

房間設置完
各家初始位
置

未用過的出口
數目

功能:

下一個預設置
房間位置跟旋轉

2. 再對接

3. 刪除對接位置的
牆壁

function:
deltaAngle

計算房間旋轉的差
異

變數

tRoomRotatio
n

deltaAngle

Create a rotation
which rotate degree
around axis

Euler

用?把目標房間180
度旋轉

變數:

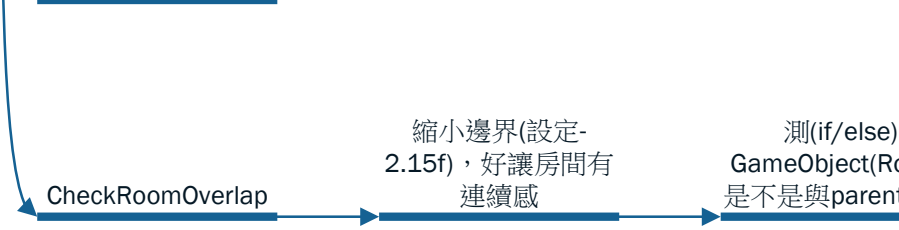
PositionOffset

計算兩個房間之間
的位置差距

CheckRoomOverlap

縮小邊界(設定-
2.15f), 好讓房間有
連續感

測(if/else)
GameObject(R
是不是與parent



[(if/else)
Object(Room)
與parent重疊
