

De belangrijkste punten van de retrospective

Start: dat we weer een lead dev hebben.

Keep: workflow was mooi

More: om hulp vragen

Less: er moet minder afleiding zijn

Stop: niet alles pushen op develop dat breekt namelijk vaak de game

De manier dat we er voor gaan zorgen dat er geen afleiding zijn dat je een koptelefoon op doet zodat mensen je niet kunnen afleiden.