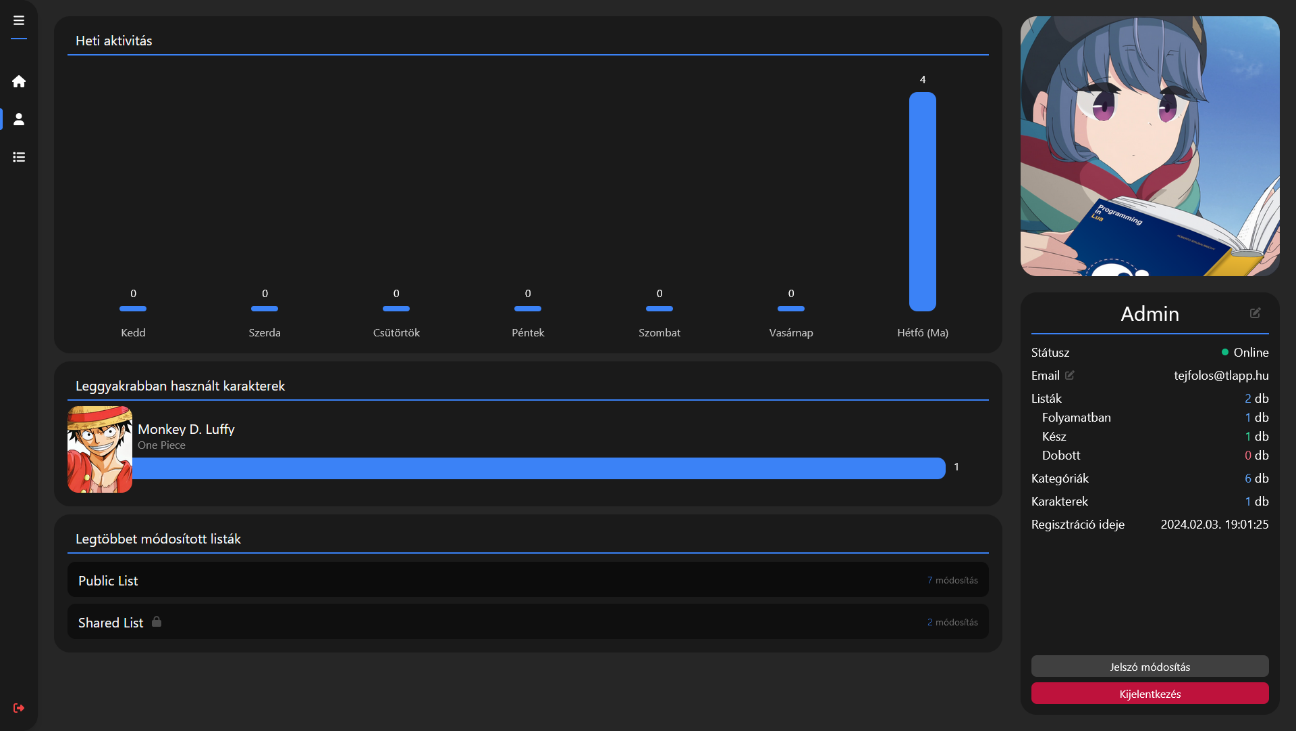
A kategóriára ráhúzva az egerünket megjelenik a szerkesztés ikon  a kategória címénél. Erre kattintva tudjuk módosítani a szintünk címét és színét. Hiba üzenetek a karakter módosításhoz hasonlóan itt se jelenik meg, egyedüli hiba lehetőség az „Üres mező!”. Menteni a bal alsó sarokban lévő zöld mentés ikonnal , törölni a mellette található piros szemetesre  kattintva tudunk. Az „X”-re kattintva a módosítások nem hajtódnak végre, visszaáll az eredeti állapotába.

A törlés esetén a benne található összes karakter is elvész, ezért érdemes előtte áthelyezni azokat, amikre később még szükségünk lehet, mivel ez a művelet nem visszavonható.



## Profil

A profilunkon megtalálhatunk mindenféle információt, statisztikát, valamint itt módosíthatjuk a felhasználónevünket, email címünket, jelszavunkat és profilképünket. Erre az oldalra a bal oldali navigációs sávból érhetjük el. Amikor más profiljára kerülünk, akkor az ő email címük rejtve van, a státusznál megjeleníti, hogy elérhető (Online) vagy nem (Offline). Az oldalon más felhasználónak az adatait nem módosíthatjuk, a hozzá tartozó szerkesztési opciók se jelennek meg, valamint a privát listái se érhetők el.



### Statisztikák

Három féle statisztikai adat jelenik meg az oldalon:

* **Heti aktivitás:** Látható rajta az elmúlt egy heti aktivitásunk. Egy aktivitásnak számít, amikor létrehozunk, mozdítunk, módosítunk, törlünk valamit a listában. Például, ha hozzáadunk 10 karaktert és 3 kategóriát, amik közül 5 karaktert áthelyezünk, akkor az 18 aktivitásnak számít arra a napra. Az egeret egy aktivitási oszlopra ráhúzva kiírja, hogy az adott napon melyik listában mennyi módosítás történt.
* **Leggyakrabban használt karakterek:** Azon karakterek listája, amelyeket a legtöbbször használtunk. Ez az összesen létrehozott karakterek száma, amit töröltünk az kerül bele a számításba. A képre kattintva elérünk egy képnézegetőt, amivel közelebbről is megvizsgálhatjuk a karakterünk kinézetét. A top 10 leghasználtabb fog itt megjelenni.
* **Legtöbbet módosított listák:** A listához jogosult felhasználók által elvégzett összes aktivitás alapján számolt legtöbbet módosított top 10 lista. Ezekre rákattintva – ha a saját profilunkon vagyunk vagy nem privát a lista – megnyithatjuk.

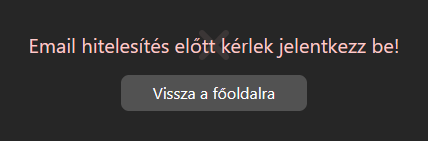
### Adatok módosítása

Az adatok módosítása felugró ablakokban történik, minden mező megadása kötelező. Amennyiben mégsem szeretnénk szerkeszteni az adatot, a „Mégsem” gombra kattintva bezárhatjuk.

* **Felhasználónév:** A felhasználónevünk mellett található szerkesztés ikonra  kattintva érjük el. Már létező felhasználók neveit nem adhatjuk meg.
* **Email:** Az email címünk melletti ikonnal szerkeszthető. Miután megváltoztattuk, hitelesíteni kell az új emailt, erre kapunk is egy üzenetet a megadott címre. Eredeti jelszó megadása kötelező.
* **Jelszó:** Az új jelszónak a már regisztrációkor is meglévő feltételeknek kell megfelelnie: legalább 8 karakter hosszúság kötelező, ajánlott speciális karaktereket és számokat beleírni. Eredeti jelszó magadása kötelező.
* **Profilkép:** A profilképünkre ráhúzva az egeret meg jelenik a „Profilkép módosítása” felirat. Lehetőségünk van feltölteni egy képfájlt, amit ezt követően láthatunk előnézetben. A kiválasztott kép képaránya és felbontása nincs meghatározva, a négyzetet teljesen kitöltve jelenik meg. Amennyiben másik fájlt szeretnénk választani, kattintsunk újra a „Feltöltés” gombra, ezzel törölve az előző fájlunkat. A „Törlés” gomb azonnal eltávolítja a profilképünket.

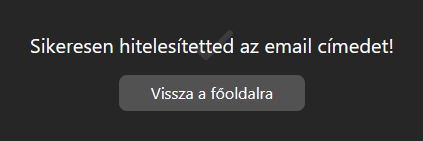
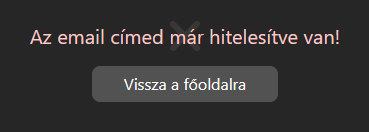
## Email hitelesítés

A megadott email címre kapott üzenetben találunk egy hitelesítő linket, amit megnyitva – ha már bejelentkeztünk az oldalra – tudjuk hitelesíteni. Amennyiben nem vagy bejelentkezve, az oldal jelezni fogja számodra.



Email váltás után új hitelesítő linket kapsz, az előzővel már nem fog működik a hitelesítés. Megfelelő linket megnyitva, bejelentkezve sikeresen hitelesítheted az email címedet. Ekkor már semmi egyéb teendőd nincs ezzel kapcsolatban, amíg meg nem újítod az emailedet. Amennyiben valamilyen oknál fogja új próbálnád hitelesíteni az email címedet, azt az oldal jelezni fogja.

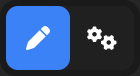
A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírás  
  


## Navigácó

A navigácóis sáv egy Sidebar, ami az oldal bal oldal található, alapértelmezetten csukott formában. Amikor ráhúzzuk az egeret, kinyitódik és láthatjuk a menüpontokat. Az öt legutóbb frissített lista is megjelenik, mellette a módosító profilképe. Alul lehetőségünk van kijelentkezni.

A listák oldalán, már megnyitott listánál megjelenik jobb alul egy két lehetőséges navigácós doboz. Itt tudunk a lista szerkesztése (bal oldali) és a lista adatok módosítása (jobb oldali) oldalak között mozogni. Ezeket a gombokat addig nem látjuk, amíg meg nem nyitottunk egy listát.



# Fejlesztői dokumentáció

A weboldal frontend része Vite környezetben, React pluginnal készült. A backendet egy Node JS szerver biztosítja. A projekt JavaScript nyelvben írodott, az email sablonok HTML-ben készültek el. A frontend és backend egyaránt Node alapú, ezért mindkettő Node csomagokat használ.

## Telepítés

Az oldal mindkét része Node alapú, ezért hasonló indítási lehetőségekkel rendelkeznek. A projekt több csomagkezelővel is telepíthető, az általam használtak és teszteltek az Npm és a Bun. Végleges verzióban én a Bun-t használom. Futtatás előtt ajánlott a dotenv fájlt bekonfigurálni, mivel anélkül problémák keletkezhetnek, ennek leírása megtalálható a Backend, Környezeti változók cím alatt.

### Npm

Az Npm a Node JS-hez tartozó csomagkezelő. Minden hozzá tartozó parancs az npm kulcsszóval kezdődik.

**Weboldal:** <https://nodejs.org/en>, <https://www.npmjs.com/>

### Bun



A Bun egy különálló csomagkezelő. A Bun jóval gyorsabban telepíti a csomagokat, mint az npm, ezért sok időt megspórolhatunk. Parancsai a bun kulcsszóval kezdődnek.

**Weboldal:** <https://bun.sh/>

### Telepítési parancsok

|  |  |
| --- | --- |
| **Npm** | **Bun** |
| **Frontend** | |
| npm install  npm run builld  npm run dev | bun install  bun run build  bun run dev |
| **Backend** | |
| npm install  npm run start  npm run dev | bun install  bun run start  bun run dev |

## Fejlesztés során használt szoftverek

Fejlesztés során sok szoftvert használhatunk, ami könnyíti a folyamatot. Tervezéshez, kódíráshoz, feladatok követésére és tesztelésre is találhatunk szoftvereket, weboldalakat.

### Visual Studio Code (^1.88.0)

A Visual Studio Code egy ingyenes, nyílt forráskódú kódszerkesztő. A kódot jobban átlátjuk benne, mint egy normál szövegszerkesztőben és a hibakezelési folyamatot is elősegíti. A beépített terminálon keresztül indíthatjuk a szükséges szervereket, telepíthetünk csomagokat, használhatunk hasznos bővítményeket.

Az alábbi bővítményeket használtam a fejlesztés során:

* **ES7 React/Redux/GraphQL/React-Native snippets:** Frontendhez, a React pluginnál lett felhasználva, egyszerűbbé teszi a fejlesztést.
* **Console Ninja:** Amikor futtatjuk a programunkat, előfordulhat, hogy consoleban kiírunk változókat tesztelés miatt, ezeket láthatjuk a kódunkban is, ott ahol alkalmaztuk a logolást.
* **Tailwind CSS IntelliSense:** A design elkészítésére a Tailwindet használtam, ezt megegyszerűsítve töltöttem le ezt a bővítményt, ami kiegészíti a class neveket.
* **Thunder Client:** Backend útvonalak tesztelésére használt bővítmény.

### XAMPP (^3.3.0)

Az XAMPP egy platformfüggetlen webszerver-szoftvercsomag. Ebben a projektben a MySQL adatbázis szervert biztosítja, valamint az Apache szerver elindításával a phpMyAdmin oldalon láthatóak és kezelhetőek az adatok.

### Git & Github

A Git egy verziókezelő szoftver, ami lehetőséget biztosít a projekt módosításainak kezelésére és figyelésére. A Github egy adattároló weboldal, ahol láthatjuk a Git segítségével feltöltött adatainkat. A projektünk változtatásainak megfigyelésére és távoli elérésére is alkalmas.

### Atlassian Jira

A Jira lehetővé teszi a projektünk menedzselését, a hibák és problémák követését. Minden fontosabb feladat megtalálható a projekt Jira oldalán. Láthatjuk a teendő, folyamatban lévő és kész feladatainkat, így könnyen szűrhetjük, hogy mit kell még megcsinálni. Bármikor bővíthető, így ha új funkciók, elvárások kerülnek a projektbe, akkor probléma nélkül hozzáadhatjuk.

### Figma

A Figma egy design tervező szolgáltatás. A weboldal összes alap terve ebben a szoftverben lett elkészítve, ezek megtalálhatóak a projekt Github oldalán is.

### Firefox (^124.0.2)

A Firefox egy böngésző, amit a weboldal tesztelésére használtam. A fejlesztői konzol lehetőséget biztosít funkció, konzolra kiírt üzenete, hibák és tárolt adatok figyelésére is.

## Frontend

A frontend Vite környezetben készült React plugin felhasználásával. A Vite egy gyors fejlesztői környezet, amely sokféle projektet támogat. A React egy JavaScript könyvtár, ami lehetővé teszi, hogy az oldalon megjelenő tartalom újratöltés nélkül látható legyen.

### Függőségek

A felsorolt csomagok elérhetőek az npmjs.com oldalon.

Node verzió: v20.10.0  
Npm verzió: v10.2.3  
Bun verzió: v1.1.3

* **@dnd-kit/core (^6.1.0):** Drag and drop React könyvtár
* **@dnd-kit/modifiers (^7.0.0):** Dnd-kit mozgatást módosító eszközök
* **@dnd-kit/sortable (^8.0.0):** Sorbarendezős dnd-kit interfészek
* **@dnd-kit/utilities (^3.2.2):** Segédeszközök a dnd-kithez
* **@fortawesome/free-solid-svg-icons (^6.5.2):** FontAwesome ikon csomag
* **@fortawesome/react-fontawesome (^0.2.0):** React FontAwesomeIcon, az ikonok használatához
* **axios (^1.6.8):** Backend-frontend kapcsolat létrehozása
* **moment (^2.30.1):** Idő formátumok és műveletek
* **react (^18.2.0):** React könyvtár a keretrendszerhez
* **react-device-detect (^2.2.3):** Lekérhető, hogy a felhasználó milyen eszközről használja a weboldalt (telefon, számítógép)
* **react-dom (^18.2.0):** Reacthoz szükséges függőség
* **react-router-dom (^6.22.3):** React útvonalak kezelése
* **react-tooltip (^5.26.3):** Információ, eszköztipp jelenik meg egy-egy elemre ráhúzva az egeret
* **socket.io-client (^4.7.5):** Kétirányú eseményalapú kommunikációk kezelése kliens oldalon
* **use-debounce (^10.0.0):** Gépelés befejezésének megvárására használt csomag
* **postcss (^8.4.38):** Tailwindhez szükséges, JavaScript segítségével lehet módosítani a CSS-t.
* **tailwindcss (^3.4.3):** Az oldal felületének designjáért felelős CSS keretrendszer.
* **vite (^5.2.0):** Gyors fejlesztői környezet.

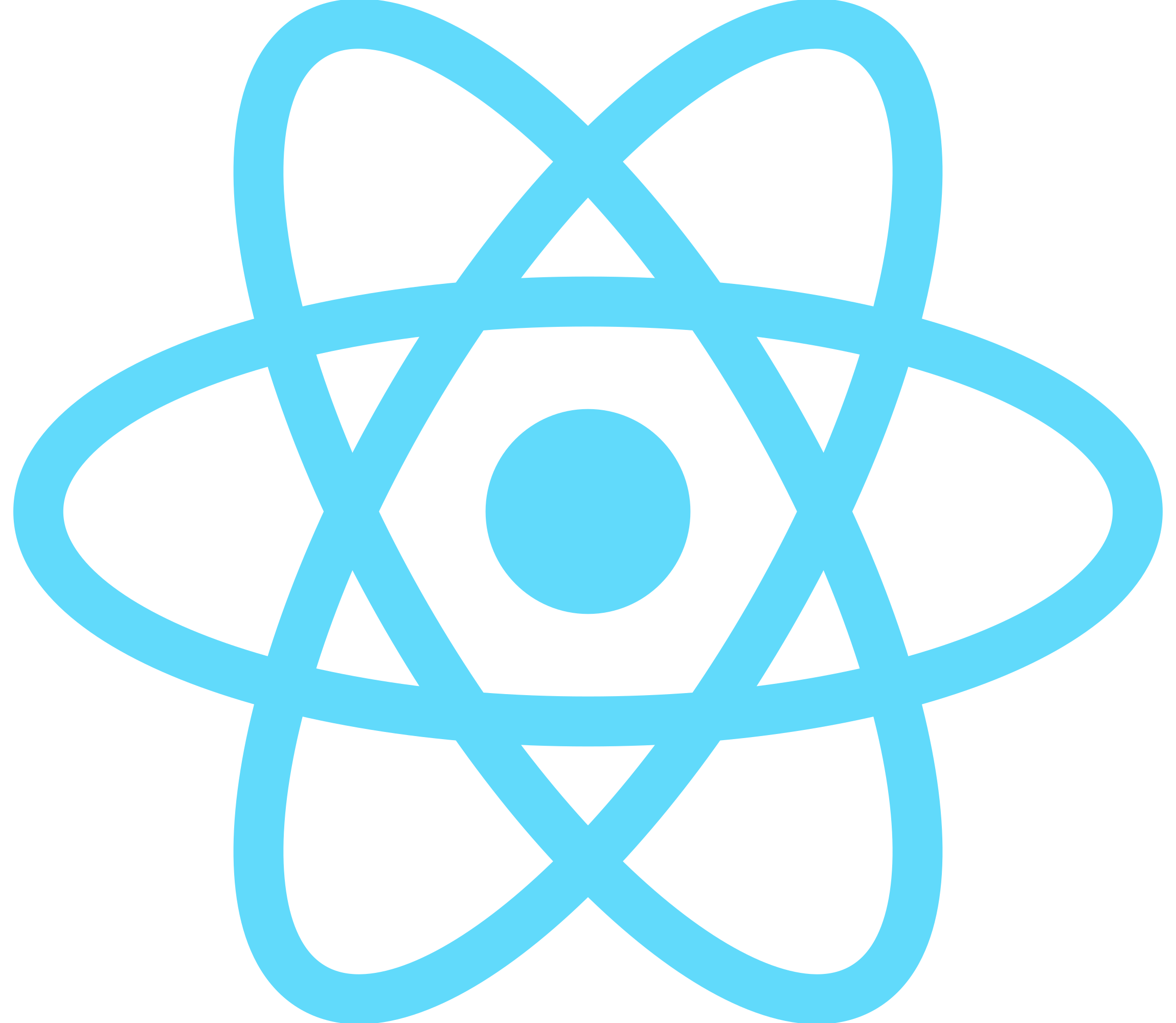
### Vite



A Vite egy gyors és modern webfejlesztési környezetet biztosít a fejlesztők számára. Lehetőséget biztosít sokféle keretrendszer és könyvtár használatához, például Vue, Preact, és a projektem által használt React is. A Vite használható npm és bun csomagkezelővel is egyaránt.

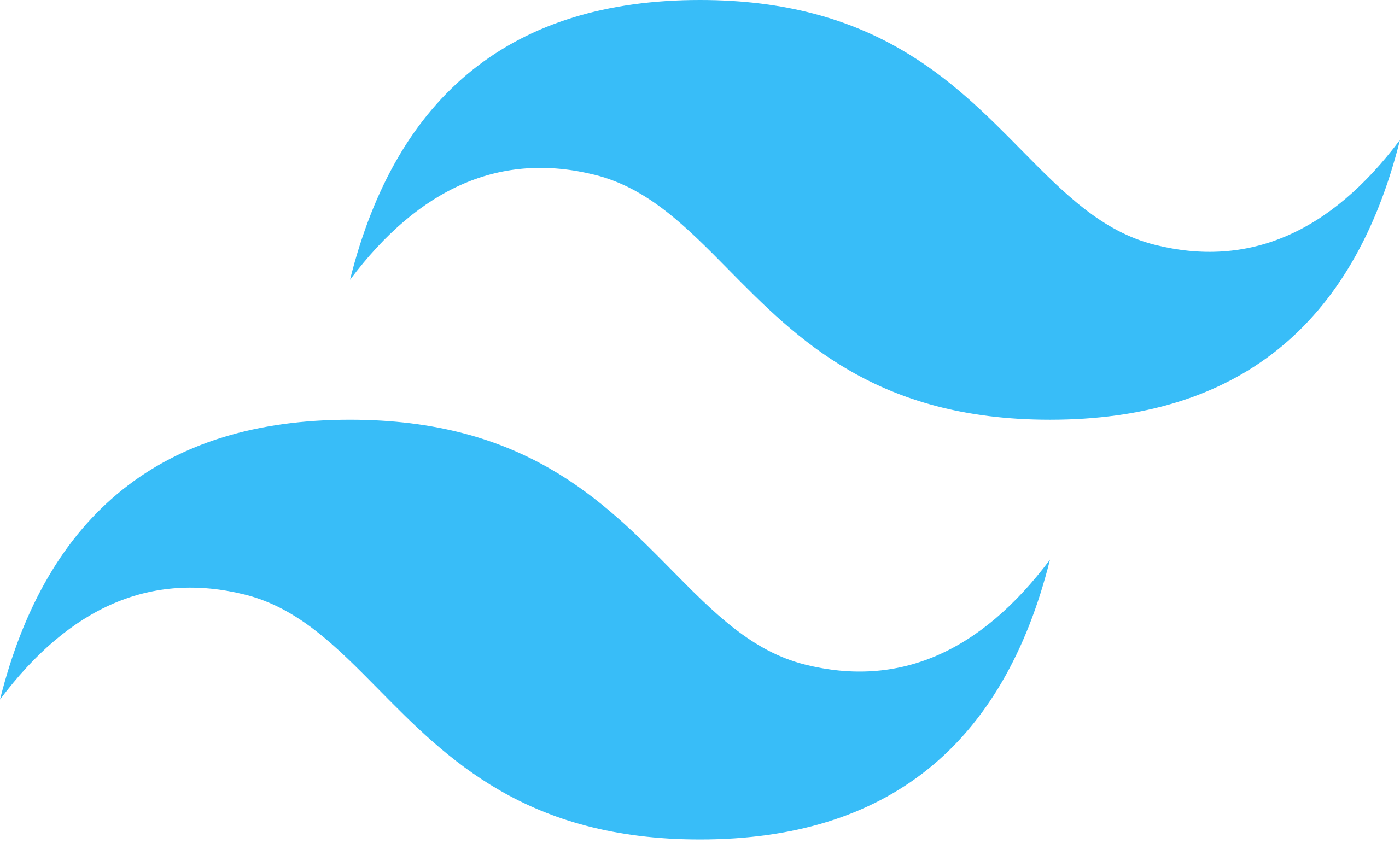
### React

A React egy komponens alapú JavaScript frontend könyvtár. Webes és natív interfészeket is létrehozhatunk vele. Interaktívvá tehetőek vele az oldalunk található elemek.



### Tailwind

A Tailwind egy CSS keretrendszer, ami lehetővé teszi, hogy egyszerűen designolhassuk az oldalunkat. Class neveket megadva alakíthatjuk a teljes kinézetét az oldalnak.



### dnd kit

Reacthoz készült könnyű, moduláris, nagy teljesítményű, hozzáférhető, bővíthető és könnyen szerkeszthető drag and drop eszközkészlet.



### FontAwesome

A FontAwesome egy internetes ikon könyvtár. Mindenféle kategóriában találhatunk itt ikonokat, bármilyen oldalra beépíthetőek és elérhető sokféle keretrendszerben is.

## Backend

A backend egy Node JS szerveren fut. A legtöbb útvonal védve van a nem bejelentkezett felhasználók ellen, a főoldal az egyetlen regisztrációt nem igénylő oldal. A többfelhasználós használathoz tartozó socket szerver is itt fut.

### Függőségek

A felsorolt csomagok elérhetőek az npmjs.com oldalon.

Node verzió: v20.10.0  
Npm verzió: v10.2.3  
Bun verzió: v1.1.3

* **bcrypt (^5.1.1):** Jelszavak titkosítása.
* **chalk (^5.3.0):** Console log színezés, jobban értelmezhető konzol elérése.
* **cookie-parser (^1.4.6):** Sütik kezelése.
* **cors (^2.8.5):** Cross Origin kérések engedélyezése.
* **dotenv (^16.3.1):** Környezeti változók kezelése.
* **express (^4.18.2):** HTTP szerver.
* **jsonwebtoken (^9.0.2):** Session és bejelentkezés kezelés.
* **moment (^2.30.1):** Idő formátumok és műveletek.
* **multer (^1.4.5):** Fájlfeltöltések kezelése.
* **mysql2 (^3.6.5):** Adatbázis kezelés, sequelizehoz kapcsolódó csomag.
* **resend (^3.2.0):** Email küldések kezelése.
* **rndstr (^1.0.0):** Random string generátor.
* **sequelize (^6.35.2):** Adatbázis kezelése.
* **socket.io (^4.7.4):** Kétirányú eseményalapú kommunikácók kezelése.
* **nodemon (^3.0.2):** Fejlesztői futtatáshoz tartozó fejlesztői függőség.

### Környezeti változók (.env)

A backendhez tartozó környezeti változókat kötelező definiálni, mivel enélkül a program nem futtatható, hibákba fog ütközni! A működő adatokat tartalmazó dotenv megtalálható a backend mappájában **.env** vagy **.env.example** néven. Amennyiben a Github törölné a .env fájlt, akkor a .env.example-t csak át kell nevezni .env-re.

* **PORT:** A backend ezen a porton lesz elérhető futtatás után. Ajánlott az alapértelmezett portot használni, mivel a frontend is azt fogja keresni. Alapértelmezett: 2000
* **DB\_HOST:** Adatbázist elérő Url. Alapértelmezetten: localhost
* **DB\_USER:** Adatbázist elérő felhasználó neve. Alapértelmezetten: root
* **DB\_PASS:** Adatbázist elérő felhasználó jelszava. Alapértelmezetten:
* **DB\_NAME:** Adatbázis neve. Alapértelmezetten: tier-list
* **ACCESS\_SECRET:** Egy véletlenszerűen generált token. Üres nem lehet.
* **RESEND\_KEY:** Resend mailer kulcs. Erre a projektnek van egy fenttartott kulcsom: re\_4DRKtUsP\_Hma4jULpQXoCay5kwRjy8NMm

### Adatbázis

Az adatbázishoz az XAMPP v3.0.0 és a hozzá tartozó phpMyAdmin oldalát használtam, a MySQL verzió 8.2.12. Az egész adatbázist, táblákat és kapcsolatokat a Sequelize adatbázis kezelő csomag létrehozza, ezért azzal külön foglalkozni nem szükséges.

* **users:** Felhasználó adatai

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| id | Szám | Felhasználó azonosító |
| username | Szöveg (128) | Felhasználónév |
| email | Szöveg (128) | Email cím |
| password | Szöveg (128) | Titkosított jelszó |
| avatar | Szöveg (256) | Profilkép útvonal |
| status | Szám | Online / Offline állapot |
| accessToken | Szöveg (256) | Bejelentkezési token |
| verifyToken | Szöveg (64) | Email hitelesítő token |
| registerDate | Dátum | Regisztráció dátuma |

* **lists:** Felhasználó listái

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| id | Szám | Lista azonosító |
| name | Szöveg (128) | Lista címe / neve |
| description | Szöveg (256) | Leírás |
| status | Szám (1) | Státusz |
| private | Logikai | Privát-e a lista |
| userId | Szám | Felhasználó azonosító |

* **permissions:** Felhasználók jogosultságai a listákhoz

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| value | Szám (1) | Jogosultság fajtája |
| userId | Szám | Felhasználó azonosító |
| listId | Szám | Lista azonosító |

* **updates:** Lista aktivitások

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| id | Szám | Azonosító |
| count | Szám | Módosítás darabszám |
| date | Dátum | Módosítás dátuma |
| time | Idő | Módosítás ideje |
| userId | Szám | Felhasználó azonosító |
| listId | Szám | Lista azonosító |

* **categories:** Lista kategóriák

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| id | Szám | Kategória azonosító |
| name | Szöveg (32) | Kategória neve |
| position | Szám | Listán belüli pozíció |
| color | Szöveg (32) | Színkód |
| listId | Szám | Lista azonosító |

* **characters:** Kategórián belüli karakterek

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| id | Szám | Karakter azonosító |
| name | Szöveg (256) | Karakter neve |
| position | Szám | Kategórián belüli pozíció |
| url | Szöveg (512) | Karakter URL |
| image | Szöveg (512) | Kép URL |
| categoryId | Szám | Kategória azonosító |
| animeId | Szám | Anime azonosító |

* **animes:** Karakterhez tartozó anime

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| id | Szám | Anime azonosító |
| title | Szöveg (256) | Anime címe |
| url | Szöveg (512) | Anime URL |

Adatbázis tábla kapcsolatok és relációs séma:



### Útvonalak

* GET / – Gyökér útvonal

Felhasználói útvonalak

* GET /logged – Bejelentkezési állapot lekérés
* POST /register – Regisztráció
* POST /login – Bejelentkezés
* DELETE /logout – Kijelentkezés
* GET /user/data – Felhasználói adatok lekérése
* GET /user/token/refresh – Token frissítés
* GET /user/lists – Felhasználó listáinak lekérése
* GET /user/lists/:id – Lista, kategóriái és karaktereinek lekérdezése
* PATCH /user/username – Felhasználónév módosítás
* PATCH /user/avatar – Profilkép módosítás
* DELETE /user/avatar – Profilkép törlése
* PATCH /user/email – Email módosítás
* PATCH /user/password – Password módosítás
* POST /user/email/verify – Email hitelesítés

Lista útvonalak

* GET /lists/sidebar – Navigációs menüben megjelenő listák
* GET /lists/shared – Megosztott listák
* GET /lists/public – Véletlenszerűen kiválasztott 10 publikus lista
* POST /lists/create – Lista létrehozás
* PATCH /lists/:id/update – Lista módosítás
* DELETE /lists/:id/remove – Lista törlés

Lista jogosultság útvonalak

* POST /lists/:id/permissions/create – Jogosultság létrehozás
* PATCH /lists/:id/permissions/update/:userId – Jogosultság módosítás
* DELETE /lists/:id/permissions/remove/:userId – Jogosultság törlés

Lista kategória útvonalak

* POST /lists/:id/categories/create – Kategória létrehozás
* PATCH /lists/:id/categories/:categoryId/move – Kategória mozgatás
* PATCH /lists:/id/categories/:categoryId/update – Kategória módosítás
* DELETE /lists/:id/categories/:categoryId/remove – Kategória törlés

Lista karakter útvonalak

* POST /lists/:id/characters/create – Karakter létrehozás
* PATCH /lists/:id/characters/:characterId/move – Karakter mozgatás
* PATCH /lists/:id/characters/:characterId/update – Karakter módosítás
* DELETE /lists/:id/characters/:characterId/remove – Karakter törlés

Fájl lekérés útvonalak

* GET /user/images/:filename – Profilkép lekérése
* GET /characters/images/:filename – Karakter kép lekérése

## Fájlrendszer

A projekt három fő mappából áll: backend, frontend és documents. A documents mappában található az összes dokumentáció, tervezések és minden olyan kép és fájl, amik valamit dokumentálnak. A benne található gitignore azokat a fájlokat tartalmazza, amik csak ideiglenesen lettek elkészítve, valahol fel lettek használva és nincs bennük fontos adat.

### Backend mappák:

* **controllers:** Minden, amit valahogy kezelni kell, annak a függvénye itt található valamely fájlban. A controller.js és socketController.js tartalmazza az összes útvonalakhoz és socket szerverhez tartozó funkciókat. Két fájlban csak middleware található, a checkPermission.js-ben a jogosultságokat tesztelem, míg a verifyToken.js a felhasználói bejelentkezéseket ellenőrzi.
* **images:** Profilképek és karakter képek. Amit a felhasználók feltöltenek, azok ide kerülnek.
* **libs:** Saját könyvtárak, amik elősegítik az egyszerűbb kódolást.
* **models:** Adatbázis tábla modellek. Az összes táblának megtalálható a sequelize-hoz szükséges modellje.
* **node\_modules:** Ez a mappa csak a függőségek telepítése után fog megjelenni, tartalmazza az összes node csomagot. (npm és bun parancsos telepítéssel is meg fog jelenni)
* **routes:** Backend útvonalakat tartalmazza.
* **sql:** Előre elkészített adatbázisok, nem szükséges beimportálni, kivéve, ha nem bízunk a sequelize adatbázis létrehozásában vagy előre beállított adatokra van szükségünk.
* **Egyéb fájlok:** Itt található a .env, .env.example a környezeti változókhoz. Az index.js és socket.js fájlok tartalmazzák a szerverek alapbeállításait.

### Frontend mappák:

* **node\_moludes:** Hasonlóan a backendhez, csak akkor fog megjelenni, ha letöltöttük a függőségeket.
* **public:** Publikus fájlok, ikonok.
* **src:** A weboldal összes aloldala, komponense és stílusai.
* **components:** Apróbb komponensek az oldalhoz.
* **css:** App.css, tailwind és animációk stílusai.
* **pages:** Az oldalak fő fájljai.
* **Egyéb fájlok:** Index.html, PostCSS, TailwindCSS és Vite konfigurációs fájlok.

## Továbbfejlesztési lehetőségek

### Főoldal Demo

A főoldalon jelenleg nem sok információ található az oldalról, valamint kevés a motivációs tényező a regisztrációra. Lentebb görgetés esetén egy kevesebb funkciós, mentés és többfelhasználós lehetőségek nélküli tier list teszt verzió feldobhatná az oldalt, kedvet adhatna a felhasználóknak a regisztrációra.

### Beállítások

Legfontosabb beállítások, mint az email megjelenés, profilon megjelenő adatok, privát profilra váltás, felhasználók letiltása és bejelentkezett eszközök kezelése kerülne ide elsősorban. Ez a lehetőséget adna az oldalt használóknak, hogy egy kicsit testre szabhatják a profilukon megjelenő tartalmakat.

### Téma mentes Tier List

Az oldal jelenleg kizárólag anime témában ad lehetőséget tier list elkészítésére. Szélesebb körű felhasználóbázis elérése érdekében lehetne több témát és egy téma mentes lista készítési opciót is biztosítani a felhasználók számára. Ezáltal mindenki azt készíthet, amit tényleg szeretne.

### Barátlista, csevegő

Az oldalon jelenleg nincs lehetőség a felhasználóknak egymással kommunikálni. Lista készítés közben egy helyi csevegő jelenhetne meg a jobb alsó navigációs menü opciói között, amit ki lehetne nyitni. Amennyiben lehetnek barátaik az oldalon, akkor egy privát csevegőt is hozzá lehetne adni. Egyszerűbbé téve a barátaink megtalálását, egy külön felhasználó kereső oldal is megvalósítható.

### Elfelejtettem a jelszavam

A bejelentkezésnél egy „Elfelejtettem a jelszavam” opció hasznos lenne, hogy aki tényleg ilyen problémával küzd, az meg tudja változtatni a jelszavát és ezáltal elérhesse a profilját. Email címére kapott jelszó változtató linkre kattintva, eljutna a weboldalra, ahol megadhatná az új jelszavát.